

Design Project #2: Ideation

Need Finding 결과를 수업 시간에 배운 Ideation Process를 통해 해결책으로 만들

안내

DP #1 Need Finding을 통해 수집한 사용자 관찰 내용, 니즈, 문제점, 인사이트 등을 바탕으로 하여 다음의 과정을 통해 해결책을 만들 것

- Point-of-View Problem Statement
 - DP #1에서 발견한 사용자의 특성, 니즈, 인사이트들 간의 특별하고 의미있는 연결고리를 찾아서 PoV로 작성
 - **하나의 PoV**를 선정하며, 이 PoV가 남은 학기 동안 해결할 문제가 됨
 - 수업시간에 배운대로 [PoV Mad Lib](#)을 활용할 것.
- Persona
 - PoV에서 언급된 가상의 사용자를 묘사하는 Persona를 만들 것
 - Persona에는 Persona의 **이름, 인구통계적 특성과 배경(나이, 직업 등), 사용자 시나리오, 목적, 업무, 역할을 명시해야 함**([수업 내용 참조](#)).
 - 그 외의 Persona를 생생하게 하기 위한 추가적인 정보는 마음대로 넣어도 좋음
- How Might We Questions
 - PoV와 해결책을 연결하는 HMW 질문들을 만들 것
 - 최소 **10개 이상의 HMW**를 만들고, 발표 슬라이드에 넣을 것

- 이 중, 가장 가치있고 실현 가능한 **3개의 HMW**를 선정하고, 발표 시 세부적으로 설명할 것
- 생성한 10개 이상의 HMW를 일일이 발표할 필요는 없으며(단, **슬라이드에는 포함**), 선정한 3개의 HMW만 강조하면 됨
- Solution Ideas
 - 3개의 HMW 마다 최소 10개의 디지털 기반 해결책을 브레인스토밍을 통해 만들고 (**총 30개 이상**), 발표 슬라이드에 넣을 것
 - 30개 이상의 해결책 중 가장 가치있고 실현 가능한 **3개의 해결책을 선정할 것**
 - 각 HMW 마다 하나의 해결책을 선정할 필요는 없음; 두개 이상의 해결책이 하나의 HMW에 속해도 상관 없음
 - 생성한 30개 이상의 해결책을 일일이 발표할 필요는 없으며(단, **슬라이드에는 포함**), 선정한 3개의 해결책만 강조하면 됨
- Storyboarding
 - 선정된 3개의 해결책마다, 해결책이 적용되는 상황 및 시나리오 등을 시각적으로 묘사하는 스토리보드를 만들 것 (**총 3개**)
 - 스토리보드에는 다음과 같은 내용이 포함되어야 함: (1) **Persona가 겪는 문제**, (2) **Persona 주변의 환경/맥락**; (3) **Persona가 제안하는 해결책을 사용하는 동기**; (4) **해결책이 Persona가 겪는 문제를 어떻게 해결하는지**
 - 특정한 시스템 기능, UI 요소/레이아웃 등을 포함할 필요는 없으며, 해결책의 컨셉과 해결책이 활용되는 상황/맥락에 집중할 것
 - 너무 많은 디테일을 스토리보드에 넣지말 것

제출물 및 평가기준

별도의 리포트 없이 발표 슬라이드로 평가하며, 슬라이드에는 다음과 같은 내용이 포함되어야 함

- (10%) Point-of-View
 - 사용자, 사용자의 니즈, 인사이트가 다 포함되었는지?
 - 일반적이지 않으며, 특정한 상황/경험에 비롯되는 특별한 문제인지?
- (10%) Persona
 - 인구통계적 특성 및 배경이 명시되었는지?
 - Persona를 표현하는 사진 또는 이미지가 있는지?
 - 목적, 업무, 역할 등을 명확하게 표현했는지?
 - 사용자 시나리오를 명확하게 표현했는지?
 - 그 외 Persona를 묘사하는 정보가 있는지?
- (20%) HMW
 - 10개 이상의 HMW 질문들을 생성했는지?
 - 10개 이상의 HMW 중 3개를 선택하는 과정이 합리적이고 명확하게 설명되었는지?
 - 해결책이 아니라, 해결책을 생성하기 위한 넓은 질문들로 구성되었는지?
- (25%) Solution Ideas
 - 선정된 3개의 HMW마다 10개 이상의 해결책(총 30개 이상)을 생성했는지?
 - 30개 이상의 해결책 중 3개를 선택하는 과정이 합리적이고 명확하게 설명되었는지?
 - 독창적/창의적인 해결책인지?

- (25%) Storyboards
 - 선정된 3개의 해결책마다 하나의 Storyboard를 생성했는지?
 - Persona가 겪는 문제, 주변 환경/맥락, 해결책 사용의 동기, 해결책이 문제를 해결하는 방법을 명확하게 전달했는지?
 - Persona의 상호작용, 움직임, 동선 등이 명확하게 강조되었는지?
- (10%) 발표
 - 명확하게 발표 내용을 전달했는지?
 - 시간 관리를 잘 했는지?

제출 방법 및 일시

- 발표 슬라이드를 PDF 파일로 만들어 이 루리에 제출
- 데드라인: 2023. 04. 07 23:59
 - 지연 제출 시 최종 점수에서 20% 감점
- 발표평가: 2023. 04. 08 수업
 - 각 팀 당 발표 시간 7분, Q&A 최대 2분으로 구성

예시

- [DP #2 - Ideation Samples \(2022\)](#)
- [Storyboard Samples](#)