



COMP112 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และ
เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

แบบ
ฝึก
ปฏิบัติ
ที่ ๐๒

วัน จันทร์ ที่ 23

มิถุนายน พ.ศ.

2568

เริ่มเวลา 08:30 น.

ถึง เวลา 23:59 น.

ของวัน ศุกร์ ที่ 27

มิถุนายน พ.ศ.

2568



คะแนน

ข้อ 1.	9 / 13
ข้อ 2.	13 / 13
ข้อ 3.	13 / 13
ข้อ 4.	0 / 13
ข้อ 5.	0 / 13
<รวม>	35 / 65
	=
	53.846
	%

ผู้ทำแบบทดสอบ 6899999002 น้ำใจ ยั่งยืน sydney.6.2011@gmail.com วท.
คอม 6x กลุ่ม shareView

ชื่องาน: COMP112.cmd_sequence

จุดประสงค์:

1. นักศึกษาสามารถบอกประเภทของตัวแปรได้
2. นักศึกษาสามารถหาผลการทำงานคำสั่งคอมพิวเตอร์ได้

คำสั่ง

1. เมื่อทำตามโจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ จงตอบคำถามลงในช่องคำตอบให้ถูกต้อง

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. ประเภทของตัวแปร เช่น Number, String หรือ Boolean
2. ตัวแปรประเภท Boolean มีค่าได้ 2 อย่างคือ true หรือ false (ไม่รองรับการตอบค่าอื่นๆ)
3. การใช้ หรือการตอบจำนวนทศนิยม ให้ใช้หรือตอบ 3 ตำแหน่ง ตั้งแต่ตำแหน่งที่ 4 เป็นต้นไปทิ้งในทุกๆ กรณี
 - กรณีทศนิยมตำแหน่งสุดท้ายเป็น 0 จะไม่ถูกนำมาใช้ เช่น 3.200+'4' จะได้ 3.24

วิดีโอ อธิบายเพิ่มเติม

รหัสส่งไฟล์ตรวจ (ก่อนเวลา) : axRGdcN9mP

เครื่องหมาย	คำอธิบาย	
+ - * /	บวก ลบ คูณ หาร	
%	หารหาเศษ 5/3 ได้ 1 เศษ 2 ส่วน 3 5%3 ได้ 2	$\frac{5}{3} = 1\frac{2}{3}$
<	น้อยกว่า	
>	มากกว่า	
<=	น้อยกว่าหรือเท่ากับ	

>=	มากกว่าหรือเท่ากับ	
==	เท่ากับ	
!=	ไม่เท่ากับ	
&&	AND , และ	
	OR , หรือ	

ข้อ 1 ♥	//โจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ var Tc = 75; var Mk = 31; var ZP = 60; var yf = Tc <= 5; // false var YE = Mk % 3; // 1 var xb = ZP + "6"; // 606 var NC = Tc != 1 && Mk == 9; // true // Tc != 1 มีค่า true // Mk == 9 มีค่า false // true && false มีค่า		
		หลังจากทำงานจนจบคำสั่งข้างต้น จง ตอบคำถามต่อไปนี้	คำตอบ
	1.1>	ตัวแปร yf มีค่าอะไร	false ✓ (2/2 คะแนน)
	1.2>	ตัวแปร yf เป็นตัวแปรประเภทอะไร	Boolean ✓ (1/1 คะแนน)
	1.3>	ตัวแปร YE มีค่าอะไร	1 ✓ (2/2 คะแนน)
	1.4>	ตัวแปร YE เป็นตัวแปรประเภทอะไร	Number ✓ (1/1 คะแนน)
	1.5>	ตัวแปร xb มีค่าอะไร	606 ✓ (2/2 คะแนน)
	1.6>	ตัวแปร xb เป็นตัวแปรประเภทอะไร	String ✓ (1/1 คะแนน)
1.7>	ตัวแปร NC มีค่าอะไร	true ✗false (0/4 คะแนน)	

$31 \% 3 = 1$
 $31 / 3 = 10$ เศษ 1

ข้อ 2 	// โจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ var sg = 98; var Rz = 2; var pe = 13; var Ww = sg + 4; // var XH = Rz + "7"; var GD = pe < 2; var Bh = sg > 8 Rz <= 6; // true true	
	หลังจากทำงานจนจบคำสั่งข้างต้น จงตอบคำถามต่อไปนี้	คำตอบ
2.1>	ตัวแปร Ww มีค่าอะไร	102 ✓ (2/2 คะแนน)
2.2>	ตัวแปร Ww เป็นตัวแปรประเภทอะไร	Number ✓ (1/1 คะแนน)
2.3>	ตัวแปร XH มีค่าอะไร	27 ✓ (2/2 คะแนน)
2.4>	ตัวแปร XH เป็นตัวแปรประเภทอะไร	String ✓ (1/1 คะแนน)
2.5>	ตัวแปร GD มีค่าอะไร	false ✓ (2/2 คะแนน)
2.6>	ตัวแปร GD เป็นตัวแปรประเภทอะไร	boolean ✓ (1/1 คะแนน)
2.7>	ตัวแปร Bh มีค่าอะไร	true ✓ (4/4 คะแนน)

ข้อ 3 	// โจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ var EC = 21; var hQ = 12; var PZ = 43; var pr = EC + "8"; // 218 var KF = hQ + 2; // 14 var gm = PZ == 4; // var nw = EC == 1 hQ <= 3; // false false	
	หลังจากทำงานจนจบคำสั่งข้างต้น จงตอบคำถามต่อไปนี้	คำตอบ
3.1>	ตัวแปร pr มีค่าอะไร	218 ✓ (2/2 คะแนน)
3.2>	ตัวแปร pr เป็นตัวแปรประเภทอะไร	string ✓ (1/1 คะแนน)
3.3>	ตัวแปร KF มีค่าอะไร	14 ✓ (2/2 คะแนน)
3.4>	ตัวแปร KF เป็นตัวแปรประเภทอะไร	number ✓ (1/1 คะแนน)
3.5>	ตัวแปร gm มีค่าอะไร	false ✓ (2/2 คะแนน)
3.6>	ตัวแปร gm เป็นตัวแปรประเภทอะไร	boolean ✓ (1/1 คะแนน)
3.7>	ตัวแปร nw มีค่าอะไร	false ✓ (4/4 คะแนน)

ข้อ 4 	//โจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ var df = 32; var GW = 57; var Xf = 53; var tD = df + "7"; var kA = GW * 5; var Mx = Xf > 9; var CP = df != 3 && GW > 2;	
	หลังจากทำงานจนจบคำสั่งข้างต้น จงตอบคำถามต่อไปนี้	คำตอบ
4.1>	ตัวแปร tD มีค่าอะไร	x327 (0/2 คะแนน)
4.2>	ตัวแปร tD เป็นตัวแปรประเภทอะไร	x string (0/1 คะแนน)
4.3>	ตัวแปร kA มีค่าอะไร	x285 (0/2 คะแนน)
4.4>	ตัวแปร kA เป็นตัวแปรประเภทอะไร	x number (0/1 คะแนน)
4.5>	ตัวแปร Mx มีค่าอะไร	xtrue (0/2 คะแนน)
4.6>	ตัวแปร Mx เป็นตัวแปรประเภทอะไร	x boolean (0/1 คะแนน)
4.7>	ตัวแปร CP มีค่าอะไร	xtrue (0/4 คะแนน)

ข้อ 5 	//โจทย์คำสั่งคอมพิวเตอร์ var ZM = 61; var Rr = 74; var Km = 1; var Qh = ZM + "8"; var gx = Rr <= 4; var ct = Km + 7; var ND = ZM != 6 && Rr >= 5;	
	หลังจากทำงานจนจบคำสั่งข้างต้น จงตอบคำถามต่อไปนี้	คำตอบ
5.1>	ตัวแปร Qh มีค่าอะไร	×618 (0/2 คะแนน)
5.2>	ตัวแปร Qh เป็นตัวแปรประเภทอะไร	×string (0/1 คะแนน)
5.3>	ตัวแปร gx มีค่าอะไร	×false (0/2 คะแนน)
5.4>	ตัวแปร gx เป็นตัวแปรประเภทอะไร	×boolean (0/1 คะแนน)
5.5>	ตัวแปร ct มีค่าอะไร	×8 (0/2 คะแนน)
5.6>	ตัวแปร ct เป็นตัวแปรประเภทอะไร	×number (0/1 คะแนน)
5.7>	ตัวแปร ND มีค่าอะไร	×true (0/4 คะแนน)