REGULAMIN

Turniej FC26 OPEN

2026

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin") dotyczy rozgrywek gry FC26.
2. Data turnieju: 09.05.2026
3. Planowany start: 10:00
4. Miejsce turnieju: Małopolskie Centrum Nauki Cogiteon (Kraków).
5. Organizatorami Turnieju są:
    - Stowarzyszenie „Esport Polska" z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają emailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe.
13. Zwycięzca jakiegokolwiek Turnieju w danym kwartale automatycznie traci prawo do uczestnictwa w kolejnych Turniejach organizowanym w tej samej serii w aktualnym i następnym kwartale. Zwycięzca może ponownie wziąć udział w Turnieju dopiero po upływie terminu wykluczenia (kwartału). Ograniczenie to ma na celu promowanie różnorodności uczestników w fazach finałowych oraz zachęcanie do doskonalenia umiejętności szerszej grupie graczy.
14. Ten turniej nie jest w żaden sposób powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani licencjodawców Electronic Arts Inc.
15. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.esportpolska.org lub wysłanie e-mail na adres *turnieje@esportpolska.org* w terminie do 08.05.2026 w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
    - imię i nazwisko zawodnika
    - wiek
    - miejscowość
    - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
4. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
5. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

6. Zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
3. Kolejność w grupie: - punkty, - wynik meczu bezpośredniego, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - losowanie.
4. Po pierwszej rundzie wszystkie kolejne odbywają się systemem playoff (przegrywający odpada).
5. W systemie playoff musi zostać wyłoniony zwycięzca. Po meczu zakończonym remisem zawodnicy uruchamiają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.
6. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC26 na konsoli PS5.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian ustawień gry bezpośrednio przed turniejem.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 3 minuty.
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna
- Kamera: Telewizyjna

UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**
- **Uczestnik ma możliwość zmiany ustawień pada/kontrolera przed meczem. Po zakończonym meczu zobowiązany jest do przywrócenia ustawień neutralnych/oryginalnych. Brak czynności grozi ostrzeżeniem lub dyskwalifikacją w rozgrywce.**
- **Zabrania się zmiany ustalonego czasu rozgrywki w każdym etapie bez zgody organizatora!**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
   - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
   - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
   - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
   - przestrzegania zasad kultury osobistej;
   - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;

- łagodzenia konfliktów;
- uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
- przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczpospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.