

## Кира З. – UX/UI-дизайнер

### Ключевые навыки

Figma, UX/UI, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Графический дизайн, Web-дизайн, Дизайн интерфейсов, Прототипирование, UML, BPMN, Usability, Проектирование пользовательских интерфейсов, Tilda, HTML, CSS, A/B тесты, Адаптивный дизайн, Создание дизайн-системы, SEO, Atlassian Jira

### Подслушано

*Май 2025 — Ноябрь 2025*

*7 месяцев*

### Роль: UI/UX дизайнер

Достижения:

- Инициировала и выполнила редизайн устаревших компонентов продукта: интерфейса приложения, целевой страницы (лендинга) и критически важного платежного экрана (paywall), ориентированный на повышение конверсии и удовлетворенности пользователей
- Внедрила и настроила систему дизайн-токенов (переменных) для обеспечения согласованности стилей и ускорения разработки
- Привела всю стилевую базу проекта к единому стандарту, создав структурированную и масштабируемую дизайн-систему.

### ONDOC

*Сентябрь 2024 — Апрель 2025*

*8 месяцев*

### Роль: UI/UX дизайнер

Функционал:

- Разработка пользовательских интерфейсов для веб-приложений и мобильных приложений с учетом потребностей целевой аудитории.
- Проведение исследований пользователей, включая интервью, опросы и анализ данных, для выявления точек боли и предпочтений.
- Создание пользовательских персонажей (персон) и сценариев использования (user scenarios) для формирования гипотез проектирования.
- Разработка прототипов низкой (wireframes) и высокой (interactive prototypes) степени проработки с использованием Figma и аналогичных инструментов.
- Поддержка и развитие дизайн-системы, включая стандартизацию компонентов интерфейса, гайдлайнов и цветовых решений.
- Взаимодействие с разработчиками для обеспечения корректной реализации дизайнерских решений и адаптации их под технические ограничения.
- Анализ пользовательского опыта (UX), тестирование прототипов, сбор обратной связи и внесение улучшений на основе полученных данных.

## **Фриланс**

*Декабрь 2022 — Сентябрь 2024*

*1 год 10 месяцев*

### **Роль:** UX/UI-дизайнер

Функционал:

- Разработка концепций и визуального стиля для веб- и мобильных проектов, включая создание дизайн-систем и UI-китов.
- Проектирование пользовательских интерфейсов с учетом принципов минимализма, интуитивности и удобства взаимодействия.
- Проведение анализа конкурентов для выявления трендов и лучших практик, что помогает в создании уникальных продуктов.
- Составление пользовательских сценариев (user flows) и создание прототипов для тестирования взаимодействия на ранних этапах разработки.
- Проведение пользовательского тестирования и сбор обратной связи для дальнейшей оптимизации дизайна.
- Разработка логичной структуры навигации и информационной архитектуры, обеспечивающей удобство поиска и доступа к информации.
- Визуализация концепций через wireframes и интерактивные прототипы с использованием инструментов Figma, Adobe Photoshop и Illustrator.
- Сотрудничество с разработчиками, включая адаптацию дизайна под технические требования и контроль его реализации.

### **Проекты и достижения:**

Проект: Сайт по продаже домов

- Разработала минималистичный дизайн с темной тематикой, что обеспечило комфортное восприятие информации о домах.
- Оптимизировала структуру интерфейса, увеличив скорость навигации пользователей на сайте на 25%.
- Обеспечила полноту отображения данных (цена, расположение, характеристики) с помощью интуитивных элементов интерфейса.

Результат: сайт получил положительные отзывы от клиентов и увеличил конверсию на 18% от прошлых показателей.

<https://www.behance.net/gallery/207973951/odnostranichnyi-sajt-elitnye-kottedzhi-sankt-peterburga>

Проект: Мобильное приложение для размещения услуг (JobConnect)

- Провела конкурентный анализ, выявив ключевые потребности целевой аудитории.
- Разработала user flow и wireframes, что позволило сократить время на доработку интерфейса на 30%.
- Создала дизайн-систему и финальный интерфейс, благодаря чему приложение получило высокую оценку пользователей.

Результат: приложение успешно вышло на рынок и за первые три месяца получило 10 000 установок.

<https://www.behance.net/gallery/192990023/JobConnect>

Проект: Мобильное приложение для креативных людей (LECO)

- Создала UI-kit, обеспечивший единообразие интерфейса и удобство работы с приложением.
- Финальный дизайн экранов акцентировал внимание на креативности и удобстве, что способствовало росту вовлеченности.

Результат: приложение помогло сформировать сообщество более чем из 5 000 активных пользователей за первые 6 месяцев.

<https://www.behance.net/gallery/160162897/LECO-Mobile-app-for-creators>

### **Образование**

2019 Петербургский государственный университет путей сообщения,

Санкт-Петербург

Факультет управления процессами перевозок, Инженер путей сообщения

Высшее

### **Повышение квалификации, курсы**

2022 Веб-дизайнер: взрывной старт

Wayup