

**PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN TIN HỌC LỚP 4
THEO TÀI LIỆU “HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC LỚP 4”**

CHỦ ĐỀ	TUẦN	TIẾT	TÊN BÀI DẠY
HỌC KỲ I			
1. KHÁM PHÁ MÁY TÍNH	1	1, 2	Bài 1: Những gì em đã biết
	2	3, 4	Bài 2: Các thao tác với thư mục
	3	5, 6	Bài 3: Làm quen với tệp
	4	7, 8	Bài 4: Các thao tác với tệp
	5	9, 10	Bài 5: Sử dụng thiết bị lưu trữ ngoài
	6	11,12	Bài 6: Tìm kiếm thông tin từ Internet
	7	13,14	Học và chơi cùng MT: Cùng luyện toán với phần mềm 2+2
2. EM TẬP VẼ	8	15	Bài 1: Những gì em đã biết.
		16	Bài 2: Xoay hình, viết chữ lên hình vẽ.
	9	17	Bài 2: Xoay hình, viết chữ lên hình vẽ.
		18	Bài 3: Tìm hiểu thẻ View, thay đổi kích thước trang vẽ
	10	19,20	Bài 4: Sao chép màu
	11	21,22	Bài 5: Thực hành tổng hợp
	12	23,24	Học và chơi cùng MT: Tập vẽ với phần mềm Crayola Art
3. SOẠN THẢO VĂN BẢN	13	25,26	Bài 1: Những gì em đã biết
	14	27,28	Bài 2: Chỉnh sửa hình, viết chữ lên hình
	15	29,30	Bài 3: Chèn và điều chỉnh tranh ảnh trong văn bản
	16	31,32	Học và chơi cùng MT: Chỉnh sửa ảnh với phần mềm Fotor
	17	33,34	Ôn tập học kỳ I
	18	35,36	Kiểm tra học kỳ I
HỌC KỲ II			
	19	37,38	Bài 4: Chèn và trình bày bảng trong văn bản
	20	39,40	Bài 5: Xử lý một phần văn bản, hình và tranh ảnh
	21	41,42	Bài 6: Luyện tập tổng hợp
4. THIẾT KẾ BÀI TRÌNH CHIẾU	22	43,44	Bài 1: Những gì em đã biết
	23	45,46	Bài 2: Sao chép nội dung từ phần mềm khác
	24	47,48	Bài 3: Tạo hiệu ứng cho văn bản trong trang trình chiếu
	25	49,50	Bài 4: Tạo hiệu ứng cho hình ảnh trong trang trình chiếu
	26	51,52	Bài 5: Thực hành tổng hợp
	27	53	Học và chơi cùng máy tính: Luyện khả năng quan sát với phần mềm The Monkey Eyes
		54	Học và chơi cùng máy tính: Chơi cờ vua cùng phần mềm Real Chess3D
5. THỂ GIỚI LOGO	28	55,56	Bài 1: Bước đầu làm quen với Logo
	29	57,58	Bài 2: Các lệnh của Logo
	30	59,60	Bài 3: Lệnh viết chữ, tính toán
	31	61,62	Bài 4: Luyện tập
	32	63,64	Bài 5: Sử dụng câu lệnh lặp
	33	65,66	Bài 6: Luyện tập

	34	67,68	Ôn tập học kỳ II
	35	69,70	Kiểm tra học kỳ II