

SCENARIO

1. Pemilihan Jenis Produk

Scenario ID	S-1	
Scenario Name	Pemilihan Jenis Produk	
Scenario Description	Menjelaskan tentang scenario bagaimana costumer dapat memilih jenis produk yang tersedia di aplikasi Kaldera	
Actor	Costumer	
Precondition	1. Telah berhasil mengakses halaman Landing Page	
Main Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	1. Actor mengklik tombol "Mulai!" untuk memulai menjalankan aplikasi Kaldera	
		2. Menampilkan halaman form <i>Customer</i> yang berisikan <i>text field</i> "Nama", <i>text field</i> "Email", dan <i>text field</i> "No. Handphone"
	3. Actor mengisi <i>text field</i> "Nama", <i>text field</i> "Email", dan <i>text field</i> "No. Handphone" kemudian mengklik tombol "Selanjutnya"	
		4. Menampilkan halaman pemilihan jenis produk yang berisikan informasi jenis produk Kaldera
Alternative Flow of Events	Tidak Ada	
Optional Flow of Events	Tidak Ada	
Error Flow of Events	Text Field Kosong	
	Actor's Action	System Response
	1. Customer tidak mengisi salah satu atau semua	

	<i>text field</i> "Nama", <i>text field</i> "Email", dan <i>text field</i> "No. Handphone"	
		2. Menampilkan pesan " Cannot be blank "
	Inputan Text Field Salah	
	Actor's Action	System Response
	1. Customer salah mengisi format salah satu dari <i>text field</i> "Email" dan <i>text field</i> "No. Handphone"	
		2. Menampilkan pesan " Wrong format "
Post Condition	Actor berhasil mengakses halaman Pemilihan jenis Produk	

2. DYO T-Shirt

Scenario ID	S-2	
Scenario Name	DYO T-Shirt	
Scenario Description	Menjelaskan tentang scenario bagaimana costumer dapat meembuat DYO jenis produk T-shirt di aplikasi Kaldera.	
Actor	Costumer	
Precondition	1. Telah berhasil mengakses Pemilihan jenis Produk	
Primary Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	1. Actor mengklik tombol "Pilih" pada card T-Shirt untuk mengakses halaman DYO T-Shirt	
		2. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> "Motif" dan "Warna" lalu di halaman page berisikan template T-Shirt yang menjadi tempat peletakan motif
	3. Actor memilih <i>side menu</i> "Motif"	
		4. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar .
	5. Actor men- <i>drag</i> motif yang tersedia dari <i>side menu</i> dan meletakkannya di template DYO T-Shirt.	
		6. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> yang diisi motif desain, jumlah stok, dan warna T-Shirt dan di halaman page berisikan template

		T-Shirt yang telah berisikan motif yang telah di- <i>drag</i> pada langkah ke-5.
	7. Actor memilih <i>side menu</i> “Warna”	
		8. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan warna T-Shirt dan jumlah stok yang tersedia.
	9. Actor memilih warna T-Shirt dan ukuran T-Shirt yang digunakan	
		10. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” dan di halaman page berisikan template T-Shirt yang telah berubah warna dan berisikan motif yang telah dilakukan pada langkah ke-5 dan ke-9.
Alternative Flow of Events	Tidak Ada	
Optional Flow of Events	Zoom in dan zoom out T-Shirt	
	Actor's Action	Sistem Response
		1. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” lalu di halaman page berisikan template T-Shirt yang menjadi tempat peletakan motif
	2. Actor menekan icon  untuk memperbesar	

	template T-Shirt	
		3. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang template T-shirt diperbesar
	4. Actor menekan icon  untuk memperkecil template T-Shirt	
		5. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang template T-shirt diperkecil
	6. Actor menekan icon  untuk memperkecil template T-Shirt	
		7. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang template T-shirt kembali ke ukuran normal
	Melihat info Motif	
		1. Menampilkan halaman DYO T-Shirt yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar
	2. Actor meng- <i>hover</i> salah satu dari motif yang ada di <i>side menu</i> .	
		3. Menampilkan pada info pada motif kecil yang di- <i>hover</i> .
Error Flow of Events	Request T-Shirt dengan Stok Kosong	
	Actor's Action	Sistem Response

	1. Actor memilih warna T-Shirt dan ukuran T-Shirt yang digunakan dimana stok tersisa adalah "0"	
		2. Menampilkan <i>Popup</i> pesan "Oops.. Sepertinya kami kehabisan Stok ini, Silahkan memilih warna Lainnya."
<i>Post Condition</i>	Actor berhasil membuat DY0 jenis T-Shirt	

3. DY0 Tote Bag

Scenario ID	S-3	
Scenario Name	DY0 Tote Bag	
Scenario Description	Menjelaskan tentang scenario bagaimana costumer dapat meembuat DY0 jenis produk Tote Bag di aplikasi Kaldera.	
Actor	Costumer	
Precondition	1. Telah berhasil mengakses Pemilihan jenis Produk	
Primary Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	1. Actor mengklik tombol "Pilih" pada Tote Bag untuk mengakses halaman DY0 Tote Bag	
		2. Menampilkan halaman Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> "Motif" dan "Warna" lalu di halaman page berisikan template Tote Bag yang menjadi tempat peletakan motif
	3. Actor memilih <i>side menu</i> "Motif"	
		4. Menampilkan halaman DY0 Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar .
	5. Actor men- <i>drag</i> motif yang tersedia dari <i>side menu</i> dan meletakkannya di template DY0 Tote Bag.	
		6. Menampilkan halaman DY0 Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> yang diisi motif desain, jumlah stok, dan warna Tote Bag dan di halaman page berisikan template Tote Bag yang

		telah berisikan motif yang telah di- <i>drag</i> pada langkah ke-5.
	7. Actor memilih <i>side menu</i> “Warna”	
		8. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan warna Tote Bag dan jumlah stok yang tersedia.
	9. Actor memilih warna Tote Bag yang digunakan	
		10. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” dan di halaman page berisikan template Tote Bag yang telah berubah warna dan berisikan motif yang telah dilakukan pada langkah ke-5 dan ke-9.
Alternative Flow of Events	<i>Tidak Ada</i>	
Optional Flow of Events	Zoom in dan zoom out Tote Bag	
	Actor's Action	Sistem Response
		1. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” lalu di halaman page berisikan template Tote Bag yang menjadi tempat peletakan motif
	2. Actor menekan icon  untuk memperbesar template Tote Bag	

		3. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang template Tote Bag diperbesar
	4. Actor menekan icon  untuk memperkecil template Tote Bag	
		5. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang template Tote Bag diperkecil
	6. Actor menekan icon  untuk memperkecil template Tote Bag	
		7. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang template Tote Bag kembali ke ukuran normal
	Melihat info Motif	
		1. Menampilkan halaman DYO Tote Bag yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar
	2. Actor meng- <i>hover</i> salah satu dari motif yang ada di <i>side menu</i> .	
		3. Menampilkan pada info pada motif kecil yang di- <i>hover</i> .
	Request Tote Bag dengan Stok Kosong	
Error Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	3. Actor memilih warna Tote Bag dan ukuran	

	Tote Bag yang digunakan dimana stok tersisa adalah "0"	
		4. Menampilkan <i>Popup</i> pesan "Oops.. Sepertinya kami kehabisan Stok ini, Silahkan memilih warna Lainnya."
<i>Post Condition</i>	Actor berhasil membuat DY0 jenis Tote Bag	

4. DYO Pouch

Scenario ID	S-4	
Scenario Name	DYO Pouch	
Scenario Description	Menjelaskan tentang scenario bagaimana costumer dapat meembuat DYO jenis produk Pouch di aplikasi Kaldera.	
Actor	Costumer	
Precondition	1. Telah berhasil mengakses Pemilihan jenis Produk	
Primary Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	1. Actor mengklik tombol "Pilih" pada Pouch untuk mengakses halaman DYO Pouch	
		2. Menampilkan halaman Pouch yang berisikan <i>side menu</i> "Motif" dan "Warna" lalu di halaman page berisikan template Pouch yang menjadi tempat peletakan motif
	3. Actor memilih <i>side menu</i> "Motif"	
		4. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar .
	5. Actor men- <i>drag</i> motif yang tersedia dari <i>side menu</i> dan meletakkannya di template DYO Pouch.	
		6. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> yang diisi motif desain, jumlah stok, dan warna Pouch dan di halaman page berisikan template Pouch yang telah

		berisikan motif yang telah di- <i>drag</i> pada langkah ke-5.
	7. Actor memilih <i>side menu</i> “Warna”	
		8. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan warna Pouch dan jumlah stok yang tersedia.
	9. Actor memilih warna Pouch yang digunakan	
		10. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” dan di halaman page berisikan template Pouch yang telah berubah warna dan berisikan motif yang telah dilakukan pada langkah ke-5 dan ke-9.
Alternative Flow of Events	Tidak Ada	
Optional Flow of Events	Zoom in dan zoom out Pouch	
	Actor's Action	Sistem Response
		1. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> “Motif” dan “Warna” lalu di halaman page berisikan template Pouch yang menjadi tempat peletakan motif
	2. Actor menekan icon  untuk memperbesar template Pouch	
		3. Menampilkan halaman

		DYO Pouch yang template Pouch diperbesar
	4. Actor menekan icon  untuk memperkecil template Pouch	
		5. Menampilkan halaman DYO Pouch yang template Pouch diperkecil
	6. Actor menekan icon  untuk memperkecil template Pouch	
		7. Menampilkan halaman DYO Pouch yang template Pouch kembali ke ukuran normal
	Melihat info Motif	
		1. Menampilkan halaman DYO Pouch yang berisikan <i>side menu</i> yang menampilkan motif kecil, motif sedang, dan motif besar
	2. Actor meng- <i>hover</i> salah satu dari motif yang ada di <i>side menu</i> .	
		3. Menampilkan pada info pada motif kecil yang di- <i>hover</i> :
	Request Pouch dengan Stok Kosong	
Error Flow of Events	Actor's Action	Sistem Response
	1. Actor memilih warna Pouch dan ukuran Pouch yang digunakan dimana stok tersisa	

	adalah "0"	
		2. Menampilkan <i>Popup</i> pesan "Oops.. Sepertinya kami kehabisan Stok ini, Silahkan memilih warna Lainnya."
<i>Post Condition</i>	Actor berhasil membuat DY0 jenis Pouch	

5. Akses Data DY0

6. Akses Data Produk