#HWWW_SS2

TRANSFIGURATION CLASS

อีเวนต์วิชาเรียน : คลาสวิชาแปลงร่าง

MINI EVENT



เพื่อวัดระดับความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับศาสตร์การแปลงร่าง
ศาสตราจารย์เซลลีย์จึงมีบททดสอบให้กับพวกคุณ พร้อมคำพูดทิ้งท้าย

“ถ้าแหกกฎ จะโดนจับทุ่มนะคะ”

แท็กอีเวนต์	#HWWW2_Class04 **※อีเวนต์นี้ จะเก็บคะแนนร่วมกับอีเวนต์ Class03**
ไทม์ไลน์ในคอมมู	21 – 30 OCT 2026
ระยะเวลา	21 OCT – 22 NOV 2026

รายละเอียดกิจกรรม

- ➔ โจทย์การทดสอบ
- ➔ หมวดคาถาวิชาแปลงร่าง
- ➔ กฎในห้องเรียน
- ➔ การเข้าร่วม
  - ◆ ส่งแอคทีพ

โจทย์การทดสอบ

เนื่องจากศาสตราจารย์เชลลีย์เป็นศาสตราจารย์ใหม่ที่พึ่งเข้าทำงานในฮอกวอตส์เป็นปีแรก เพื่อที่จะวัดระดับการเรียนรู้ในวิชาแปลงร่างของนักเรียนในฮอกวอตส์ และใช้ประกอบกับการสอนต่อไปในอนาคต เธอจึงมอบโจทย์ในการทดสอบความสามารถของนักเรียน โดยวัดผลทั้งด้านความเชี่ยวชาญในคาถา และทักษะในการประยุกต์

ดังนั้น ในคาบแรกที่พวกคุณเข้าเรียนวิชาแปลงร่าง พวกคุณก็ถูกโยนเข้าสถานการณ์ที่ไม่คาดคิดแทบจะทันที อย่างไรก็ตาม การทดสอบทั้งหมดจะอยู่ในความดูแลของศาสตราจารย์ หากนักเรียนมีโอกาสได้รับอันตราย การทดสอบจะถูกหยุดทันที

<u>โจทย์ในการทดสอบ</u>

- ➔ ตัวละครสามารถใช้คาถาอะไรก็ได้ที่อยู่ในหมวดคาถาแปลงร่าง
- ➔ กรณีที่เป็นคาถาแปลงสภาพสิ่งของ ผู้เล่นอาจกำหนดคาถาที่ไม่มีอยู่จริงได้ หากมีแก่นในคาถาคล้ายกับคาถาที่มีอยู่เดิม และไม่ใช่วัตถุที่หลุดเซตติ้ง เช่น คาถาแปลงสัตว์เป็นแก้วไวน์ อาจเปลี่ยนเป็นหม้อธรรมดาแทนได้ แต่ไม่สามารถเปลี่ยนให้เป็นหม้อหุงข้าวไฟฟ้าได้
- ➔ (เชิงสตอรี่) การทดสอบ จะเข้ารับการทดสอบแบบเดี่ยว หรือสามารถร่วมมือกันก็ได้ แต่ตัวละครจะถูกประเมินผลเป็นรายบุคคล
- ➔ (เชิงสตอรี่) หากตัวละครเกิดปัญหาในการทดสอบ มีโอกาสสูงที่ศาสตราจารย์จะเข้าให้ความช่วยเหลือ ให้คำแนะนำ หรือคำใบ้

หมวดคาถาแปลงร่าง

- ➔ Transforming Spells (คาถาหมวดแปลงสภาพ)
- ➔ Untransfiguration (คาถาหมวดย้อนผลการแปลงสภาพ)
- ➔ Vanishing Spell (คาถาหมวดสลายวัตถุ)
- ➔ Switching Spell (คาถาหมวดสลับวัตถุ)
- ➔ Conjuring Spells (คาถาหมวดเรียกวัตถุ/สัตว์)

? จำเป็นต้องเจาะจงคาถาและคำร่ายหรือไม่ :

ไม่จำเป็น ผู้เล่นสามารถเขียนบรรยายว่าตัวละครใช้คาถาใด ๆ โดยไม่ต้องเจาะจงคำร่าย (เช่น แฮรีน่าร่ายคาถาเปลี่ยนกระทะให้กลายเป็นกระป๋อง)

กฎภายในห้องเรียน

- ☐ ไม่อนุญาตให้ใช้คาถาใส่เพื่อนร่วมชั้นเรียน โดยปราศจากความยินยอมจากบุคคลนั้น
- ☐ ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์เวทมนตร์ใด ๆ ในการทดสอบ
- ☐ ไม่อนุญาตให้ใช้ยาเวทมนตร์ใด ๆ ในการทดสอบ
- ☐ ไม่อนุญาตให้ทำของในห้องเรียนพัง หรือถ้าทำพัง โปรดซ่อมให้เหมือนเดิมด้วย
- ☐ ในกรณีที่เข้ารับการทดสอบนอกห้องเรียน โปรดอย่ารบกวนผู้อื่น
- ☐ สามารถใช้ความสามารถทางเวทมนตร์ของตนเองได้ (ความสามารถแอนิเมจัสหรือเมตามอร์ฟเมกัส)
- ☐ สามารถสอบถามศาสตราจารย์ได้ตลอดเวลา
- ☐ หากแหกกฎจะถูกเสกคาถาให้กลายเป็นอึ่ง
- ☐ หากแหกกฎซ้ำจะถูกจับทุ่ม

#HWWW_SS2

การเข้าร่วม

※อีเวนต์นี้ จะเก็บคะแนนร่วมกับอีเวนต์ Class03 ; คลาสเรียนวิชาปรุงยา (ใช้ฟอร์มส่งเดียวกันและเก็บคะแนนแอคทีพร่วมกัน)

จะต้องใส่แฮชแท็ก #HWWW2_Class04 ประกอบในโพสต์เมื่อเข้าร่วมอีเวนต์ (หากไม่ได้ใส่แฮชแท็กจะไม่สามารถส่งเพื่อรับคะแนนแอคทีพได้)

ระยะเวลาที่สามารถเข้าร่วมอีเวนต์เพื่อรับคะแนนแอคทีพ (มุมมองผู้เล่น)

- สามารถเริ่มเล่นได้ตั้งแต่ที่วันที่ 21 ตุลาคม 2026
- สามารถเข้าร่วมเพื่อรับคะแนนแอคทีพได้จนถึงวันที่ 22 พ.ย. 2026 เวลา 23:59 น.
- หลังจากวันที่ 22 พฤศจิกายน 2026 ยังคงสามารถเข้าร่วมอีเวนต์ **#HWWW2_Class04**ได้อยู่ แต่จะไม่สามารถส่งการแอคทีพเพื่อรับคะแนนได้

#HWWW_SS2

การแอคทีพ

การแอคทีพเพื่อรับคะแนนในแต่ละอีเวนต์ ไม่ได้กำหนดตายตัว ผู้เล่นสามารถเลือกแอคทีพด้วยวิธีใดก็ได้ โดยไม่จำเป็นต้องเป็นแบบเดียวกับที่ทางคอมมูได้จำแนกไว้ แต่ผู้เล่นจะต้องลงการแอคทีพเพื่อรับคะแนนผ่านทางหน้าไมค์ (ในแอคเคาท์ของตัวละคร) เท่านั้น

หมวดหมู่การแอคทีพ (กรณีที่งานที่ต้องการส่งแอคทีพไม่อยู่ในหมวดหมู่ต่อไปนี้ ให้เลือก อื่น ๆ ในแบบฟอร์ม)

Role Play **หมวดหมู่การโรลเพลย์**	**Fiction** **หมวดหมู่ฟิคชั่น**	**Illustration** **หมวดหมู่ภาพวาด**
*สำหรับการโรลเพลย์หลังไมค์ หากต้องการส่งเพื่อรับคะแนนแอคทีพให้ทำบันทึกการโรลเพลย์ (copy การโรลเพลย์หลังไมค์ใส่ doc) และโพสต์ลิงก์ doc ที่เปิดเป็นสาธารณะลงแอคเคาท์ตัวละคร **โรลเพลย์แบบปิด** ● ส่งได้รวม 2 ครั้ง/คน ทุกคนที่เข้าร่วมโรลเพลย์สามารถส่งได้ 1. การเริ่มเปิดโรล (สามารถส่งได้ทั้งผู้เปิดและผู้เข้าร่วม) /ให้ส่งเป็นเทิร์นแรกของตนเองในโรลนั้น 2. เมื่อโรลจบ/ให้ส่งเทิร์นสุดท้ายของตนเองในโรลนั้น **โรลเพลย์แบบเปิด** ● **กรณีเป็นผู้เปิดโรล :** 1. โพสต์ที่ทำการเปิดโรล(ส่งได้เลยแม้ยังไม่มีผู้เข้าร่วม) / ส่งโพสต์ต้น 2. การเริ่มเปิดรูท	*สำหรับฟิคชั่นที่อยู่ในแพลตฟอร์มอื่น ๆ (เช่น doc แอพลิเคชั่นสำหรับลงนิยาย หรือเว็บฝากไฟล์ต่าง ๆ เช่น Poipiku / Privatter) ให้โพสต์ลิงก์ลงหน้าไมค์ก่อนแล้วค่อยใช้ลิงก์โพสต์ในแอคเคาท์ตัวละครในการใช้เป็นหลักฐานการแอคทีพ *(หากส่งลิงก์แพลตฟอร์มภายนอกโดยตรงทีมงานจะไม่ตรวจ)*	*ในภาพวาดจะต้องมีตัวละครในคอมมูอย่างน้อยหนึ่งตัวละคร / Support Character ไม่สามารถนำมาส่งคะแนนได้ (แต่สามารถอยู่ร่วมเฟรมได้) *หมวดนี้ให้รวมถึงผลงานในลักษณะคล้ายคลึงกันด้วย (เช่น คลิปวิดีโอ คอมมิก เป็นต้น) กรณีที่จำเป็นต้องลงผลงานในแพลตฟอร์มอื่น ๆ ให้ใช้วิธีการเดียวกันกับหมวดหมู่ฟิคชั่น ※กรณีเป็นรูปภาพที่วาดมาจากสถานการณ์จากโรลเพลย์ในอีเวนต์ หรือรูปประกอบสถานการณ์ในอีเวนต์ต่าง ๆ ก็สามารถส่งได้เช่นกัน

Role Play หมวดหมู่การโรลเพลย์	Fiction หมวดหมู่ฟิคชั่น	Illustration หมวดหมู่ภาพวาด
(เมื่อมีผู้เล่นท่านอื่นเข้าร่วม) /ให้ส่งเป็นเทิร์นถัดจากผู้เล่นที่มาเข้าร่วม 3. เมื่อโรลจบรูท/ให้ส่งเทิร์นสุดท้ายของตนเองในรูทนั้น • **กรณีเป็นผู้ร่วมโรล :** สามารถส่งได้ทุกรูทที่เข้าร่วม หากโรลเพลย์ที่เข้าร่วมนั้นมีการติดแท็กอีเวนต์ 1. การเริ่มเปิดรูท/ส่งเทิร์นแรกของตนเองที่ทำการร่วมโรลเปิดของผู้เล่นท่านอื่น 2. เมื่อโรลจบรูท/ให้ส่งเทิร์นสุดท้ายของตนเองในรูทนั้น		

การส่งการแอคทีพเพื่อรับคะแนน

ผู้เล่นสามารถส่งหลักฐานการแอคทีพผ่านทางลิงก์ที่อยู่ด้านล่าง และจะมี Google Sheet เพื่อให้ผู้เล่นสามารถตรวจเช็กได้แบบเรียลไทม์ โดยหลักฐานที่สามารถใช้ได้จะเป็นการแอคทีพที่ลงในแอคเคาท์ตัวละครแล้วเท่านั้น (ตรวจเฉพาะลิงก์ Bluesky) ทั้งนี้ทีมงานจะเช็กสิ่งที่ผู้เล่นส่งมาอีกครั้ง และพิจารณาเป็นรายบุคคล

กรณีที่ในหนึ่งโพสต์มีมากกว่า 1 งาน เช่น ฟิคชั่นที่มีรูปวาดประกอบ กรุณาส่ง 2 รอบ แยกกันระหว่างแต่ละผลงาน

ฟอร์มส่งแอคทีพ	เช็กการส่ง

#HWWW_SS2