

]RAFVENWOUT[



REGLES

Le but de ce document est de mettre la machine de guerre de chasseurs de lore minefieldiens en marche et de pouvoir regrouper les théories, easter egg, et autres informations découvertes du lore de la zone de Rafvenwout. Ce document sera rédigé en tandem avec la page [wikifield](#) du donjon.

- ❖ L'histoire principale sera formatée en EB Garamond, 12, et sera écrite par **Xadrow**.

“[...]Le 33 Mérolia de l'an 256, la Guilde des Explorateurs est[...]”

- ❖ Les dialogues et étapes de quêtes seront écrits en EB Garamond, 12, italique, et encadrés et peuvent être mis entre deux lignes pour ajouter une explication à l'histoire principale, ou à la fin d'un paragraphe/chapitre.

Eleanor de Beaumont

Test de dialogue, c'est pas très joli...

- ❖ Le contenu ajouté par les loristes sera formaté en Courier New, 10, et rouge. Ajoutez votre pseudo pour voir encore plus de reconnaissance.

xadrow: Dans cette quête on trouve un trésor secret, et un livre qui raconte que dokmixer était un admin!"

- ❖ Peuvent être ajoutées:
 - La descriptions des lieux de certaines caches (pas leurs coordonnées IG)
 - Tout texte retrouvé dans un livre ou sur un panneau
 - Des théories, complots, easter egg, et toute déduction due aux découvertes.

Le spoil de quête est tout à fait **autorisé** (à lire donc à ses propres risques) pour justifier ses théories.

Pour toute question subsidiaire, contactez **Xadrow**.

CHAPITRE I: PURGE MAGISTRALE

[Event] Découverte du Grand Nord

Trame

Le 33 Mérolia de l'an 256, la Guilde des Explorateurs est appelée pour venir en aide à Eleanor De Beaumont, une jeune noble qui prétend être sa cofondatrice. Trois fissures spatio-temporelles sont apparues sur le domaine de sa famille et des monstres aux aspects diaboliques en sortent par milliers. Les Explorateurs se lancent dans une campagne de nettoyage, massacrant les hordes et refermant tant bien que mal les portails. Pour leurs services, Eleanor leur offre un document soigneusement écrit avec pour intitulé "Note de Doléances", listant une longue plainte qu'elle a à l'égard de la guilde. Il y a de fortes chances que ce dernier soit utile un jour.

[RVW 01] Dispatching sur Rafvenwout

Trame

Le 24 Cidélia de l'an 275, Eleanor envoie une missive qui sera clouée sur le tableau de quêtes de la guilde des explorateurs. Les explorateurs seront amenés à lui rendre visite sur place pour lui venir en aide une fois de plus.

Elle demande à l'explorateur de prendre note de l'état des travaux auprès de 4 contremaîtres sur le chantier:

- Damien Fonterousse (situé dans la bibliothèque du manoir)
- Frédérique Nousseau (logisticien au camps des ouvriers)
- Grégory Bonsard (un pelleteur dans la ruine à gauche du manoir)
- Alice Grabelle (à l'arrière du manoir)

Une fois les différents contremaîtres rencontrés, les explorateurs rendent un rapport sinistre à Eleanor: un ouvrier est mort d'une chute libre, un autre presque dévoré par un nid d'araignées, des factures non payées à l'Empire, et un ouvrier qui semble perdre ses outils.

Frustrée, Eleanor renvoie l'explorateur à la guilde pour services rendus, promettant d'avoir un jour avoir à nouveau besoin de leurs services.

[RVW 02] Retour au Grand Nord

Deuxième convocation au grand nord de New-Stendel, Eleanor envoie une fois de plus les explorateurs à faire des labeurs de facteurs:

- Voir avec l'architecte Marco Giussepa ce qu'il lui manque pour commencer ses nouveaux plans en trouvant des copies de plans dans les archives impériales,
- Allez voir Frédérique Nousseau dans le camp pour demander un état des lieux sur les cargaisons en retard. La cargaison est retrouvée à l'eau, attaquée par un cortège de pirates.
- Récupérer un livre de démonologie que la famille Beaumont avait prêté à quelqu'un.

Une fois ces tâches ingrates terminées, Eleanor demande aux explorateurs de récupérer quelques plans supplémentaires situés dans un bureau à l'Est du manoir, dans un complexe d'entraînement. Les explorateurs survivants ramènent les documents, après quoi Eleanor les renvoie à la guilde pour récupérer leur prime.

[Event] Chorale de Cauchemar

Trame

Le 61 Agrevent de l'an 333, la guilde des explorateurs est appelée une fois de plus pour une mission de nettoyage de monstres et démons ayant envahi le domaine des Beaumonts. Ayant établi des rapports avec la brigade des chasseurs de Démons, Eleanor put s'acquérir d'un nouvel équipement pour les explorateurs venu lui porter main forte.

Peu de temps après le début de l'opération, les explorateurs découvrirent que l'incursion de monstres venait de la crypte derrière le manoir, et commencèrent un nettoyage méthodique des catacombes. Au de ce dernier, les explorateurs découvrirent une salle avec 3 grands miroirs (dont 2 cassés) et une grande porte scellée. Il semblait que les monstres sortaient du miroir non brisé. Mais ils n'eurent pas énormément de temps pour contempler, deux monstres puissants venant essayer d'arrêter leurs activités, mais sans succès.

Continuant dans son élan, Eleanor ordonna la guilde de rentrer dans le miroir et de résoudre le problème à sa source. Mais aussitôt le miroir traversé, les explorateurs arrivèrent dans un monde bizarre, coincés dans un couloir délabré rempli de cadavres pendus et de monstres sans fin. Forçant leur marche, ils arrivèrent à la fin du couloirs, où ils furent transportés sur une île volante au milieu du néant.

Sur l'île, une entité se dénommant l'**Émissaire**, leur barra la route, les interdisant de continuer le chemin. Après un combat acharné, les explorateurs en finirent avec l'entité, et, après un nettoyage

exhaustif, réussirent leur mission. Ils furent récompensés par Eleanor avec une vieille hallebarde commémorative, et la crypte fut re-scellée.

Dialogues de l'évènement

A l'arrivée sur l'île du néant:

L'Émissaire

*Qu'est-ce donc là? Qui m'approche?
Un nuage d'hirondelles ou de corbeaux?
Pire, une troupe de malfrats bancroches
Un envol de maigres pigeons et moineaux.*

*Le Rossignol m'a déjà devancé,
Me laissant à l'arrière, attendant mon audience
Personne je ne laisserais encore me dépasser.
Alors venez voir. Tentez votre chance!*

Suite à la défaite de l'Émissaire:

L'Émissaire

*“Ô Rossignol... battant tes ailes au-delà du gouffre...
Le roché vermillon te manquera...
Son escapade approche... son dernier souffle...
Dans sa belle cage... il retournera...”*