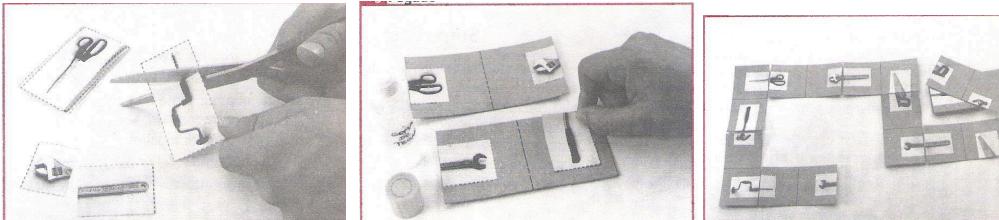


ARMAMOS UN DOMINÓ DE HERRAMIENTAS

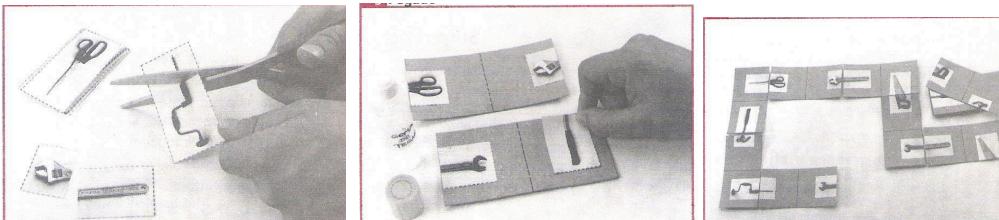
- 1) Identificar las partes de cada una de las herramientas: mango (control) y actuador
- 2) Cada imagen tiene que ser cortada en dos partes, cuidando que de un lado quede el mango (o la parte que se conecta con el cuerpo) y del otro la parte que cumple la función específica.
- 3) Despues, sobre una cartulina previamente dividido en cuadrados, pegarlas del siguiente modo: una parte de una herramienta y otra de otra herramienta, combinando todas con todas, hasta completar 36 cartones.
- 4) Tener en cuenta que:
 - en cada cartón tienen que pegar el mango de una herramienta y la parte principal de otra, de forma que en cada cartón quede la mitad de una herramienta para un lado y la mitad de otra diferente para el otro lado.
 - al unir por sus extremos los dos cartones diferentes que tienen las dos partes de una misma herramienta, éstas deben coincidir para formar la imagen completa.



A JUGAR!!!!

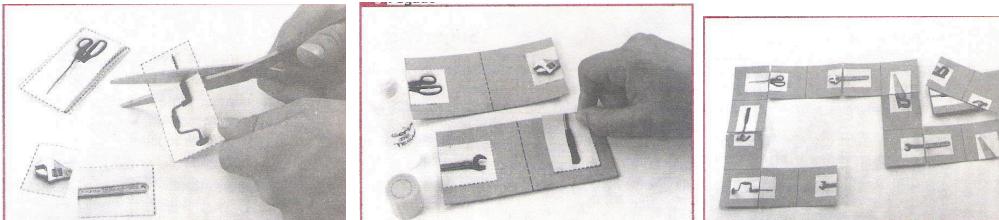
ARMAMOS UN DOMINÓ DE HERRAMIENTAS

- 1) Identificar las partes de cada una de las herramientas: mango (control) y actuador
- 2) Cada imagen tiene que ser cortada en dos partes, cuidando que de un lado quede el mango (o la parte que se conecta con el cuerpo) y del otro la parte que cumple la función específica.
- 3) Despues, sobre una cartulina previamente dividido en cuadrados, pegarlas del siguiente modo: una parte de una herramienta y otra de otra herramienta, combinando todas con todas, hasta completar 36 cartones.
- 4) Tener en cuenta que:
 - en cada cartón tienen que pegar el mango de una herramienta y la parte principal de otra, de forma que en cada cartón quede la mitad de una herramienta para un lado y la mitad de otra diferente para el otro lado.
 - al unir por sus extremos los dos cartones diferentes que tienen las dos partes de una misma herramienta, éstas deben coincidir para formar la imagen completa.



ARMAMOS UN DOMINÓ DE HERRAMIENTAS

- 1) Identificar las partes de cada una de las herramientas: mango (control) y actuador
- 2) Cada imagen tiene que ser cortada en dos partes, cuidando que de un lado quede el mango (o la parte que se conecta con el cuerpo) y del otro la parte que cumple la función específica.
- 3) Despues, sobre una cartulina previamente dividido en cuadrados, pegarlas del siguiente modo: una parte de una herramienta y otra de otra herramienta, combinando todas con todas, hasta completar 36 cartones.
- 4) Tener en cuenta que:
 - en cada cartón tienen que pegar el mango de una herramienta y la parte principal de otra, de forma que en cada cartón quede la mitad de una herramienta para un lado y la mitad de otra diferente para el otro lado.
 - al unir por sus extremos los dos cartones diferentes que tienen las dos partes de una misma herramienta, éstas deben coincidir para formar la imagen completa.



ARMAMOS UN DOMINÓ DE HERRAMIENTAS

- 1) Identificar las partes de cada una de las herramientas: mango (control) y actuador
- 2) Cada imagen tiene que ser cortada en dos partes, cuidando que de un lado quede el mango (o la parte que se conecta con el cuerpo) y del otro la parte que cumple la función específica.
- 3) Despues, sobre una cartulina previamente dividido en cuadrados, pegarlas del siguiente modo: una parte de una herramienta y otra de otra herramienta, combinando todas con todas, hasta completar 36 cartones.
- 4) Tener en cuenta que:
 - en cada cartón tienen que pegar el mango de una herramienta y la parte principal de otra, de forma que en cada cartón quede la mitad de una herramienta para un lado y la mitad de otra diferente para el otro lado.
 - al unir por sus extremos los dos cartones diferentes que tienen las dos partes de una misma herramienta, éstas deben coincidir para formar la imagen completa.

