



RÈGLEMENT

*Si tu veux rejoindre notre serveur RP il va falloir d'abord passer une **Whitelist**. Cette étape est obligatoire pour **tous** les nouveaux joueurs.*

Pour passer cette Whitelist, tu vas devoir te rendre sur notre [Discord](#) et compléter la douane écrite dans le salon "information douane" et appuyer sur commencer le questionnaire.

Attention: Dès votre douane complétée, les règles suivantes seront considérées comme étant lues et comprises.

Un **jeu de rôle** est une technique ou activité, par laquelle une personne interprète le rôle d'un **personnage** (réel ou imaginaire) dans un environnement **fictif**. Le participant agit à travers ce rôle par des actions physiques ou imaginaires, par des actions narratives (dialogues improvisés, descriptions, jeu) et par des prises de décision sur le développement du personnage et de son histoire.

Il est de la responsabilité de tous les citoyens de développer des scènes de qualités se rapprochant le plus possible, considérant les limites de la ville, de la vraie vie.

Tuer un autre joueur ne doit être utilisé qu'en dernier recours.

De lourdes peines judiciaires peuvent être imposées

L'âge minimal requis pour rejoindre la ville est de 18 ans sous réserve des douaniers.

Pour toute question sur le règlement, merci de poser vos questions au douanier lorsque vous passez votre douane, non pendant les questions.



1. Règlement général

Afin d'éviter toute incohérence, prenez connaissances des informations suivantes.

1.1, Viol RP & Harcèlement sexuel

- Toute action de viol RP ou de harcèlement sexuel est strictement interdite.
- Toute scène démontrant un viol sera immédiatement arrêtée par les administrateurs
- Le(s) protagoniste(s) ayant lancé cette scène seront sanctionnés.
- Le harcèlement sexuel sera sévèrement puni.
- Lorsqu'un citoyen refuse vos avances, vous devez vous arrêter dans l'immédiat.

1.2, Langage non tolérées

Il est strictement interdit de proférer des propos racistes, misogynes (sexistes), homophobes dans le cadre du RP ou dans les canaux HRP du Discord. Nous vous demandons de ne pas franchir les limites de ce qui est acceptable et raisonnable comme insulte en RP.

1.3, Tricherie & utilisation d'un bug (Use glitch)

L'utilisation d'un bug ou d'un hack (mod menu) est strictement interdite. Ces actions sont surveillées de façon régulière par les administrateurs.

Le citoyen commettant ces infractions se verra banni de façon permanente.

(Exemple: Sortir de la prison en passant au travers d'un mur par un emote.)

1.4, Utilisation d'un micro & HRP (Vocal ou écrit)

Tous les citoyens doivent utiliser un micro fonctionnel et bien calibré permettant de bien entendre leur voix.

Les HRP vocaux et écrits sont interdits en ville. Lors de problématiques, utilisez l'application Discord via les sections HRP, Besoin de soutien ou utilisez le /report [raison] en ville.

Il est fortement recommandé aux citoyens d'activer la fonction Push-to-talk (Appuyer pour parler) en ville afin d'éviter de nuire à l'immersion RP des autres citoyens.

Les citoyens présents en ville sont dans l'obligation de rejoindre le canal Citoyen en ville et d'y rester tout au long de leur présence sous peine de sanction des administrateurs.

1.5, Conflit

Lors d'un conflit avec un autre citoyen, celui-ci devra être réglé soit de façon RP ou avec l'aide du administrateurs, si la résolution RP est impossible, via l'application Discord (canal vocal). En aucun cas, il ne sera toléré d'utiliser les canaux textes publics afin d'y régler vos problèmes.



1.6, Scène de suicide

Les scènes de suicide sont interdites sur le serveur

1.7, Zone interdite

La base militaire est interdite d'entrée sauf pour la livraison de la job non-whitelist camionneur.

1.8, Safe zone

- Dans ces zones il est strictement interdit de braquer, frapper, blesser, tuer ou même endommager un véhicule (Toute acte illégale) ;
- À l'intérieur et à l'extérieur (le terrain) de l'hôpital, les postes de police et fourrière, la caserne de pompier, le ciné-parc, le casino, le concessionnaire de véhicules neuf, les locaux de la Brinks (l'intérieur et le parking) ainsi que la totalité des zones aéroportuaires.

À noter qu'il est également strictement interdit de vous cacher dans une safe zone afin de vous sauver d'une scène.

1.9, Nom & Prénom

Il est obligatoire pour tous les citoyens que le Nom et Prénom correspondent à votre personnage RP sur le Discord officiel ainsi que sur Steam. Le Nom et Prénom RP ne peut être le nom d'un personnage réel ou fictif, un jeu de mot ou un nom inexistant.

Le nom et le prénom doivent être indiqués tel que sur votre permis de conduire. Aucun ajout de symbole, caractère spéciaux, titre d'emploi, matricule, jeux de mots, nom de personnage connu fictif ou réel ou autres modifications ne seront acceptées.

1.10, Stream

Il est strictement interdit de streamer le contenu suivant (vous devez absolument couper votre son et cacher l'image/emplacement sur votre steam):

1. Diffuser ou parler des points chauds (Tous les points de drogues et blanchiments).
2. Les réunions stratégiques entre gang/police / Meeting d'emploi avec des informations confidentielles et personnelles.
3. Toute rencontre avec les administrateurs (Staff RYZE) et ce, peu importe la raison de la rencontre. Il est également interdit d'enregistrer votre douane.
4. Les douaniers ne sont pas autorisés à streamer pendant les douanes.
5. Aucun streamsnipe ne sera toléré.

Le stream sur Twitch/Facebook, Youtube, etc peut être utilisé comme preuve d'infraction à un règlement de la ville auprès du administrateurs, et ce même si les actions sont commises par le streamer. La preuve n'a pas besoin de venir du streamer lui-même.

1.11, PACK GRAPHIQUES ET AUTRES AVANTAGES PVP

Il est strictement interdit d'utiliser des packs graphiques afin d'octroyer un



quelconque avantage dans l'aspect PVP du serveur.

Sont notamment, mais non exhaustivement prohibés les packs graphiques no night, la résolution 4/3, tracer pack, tout autres packs PV

2. Règlement citoyen

2.1 Communication RP

Une radio intégrée au serveur vous permet de communiquer vocalement avec les autres citoyens sur différentes fréquences. Un système de cellulaire est également disponible. L'utilisation d'un autre système de communication externe est strictement interdite et sera considérée comme HRP.

2.2, Publicité

Toute publicité pour un autre serveur sur le Discord RYZE New York ou en ville est strictement interdite. La personne concernée s'expose à des sanctions.

2.3, Voicemod

L'utilisation d'un modificateur de voix (voicemod) doit être approuvée par les administrateurs pour des raisons RP valables.

2.4, HRP Vocal

Toute discussion HRP est strictement interdite en ville. Lors d'un problème HRP tentez de trouver une façon RP pour l'expliquer. Seule une autorisation d'un membre du administrateurs vous permettra d'utiliser une explication HRP.

2.5, Déconnexion sur scène

Quitter une interaction ou une action RP est strictement interdit et sera sévèrement sanctionné. Lorsque vous devez impérativement quitter la ville, informez vos interlocuteurs par moyen RP (ou par le Discord RYZE). La scène pourra donc être arrêtée et reprise à votre retour (situation exceptionnelle seulement).

2.6, Freekill

Le fait de tuer une personne sans aucune raison RP raisonnable et qui dans la vie de tous les jours serait illogique dans les mêmes circonstances, quelle qu'en soit la forme est strictement interdit.



2.7, Troll

Il est interdit de s'adonner au troll, défini comme tout comportement délibéré visant à déranger ou provoquer les autres joueurs sans fondement RP valable. Les actions considérées comme du troll incluent, sans s'y limiter, le fait de narguer les forces de l'ordre ou les membres de gangs sans raison RP, de perturber répétitivement et sans motif les interactions des joueurs, ou toute autre tentative visant à nuire à la qualité du roleplay collectif.

La création de contenu et le développement de scénarios RP de qualité sont fortement encouragés. Les interactions avec les autres joueurs, y compris avec les forces de l'ordre, doivent être fondées et cohérentes. Agir contre ce principe peut également être considéré comme du fail RP et est passible de sanctions.

2.8, Acharnement

Il est interdit de s'acharner sur le même groupe ou les mêmes joueurs de manière répétitive. Une fois qu'une action RP a été accomplie, vous devez passer à autre chose et éviter de cibler systématiquement les mêmes individus pour des actions similaires.

2.8, BRAQUAGE - FREE LOOT

Les braquages doivent être justifiés par des raisons RP valables. Il est interdit de braquer uniquement pour looter les joueurs. Braquer sans motif RP valable, comme dans des magasins de vêtements ou à la sortie de points de farming, est strictement interdit. Des motifs acceptables incluent la possession d'objets après une scène RP ou des représailles liées à des actions RP.

Il est également interdit de looter des objets d'entreprise, tels que les armes de service de la Brinks ou d'un policier.

2.9, Refus de jouer une scène

Il est interdit d'ignorer un autre citoyen. Si vous refusez de jouer une scène, trouvez une excuse RP. Dans les cas extrêmes, contactez les administrateurs avec un /report.

2.10, Powergaming

Effectuer une action irréaliste, prendre avantage de sa position, de son rôle ou de sa notoriété afin de forcer le RP ou de ne pas jouer les émotions (peur, douleur) sera considéré comme du powergaming. Ce qui est passible de sanctions.

(Ex: Policier ou chef de gang qui n'a pas peur des répercussions de ses actions, pas de douleur, etc.)

2.11, Carkill

Foncer sur un citoyen en voiture (carkill), peu importe la raison, est strictement interdit.



2.12, Freeloot

Braquer un citoyen dans le but de lui faire sortir de l'argent d'un ATM, d'une banque, de sa maison (appartement) ou de son entreprise est strictement interdit. Il est seulement possible de voler ce que le citoyen possède sur lui au moment du braquage.

2.13, Arnaque / Scam

Il est interdit de procéder à une arnaque quelconque.

Exemple :

Lors de la vente d'un véhicule, je suis obligé de transférer le bien avant ou après le paiement de celui-ci. Je ne peux pas partir sans avoir procédé à l'échange du véhicule.

Si je vends une arme à quelqu'un, je dois absolument lui vendre sans tenter de l'arnaquer ou je dois donner l'argent suivant si je suis l'acheteur ou le vendeur.

En d'autres termes, vous ne pouvez en aucun cas arnaquer pour quelque raison et situation que ce soit. ***Tout manquement à ce règlement sera considéré comme du freeloot.***

2.14, Retour sur scène

Il est interdit de retourner sur la zone d'un action RP suite à un coma et ce, peu importe la raison. Attendez la fin de cette action pour y revenir. Cette règle inclut les services d'urgences à l'exception des EMS et Premiers Répondants lorsque expressément requis dans l'exercice de leurs fonctions.

2.15, PainRP

En cas de blessure (accident), assurez-vous de les jouer de façon RP. Vous pouvez aider les EMS avec le /me afin de signifier le type de blessure. Suivez les directives des Paramédics et Médecins

2.16, UseBug

Il est interdit d'utiliser un bug, un crash serveur, une déconnexion imprévue ou une tempête pour éviter une scène RP.

Utiliser ces problèmes pour vous sauver de la justice ne vous avantagera pas et sera considéré comme facteur aggravant.

2.17, Vêtement service d'urgence

Il est interdit de porter des vêtements de police, paramédic ou pompier même si ceux-ci sont trouvables au magasin de vêtements.



2.18, Corruption

Il est strictement interdit pour tout policier, pompier, paramédic, agent carcéral, procureur ou juge de faire des actions ou des tâches relevant de l'illégal (drogue, blanchiment, etc.). Il est également interdit de faire profiter aux criminels de votre statut ou de vos avantages professionnels.

Exception :

Les administrateurs peuvent choisir un ou plusieurs membres de la police déjà en place afin qu'il deviennent un policier corrompu. Celui-ci devra se plier aux règles en place tels que :

N'acceptez aucun grade au-dessus d'Officier.

N'acceptez aucune spécialité (FTO, Gang Unit, Maître chien, ...)

La corruption monétaire est autorisée.

La destruction de preuves interdites.

Interdit de modifier ou supprimer des dossiers criminels.

Interdit de sortir du stock de police et les donner ou les vendre. (arme, par-balle, matraque, munition,...)

2.19, Interaction avec les services d'urgence et les forces de l'ordre

Il est strictement interdit de braquer ou de menacer les employés du FDNY (EMS, pompiers) lorsqu'ils sont en service et en uniforme.

Il est également interdit d'entraver le travail du FDNY (EMS, pompiers), en particulier lorsqu'ils sont en train de réanimer ou de soigner un citoyen en état de coma ou ayant besoin de soins urgents.

En ce qui concerne les forces de l'ordre, bien qu'il n'existe pas d'immunité similaire, il est impératif de noter que les officiers de police aux États-Unis sont particulièrement vigilants et prêts à répondre avec force. Par conséquent, toute tentative de braquage ou d'agression à l'encontre d'un officier s'avère particulièrement risquée et peut avoir des conséquences en RP. Les joueurs sont invités à mesurer l'ampleur et la portée de leurs actes, car des incidents répétitifs impliquant des confrontations avec la police sans justification RP solide pourront être interprétés comme du troll et/ou du Fail RP.

2.20, Vêtement de service

L'employé doit être identifiable (uniforme de l'entreprise et véhicule de l'entreprise) et être en service, dans le cadre de ses fonctions.

2.21, Job bait - Cop bait et Gang bait

Il est interdit d'appeler une entreprise avec l'intention de faire déplacer l'employé afin de le prendre en otage.

Est interdite, toute action visant à forcer une interaction avec la police qui n'a aucune valeur



RP et qui a pour seul but de faire réagir les forces de l'ordre pour créer une scène qui serait irréaliste dans les mêmes circonstances dans la vraie vie.

Ex. : klaxonner après la police pour créer une poursuite, de passer à 200 km/h devant eux de façon volontaire et/ou de façon répétitive, troller la police, tirer sur la police qui est dans une scène d'infraction au code de la sécurité routière ou n'importe quelle action qui serait illogique dans les mêmes circonstances dans la vraie vie.

Est interdite, toute action visant à forcer une interaction avec un gang qui n'a aucune valeur RP et qui a pour seul but de faire réagir les membres d'un gang pour créer une scène qui serait irréaliste dans les mêmes circonstances dans la vraie vie.

Ex. : klaxonner après un gang, de passer à plusieurs reprises dans leur quartier de façon volontaire et/ou de façon répétitive, troller un gang, tirer sur des membres de gang qui sont dans une scène ou n'importe quelle action qui serait illogique dans les mêmes circonstances dans la vraie vie.

2.22, En service

L'employé doit être en service, porter l'uniforme adéquat et avoir accès à son véhicule de fonction. Il doit être facilement identifiable.

2.23, Voler un avion

Il est strictement interdit de voler les avions ou hélicoptères en ville et ce, peu importe où il se trouve.

2.24, FearRP

Lorsqu'un citoyen se fait braquer, il se doit de remettre ce que le braqueur lui demande et de jouer la peur. Aucun marchandage n'est permis.

2.25, Ecouter à travers les murs

Le système de voix en ville ne crée pas de limitation derrière les murs. Ce faisant, il est possible d'entendre les discussions des gens à l'intérieur comme à l'extérieur de la banque sans distinction. Ces discussions ne peuvent pas être exploitées lors de la négociation. La même application se fait pour l'utilisation du /me.

2.26, Faux otages

Prendre en otage un complice dans le but qu'il fasse la mule afin de garder l'argent sur lui ou se faciliter les choses pour ne pas avoir à chercher un otage ne sera pas toléré.

2.27, RÈGLEMENT SUR LES SÉQUENCES VIDÉOS VALABLE EN RP

Les seules vidéos acceptées en RP seront celles filmées avec un téléphone dans la main du joueur et/ou si la police est sur place étant donné qu'ils sont considérés ayant une bodycam en permanence sur leurs personnes.

Les vidéos, au vu de la restriction du moteur du jeu, seront considérées comme filmées à 360°.



3. Utilisation/possession d'arme à feu

La ville de New York - RYZE se trouve aux États-Unis. Ce faisant, l'utilisation des armes est régie par la loi de l'État. Le fait de sortir une arme blanche, une arme à feu et d'en faire l'utilisation ne restera pas sans conséquences. De lourdes conséquences judiciaires peuvent s'appliquer selon la législation en place.

3.1, Lorsque vous faites feu sur un citoyen, vous devez pouvoir le justifier de façon RP. Cette raison doit être logique et facilement explicable.

3.2, Tout combat avec ou sans arme se doit d'être précédé d'une interaction RP incluant au minimum une sommation verbale à l'exception d'un cas de légitime défense, d'un acte criminel déjà en cours (poursuite policière, transaction majeure d'armes ou de drogues, braquage majeur ou autre acte criminel d'envergure pouvant justifier l'utilisation d'arme à feu). Se faire intercepter pour une infraction au code de la route (Ex: vitesse) ne justifie en aucun cas l'utilisation de la force létale (arme à feu).

4. Entreprises

4.1, Toute création d'entreprise doit au préalable être validée par les administrateurs.

4.2, Le propriétaire de l'entreprise peut demander aux administrateurs un prêt de démarrage d'un maximum de 500 000\$ CAD.

Ce montant doit être remboursé avant la revente de l'entreprise et aussitôt que les montants solvables dans les coffres le permettent.

Le propriétaire met en garantie ses biens personnels et professionnels, ce faisant les administrateurs peuvent se saisir à tout moment de ces biens afin de rembourser le 500 000\$. Des intérêts peuvent être ajoutés aux suites d'une procédure légale.

4.3, Lorsqu'un propriétaire d'entreprise ne peut rembourser son prêt, une mort RP sera faite sur le (ou les) propriétaire(s). Tous ses biens personnels seront saisis ainsi que l'argent disponible en banque. L'entreprise sera mise en vente par les administrateurs.

4.4, Une entreprise doit limiter son nombre d'employés à 15 incluant les dirigeants.

4.5, Il est de la responsabilité de l'entreprise de tenir à jour la liste de leur personnel ainsi que le livre des comptes.



4.6, Le transfert des biens et des actifs d'une entreprise doit être approuvé par les administrateurs.

4.7, La vente d'une entreprise se fera par enchère et sera organisée par les administrateurs. Aucun transfert d'entreprise ne pourra se faire sans l'accord préalable des administrateurs.

4.8, Aucun citoyen ne peut être propriétaire de plus d'une entreprise. Également, un boss ou membre de gang ne peut pas être propriétaire d'une entreprise. Le système d'investissement n'est pas chapeauté par les administrateurs.

4.9, La taxe maximale applicable sur une facture est de 20%.

4.10, Lorsqu'un patron ou un employé d'une entreprise est en service et effectue le travail lié à son entreprise, celui-ci se doit d'arborer l'uniforme.

(Ex: Mécanicien sans son habit de travail, premier répondant qui éteint un incendie habillé en EMS)

4.11, Le véhicule de service adéquat fourni par l'emploi, non pas l'employeur, doit être utilisé en tout temps dans l'exercice de vos fonctions. [Voir art 2.5.10]

(Ex: Taxi avec véhicule personnel, Premiers Répondants sur incendie sans camion pompe, Mécaniciens avec véhicule civil)

4.12, Le choix des propriétaires d'une entreprise peut revenir aux administrateurs lorsque requis. Les administrateurs peuvent se saisir d'une entreprise dès que les règles énumérées ci-dessus ne sont pas respectées.

4.13, Un propriétaire d'entreprise peut participer à des activités illégales, à l'exception du patron du FDNY, de la police et de Brinks. Cependant, l'entreprise doit rester active et offrir des services réguliers.

Si le propriétaire d'une entreprise décide de se concentrer uniquement sur des activités illégales, que celle-ci devient pratiquement un groupe illégal ou que son entreprise montre peu d'activité, il recevra un avertissement. En cas de persistance, l'entreprise pourra être reprise par les administrateurs. Comme propriétaire, vous n'êtes pas à l'abri des conséquences RP de vos actions, que ce soit des saisies par la police, des jugements par la cour/pénalités, ou autres.

4.14, Si l'entreprise n'est pas possédée assez longtemps, un montant ou la totalité du montant de l'enchère pourrait être saisi. Si l'entreprise est inactive, elle sera également saisie par les administrateurs.



5. Les groupes illégaux

5.1, La création d'un nouveau groupe illégal doit être au préalable validé par les administrateurs.

5.2, Les groupes illégaux ne peuvent pas dépasser la limite maximale de 15 membres incluant les leaders.

5.3, Les groupes illégaux ne sont pas autorisés à faire d'alliance entre eux. Les groupes souhaitant faire des alliances doivent au préalable contacter les administrateurs. Ces alliances seront faites de manières exceptionnelles et seront temporaires.

5.4, Les groupes illégaux sont autorisés à créer des ententes. (Ex: échange d'information, libre circulation sur le territoire, etc.)

5.5, Les sommations verbales ne sont pas obligatoires pour les membres de gangs officiels seulement dans les secteurs de gangs (territoire délimitée sur la map). Pour les membres de gang non officielle la règle de sommation obligatoire s'applique en tout temps et ce peu importe l'emplacement comme elle s'applique pour tout autre joueur.

5.6, Lors d'action de gang ou d'attaque d'un autre gang, le gang se doit d'afficher ses couleurs de façon à être facilement reconnaissable par les autres gangs ainsi que les membres de l'administration.

Par action de gang, il est entendu que toute présence en zone de gang (territoire délimité visuellement sur la carte) et présence dans les égouts, il est impératif que les membres de gangs soient identifiés de manière à les reconnaître facilement. Donc, il est obligatoire d'avoir au minimum un item PRIMAIRE et un item SECONDAIRE de couleur prédominante de votre gang.

Pour les motards, votre veste avec vos patch est obligatoire et compte comme vêtement primaire et secondaire.

Vêtement primaire : Gilet/T-shirt, pantalon

Vêtement secondaire: Chapeau, masque, chaussure.

EXCEPTION : Lors d'un braquage, que ce soit la bijouterie ou autre, il n'est pas obligatoire de s'afficher aux couleurs de son gang.



5.7, Le citoyen arborant les couleurs de gangs dans les quartiers identifiés aux gangs s'expose aux risques et conséquences d'actions sans sommations.

5.8, Il est interdit de rentrer dans un QG adverse de gang officiel sauf si vous capturez leur territoire de QG tout en restant à l'extérieur du QG (terrain compris) en utilisant les graffitis, les ventes de drogue et la présence.

Lorsque le territoire adverse sera capturé, vous pourrez alors entrer sur celui-ci et faire vos actions de guerre. Une fois le bâtiment vidé de vie, vous avez l'obligation de quitter les lieux (interdit de camper).

Ainsi un gangs non officiel ne peut en aucun cas entrer le QG (terrain compris) d'un gangs officiel.

6. Remboursement

6.1, Les remboursements seront très rares et exceptionnels. Il est impossible pour les administrateurs de contrôler toutes les problématiques présentes en ville (FiveM). Lorsqu'un remboursement sera accordé, celui-ci aura fait l'objet d'une enquête de la part du administrateurs.

Aucun remboursement ne sera fait lors d'une mauvaise utilisation du Citoyen.
(Ex: Jeter son arme, bug, crash, etc.)

Lors d'une demande de remboursement, assurez-vous de fournir toutes les preuves

Aucun remboursement ne sera fait lorsque des situations hors de notre contrôle se produiront comme, une attaque DDOS, crash serveur, etc.

6.2, INFORMATIONS REQUISES :

Images ou vidéos ou toutes autres preuves pertinentes afin de justifier le remboursement ;
Le numéro de plaque valide du véhicule qui serait possiblement en problème (si applicable) ;
Indication du lieu précis du problème (adresse de la résidence, s'agit-il d'un coffre de compagnie, d'un coffre de gang ou d'un coffre de maison privée ?) ;
La date et l'heure où le problème a été remarqué pour la première fois (soyez le plus précis possible) ;
La date et l'heure du dernier moment où le coffre fonctionnait bien ou le véhicule était accessible (soyez le plus précis possible) ;
Chronologie des événements (qu'est-ce qui s'est passé ? Quelles manipulations ont été faites par le joueur précédent l'identification du problème ?) (« Step by step ») ;



Ce qui a été perdu, ce qui est manquant ;

Ce que vous entendez recevoir de la part des administrateurs (remboursement, dédommagement, compensation, remplacement, etc.)

Il est de votre responsabilité de fournir le plus d'informations possible afin de permettre aux développeurs de procéder à un éventuel - et exceptionnel remboursement. Si vous ne fournissez pas les informations nécessaires, le remboursement pourrait être refusé.

Chaque demande nécessite de longues recherches, la patience et la compréhension sont de mise lors d'une réclamation.

Chaque réclamation sera appréciée à l'aune des faits fournis et la preuve appuyant celle-ci.

6.3, REMBOURSEMENT SUITE À UNE MORT RP. Le citoyen qui subit une mort RP (forcée ou intentionnelle) peut récupérer ses véhicules de donation.

OBLIGATION DE FOURNIR UNE PLAQUE. Le citoyen qui réclame un véhicule de donation doit obligatoirement fournir les numéros de plaque des véhicules en question sans quoi la demande sera refusée.

ÉTAT DU VÉHICULE. Le véhicule sera remis dans le même état qui a été remis lors de la donation.

VÉHICULES DONNÉS OU VENDUS. Le véhicule vendu ou donné avant la mort RP ne peut pas être récupéré.

7. Mort RP

Un citoyen vous cause des problèmes depuis longtemps ? Il a trahi votre gang, dénoncé vos frères à la police ou vous agresse souvent ? Il vous est désormais possible de forcer sa mort RP après avoir reçu l'approbation du administrateurs.

RÈGLEMENT : LA MORT RP FORCÉE

Des circonstances justifiant la mort RP forcée

7.1, Un citoyen peut demander en son nom ou au nom du groupe qu'il représente la mort RP d'un autre citoyen.

7.2, La mort RP doit être motivée par des motifs graves et récurrents



Des exemples de la mort RP :

La mort RP peut se justifier lorsqu'un citoyen quitte son gang vers un autre avec toutes les informations du précédent gang en tête;

La mort RP peut se justifier si un citoyen attaque régulièrement un groupe ou une personne.

LA MORT RP POUR LES GANGS

7.3, Le chef d'un gang a le pouvoir de vie ou de mort sur les membres de son gang, il peut exiger la mort RP d'un membre notamment lorsqu'un membre joue dans son dos, ne respecte pas les directives ou souhaite quitter le gang.

7.4, Les membres de gang peuvent voter à la majorité (50% + 1) pour demander la mort RP de leur chef notamment si celui-ci n'écoute pas ses membres, fait à sa tête ou souhaite quitter le gang. Le vote doit être fait en RP. Un administrateur doit être sur place (/report) ou le vote doit être filmé et envoyé à l'administration.

7.5, La mort RP doit s'inscrire dans une série d'événements RP. Elle s'ajoute à l'histoire pour la boucler ultimement.

LA MORT RP FORCÉE PAR UNE PERSONNE SUR UNE AUTRE PERSONNE

7.6, Le citoyen qui désire forcer une mort RP doit présenter une demande formelle au administrateurs.

7.7, Le citoyen qui procède sans cette demande ne pourra voir sa scène validée par la suite.

7.8, Le citoyen présente sa demande dans le formulaire prévu à cet effet en créant un ticket de mort RP directement dans Discord

7.9, Le citoyen présente les motifs de sa demande. La demande doit être motivée par plusieurs informations RP.

7.10, Le citoyen doit présenter au administrateurs son plan de mort RP forcée.

LA MORT INDIVIDUELLE

Un citoyen peut demander une mort RP pour lui-même.

7.11, Une mort RP individuelle sera acceptée en tout temps par l'administration. Certaines exceptions s'appliquent si par exemple il s'agit de fuir une dette, des conséquences,... Cela restera toujours sous la discrétion de l'administration.

RÈGLEMENTS GÉNÉRAL DES MORTS RP



7.12, Un citoyen qui meurt ne peut en aucun cas et d'aucune façon être lié à son ancienne existence. Ce qui inclus : Nom, liens familiaux, relations, connaissances, etc.

7.13, Le transfert de biens (Véhicules, armes, argents, etc..) d'un ancien personnage vers un nouveau et ce peu importe la forme est strictement interdit.

7.14, La cession par vente, transfert, donation ou par tout autre moyen de ses biens, véhicules, armes, d'argent à un autre joueur en prévision d'une mort RP est strictement interdite.

7.15, Lors d'une mort RP votre personnage meurt et ne revient plus. Vous revenez avec un nouveau personnage qui ne connaît rien de la vie de votre ancien personnage. Vous perdez tous vos biens, vos contacts et vos amis.

7.16, Le joueur qui ne s'est pas connecté dans les deux semaines qui suivent la présentation de sa demande de mort RP verra sa demande automatiquement supprimée et devra reprendre le processus complètement.

7.17, La mort RP ne peut être basée sur des motifs HRP, tels que la haine, la jalousie ou autres. Les motifs doivent être strictement RP.

7.18, Une mort RP qui a été demandée ne peut pas être annulée.

8. Coma

Ces règles sont applicables quelle que soit la raison du coma (blessure par balle, coup de poing, accident de voiture, etc.)

8.1, Le retour sur zone est strictement interdit pour tous les citoyens et ce, tant que l'action n'est pas totalement terminée.

8.2, Lorsque vous êtes en coma, vous ne pouvez pas continuer à parler ni aux gens sur place, ni à la radio. (Tout moyen de communication est proscrit)

8.3, L'amnésie complète n'existe pas. Vous pouvez vous rappeler des actions avant et après votre coma. Cependant, tout ce qui se passe pendant la durée complète de votre coma, jusqu'à la toute fin des soins à recevoir (votre sortie de l'hôpital), ne doit pas être considéré.

8.4, Il est interdit de toucher à un corps en coma. Il est seulement autorisé à déplacer le corps de manière à le rendre accessible dans la même zone aux policiers, EMS, pompiers.

8.5, Des suites d'un règlement de compte, il est interdit d'attendre que les EMS/Pompiers relèvent un citoyen pour le kidnapper, le tuer, le braquer, le poursuivre ou le harceler à répétition. La personne a déjà payé de "son coma". Vous devez absolument quitter les lieux, dans le cas contraire ce sera considéré comme du FailRP.



9. Discord

Le Discord RYZE mis à votre disposition est un lieu de réunions et d'échanges entre les joueurs d'une même communauté. Le respect des autres et des règles est de mise.

Votre pseudonyme Discord doit correspondre à votre pseudonyme en jeu sous la forme de "Prénom Nom" afin de faciliter les contacts et échanges avec les administrateurs.

9.1, Respectez les citoyens hors de la ville. Ce qui se passe en RP, reste en RP.

9.2, Aucun débat politique ou religieux ne sera toléré.

9.3, Aucune insulte ou propos raciste ne seront tolérés.

9.4, Lors de problématique avec d'autres citoyens, tentez la résolution à l'amiable ou contactez un membre du administrateurs.

9.5, Aucun partage de vidéo ou mention du nom d'un citoyen dans le but de le discréditer par rapport à une scène ne sera pas toléré.

9.6, Votre identifiant Discord (Prénom et nom) ne doit pas contenir de caractères insultants, offensants, racistes ou pornographiques. Il est également interdit de copier l'identité d'un autre citoyen déjà en ville.

Tous les jeux de mots sont interdits (Ex: Al Kollyck, Jean Ventdureves, Alva Gingras, etc.).
[Voir art. 1.10]

9.7, La publication d'images ou de vidéos faisant la promotion ou démontrant l'usage d'alcool, de drogue, d'armes, de violence, de pornographie ou toute autres actions indécentes est strictement interdite et sera lourdement sanctionnée par les administrateurs.

10. Règlements Hors Roleplay (HRP)

Les membres du administrateurs ne sont pas des surhommes. Ils prennent part au RP avec leur personnage respectif ou sont occupés sur d'autres événements. Évitez les spams sur Discord et soyez patient. La patience est une vertu.

Les impatients verront leur délai d'attente prolongé.

10.1, Votre présence vocale sur le Discord dans la section Citoyen en ville et Citoyen en tournage est obligatoire pour la totalité de votre session de jeu dans la ville de RYZE. Les contrevenants seront sanctionnés par les membres du staff.

10.2, Être en tournage (streamer) n'apporte aucun avantage en ville. Cependant, vous êtes responsables de l'impact qu'aura votre tournage sur votre RP et sur le communauté.



10.3, Toute utilisation d'un logiciel ou menu tiers est strictement interdite et sera sévèrement sanctionnée par les administrateurs. Lorsque vous êtes mis au courant d'une utilisation de ce type de logiciels (mod menu), vous devez en aviser les administrateurs le plus rapidement possible via les fonctionnalités expliquées à l'article suivant.

10.4, Pour contacter les administrateurs, vous pouvez utiliser le canal Besoin de soutien dans le Discord RYZE. En ville, il est possible d'utiliser le /report dans le Tchat ou par le F8 (lorsque vous êtes coma) report.

11. Lexique

Toutes les actions énumérées ci-dessous sont sanctionnables.

11.1, POWERGAMING

Le powergaming est de faire des actions irréalisables IRL

11.2, METAGAMING

Le metagaming est le fait d'apporter de l'information HRP en ville afin de l'utiliser à votre avantage ou à l'avantage d'un autre citoyen. [Ex: Écouter un tournage (stream) et utiliser cette information dans votre RP / ou vous déplacer à l'endroit exact où se trouve le streamer.)

Sur le Discord il y a une section HRP et RP. Seule l'information dans la section RP peut être utilisée en ville.

11.3, NOFEAR

Le nofear signifie de ne pas avoir peur, que ce soit de vous blesser ou de mourir. Ce qui fait peur dans la vie de tous les jours doit aussi vous faire peur en ville. Lorsque votre personnage est menacé par une arme, vous devez obéir à la personne armée et ne pas agir de manière irréaliste. De plus, si un ami ou un coéquipier est pris en otage, vous devez craindre pour sa vie. La vie des innocents est également importante, notamment lorsqu'il s'agit de la police.

11.4, FAILRP

Le failrp, comme son nom l'indique, est un fail dans votre RP en ville.

[Ex: Vous arrivez en ville avec votre personnage qui possède un accent hispanique au parlé et du jour au lendemain, sans mort RP, votre personnage à un accent acadien.

Sur une scène de fusillade, vous êtes atteint et tombez dans le coma. Aucun EMS n'est présent en ville, après un délai de 10 minutes, votre personnage se relève et vous retournez dans l'action faire feu sur les gens. C'est un failrp.

Le fait de travailler avec un autre véhicule que celui de fonction peut aussi être considéré comme étant du failRP.

7.5, FREEKILL / CARKILL



Le freekill est l'action de tuer quelqu'un gratuitement, sans raison avec vos poings, une arme blanche ou une arme à feu. Le carkill est l'action de tuer quelqu'un gratuitement, sans raison à l'aide d'un véhicule. Il est strictement interdit de tuer un citoyen ou un pnj sans raison valable ou sans avoir engendré au préalable une scène RP. Il en est de même lorsque vous êtes en véhicule.

11.6, NO PAIN

Éviter d'avoir mal à la suite d'une action suite à laquelle, dans la réalité, vous devriez ressentir un certain niveau de douleur. (Exemple: Accident de moto/auto, s'être fait tirer dessus,...)

Il est obligatoire de faire votre PainRP.

11.9, FORCE RP

Lorsqu'un joueur force quelqu'un à jouer un rôle sans lui donner de choix d'accepter la scène. Le joueur qui force le RP joue seulement pour s'avantager lui sans laisser l'autre joueur répondre à son action.

11.10, FREELOOT

Braquer un citoyen dans le but de lui faire sortir de l'argent d'un ATM, d'une banque, de sa maison (appartement) ou de son entreprise est strictement interdit. Il est seulement possible de voler ce que le citoyen possède sur lui au moment du braquage.

11.11, Troll

Il est interdit de s'adonner au troll, défini comme tout comportement délibéré visant à déranger ou provoquer les autres joueurs sans fondement RP valable. Les actions considérées comme du troll incluent, sans s'y limiter, le fait de narguer les forces de l'ordre ou les membres de gangs sans raison RP, de perturber répétitivement et sans motif les interactions des joueurs, ou toute autre tentative visant à nuire à la qualité du roleplay collectif.

11.12, Acharnement

Il est interdit de s'acharner sur le même groupe ou les mêmes joueurs de manière répétitive. Une fois qu'une action RP a été accomplie, vous devez passer à autre chose et éviter de cibler systématiquement les mêmes individus pour des actions similaires.



12. Personnage supplémentaire

Nous avons ajouté la possibilité de jouer un personnage supplémentaire. Avoir un personnage supplémentaire est un privilège que l'administration octroie sous certaines conditions.

Un règlement pour encadrer la création et l'utilisation du personnage supplémentaire est mis en place. Il est extrêmement important que ce règlement soit respecté.

Des avertissements à répétition peuvent causer une suppression définitive d'un personnage supplémentaire.

Nous spécifions que l'acceptation du personnage supplémentaire est **TOTALEMENT** à la discrétion de l'administration.

Les sanctions ne sont pas dissociées des personnages différents. Toutes les sanctions seront appliquées aux personnages. (Ban et avertissement)

12.1, Une limite de deux personnages est imposée par l'administration.

12.2, Pour obtenir un personnage supplémentaire, il faudra remplir les conditions suivantes :

- Avoir un bon dossier de conduite HRP (Avertissements et bannissements)
- Avoir une qualité de RP exemplaire
- Être présent depuis au moins 1 mois et être actif
- Avoir un comportement exemplaire sur le Discord

12.3, Il est strictement interdit pour les personnages appartenant à un même joueur de :

- Être amis.
- Être rivaux.
- Être de la même famille.
- Avoir un quelconque lien.
- Se connaître de près ou de loin.
- Avoir des souvenirs ou savoirs en commun. (metagaming)
- Se donner ou partager des biens, peu importe les moyens utilisés.
- Avoir à l'exactitude les mêmes connaissances.
- Avoir le même métier. (tous deux ne peuvent pas être mécaniciens)
- Avoir le même nom.



12.3, si un personnage acquis par un joueur est policier, il ne peut pas rejoindre un gang officiel ou non officiel. Cependant, il peut créer des scènes RP illégales (braquages, kidnappings, vols, etc.) et participer à l'économie illégale (vente de drogues) sans être affilié à un gang ou à un groupe illégal. Et inversement, si votre personnage fait partie d'un gang, le second ne peut pas devenir policier.

12.4, Le personnage supplémentaire est soumis au même règlement de mort rp que tous.

12.5, Les noms steam doivent contenir dans la mesure du possible les deux noms des personnages.

Par exemple : Premier personnage : Victor Lacasse

Deuxième personnage : Albert LeRoux

Nom sur steam : Victor Lacasse / Albert LeRoux

12.6, Les crédits de donations ne peuvent être utilisés que sur un seul personnage, choisissez bien le personnage ou vous voulez activer ces crédits avec la commande /réclamer . Vous pouvez néanmoins avoir plusieurs crédits sur plusieurs personnages avec différentes donations. Il est strictement interdit au joueur de transférer un véhicule de donation par quelconque moyen à son autre compte de jeu.

12.7, Un joueur prenant avantage de manière indue ou malhonnête de la fonction de double compte de jeu pourra se voir sanctionné par l'administration.

12.8, Un patron d'entreprise publique et privée ou un chef de gang ne peut détenir un personnage supplémentaire au vu des responsabilités qui l'incombent

12.8,1 Lors de l'acquisition d'une entreprise ou d'un gang vous n'êtes plus autorisé à avoir de personnage supplémentaire, si vous souhaitez tout de même acquérir une entreprise, le personnage ayant acheté l'entreprise sera finalement votre seul personnage. Le personnage n'ayant pas gagné l'enchère devra être tué définitivement.

Pour faire une demande de personnage supplémentaire, vous devez nous en faire la demande par ticket sur notre Discord en mentionnant les choses suivantes :

- 1 : Quel est le job de votre personnage actuel ? :
- 2 : Quel type de RP souhaiteriez-vous faire avec votre nouveau personnage ? :
- 3 : Pour quelle raison souhaitez-vous avoir un deuxième personnage :
- 4 : Avez-vous lu les règlements liés aux deuxièmes personnages :

La demande doit être très motivée et complète au plus possible ;