

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ комунального закладу
«Центр туристсько-краєзнавчої
творчості учнівської молоді»
Херсонської обласної ради
від 10.04.2026 № 19

Умови проведення

II (обласного) етапу Гри «Сокіл» («Джура»)
у дистанційній формі для молодшої та середньої вікової групи

I. Керівництво проведенням II підсумкового етапу гри

Керівництво II (обласним) підсумковим етапом гри здійснює комунальний заклад «Центр туристсько-краєзнавчої творчості учнівської молоді» Херсонської обласної ради (далі – Центр).

До проведення заходу залучаються громадські організації, діяльність яких спрямована на національно-патріотичне виховання дітей та молоді, інші зацікавлені установи та організації (за згодою).

II. Час та місце проведення

2.1. II (обласний) підсумковий етап гри проводиться із використанням дистанційних технологій та заочної участі:

- **З 06 по 11 травня 2026 р. для Молодшої вікової групи;**

- **З 14 по 20 травня 2026 р. для Середньої вікової групи.**

2.2. Для повноцінної дистанційної участі у II (обласному) підсумковому етапі гри кожен учасник повинен мати доступ до персонального комп'ютера (ноутбука) із хорошим, стабільним інтернет зв'язком та уміти користуватись Zoom-застосунком.

2.3. Інформування команд стосовно проходження суддівства вестиметься у менеджері Viber у окремо створеній групі змагань з 05 по 25 травня 2026 року (окремо для кожної групи) та на сайті Центру.

2.4. З інформацією про перебіг та підсумки Гри можна буде ознайомитись на сайті Центру <https://tur.ks.ua> та на сторінці Центру в Facebook <https://www.facebook.com/tur.ks.ua>

III. Учасники II підсумкового етапу Гри

3.1. До участі у заході допускаються переможці та призери I (територіальних) етапів Гри – по одному рою кожної вікової групи від територіальної громади, визначені наказами місцевих органів управління освітою про підсумки I етапу Гри.

3.2. Рій складається із учасників віком:

- 6 – 10 років для Молодшої вікової групи;
- 11 – 14 років для Середньої вікової групи,

що навчаються разом у одному і тому ж закладі освіти або є членами однієї місцевої громадської організації.

3.3. Склад рою – 8 осіб, не менше 2 осіб протилежної статі. Кожен рій обирає провідника – ройового.

3.4. Рій повинен мати прапор та відзначку рою. Рій очолює керівник рою та його помічник (1 – 2 особи).

3.5. Керівник рою та його помічник призначаються наказом місцевих органів управління освітою.

3.6. На керівників рою покладається відповідальність за:

- збереження життя та здоров'я учасників гри, дотримання безпекових вимог під час повітряних тривог;
- консультування та інформування батьків учасників, про дотримання заходів безпеки під час виконання та запису окремих видів змагань і конкурсів, які передбачають заочну участь;
- інформування учасників рою про перебіг проведення II підсумкового етапу;
- своєчасне підключення учасників рою до участі у тих видах, які передбачають дистанційну участь із використанням засобів інтернет зв'язку.

IV. Документація II етапу гри та терміни її подання

4.1. Місцеві органи управління освітою надсилають:

- лист-підтвердження участі рою у II етапі гри;
- заявку про участь (додаток 1);
- копію наказу про підсумки I етапу Гри

на електронну адресу: **obl_turism@ukr.net** до **5 травня 2026 року (для всіх вікових груп)**.

4.2. Пройти реєстрацію на участь у II (обласному) етапі та подати пакет документів потрібно шляхом заповнення Google-форми до **10.00**:

- 05 травня 2026 року (включно) для **молодшої** вікової групи (6-10 років), Google-форма за посиланням: <https://forms.gle/GCpBWzZhZnwUYcRY7>
- 13 травня 2026 року (включно) для **середньої** вікової групи (11-14 років), Google-форма за посиланням: <https://forms.gle/wwi54X8jHjgXt2gM9>

для опрацювання матеріалів мандатною комісією та винесення рішення про допуск команди до змагань.

4.3. Документи на мандатну комісію та відеоматеріали роїв-учасників розміщуються на хмарних сервісах (Google-диск, тощо), посилання на них вказується в реєстраційній Google-формі.

4.4. У мандатну комісію на реєстрацію необхідно подати такі документи:

- 1) Заявку на участь (додаток 1);

2) Копії учнівських квитків або довідки з місця навчання з фотографією, завірені печаткою, що перекриває фотографію на одну третину, підписані директором (керівником) закладу освіти за 2025/2026 навчальний рік;

3) Відео матеріали учасників рою із видів: «Ватра», «Комплексно-спортивне багатоборство», «Рятівник» у окремих тематичних папках.

4) Кожний відеоролик містить назву (підписаний) за таким алгоритмом:

- Прізвище, ім'я;
- виконана вправа (накладена пов'язка).
- назва рою;

Приклад: «Підпільний Кіндрат_вправа Планка_рій Сіроманці»

Усі скан-копії документів (наказ, заявка тощо) можуть додаватися у таких форматах: PDF, JPEG, PNG.

Обробка персональних даних здійснюється відповідно до законодавства про захист персональних даних.

V. Програма Гри

5.1. До програми Гри включені такі види змагань та конкурсів:

- Конкурс «Ватра»;
- Конкурс «Відун»;
- Змагання «Комплексно-спортивне багатоборство»;
- Змагання із домедичної допомоги «Рятівник»;
- Конкурс «Чумацький шлях» - **лише для середньої вікової групи**;

5.2. У кожен окремий день проводиться суддівство і підбиваються підсумки з виду до кінця дня (18:30 годин. за київським часом)

VI. Вимоги до виконання видів

6.1. Конкурс «Ватра» - творчо-мистецька відеопрезентація команди.

Обов'язкова участь усіх учасників заявленої команди (рою).

Даний конкурс передбачає творче представлення рою у вигляді відеопрезентації.

Відеопрезентація може бути представлена як:

- виступ рою загалом (у разі єдиного місцеперебування членів рою);
- окремі відеопредставлення членів рою, змонтовані у цілісну змістовну композицію за певним сценарієм.

Творча композиція може включати:

- представлення ройовим свого рою: назва, девіз, географія перебування членів рою, добрі справи рою, участь членів рою у патріотичних і благодійних заходах (навіть перебуваючи в різних місцях України та світу) тощо.

- представлення членів рою. Кожен учасник представляє себе, свою роль у рої, може продемонструвати свої таланти (власний вірш, спів, гумор, елемент бойового мистецтва, наприклад, гопака тощо).

У своєму відеопредставленні кожен учасник має використовувати візуально об'єднуючі в рій елементи: ройові атрибути (або їх зображення), однакові елементи одягу тощо.

Вітається використання мистецьких засобів, музичне оформлення відеопрезентації: українські народні, козацькі, патріотичні пісні.

Змонтована відеопрезентація має бути однією цілісною композицією. Використання при зйомці та монтажі відеопрезентації спеціальних програм та інструментів – на розсуд учасників.

Час перегляду не повинен перевищувати 5 хвилин.

Критерії суддівства (бали): змістовність і цілісність композиції (10б.); виконавча майстерність (5б.); якість відео (5б.); використання ройових атрибутів, пісень, танців тощо (4б.); наявність та відповідність костюмів або єдиної форми одягу (3б.); музичне оформлення (2б.); дотримання регламенту (1б.).

Максимальна сумарна оцінка 30 балів.

6.2. Інтелектуальний конкурс «Відун»

Проводиться у форматі вікторини із тестовими запитаннями. Питання вікторини охоплюють питання:

А) Для молодшої групи:

1. Подій, персоналій, а також суспільства, культури, географії – всього, що пов'язане з сучасною історією України з 1991 року і до сьогодення;
2. Загальних аспектів про Збройні Сили України;
3. Загальної тематики про минуле з предмета шкільного курсу «Я досліджую світ»;
4. З основ безпеки життєдіяльності для рівня початкової школи.
5. Література:

- 1) Підручники із курсу «Я досліджую світ» 3-й клас ресурс: <https://lib.imzo.gov.ua/yelektronn-vers-pdruchnikv/3-klas/ya-doslidzhuyu-svt-pdrucnik-dlya-3-klasu-zakladv-zagalno-seredno-osvti-u-2-kh-chastinakh/>

2) «Я досліджую світ» 4-й клас ресурс: [«Я досліджую світ» підручник для 4 класу закладів загальної середньої освіти \(у 2-х частинах\) Бібік Н. М., Бондарчук Г. П. \(imzo.gov.ua\)](#)

3) Збройні Сили України ресурс: https://uk.wikipedia.org/wiki/Збройні_сили_України

Б) Для середньої групи:

1. З історії розвитку українського війська за такими періодами: княжа доба, козацька доба, ХХ століття, історія сучасної української армії (1991 – н2023 рр.).

2. Подій, персоналій, а також суспільства, культури, історії, географії – всього, що пов'язане з сучасною історією України з 1991 року і до сьогодні

3. Із надання домедичної допомоги при травмах та пораненнях.

4. Література:

1) «Досліджуємо історію і суспільство» підручник інтегрованого курсу для 5 класу закладів загальної середньої освіти (авт. Васильків І. Д., Басюк О. Я., Гінкул Г. С., та інші) ресурс:

https://lib.imzo.gov.ua/yelektronn-vers-pdruchnikv/5-klas-nush/gromadya/nska-ta-storichna-osvtnya-galuz_1/

2) Історія України 7-й клас, ресурс: [istorija-ukrajiny-7kl-bohdan.pdf \(imzo.gov.ua\)](#)

3) «Історія України» підручник для 8 класу закладів загальної середньої освіти (за редакцією О. І. Пометун, авт. Дудар О. В., Гук О. І.), ресурс: [8kl-Istoriya-UKR.pdf \(imzo.gov.ua\)](#)

4) <https://www.mil.gov.ua/ministry/sklad-zbrojnix-sil-ukraini/>

5) <https://www.zsu.gov.ua>

6) https://uk.wikipedia.org/wiki/Збройні_сили_України

7) https://uk.wikipedia.org/wiki/Сухопутні_війська_Збройних_сил_України

8) https://uk.wikipedia.org/wiki/Повітряні_сили_Збройних_сил_України

9) https://uk.wikipedia.org/wiki/Військово-Морські_Сили_Збройних_Сил_України

10) https://uk.wikipedia.org/wiki/Сили_спеціальних_операцій_Збройних_сил_України

11) https://uk.wikipedia.org/wiki/Десантно-штурмові_війська_України

12) <http://surl.li/hbxbe>

13) Надання першої медичної допомоги при пораненнях, для зупинки кровотечі та захист рани, ресурс:

<https://sprotyvg7.com.ua/lesson/nadannya-pershoi-medichnoi-dopomogi-pri-poranennyax>

У цьому виді бере участь уся команда. Час виконання 20 хвилин. Кількість запитань – 120 (по 15 на кожного учасника).

Учасники команди повинні вміти набирати друкований текст за допомогою клавіатури (своє прізвище та ім'я, назву рою, прізвище керівника)

Порядок проведення

Вікторина проводиться у тестовій дистанційній формі. Всі команди у повному складі підключаються до Zoom-конференції на якій із перервою в 1-2 хвилини надається посилання на гугл форму кожному порядковому номеру учасника кожної команди (від 1 до 8).

Приклад: «Подаючи заявку до головної суддівської колегії на участь у етапі Гри кожен учасник команди був записаний під певним номером у порядку зростання (від 1 до 8). Під час проведення конкурсу «Відун» першими отримують посилання на гугл-форму із своїми 15-ма запитаннями перші номери (учасники, які у командній заявці ішли під цифрою «1») із моменту публікації засікаються 20 хвилин і відкривається гугл-форма для відповідей. Через 1-2 хвилини другі номери отримують посилання на гугл-форму із наступними 15-ма запитаннями (учасники, які у командній заявці ішли під цифрою «2») і так до останнього 8 учасника команди. Як тільки завершиться 20-та хвилина для учасників під кожним порядковим номером гугл-форма із запитаннями закривається і відповіді не приймаються».

За 20 хвилин учасник:

- заповнює форму, де вказує прізвище, ім'я, по батькові та вік, назву рою;
- дає відповіді на 15 запитань у тестовій формі;
- заповнивши і перевібивши те, що учасник заповнив, він натискає «Відправити», щоб організатори отримали його анкету із відповідями.

Посилання на Zoom-конференцію для участі рою буде надано напередодні дня проведення конкурсу у Вайбер групі, у якій буде проводитись інформування керівників і учасників Гри про хід суддівства.

У випадку зміни технічної та безпекової ситуації, наявності електроенергії та інтернет зв'язку проведення конкурсу «Відун» може

змінюватись організаторами в способах проведення конкурсу, межах часу проведення II етапу Гри.

Така зміна проведення обов'язково доводиться до керівників команд, а керівники інформують учасників.

Підведення підсумків з виду «Відун»

1) Командний результат визначається за сумою балів, набраних кожним учасником команди.

2) Визначення переможця та призерів Вікторини проводиться за такими критеріями:

– I місце – отримує рій, який за сумою балів отримав найбільшу кількість правильних відповідей;

– II місце – отримує рій, який у порядку спадання суми результатів учасників цього рою, надає сумарну кількість відповідей, наступну після рою, який зайняв I місце;

– III місце – отримує рій, який у порядку спадання суми результатів учасників цього рою, надає сумарну кількість відповідей, наступну після рою, який зайняв II місце.

I так далі...

3) У випадку якщо один і більше учасників одного рою, не візьмуть участь, або не надішлють вчасно відповіді, то такий рій займає місце після тих роїв, які мають більшу кількість учасників, у яких зарахована участь.

Це правило не застосовується, **якщо учасник був присутній на нараді, але із технічних причин не було надіслано відповідь вчасно** (розірвався інтернет зв'язок, тощо).

6.3. Змагання «Комплексно-спортивне багатоборство»

(далі - Змагання)

Команда надсилає відеозаписи із виконанням вправ із таких видів:

A) Молодша група –

- «Згинання-розгинання рук в упорі лежачи»
- «Підйом тулуба»
- «Стрибок у довжину з місця»
- «Планка»

Кожен учасник виконує одну вправу. Загалом по двоє учасників команди на кожен вправу. Команда повинна бути представлена у кожному виді двома учасниками.

Команда у повному складі повинна бути представлена у змаганні «Комплексно-спортивне багатоборство».

Б) Середня група – кожен учасник рою виконує всі перелічені види:

- «Згинання-розгинання рук в упорі лежачи»
- «Підйом тулуба»
- «Стрибок у довжину з місця»
- «Планка»

Вправи виконуються учасником рою у обов'язковій присутності одного із батьків!

Кожен учасник рою записує відео виконання вправи для участі у Змаганнях.

2. Перед початком виконання вправи учасник вітається із суддями, називає:

- своє ім'я, прізвище;
- назву рою,
- заклад освіти, у якому навчається;
- девіз рою;
- вправу, яку буде виконувати;

голосно і чітко.

5.3. Виконання вправи повинно бути знято на відео з дотриманням умов до кожного виду вправ.

5.4. Команда повинна виконати всі види вправ, які відповідають зазначеній віковій групі.

5.5. Відео повинне бути якісним, у форматі mp4, avi, mpeg, із розширенням не менше 480px із звуковою доріжкою. Чітко та якісно повинне відображати процес виконання вправи.

5.6. Після завершення суддівства виду, публікуються «Попередні результати», у Viber групі, на сайті Центру, на сторінці Центру у соціальній мережі Фейсбук. Затверджуються «Попередні результати» через 3 години після публікації.

Умови проведення та оцінювання видів змагань

Планка

Вправа виконується на підлозі, дерев'яному покритті в **обов'язковій наявності годинника (стрілкового годинника з секундною стрілкою) або секундоміра на передньому плані**. Виконання вправи розпочинається в положенні лежачи обличчям донизу, упираючись передпліччями і пальцями ніг у підлогу.



Фото 1

Лікті знаходяться прямо під плечами, а передпліччя спрямовані вперед. Голова розслаблена і дивиться в підлогу.

Засікається кількість часу правильного виконання вправи.

Відео знімається збоку, під кутом, в повний зріст.

Відео приклад виконання вправи:
<https://drive.google.com/file/d/1-TvqD6RsyrD6KwVVfic2sCBZjRinK73n/view?usp=sharing>

Стрибок у довжину з місця

Вправа виконується на підлозі, дерев'яному покритті, асфальті, твердому ґрунтовому покритті поруч з рулеткою в сантиметрах з трьох спроб, в залік найкраща.



Фото 2

Під час приземлення крейдою відмічається місце приземлення. Місцем відмітки є задня крайня точка п'ятки учасника (тієї п'ятки, яка знаходиться ближче до лінії старту стрибка).

Дається три індивідуальні спроби, в залік йде одна краща.

Фіксація результату від місця приземлення до цифрової відмітки рулетки здійснюється лінійкою.

Запис на відео здійснюється спереду-збоку, повинно бути видно відштовхування та приземлення.

На відео повинен бути чітко зафіксований результат кожного із стрибків із максимальним приближенням до циферблату рулетки проведенням лінії від точки фіксації приземлення до відміти на рулетці.

Процес виконання стрибка, відмітки місця приземлення, фіксування результату здійснюється без переривання відео.

Допускається стороння допомога у: процесі відеофіксації виконання вправи, відмітки приземлення учасника.

Відео-приклад виконання вправи:

https://drive.google.com/file/d/1H9DB7aY7WzPxYfxFoPjkg48626mOWAM7/view?usp=drive_link

Підйом тулуба

Вправа виконується на довільно застеленій підлозі, дерев'яному покритті, гімнастичному(туристському) килимку в **обов'язковій наявності годинника (стрілкового годинника із секундною стрілкою) або секундоміра на передньому плані.**

Виконується із вихідного положення положення лежачи на спині (плечі спини торкаються підлоги), ноги зігнуті в колінах під кутом 90 градусів, **кисті рук на плечах, лікті притиснуті до тулуба навхрест**, стопи утримуються партнером або закріплені.



Фото 3

Вправа виконується за 1 хв. на кількість разів підйомів тулуба до положення тулуба відносно підлоги в 90° , з доторканням до стегон передпліччя не відриваючи кисті рук від плеч.

Запис на відео здійснюється збоку на повний зріст.

Відео-приклад виконання вправи:

https://drive.google.com/file/d/1_e_Mzn5opXgc0rTiG97NMQ-YRkdcIfD-/view?usp=sharing

Згинання-розгинання рук в упорі лежачи

Вправа виконується на підлозі, дерев'яному покритті, асфальті тощо в **обов'язковій наявності годинника (стрілкового годинника із секундною стрілкою) або секундоміра на передньому плані.**

Вправа виконується з вихідного положення – упор лежачи руки прямі на ширині плеч, кистями вперед – тулуб та ноги утворюють пряму лінію, носки (пальці стопи) впираються в підлогу (без опори) (Фото 4 А).

Алгоритм зарахування відтискань: учасник здійснює згинання рук в ліктях, **опустивши при цьому тіло до паралелі з підлогою** (Фото 4 Б) , після чого, напружуючи тіло, учасник розгинає руки та повертається у вихідне положення (Фото 4 (А)), під час виконання тіло від колін до голови має утворювати пряму лінію. Повністю виконаний алгоритм зараховується як 1 відтискання.



Фото 4 (А і Б хлопці середньої та старшої груп)

Не дозволяється: торкатися підлоги стегнами (колінами), змінювати пряме положення тулуба, розгинати руки по чергово.

Для **молодшої вікової групи та дівчат середньої та старшої вікової групи** виконання згинання-розгинання рук здійснюється із колін (Фото 5 А і В).



Фото 5 (А і В хлопці молодшої та дівчата усіх вікових груп).

Запис на відео здійснюється збоку на повний зріст.

Час виконання 1 хв. Підрахунок ведеться кількості вірно зроблених відтискань за 1 хвилину.

У випадку, якщо учасник будучи за віком із молодшої вікової групи та дівчата із середньої та старшої груп, виконуватимуть цю вправу як «в упорі лежачи», то таке правильно виконане виконання зараховується в особистий та командний залік.

Відео приклад виконання вправи:

- **хлопців середньої та старшої груп:**

https://drive.google.com/file/d/1pD8nX8p4EY6oTANelQQHOXPYgqEclnY/view?usp=drive_link

- **для молодшої вікової групи та дівчат усіх вікових груп:**

https://drive.google.com/file/d/1kMhNEZvclZ2y55YYGzS1xDpxVMkJp_h_F/view?usp=sharing

Пі дведення підсумків з виду

1) Рої у повному складі повинні взяти участь у Змаганнях, рій повинен бути представлений у всіх видах. У разі якщо рій представлений не у повному складі (не всі учасники рою взяли участь у Змаганнях), такий рій займає місце у заліку, наступне після команд, у яких всі учасники взяли участь у Змаганнях.

2) Результати участі роїв у видах визначається за **більшою сумою результатів** (відтискань, підйомів, відстані, часу виконання) учасників команди.

3) У кожному виді ведеться індивідуальний залік результатів (юнаки/дівчата). У разі якщо у виді протилежна стать представлена менше

3-х осіб, залік юнаки/дівчата не здійснюється, а ведеться один особистий залік.

4) Результат участі роїв визначається **за меншою сумою місць**, набраних роєм під час виступу у окремих видах багатоборства.

5) У разі, якщо дві або більше команд наберуть **однакову суму показників у виді** (відтискань, підйомів, відстані, часу виконання), таким роєм присвоюється одне, спільне місце. А наступний за кількістю балів рій отримує місце, яке іде наступним у порядку зайнятим місцям роями.

6) У разі якщо у заліку роїв є однакові суми місць займаних командою у видах, перевага надається команді, яка зайняла вище місце у виді «Згинання-розгинання рук в упорі лежачи». При рівності цих показників, у таких роях перевага надається команді, яка зайняла вище місце у виді «Стрибок у довжину з місця».

6.4. Конкурс із домедичної допомоги «Рятівник».

Кожен учасник записує одне відео виконання накладання пов'язки. Рій подає на суддівство по два відео від рою на одну пов'язку.

1. Загальні умови при оцінюванні відеозапису:

А) Відео повинне бути якісним, у форматі mp4, avi, mpeg, із роздільною здатністю не менше 480px із звуковою доріжкою.

Б) Чітко та якісно повинне відображати процес накладання пов'язки.

В) Забороняється стороння допомога потерпілого, або оператором(підказування порядку дій, або виправлення помилок).

2. Команда повинна подати на участь по два відео на кожну із пов'язок (бути представлена у кожному виді пов'язок двома учасниками):

А) Спиральної пов'язки на палець при пораненні вказівного пальця.

Учасник повинен правильно накласти пов'язку на палець. За легендою, поранено вказівний (2-й) палець правої руки. Накладання пов'язки здійснюється учасником команди третій особі (одному із батьків), яка може тримати відеокамеру для фіксації результатів.

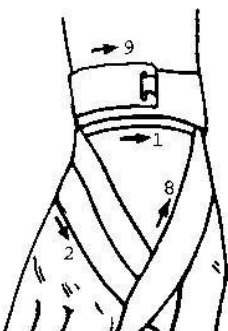
Матеріальне забезпечення: марлевий бинт шириною 5-10 см, ножиці,

Час відео: 3 хв. (Вітання судді, представлення, відео виконання завдання)(2 бали)

Час виконання завдання: до 2 хв. Кожна наступна хвилина (– 1бал.)

Послідовність дій:

1) Закріплюючий тур. Накладають два циркулярні оберти навколо променезап'ясткового суглоба.



2) Від суглоба бинт направляють по тилу кисті до основи пальця і по ньому до нігтьової фаланги. Навколо кінчика пальця проводять декілька циркулярних обертів.

3) Край бинта підгинають і низхідними спіральними ходами покривають весь палець до його основи.

4) Від основи пальця, бинтування продовжують по тилу кисті на протилежний бік променезап'ясткового суглоба, роблять закріплюючий тур навколо нього.

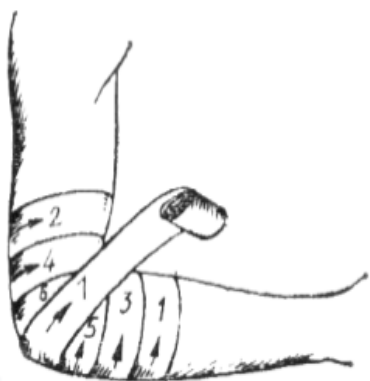
5) Прикріплення. Зайву частину бинта відрізають ножицями, кінець довжиною 8-10 см розрізають надвоє, утворені кінці обводять навколо променезап'ясткового суглоба з обох боків, зав'язують між собою, краї обрізають.

Орієнтовний відео зразок накладання такої пов'язки:

https://drive.google.com/file/d/10ZRcsSc5jBbEPVX5_n1kuqnWh5Lm0sAy/view?usp=drive_link

Б) Розбіжної черепащачої пов'язки на ліктьовий суглоб

Учасник повинен правильно накласти пов'язку на ліктьовий суглоб(згідно опису) при пораненні. За легендою, поранення оброблене, залишилось накласти пов'язку. Накладання пов'язки здійснюється учасником команди третій особі (одному із батьків), яка може тримати відеокамеру для фіксації результатів.



Матеріальне забезпечення: марлевий бинт шириною від 10 см, ножиці,

Час відео: 3 хв. (Вітання судді, представлення, відео виконання завдання)(2 бали)

Час виконання завдання: до 2 хв. Кожна наступна хвилина (– 1 бал.)

Послідовність дій:

1. Згинають ліктьовий суглоб під тупим кутом.

2. Двома циркулярними ходами навколо середини ліктьового суглоба через ліктьовий відросток і ліктьовий згин проводять закріплюючий тур.

3. Із ліктьового згину ведуть бинт у сторону передпліччя, обходять його навколо, покриваючи закріплюючий виток на 2/3(або 1/2) ширини, потім через ліктьовий згин переходять на плече, обходять його навколо, перекриваючи закріплюючий виток на 2/3(або 1/2) ширини, і направляють у бік передпліччя через ліктьовий згин.

4. Наступними турами, які будуть перехрещуватись у ліктьовому згині і поступово віддалятись від ліктьового відростка із зовнішнього боку суглоба, покривають весь ліктьовий суглоб.

5. Закінчують пов'язку циркулярними обертами навколо верхньої третини плеча, де її фіксують.

6. Фіксація. Розрізають кінець на відстань 15 см, отримані кінчики обводять навколо верхньої третини передпліччя, зав'язують, зайві краї відрізають. Руку, за зап'ястя через шию додатково фіксують бинтом.

7. У разі відсутності марлевого бинта допускається еластичний бинт, однак фіксація пов'язки описана у «п. 6)» здійснюється спеціальними кліпсами.

Орієнтовний відео зразок накладання такої пов'язки:

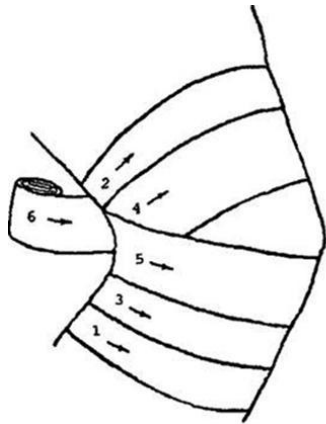
А) марлевым бинтом:

<https://drive.google.com/file/d/1ixNSLzTmi4xdjEV3Zaf-Krs7k5jacsXU/view?usp=sharing>

Б) еластичним бинтом: <https://www.youtube.com/watch?v=ZHhERGaat2M>

В) Збіжної черепашачої пов'язки на колінний суглоб

Учасник повинен правильно накласти пов'язку на колінний суглоб. За легендою, потерпілий вдарив коліна із пошкодженням шкіри навколо колінного суглобу. Накладання пов'язки здійснюється учасником команди третій особі (одному із батьків), яка може тримати відеокамеру для фіксації результатів.



Матеріальне забезпечення: марлевий бинт шириною 10-12 см, ножиці.

Послідовність дій:

- 1) Згинають колінний суглоб під тупим кутом.
- 2) Двома циркулярними ходами навколо верхньої третини гомілки роблять закріплюючий тур.
- 3) Ведуть бинт із верхньої третини гомілки через підколінну западину на нижню третину стегна, обходять навколо нього і направляють у бік гомілки через підколінну западину.
- 4) Наступними витками, які будуть перехрещуватись у підколінній западині ззаду суглоба і поступово наближатись з обох боків (з боків стегна і гомілки) до середини суглоба, спереду покривають колінний суглоб.
- 5) Останній тур проводять через центр колінного суглоба, з якого бинт ведуть на нижню третину стегна, де роблять циркулярний фіксуючий тур.

6) Фіксація. Залишок бинта відрізають, кінець роздвоюють на відстані 25-30 см, утворені кінці обводять навколо нижньої третини стегна з обох боків, зав'язують, краї відрізають.

7) У разі відсутності марлевого бинта допускається еластичний бинт, однак фіксація пов'язки описана у «п. 6)» здійснюється спеціальними кліпсами.

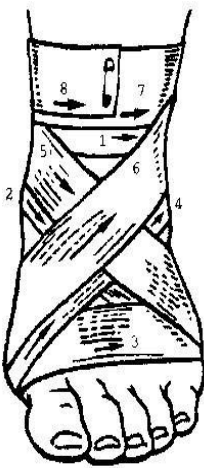
Орієнтовний відео зразок виконання накладання пов'язки:

https://drive.google.com/file/d/1A5Urzd8W5ctpdkr0yS-fEgHwPhrweU4G/view?usp=drive_link

Г) Восьмиподібної пов'язки на гомілковостопний суглоб

Учасник повинен правильно накласти пов'язку на гомілково-ступневого суглобу (згідно опису). За легендою, потерпілий отримав травму(удар) підйому стопи із пошкодженням суглоба.

1. Накладання пов'язки здійснюється учасником команди третій особі (одному із батьків), яка може тримати відеокамеру для фіксації результатів.



Матеріальне забезпечення: еластичний бинт шириною від 10 см, ножиці.

Послідовність дій:

1) Фіксують стопу пошкодженої кінцівки під кутом 90°.

2) Роблять два закріплюючі циркулярні тури навколо середини стопи.

3) Із стопи бинт ведуть косо вгору на протилежний бік нижньої третини гомілки, обходять її і продовжують бинтування косо вниз на протилежний бік стопи і навколо неї.

Повторивши декілька разів даний етап (мінімум тричі), закінчують укріплення пошкодженого суглоба.

4) Проводять закріплюючий тур навколо нижньої третини гомілки і фіксують еластичний бинт спеціальною кліпсою.

Орієнтовний відео зразок виконання накладання пов'язки:

https://drive.google.com/file/d/1FY219tXOwIX-l8MsZBEkyIdPRTTuS687/view?usp=drive_link

2. Запис на відео здійснюється спереду-збоку, повинно бути чітко видно процес накладання пов'язки. Забороняється стороння допомога потерпілого, або оператором (підказування порядку дій, або виправлення помилок).

3. Привітання, представлення себе, процес накладання пов'язки, фіксування результату здійснюється без переривання відео. Допускається стороння допомога у: процесі відеофіксації виконання завдання.

5. Оцінювання відео виконання завдання (мах. 9 балів). Відео оцінюється за:

- якістю зйомки (1 бал);
- якість виконання накладання пов'язки (5 балів) – оцінка покрокового, правильного виконання та послідовність дій;
- представлення себе як учасника команди та Змагань (згідно п.5.2) (2 бали);
- вчасне виконання завдання (1 бал). З моменту торкання бинтом тіла потерпілого суддя засікає час накладання пов'язки. Допустимий час до 2 хвилин. Якщо час виконання перев'язки перевищує 2 хвилини, цей 1 бал знімається.

6. Команда у повному складі повинна взяти участь у цьому конкурсі, команда повинна бути представлена у всіх видах пов'язок.

Підведення підсумків з виду «Рятівник»

1) Результат рою у заліку кожного виду пов'язки визначається за сумою балів набраних кожним учасником рою.

2) Визначення переможця та призерів конкурсу «Рятівник» проводиться за такими критеріями:

- I місце – отримує рій, який отримав найбільшу суму балів додану з усіх видів пов'язок;
- II місце – отримує рій, який у порядку спадання суми балів учасників цього рою додану з усіх видів пов'язок, отримав кількість балів, наступну після рою, який зайняв I місце;
- III місце отримує рій, який у порядку спадання суми балів учасників цього рою додану з усіх видів пов'язок, отримав кількість балів, наступну після рою, який зайняв II місце.

I так далі...

3) У випадку якщо один і більше учасників одного рою, не візьмуть участь та не надішлють відео із накладанням пов'язок, то такий рій займає місце у цьому виді, після тих роїв, які мають більшу кількість учасників у яких зарахована участь.

6.5. П'ятий день (середня група)

Вікторина «**Чумацький шлях**» проводиться у середній віковій групі.

1. Вікторина проводиться в режимі онлайн за допомогою платформи Google Forms.

2. Посилання Google Forms буде розповсюджено на Zoom-конференції для кожного рою окремо, безпосередньо перед початком вікторини (за 5 хвилин) або у Вайбер групі, у якій буде проводитись інформування керівників і учасників Гри.

3. Час проходження Вікторини: 1,5 години.

4. Формат проведення – вікторина у тестовій формі.

5. Кількість учасників від команди – 8 чоловік.

6. Темематика – Загальна географія України та світу (географія 6-9 класу). Початкова топографія – карти, плани, умовні знаки. Орієнтування на місцевості.

7. Література:

1) Орієнтування на місцевості ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/орієнтування-на-місцевості-азимут/>

2) Зображення Землі. План місцевості. Карти. Масштаб ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/зображення-землі-план-місцевості-карти-масштаб/>

3) Форма і розміри Землі ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/форма-і-розміри-землі-географічні-координати/>

4) Картографічний мінімум (про Україну в кінці сторінки) ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/картографічний-мінімум/>

5) Географічне положення України. Кордони України ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/географічне-положення-україни/>

6) Адміністративно-територіальний устрій ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/адміністративно-територіальний-ustrій-історичні-землі/>

7) Рельєф України ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/рельєф-україни/>

8) Геоморфологічна будова України ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/геоморфологічна-будова/>

9) Води суходолу України ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/води-суходолу-україни/>

10) Ландшафти України. Фізико-географічне районування ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/ландшафти-україни-фізико-географічне-районування/>

11) Зони лісів, лісостепу, степу, Карпати, Кримські гори, Чорне і Азовське море України ресурс:

<https://geografiamozil2.jimdofree.com/головна/кримські-гори/>

12) Умовні знаки топографічних карт та планів ресурс:

https://geodesy.udau.edu.ua/assets/files/2021/2022/metodichka_umovni-znaki_dribnomasshtabni_20.pdf

13) Географія, 6 клас (Третій розділ «Земля на плані та карті» 1,2,3,4,5,6 теми розділу!) ресурс:

<https://www.miyklas.com.ua/p/geografia/6/zemlia-na-plani-ta-karti-14636/oriyentuвання-na-mistcevosti-kompas-poniattia-pro-azimut-380246>

8. Критерії оцінювання: при проходженні тестів кожен учасник за правильні відповіді отримає бали (зважаючи на складність від 1 до 5 балів за одне питання чи завдання). Набрані бали учасником – додаватимуться, отримана сума балів буде результатом кожного учасника.

9. У конкурсі «Чумацький шлях» ведеться індивідуальний залік. Вище місце посідає учасник з більшим сумою балів. У випадку якщо два і більше учасника у особистому заліку отримують однакову суму балів, їм присвоюється одне місце.

10. Підбиття командного результату у конкурсі «Чумацький шлях»:

1) У випадку якщо один і більше учасників одного рою, не візьмуть участь, то такий рій займає місце у цьому виді, після тих роїв, які мають більшу кількість учасників у яких зарахована участь

2) Командний результат – сума особистих балів всіх учасників команди. Вище місце займає команда з більшою сумою балів усіх учасників команди.

VII. Порядок інформування та оскарження результатів (Апеляція)

7.1. Кожен учасник і представник має право ознайомитись із рішенням судді (суддівської колегії), щодо оцінки виконання вправ, зайнятого особистого чи командного місця.

7.2. Місця, публікації результатів, вказані у Розділі II цих Умов.

7.3. Відповідальність за своєчасне інформування учасників команди їх результатів, покладається на керівника (представника), зазначеного у заявці команди та доданого у групу у меседжері Viber, з моменту публікації у месенджері.

7.4. У випадку незгоди (нерозуміння) із рішенням судді присвоєного учаснику результату, можливої неточності чи технічної помилки, керівник команди (представник) звертається до головного судді зі запитом на роз'яснення позиції судді, суддівської колегії у меседжері Viber де чітко

зазначає проблемне питання. За потреби і можливості зв'язується телефонним дзвінком і толерантно та детально пояснює звернення.

7.5. Головний суддя, в залежності від характеру звернення керівника, зобов'язаний відреагувати на звернення керівника команди (предствника), з'ясувати усі обставини піднятого питання, можливі технічні помилки у протоколах, довести до судді з виду чи секретаря суть піднятого питання (за необхідності), вияснити обставини прийнятого суддею рішення та впродовж 1 години дати відповідь керівнику команди.

7.6. Не приймаються апеляції на методику оцінювання виконання вправ, якщо робота суддів проведена вчасно якісно та неупереджено, оскільки суддя однаково оцінює (за одним методологічним критерієм) усіх учасників, які змагаються у цьому виді.

VIII. Підведення підсумків Гри

8.1. Результат участі рою у загальнокомандному заліку визначається за сумою місць, набраних роєм під час виступу у всіх видах змагань та конкурсів.

8.2. У разі, якщо два або більше роїв наберуть однакову суму місць, перевага надається рою, що має більше призових місць.

8.3. У разі рівності попередніх показників, перевага надається рою з кращим результатом у:

А) молодшій віковій групі: у конкурсі «Відун»;

Б) у середній віковій групі: у змаганнях «Комплексно-спортивне багатоборство».

8.4. У разі рівності всіх показників між двома і більшістю роїв, ГСК визначає розподіл місць.

IX. Нагородження

9.1. Рої, які посіли призові місця у загальному заліку, нагороджуються дипломами управління освіти і науки Херсонської обласної державної адміністрації.

9.2. Керівники та заступники керівників роїв, рої яких посіли призові місця у загальному заліку, нагороджуються грамотами Центру.

9.3. Учасники роїв-переможців нагороджуються дипломами Центру.

9.4. Рої, які посіли призові місця в окремих видах змагань та конкурсах Гри, нагороджуються дипломами Центру.

9.5. Учасники роїв-переможців в окремих видах змагань та конкурсах Гри, нагороджуються дипломами Центру.

9.6. Усі учасники Гри отримують відзнаки з атрибутикою Гри.

Додаток 1

Заявка
на участь у II (обласному) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура – 2026»)
у (молодшій/середній) групі

від рою _____

(заклад освіти)

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Дата народження
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

Керівник закладу освіти

М.П.

(підпис, ініціали, прізвище)

Керівник рою

(підпис, ініціали, прізвище)

Контактний телефон керівника рою

Заступник керівника рою

(підпис, ініціали, прізвище)

Контактний телефон заступника керівника рою
