



# Приключения с Компиком



## Команда "Интернешки"

2 - А класс

МАОУ Одинцовский лицей №6  
им. А.С. Пушкина

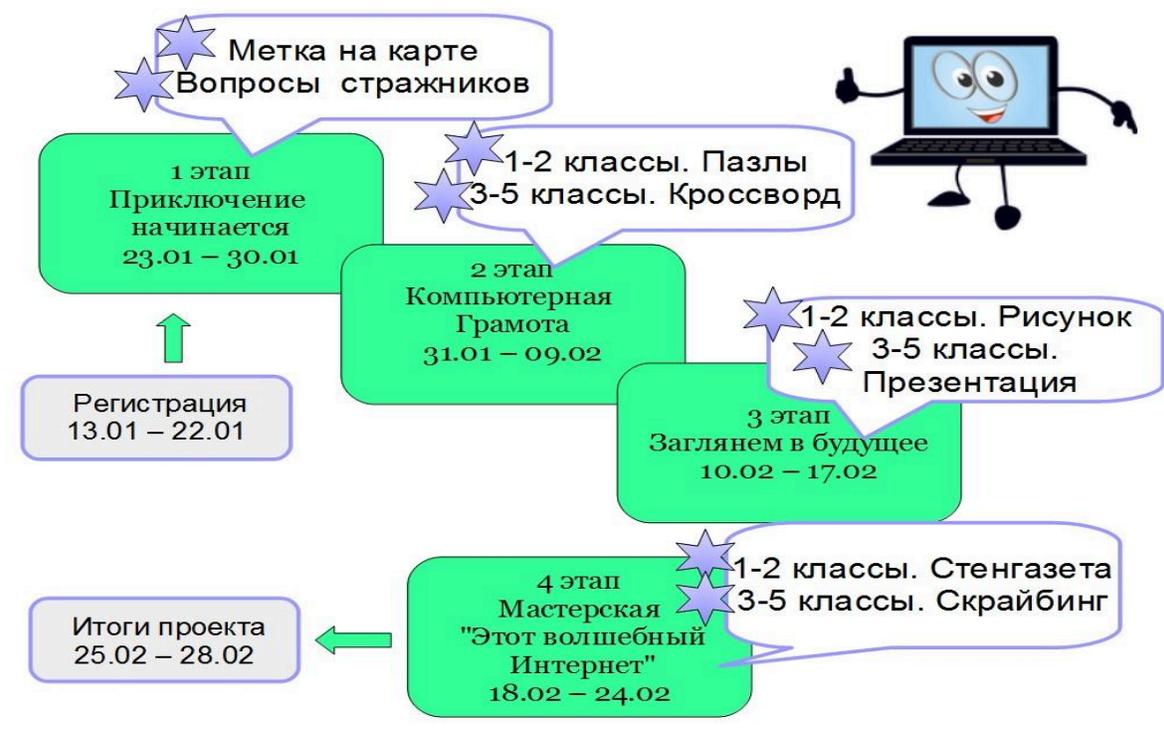


Дата регистрации команды: 16 января 2014г.



# Приключения с Компиком

## Наш маршрут



## Распределяем роли в проекте:

- программисты (работают с Интернет ресурсами)- Антон, Матвей и Виталий
- медиа консультанты (дают консультации по использованию сервисов) - Маша, Варя
- художники -графисты (работают в графических программах) - Рома
- фоторепортёр - (фотографирует работу команды в проекте) - Арсен
- редакторы (редактируют статьи) - Валерия и Ульяна
- журналисты (пишут статьи) - Снежана
- санинструктора (следит за безопасным использованием Интернета) - Денис
- направляющий (капитан команды) - Саша



# Приключения с Компиком

## 1 этап. Приключение начинается

23 января - 30 января

Изучили [Записку](#)

Изучили [Инструкцию](#)

Поставили метку на [карте](#)

Дата: 23 января

Мы научились работать с картой Гугл, находить свой населённый пункт на карте.

Таблица самоконтроля № 1 “Метка на карте”

Критерии	Выполнение	Примечание
Место метки указано точно	да	
В метке указаны данные команды	да	
В метку вставлена эмблема команды	да, но гораздо позже (в конце проекта)	долго не получалось, но мы смогли

### Компьютерная викторина

**О**тветы на вопросы искали:

- в Интернете;
- консультировались у специалистов;
- консультировались у родителей.



## Приключения с Компиком

Таблица самоконтроля № 2 “Компьютерная викторина

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Форма заполнена в указанные сроки	да (24 января)	
Даны точные ответы на вопросы	да	
Команда ответила на все вопросы	да	

### 2 этап. Компьютерная грамота

3 февраля - 9 февраля

Кроссворд “Интернет”

Мы разгадывали кроссворд:

- каждый разгадал сам, а потом сравнивали ответы;
- написание слов проверяли по электронному словарю;
- создали “Словарик команды” все вместе, сообща.

Пазлы “Компьютер”

при создании пазлов мы:

- решили за основу пазла взять свою эмблему
- изучили инструкцию по созданию пазлов;
- создали пазл.

Таблица самоконтроля № 3 “Пазлы”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Тема рисунка соответствует заданию	да (3 февраля)	Некоторые члены команды создали собственные пазлы, которые предложили собрать одноклассникам



## Приключения с Компиком

Пазлы легко собираются	да	
------------------------	----	--

### 3 этап проекта.

10 февраля - 17 февраля

#### Презентация “Интернет будущего”

- выбрали программу графического редактора;
- изучили инструкцию по работе в ней;
- нарисовали рисунки;
- выбрали лучший;
- вставили его в презентацию;
- провели взаимооценивание по критериям;
- прокомментировали 5 слайдов других команд.

Таблица самоконтроля № 4 “Заглянем в будущее”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Рисунок соответствует теме	да (10 февраля)	
В рисунке видны несуществующие в данное время объекты	нет	
Рисунок выполнен в графическом редакторе	да	Создали альбом команды “ <u>Интернет глазами Интернешек</u> ”



# Приключения с Компиком

## 4 этап проекта.

18 февраля - 24 февраля

Мастерская “Этот волшебный Интернет”

- прочитали задание;
- нашли ответ на вопрос: "Как защитить компьютер от вирусов и что делать, если вирус уже в компьютере?";
- изучили [инструкцию](#) по работе в стенгазете;
- написали ответ на вопрос;
- нарисовали рисунок;
- вставили его в презентацию.

Таблица самоконтроля № 5 “Этот волшебный Интернет”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Дан подробный ответ на вопрос	да (18 февраля)	
Ответ не повторяет высказывания других команд	мы старались, чтобы не повторялись	
Вставлен рисунок, отражающий ответ на вопрос.	да	Организовали <a href="#">вернисаж рисунков членов команды</a>
Подписано название команды	да	



# Приключения с Компиком

## Заключительный этап проекта.

25 февраля - 27 февраля

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Ответ записан на доске	да (досрочно, 20 февраля)	

### Анкета

Таблица самоконтроля № 6 “Анкета”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Форма заполнена в указанные сроки	да	
Даны точные ответы на вопросы	да	
Команда ответила на все вопросы	да	