

Заявка учасника
X щорічної онлайн науково-освітньої виставки
«Інноваційні стратегії інформатизації освіти»
за тематикою у 2024 році:
«Інфомедійна грамотність учасників освітнього процесу»

Прізвище, ім'я, по-батькові учасника (повністю)	Ігнатенко Марина Олексіївна
Посада, повна назва закладу освіти	Музичний керівник, Сумський дошкільний навчальний заклад (ясла-садок) №39 «Теремок» м. Суми
Область	Сумська
Територіальна громада	Сумська
E-mail	marinka2503@ukr.net
Телефон	+380664118040
Номінація	«Відеоконтент»
Назва конкурсної роботи	«Як стати супергероєм»
Посилання у відповідності до обраної номінації	https://www.youtube.com/watch?v=QSUD9IaKPsQ
Медіацілі конкурсної роботи*	Розвинути у дітей базові навички медіаграмотності через музичні активності і рольову гру: - розвиток аудіальної грамотності; - розвиток емоційного інтелекту, критичне мислення; - розвиток комунікативних навичок; - вчитися уважно слухати повідомлення і інструкції; - формування здатності реагувати на медіаінформацію в контексті рольової гри; - розвиток творчих здібностей і здатності діяти в умовах надзвичайних ситуацій
Анотація (опис) (до 600 символів)**	Музично – дидактична гра «Як стати супергероєм» спрямована на розвиток медіаграмотності через використання різноманітних медіаінструментів (музика, звуки, дидактичний і відео матеріал). Гра допомагає дітям 5-6 років познайомитися з професією пожежника завдяки активному імпровізованому відтворенню пожежної ситуацій.

	Діти перетворюються на команду пожежників і працюють разом, щоб виконати місії: - «Марш пожежників» - налаштування команди на робочий лад (візуалізація дисципліни); - «Розминка» - підготовка тіла до фізичних навантажень (відео -руханка); - «Підготовка пожежного рукава» - підготування обладнання для гасіння пожежі (інтерактивні елементи і звукові ефекти); - «Сигнал тривоги» - швидкий виїзд на місце (інтенсивні звукові ефекти);
--	---