

Общие звуки для всех:

1. **Погода (Weather)**
 - a. **Good**
 - b. **Bad**
 - c. **Дождь**
 - d. **Время (Day)**
 - i. **День**
 - ii. **Ночь**
2. **Состояние организма.**
 - a. **Здоровье**
 - b. **Голод**
 - c. **Облученность**
 - d. **Усталость**
 - e. **Сон**
 - f. **озвучка страха, паники**
 - g. **Идловая озвучка**
 - i. **песнопения, насвистывания**
 - ii. **покашливания, посапывания, вздохи и тд**
3. **Разговор (talk)**
 - a. **Приветствия (Greeting)**
 - i. **дружеское приветствие**
 - ii. **нейтральное приветствие**
 - iii. **приветствие военных**
 - iv. **приветствие группировок**
 - b. **Прощания (Leave)**
 - i. **дружеское прощание**
 - ii. **нейтральное прощание**
 - iii. **прощание военных**
 - iv. **прощание группировок**
 - c. **Отказ (rejection)**
 - d. **Оскорбить (Abuse)**
 - e. **Согласие (Accept)**
 - f. **Торговля (Trade)**
 - i. **Да**
 - ii. **Нет**
4. **Просьба о помощи**
 - a. **просьба о помощи у дружественного сталкера**
 - b. **просьба о помощи у нейтрального сталкера**
 - c. **просьба о помощи, если не видно у кого просить**
5. **Привлечение внимания (hail)**
 - a. **Окрик**
6. **Ожидание (waiting)**
 - a. **ожидание кого-то для торговли**
 - b. **ожидание события**
 - c. **Нетерпение**
7. **Угроза (Threat)**
 - a. **угроза из-за оружия (drop_weapon)**
 - b. **угроза из-за плохого отношения (back_off)**
 - c. **Не подпускать (stop)**
8. **Реакции**
 - a. **реакция на звук**

- b. поиск раздражителя
- c. реакция на неясный образ (начали замечать)
- d. реакция на монстра
- e. реакция на хит от друга\нейтрала (friendly_fire)
- f. реакция на вражеского сталкера (enemy)
- g. реакция на друга или нейтрала
- h. реакция на труп монстра
- i. реакция на труп сталкера врага (dead_enemy)
- j. реакция на труп сталкера друга (dead_friend)
- k. реакция на труп сталкера нейтрала
- l. озвучка события «ничего не нашел»

9. Торговля

- a. согласие торговать
- b. завершение торговли
- c. отказ торговать
- d. в самой торговле озвучка на передачу предметов

10. Сюжетные и скриптованные реплики

- a. События
- b. Реакции
- c. Реплики

11. Особые персонажи и объекты

- a. Торговец на эскейпе
- b. Бармен в баре сталкеров
- c. Мегафон на блокпосте
- d. Командир на блокпосте
- e. Новичок без оружия
- f. Новичок на Гарбадже
- g. Новичок возле аномалии
- h. Радиопереговоры
- i. Зомбированный сталкер
- j. Сумасшедший военный сталкер
- k. Бандиты о новичке, у которого забрали оружие.