

【HyperNiteMC 招生公告】

// 此文件僅為閱覽職位內容，任何職位請到 <http://career.hypernite.com> 申請

由於本團隊目前的主力人數處於人手不足的關係，本團隊難以處理眾多繁忙的事務，更難以令伺服器質素及發展完善。

有見及此，本團隊希望可以招募更多的人才進入本團隊，共同發展以及努力完善伺服器質素！

本團隊招募如下：

一. 玩家管理層

二. 伺服器管理層

Builder - 建築師 (急招)

簡介 \ 主要負責為伺服器建築遊戲大堂, 遊戲地圖或者其他建築, 但需要有十分良好的建築基礎, 因此需要經過填表和審核程序方可入選。

繼承 \ 此職位將繼承所有贊助者群組的權限。但請注意一點: 除非必須要在伺服器線上建築, 否則在其他情況下一律並無任何建築權限。

職權 \ 由總管下達指示, 再由建築師於單人世界或本團隊提供的建築專用伺服器 (內置 worldedit) 下進行建築。出於安全考慮, 建築師在現成伺服器上可能不會有任何建築權限。此外, 建築師亦要自行說出*建築所需時間(*建築所需時間: 說出最大所需時間後, 如要更久的所需時間必須要提出合理的理由)。此外, 建築師亦可自行組團以加快建築進度。

招募 \ 由總管理員推薦或自薦產生, 自薦必須[填寫表單](#), 並會進行建築考試來審核通過。* 起始職位人數為10人。

失職 \ 惡意建築, 不聽從指示, 超過原定建築所需時間且沒有合理理由; 違反上述事項超過特定次數的建築師將被取消職位, 並返回至玩家的身份(如果本身為所屬贊助者群組, 則一律降級至最低級的VIP群組)。

Plugin Developer - 插件開發及配置人員 (急招)

簡介 \ 為了令遊戲原創性及伺服器系統架構速度更上一層樓，本團隊希望招生熟悉java插件編程或懂得配置插件的人擔任插件師。懂得插件開發者可透過直接接洽本專頁來申請。

繼承 \ 擁有所有自己開發的插件權限。如有需要，可向總管索取所有權限。

職權 \ 主要為開發插件，配置插件等職務。配置插件的人員通常都是以整個系統開發為主要要務(即由插件師架構伺服器並交予總管調整)。此外，插件師亦有參與本伺服器企劃討論的權利。

招募 \ 熟悉java插件編程(中級或以上)/熟悉插件配置與調整即可接洽，並會進行審核。職位人數不限。

失職 \ 我不相信為伺服器進行插件編程的人居然會惡意破壞伺服器...作出任何破壞行為，甚至製作出與所需插件不符合的內容(非破壞性插件除外)，將被立刻取消職位，並返回至玩家的身份(如果本身為所屬贊助者群組，則一律降級至最低級VIP群組)。但先前為團隊開發過的插件依然會保留。

三.其他

Texture Creator - 材質設計人員 (急招)

簡介 \ 為了令遊戲真實性更上一層樓，本團隊希望招生擅長美術，繪圖的人擔任材質設計師。熟悉材質包內的材質擺放路徑的申請者將被優先考慮，否則就唯有由本人親自處理。由於此為緊急職位，材質設計師職位可透過直接接洽本專頁來申請。

繼承 \ 擁有高級贊助者群組的所有權限。

職權 \ 由總管下達指示，再由材質設計師設計材質。必要時，總管會親自審核有關材質。此外，材質設計師亦要自行說出設計所需時間，如所需時間過久，需要說明合理理由。此外，材質設計師亦有參與本伺服器企劃討論的權利。

招募 \ 只要你合乎以下其中一個或多個條件都可應徵：

- 懂得利用 BDCraft cubik 軟件或其他方法設計3D材質
- 擁有3D立體藝術設計概念及懂得爬文
- 電腦像素繪圖能力高
- 懂得修改材質文字腳本(font)
- 懂得材質聲效設計(包括聲效檔案ogg及sound.json)

本服在材質設計方面正面臨人手不足，槍戰遊戲的質素難以得到進一步的提升。若應徵成功，本服將會贈送3D材質設計軟件及材質文字腳本設計軟件以協助本服的材質設計。

失職 \ 超過特定設計時間且無合理理由(即故意拖延)可能會被取消職位，並返回至玩家的身份(如果本身為所屬贊助者群組，則一律降級至最低級VIP群組)。但先前為團隊設計過的材質依然會保留。

此外，除了伺服器團隊招生外，HyperNite 亦希望能夠招生熟悉網頁設計及編碼的人擔任系統網頁設計及竄寫網頁程式的人員，有意者可到他們的專頁接洽。

如 HyperNite 有營運收入，HyperNite 會把收入優先給予這些人員。

另外，有關伺服器團隊申請表格，詳情請至 <http://career.hypernite.com/> 索取！

*備註：任何所謂「需說出製作所需時間」均為大約值，若你真的有私人理由而被受拖延，均可免責。

-伺服器管理層

修改時間: 2018-4-9