

Hlavně se nezranit na Sově 22

sepsal Ondra, komentáře jako vždy vítány :)

Po roce jsme opět vyrazili na Hradeckou Sovu. Po loňsku, kdy se nám hra moc líbila (krom jedné nenapovídající nápoje bylo vše super, hrneček boží, atd..), samozřejmě plní očekávání. Po různých variantách, slibech a odvolaných slibech nakonec ve stejném složení jako minulý rok, tedy já s bráchou a Klára. Na hru jedeme každý po své ose, já přespávám u babičky, brácha má nějakou firemní party s turnajem v pingpongu (vyhráli - cg!), takže přijíždí až ráno z Paky a Klára vlakem z Prahy. Na startu se v pohodě všichni sejdeme a napínavě čekáme na start. Mě tedy není úplně dobře, mám dojem, že na mě něco leze, ale šifrovačka mě z toho obvykle docela vyléčí :)

Start

Otevíráme obálku, pověřujeme Kláru hlídáním věcí, takže uklízí provázek a na šifře je nápis, že součástí jsou obrázky vyvěšené v parku, vidíme orgy jak je různě vylepují. Brácha se dobrovolně rozběhne to vše vyfotit, já se jdu podívat na druhou stranu, ale jsem moc pomalý a nemám dobrý foťák, tak se radši vracím ke Kláře a jdeme to luštit. Zřejmě si z fotek pleteme oranžovou a červenou, protože oranžové nemáme nic a červených moc. Z asociací odhalujeme loutky, herce, papír a létání a odhadujeme zvířata, poslední nevíme, ale divadlo Drak z toho vidět je, takže jdeme dál.

Šifra 2

Stanoviště 2: Jste tu 12. Vede tým Prázdná množina, v 9.53 na 2, 0 řešení.

Po chvilkovém zmatení z hledání šifry, která určitě nebyla poblíž vchodu (nebo máme jiný názor, co znamená "poblíž" :D), Klára našla a můžeme luštit. Textovky mám rád a tahle nebyla výjimkou, pro mě jedna z nejhezčích šifer hry. Nacházím divné podobnosti mezi slovy ale zatím nechápu proč, při vyškrtávání v prvním odstavci, ale nacházím ano/ne a Kláru mezitím napadá, že ty ostatní budou z ostatních jazyků a googlí mi jaké, brácha tahá absolutno a překládá morseovku. Nejdřív nic neleze, ale po doplnění pár chybějících už v pohodě a po asi dvouminutovém hledání v mapě a interpretaci tajenky můžeme pokračovat. Aleš nás po cestě varuje, ať moc nespěcháme, že pro vítěze je velká keramická sova, kterou fakt nechceš.. ok, provedeme.

Šifra 3

Stanoviště 3: Jste tu 22. Vede tým Skôr skôr ako neskôr, v 10.32 na 4, 0 řešení.

Lezu do šípku ze špatné strany, Aleš je naštěstí hodný a podává mi šifru skrz. Šifra se bohužel tváří dost nudně, nemám tenhle typ šifer rád a zbytek týmu to vidí stejně. Klára odhaduje a googlí seriály, nacházíme v mapě a jdeme. (Klára, která si neprozřetelně otevřela bonbonky, se udiveně ptá "A to je jako fakt všechno?" My už to na Sově párkrát zažili, takže přikyvujeme..) Pár vteřin jsme váhali, protože na mapě není ten most, ani na

letecké nebylo nic moc vidět, ale šířka ulice je dost potvrzující. Osobně bych pro přesnost do téhle šifry hodil na místo umístění šifry logo hry nebo tak něco, takhle to byl obrázek ulice s mostem, takže by to vlastně mohlo být kdekoli kolem té ulice, i když ten most zní nejpravděpodobněji.

Šifra 4

Stanoviště 4: Jste tu 9. Vede tým Skôr skôr ako neskôr, v 10.32 na 4, 0 řešení.

Předešli jsme část týmů na přesunu, takže si výrazně polepšujeme, i když tady jdou všichni v chumlu, takže tomu nepřikládám důležitost. Šifra se má zjevně stříhat a lepit, čehož se ujímá Klára, já ji s bráchou pozoruju a ujídáme u toho její bonbóny. Zaráží mě různé natočení slov a to dokonce i těch, kde je naznačený začátek tajenky, ale po slepení je mezitajenka tak jasná, že nezbývá čas se tím zabývat. Dokonce si vzpomeneme na provázek a nerýsujeme to :) Po opravení pár chyb na naší straně se můžeme vydat dál, po cestě přemýšlíme, co znamená recyklování v cíli, zřejmě bude šifra potřeba při cílové aktivitě nebo prostě ještě někde.

Šifra 5

Stanoviště 5: Jste tu 8. Vede tým Fear of the Dark, v 11.03 na 5, 0 řešení.

Opět necháváme kláru stříhat, po spatření názvu šifry a podobného stylu slov vytahujeme předchozí, provázek a deštník plnicí spíš funkci slunečníku a krytu před ostatními týmy.



Po slepení kostky ověřujeme, že na ni jde skutečně donut nasadit a začíná dlouhá debata jak přesně, přerušena pouze nalezením orientace kostky. I tak ale netušíme jak tam nacpat ten prstenec, máme 24 možných orientací a žádná z nich nevypadá lépe než ostatní. Podstatnou část času zkoušíme hledat mezitajenku na samotné kostce, například začít na slovu začátek, jet ve směru jak je napsaný a při naražení na další slovo ho přečíst a změnit směr. Chvillemi hledáme slova orientovaná stejně jako na vnitřní straně prstence, že by nám to dalo informaci jak to nasadit. Nebo omotáváme kostku provázkem a hledáme slova která jsou ve směru provázku. Ne že bychom nezkoušeli i nějaké věci mimo tu orientaci, ale fakt rádi bychom ji využili. Po čase bereme nápovědu, stojí to jen půl hodiny, tak proč ne.

Nápověda pro 5. stanoviště: Recykluj, vlož a orientuj, omotej.

Jo aha, tak proto ne. Od téhle chvíle nás šifra nějak nebaví. Nápověda je pro mě stejná, jako by mi někdo řekl "vylušti to". Vůbec by mi nevadilo, kdyby tady byla třeba ještě druhá nápověda za větší čas, ale tohle našte, no. Zkrátím to - po dvou hodinách začíná pršet a bereme dead a mizíme (na opačnou stranu než všechny okolní týmy, wtf? ale deadu věříme..). U takovýchto šifer bych tam buď rád neměl trojany v podobě random natočení slov (fakt nevím, proč nemohla být všechna jedním směrem) a nebo když už to tam je, tak by v tom mohla být i ta mezitajenka, která by řekla, jak nasadit prstenec. Zpětně viděno jsme měli vyzkoušet všech 24 možností (reálně bychom se asi trefili do 8. pokusu) a u té správné si všimnout nějaké z těch dvojic slov, které pro nás takto nebyly vůbec výrazné. Pak už bychom to vyluštili a umím si představit, že spousta týmů to takto udělala a vlastně to pro ně mohla být i lehká šifra, za mě fuj.

Šifra 6

Stanoviště 6: Jste tu 40. Vede tým Fear of the Dark, 13.29 v cíli, 0 řešení.

Šifru si bereme do zastávky vedle Mirka, podle názvu přivlastňovací mě napadá Erastotenovo síto a horko těžko doplňujeme zbytek, moc nevím jak tohle googlit. Nakonec z cca 2/3 písmen tajenku uhádneme a jdeme. Evidentně bohužel špatně, protože jsme stromky na jihu ke konstanci hledali na mapách a našli - ke konstanci se na mobilních mapách jeví jako celkem velká oblast a kousek jižně od ní jsou označené buky. Na místě jsou ale daleko za plotem a musíme se tedy kousek vrátit a nakonec najdeme šifru.

Šifra 7

Stanoviště 7: Jste tu 45. Vede tým Fear of the Dark, 13.29 v cíli, 0 řešení.

Tady si dlouho sedíme na vedení a nějak prostě netušíme co s tím. Chceme něco co je méně než šnek a více než šnek, aby to bylo tranzitivní a podobně. Nakonec mrknu do mapy, hledám něco co má stejné 1. a 8. písmeno, vymyslím vodojem věž/vodárna věž, doplňuju písmenka, která se nám hodí do některých slov, která jsme tam měli (vosa, zelí, šnek), jen vůbec nechápeme proč zrovna tahle jsou správně (slovenština někde u kapusty padla, ale ne dost důrazně) ani co má být na druhé straně, ale jsme ochotní to risknout. Při přesunu do toho ještě zíráme, ale na nic nepřicházíme a šifra na místě je, takže to ignorujeme. Mimochodem vlastně moc nevím, podle čeho se na to mělo přijít, na mě osobně asi trochu moc nápádky.

Šifra 8

Stanoviště 8: Jste tu 42. Vede tým Fear of the Dark, 13.29 v cíli, 0 řešení.

Vyzvedávám šifru, zadávám, vidím smyslovou, slyším dítě, datla, týmy a kdo ví co ještě, ale něco z toho bude asi ono, volám bráchovi at jdou za mnou, že jim to nepřinesu. Než dorazí tak si všímám plastového datla nade mnou a překládám morseovku, ostatní tak jen mrknou a hledají v mapě, ale můžeme dál. (Líbilo by se mi, kdyby mládě datla bylo datle, takový pěkný vtip by to byl :D naštěstí žádné datle v mapách nevidíme a datlík je dost velký aby praštil do očí). Při odchodu ještě debatujeme, co asi budou dělat ty týmy, které šifru luští poctivě daleko na ulici a koukají na papír proti světlu, čichají a podobně. Asi náповěda a jestli bude tak náповědná jako na pětce, tak dead. Šifra se mi ale moc líbila, t'ukající datel byl boží, tajenka akorát dlouhá a pěkná a šifra dost jednoduchá, aby se tam těch týmů nestackovalo moc.

Šifra 9

Stanoviště 9: Jste tu 39. Vede tým Fear of the Dark, 13.29 v cíli, 0 řešení.

Trochu problém s dohledávkou - ohyb cesty je 80m a ne 40 a šifra je vedle výpustě severně či co to bylo, ale zdrželo sotva pul minuty takže ok. Mřížku 3x3 jsme už já i Klára viděli na navíc a princip se tváří velmi podobně, takže prostě doplňujeme, čteme semafor a jdeme do cíle. Kdybych tenhle princip už víckrát neviděl, tak dobré, takhle trochu nuda, ale neurazilo.

Šifra 10

Stanoviště 10: Jste tu 37. Vede tým Fear of the Dark, 13.29 v cíli, 0 řešení.

Dostáváme od orga zadání, sepisujeme, která počasí jsou na obrázku. Asi už jsem hodně jetej, takže se ptám čeho je šest a že znaků v brailovi mi musí říct Klára. Pak už ho ale čtu plynule z hlavy a zadávám.

Gratulujeme k dokončení hry! Jste 32. (toto pořadí nemusí být konečné).

Konečně samozřejmě nebylo, 42. týmů nemělo dead, takže jsme nakonec na 44. místě. V cíli se díváme na řešení, prohodíme pár slov s kamarády (velká gratulace jednotlivcům, hra se jim povedla krásně, a to nejen vítězi), orgy a mezi sebou, dáváme si sladkou odměnu a řešíme cestu zpět. Nám přijede odvoz na chatu, Kláru nakonec bere Mirek do Prahy autem, super.

Konec

Co tak říct závěrem? Hru jako celek jsem měl zkeslenou (a nevím jak moc) tím, že mi nebylo úplně dobře, v neděli jsem odpadl úplně. Druhá věc byla pro nás ta náповěda, která prostě nepomohla ani trošičku. Myslím, že nebýt těchto dvou věcí, tak jsme si hru užili moc, takhle to bylo takové proměnlivé a v cíli jsme se shodli, že třeba Komár minulý týden nás všechny bavil o moc víc. I tak ale za rok přijedu rád zase a budu doufat, že nám to vyjde lépe. Orgové, moc díky za hru a za rok snad na viděnou!