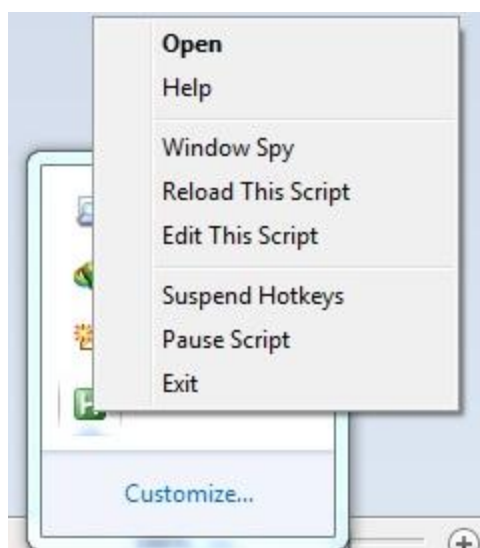


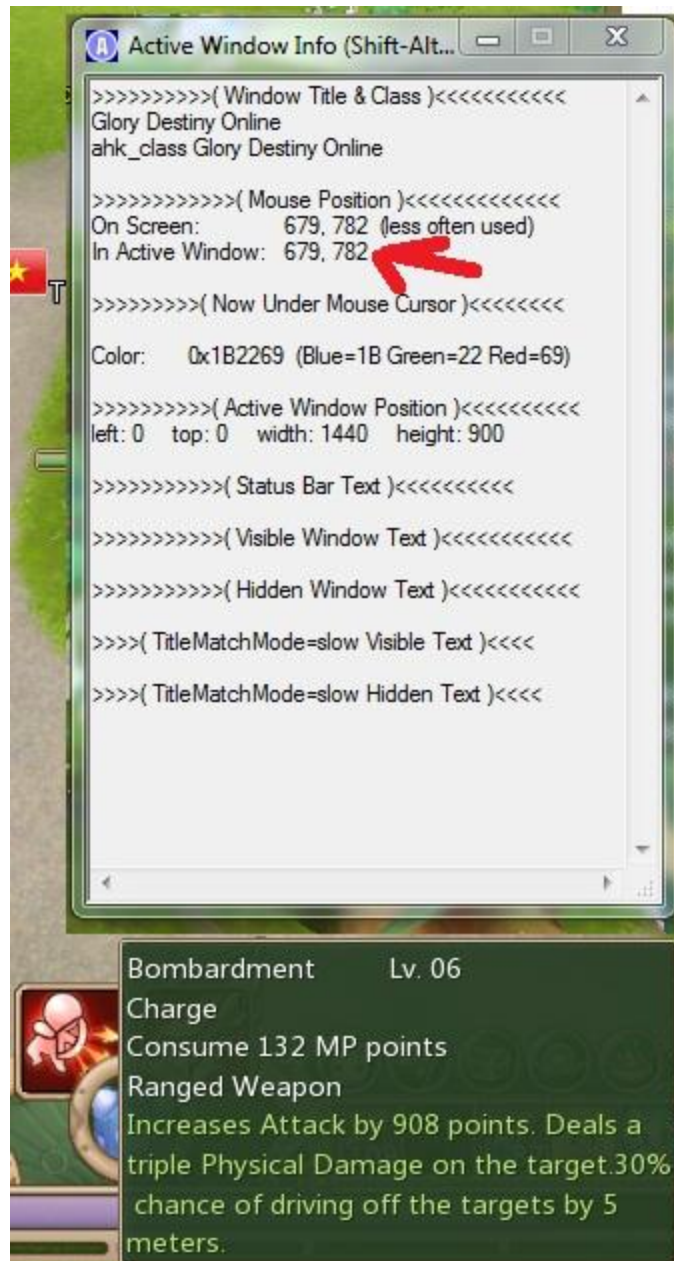
Google search: Autohotkey -> Download -> Setup

Chạy Autohotkey , góc dưới chuột phải vào, sẽ đc như hình



Đầu tiên, chạy game, rồi chạy “window spy” , nhấp liền vào game sẽ được như hình sau:

*Để con chuột vào 2 ô skill trái phải , và ghi lại tọa độ



Lấy 2 tọa độ thay vào code như trong hình sau:

```
#IfWinActive Glory Destiny Online
{
```

```
  [::Suspend  
  ]::Pause
```

```
  q::  
  {
```

```
    MouseClick, right, 685, 770, 1, 0  
    MouseClick, right, 685, 770, 1, 0  
    return
```

```
  }
```

```
  e::  
  {
```

```
    MouseClick, right, 750, 780, 1, 0  
    MouseClick, right, 750, 780, 1, 0  
    return
```

```
  }
```

```
  z::  
  {
```

```
    Loop  
    {
```

```
      Send {Tab down} {Tab up}  
      {
```

```
        MouseClick, right, 685, 770, 1, 0  
        MouseClick, right, 685, 770, 1, 0
```

```
      }
```

```
      Sleep 3000
```

```
    }
```

```
    return
```

```
  }
```

```
}  
return
```

Tra'i



Pha?i



Lưu ý:

Các bác có thể thay đổi nút -- Q , E , Z , [,] – thành các nút khác các bác cảm thấy tiện.

Có 2 dòng code # để chuyển chuột trái thành chuột phải.

```
q::LButton
```

```
e::RButton
```

Nếu xài 2 dòng code này để chuyển nút thì 2 cái hàm q:: {...} và e:: {...} xóa đi hoặc thay = “+q ,+e”

(+ = shift)

(Sửa code xong nhớ save lại, và reload scripts nhé)

Hướng dẫn xài:

1. “ [“ : Tắt mở hotkey – Cái này **bật** thì các **nút sau** mới có **tác dụng**, tắt đi thì các nút sau bình thường.
2. “] “ : Ngưng vòng lặp trong auto.
3. “ q “ : target vào quái , nhấn q sẽ xài skill bên trái
4. “ e “ : ^ nhưng skill bên phải
5. “ z “ : chạy auto

Lưu ý:

Vùng target theo kiểu **Tab** sẽ dựa trên góc nhìn của bạn , nếu để vùng nhìn xa, và có lối đi qua nơi # có quái , có thể nó sẽ target đến bên đó và chạy qua đó. Chỉ nên để vùng nhìn theo hướng đường cụt.
(Cái này hơi khó nói, thực hành Tab trong game sẽ biết)

