

### Вики

[http://soccerspirits.wikia.com/wiki/Soccer\\_Spirits\\_Wiki](http://soccerspirits.wikia.com/wiki/Soccer_Spirits_Wiki)

### Эмулятор для ПК

<http://4pda.ru/forum/index.php?showtopic=637680&st=420#entry40861961>

либо Bluestacks, либо любой другой эмулятор дроида

### Рейтинг 5-6 игроков:

Тирлист один

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1iYbEC8XENocAGDYjzg7URoH2VrygX7-2u3NIN-DVqk/edit#gid=0>

Тирлист два

<http://soccerspiritsforum.com/threads/5-card-rating-list-nawzuver-19-july.7302/>

Тирлист три

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rbUZYrGO\\_iLmAMmJvqMy2bpTJVw7\\_97Gj2ogaUXAK84/edit?pli=1#gid=119850654](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rbUZYrGO_iLmAMmJvqMy2bpTJVw7_97Gj2ogaUXAK84/edit?pli=1#gid=119850654)

**Все 3 устарели/написаны уебками, но заметки полезные.**

### Механика

<http://soccerspirits.tk/game-mechanics/>

(параметр Steal влияет только на урон атак без мяча, шанс контратаки определяется разницей рефлексов атакующего и цели - 10% шанс за каждые 100 рефлекса разницы, 50% (60%?) кап.)

(Так же не путай действие пенетрацию со статом пенетрации - он отвечает за игнор части брони и damage reduction противника при нанесении урона, до 50% игнора при 100% пенетрации.)

(Attack power и With an attack бонусы относятся как к действию пенетрации, так и к стилю и к шутам.)

### Хороший поисковик с фильтром по игрокам

<http://soccerspirits.enygmatic.net/#/characters/players>

### Статы +15 камней и калькулятор чейнов

<http://ssherder.com/>

### Эйс скиллы

<http://soccerspiritsforum.com/threads/players-ace-info-aces.5478/>

### Голд/стамина/эксп/дроп в сторы и спейс-тайм

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1g4WUUIOVzeJrL2Am2dfn9ZsES6hc1I7ocHkuiOx84Kw/edit#gid=1166039568>

#### 4чановский фак с красивыми картинками

<http://pastebin.com/wNX2ME3E>

Советы по игре:

#### 1. Специальные карты и их применение:

Пингвины - если их кормить футболистам на тренировках дают тонны експы.  
Капельки (Swirly) - при тренировке дают небольшой шанс буста параметров футболиста, так же нужны для extreme evolution карт. Можно достать в скауте, собрать несколько четырехзвездочных в одну 5\* (для ЕЕ). Там же бывают и пятизвездочные, но редко. Так же можно купить за кристаллы (см. главу 3).

Мохнатки (Elemental) - используются при эволюции футболиста. (экран эволюции в описании персонажа)

Темные свирли (Black Hole Swirly) - при тренировке +4 к рандомному статусу карты, **2 штуки нужны для каждой Extreme Evolution. Либо блекхол, либо рейнбоу. 1 раз в неделю можно достать в спейс/тайм.**

Рейнбоу элементаль (Rainbow Elemental) - при тренировке диссасембл, разбивание супербнутой карты на её же копии (допустим из зспу ЕЕ 60 лвл равнан вывалится 4 равнан, одна будет ЕЕ 60 лвл и 3 без эволюций и 1 лвл) **Так же нужны для ЕЕ. 1 раз в неделю можно достать в спейс/тайм.**

#### Gatekeepers (не Goalkeepers):

Кума (Kuma) - как пингвины, но дает больше експы.

Котики (Mega) - их надо беречь, они могут увеличить количество звезд на любом персонаже, а 1 звезда- это +10 уровней, всего звезд максимум 6 (использовать в специальных тренировках)

Зайчики (Litre) - Очень важны. Добавляют одно очко суперб (всего пять), а это лишний скилпоинт и буст характеристик ~+10%. **(всегда бери литров в скауте и никогда не сливай в карты которыми не будешь пользоваться до конца)**

Свины (Beelzebub) - при тренировке бустят характеристики, из простых свинов надо эволюционировать парных свинов.

Выдры (Neris) - их надо эволюционировать до 6\* и продавать за 500000 (разгоняется менеджерами) денег

Если у вас есть одинаковые карточки футболиста то на тренировке при их соединении будут получены существенные бонусы (*superb power up*), такие как прирост параметров + 10 %, дополнительное очко скила которое обычно дают при повышении нескольких

уровней и клевер - удача, которая влияет на дополнительный так называемый “лак дроп”, таким образом если сложить дешевеньких футболистов 2 вместе то можно в результате получить нечто конкурентноспособное вначале.

## 2. Цвета команд:

Команды поделены на пять фракций, почти стандартные элементы, команду можно собирать не только одного цвета, а всеми цветами радуги, причем есть игроки которые усиливают два цвета в команде одновременно. Посмотрите на картинку она показывает какой цвет какому дает пиздюлей например Молния атакует свет (+25% к урону) а если свет молнию то (-25% к урону) поначалу можно не обращать внимания, но потом в тяжелых матчах это надо учитывать.

**Ardor > Whirlwind > Thunder > Light > Dark > Ardor**

## 3. На что тратить донатную валюту (кристаллики):

За завершение главы которая состоит из 3-15 матчей вы получаете 5 кристалликов. если вы перепройдете эту главу опять, то при выполнении условий вы получите еще по 3 кристаллика за МАТЧ. Это основной вид пассивного дохода донатной валюты.

Первое что советую купить это 2 слота скаута. Скаут это раздел поиска игроков для найма, их можно купить за глори поинты (аналог пыли в Хартстоун) их получаешь за продажу игроков от 3х звезд и за матчи против других игроков.

в Магазине еще можно купить место в общей колоде для ваших игроков (изначально 60) по три места за 5 кристаллов

За 30 кристаллов можно купить случайную карточку из которой выпадет случайный игрок (от трех до 6 звезд) но я бы советовал копить до 300 тогда можно купить 10 карточек + 1 дополнительную, при такой покупке вам точно будет обеспечен минимум один 4 игрок, что есть неплохо.

За 10 кристалликов можно купить три матча с пингвинами нужного цвета, матчи довольно легкие, за каждый матч вы получите ~10к голда и легендарного пингвина в награду который дает тонны експы (не бойтесь качать своих игроков этим способом если нужно, оно того стоит).

За 30 кристаллов можно по той же схеме купить 3 матча со свирли, они весьма сложные (нужна команда 6-7к ТА чтобы победить, фейлится можно сколько угодно раз). За них дают 4-5\* (шанс дропа 5\* ~20%) свирли, нужных для ЕЕ карт и ~20к голда. Все матчи стоят 2 стамины. Найти всё это добро можно по кнопке Shop справа снизу.

#### 4. Очки дружбы и френдшип дроу:

Кроме кристаллов вы за каждый матч будете получать валюту дружбы (*зеленые кружки с рукопожатием*) обычно дают по 5 за матч (*если вы используете игрока друга или анона с сервера*) Это ваш лучший игрок, на которого вы ставите метку ACE - типо капитана команды, с меткой если у него больше чем 2 он будет давать ауру на всю команду, у легендарных игроков 5-6 мощные ауры, посмотреть описание аур можно в скилах, так что выбирайте с умом. Так вот как только вы поставили отметку ACE ваш игрок начинает вольное плавание по серверу, им могут воспользоваться аноны или ваши друзья из списка друзей, за каждое участие в матче ваш игрок будет приносить вам 5 очков дружбы, у меня обычно накапливается 200-400 очков пока меня нет. Так вот когда вы накопите 200 очков - это одна карта случайного игрока, 2000 это 10 случайных карт. Чаще всего падают 2-3\* игроки, менеджеры. Есть вероятность дропа 3-6\* пингвинов, 3-5\* свирли, 3-5\* элементарей, рейнбоу элементарей, блек хол свирли, 3\* гейткиперов (*литре кума нерис итд*) и менеджера который указан на странице френдшип дроу. Больше там нихуя не падает.

### 5.Куда вообще нажимать и что делать:

На стамину проходи стори мод. Как откроется доступ в колизей - проходи сколько сможешь, каждый день в 18:00 дают бесплатный его ресет (каждая игра требует 10 ВР, регенится со временем). Как откроется галакси лига - играй на арене (одна игра стоит один Battleball мячик, их дают раз в 30 минут), за винстрики награда за каждый матч увеличивается (но он пропадает если не играть на арене 2 часа). Делай дравы игроков по 300 кристаллов как накапливаются. Не жалея денег на покупные пингвин матчи за 10 кристаллов (меню shop) для прокачки уровня игроков (особенно 4-5 звезд и страйкера/голкипера), на место в инвентаре, это все понадобится в любом случае. В Space Time Continuum меню: не спамь ривал матчи, они не дают особо ничего полезного кроме опыта, а перекачиваться не стоит - оппонентов на арене ищет твоего уровня, и может станет трудно их побеждать не усилив команду. Про босс матчи пока забудь. Guerilla матчи стартуют каждые 6 часов (в 6 и 12 дня/ночи) и длятся один час. В награду дают мелких пингвинов, которыми можно немного подкачивать игроков. Матчи с элементами нужны для эволюций, именно она будет твоей целью после левела игроков (можно набирать в друзьяшек сильных игроков чтобы помочь себе с ними), начать лучше со страйкера, потом голкипера и пенетраторов. Продавай ненужных 2\*-3\* игроков из сторимода. Никуда не проебывай Littre, Mera, Beelzebub. Не трать голду хуй тебя знает куда - она очень ценна и понадобится позднее для заточки хороших камней/комбинации уников. Фарми гп на аренке/колизее, можешь "заморозить" опыт по желанию, сливая стамину на фарм 1-1 сторимода (дополнительные гп). Блекхол свирли и рейнбоу элементал матчи нужны для ЕЕ (экстрим эволвов). В блекхоул матчах все бьют одинаковым процентным уроном, если получится забить одну цель в миде или сделать форвард/лонг пасс, то останется только забить пенетрациями ГК и шутнуть. Дополнительного игрока можно поставить в форвард, так же скиллы с процентным дамагом/хилы/ускорения могут помочь. В рейнбоу матчах нужно расставить игроков и играть ими так, чтобы бить в уязвимый элемент, либо в одинаковый. И не используй активный шут страйкера, т.к. у ГК активный блок с очень большим редакшеном, используй обычный шут. Вот моя старая расстановка элементов для рейнбоу матчей:

| Любой   | Любой   | Страйкер |
|---------|---------|----------|
| Красный | Зеленый | Желтый   |
| Синий   | Желтый  | Черный   |

здесь элементы расставлены напротив своих слабостей.

Разблокируй слоты в скауте и начинай его обновлять на бесплатные шары (каждые 2 часа). Можешь предварительно нафармить 1к+ гп чтобы ничего не пропустить (сбрасывается каждую неделю включая заблокированный за кристаллы слот). Начинать скаут лучше со страйкера, если еще не нарероллил себе. Вот список сильных и простых: **Sharr, Beatrice, Hiro**. Если планируешь монотандер (монокоманды - команды из игроков одного/почти одного цвета, с соответствующим эйс скиллом, если на 30 получил Bell - монотандер один из лучших вариантов, впрочем кто-то обходится и без нее) можно взять **Griffith**. На 30 уровне дадут легендарного игрока, **William** и **Leventor** тоже хорошие страйкеры (хоть для многих легендарный страйкер на 30 причина реролить). Остальные страйкеры менее эффективны/требуют определенных сетапов/не так дружелюбны к нюфакам (Шарр и Вильям самые удобные для пве+пвп на данный момент).

TL;DR striker tierlist от vasyan999nagibatorProRUS[ananim\_ligivon]:

~~~устарело, после кооп-дефенс патча примерно так (для пвп режимов):

1. William, Leventor
2. Vonchi
3. Sharr, Griffith, Vitos, Beatrice
4. Hiro
5. Beatrice (второй раз, да)
6. гавно
7. Blade
8. моча
9. понос
10. остальные

Следующим игроком стоит скаутить голкипера:

- **Jin** (легендарный, так что можно получить только на 30 лвл/удача с дровом, может работать оффколор благодаря гигантскому колву хп, критрезист выше среднего, средний редакшен урона без блока, хорошее утилита на линию)

- **Black Tortoise** (еще не скаутится, как и все игроки второго сезона, самый большой критрезист среди ГК, только с дрова. Высокий др, сильный пассе)
- **Isillia** (пвп/пве, достаточно эффективный ГК на данный момент, скаутится, высокий др, средий кр, др тотем на линию. Сдувается когда хп падает ниже 50%)
- **Kei** (низкий др без блока и растет от получения урона, кр растет от среднего до высокого, снижение критрейта на линию. Скаутится, рекомендуется Silla ace и/или др тотемы.)
- **Lucian** (годный хил всей линии в пве, средний др без блока, критрезист выше среднего. Эффективный пвп/пве ГК, скаутится. Минус - отсутствие утилити на линию в пвп. Один из лучших, если не самый лучший ГК по выживаемости на данный момент)
- **Raklet** (много хп, мало др и мало кр., есть потенциал пережить ваншот, хороша (?) в пве при наличии уникального камня Star Tears. Скаутится, интересна в первую очередь тандер командам с Nerga в беклайне)
- **Zibroï** (очень хорош в пве, не самый сильный в пвп, где весь отхил порезан на 50%. Слабое утилити для линии и команды в пвп).

Следующие варианты заметно менее эффективны:

- **Ronald** (довольно специфичный тотем-гк, не рекомендуется нюфакам. Не самые высокие статьи, неудобные для ГК стонслоты)
- **Irre** (тонна критрезиста, мало остального, скаутится. Опять же очень специфичный и неудобный для новичка ГК, смысл есть только если горит взять именно зеленого голкипера, т.к. Джина и Черепаху не достать толком, если на стартовых дравах или 30 лвл не повезло)
- **Nute** (босс, легко достать мспу при достаточно сильной команде, очень много критрезиста, используется в монотандер и мимокрокодилами пофармившими босс матч пока была возможность, нету Экстрим Эволва. Нерф тотема раклет снизил ее критрезист в монотандере. Временный вариант, лучше заменить на Раклет по-возможности)

Jin, Kei, Lucian, Ronald, Nute обладают активным блоком повышающим др до высокого уровня на время активного шута, к сожалению в данный момент он время от времени не срабатывает, даже когда на него есть спирт.

После того как есть страйкер и ГК скаутится остальная команда (нужно определиться с полным составом и эйс игроком). Не стоит торопиться и тратить голд на скаут - камни очень важны. Скаутинг полного состава - это в любом случае долгосрочный процесс, а до тех пор можно играть тем что есть.

6. Что такое тотемы и как работает скилл "within the position"

Тотемом называют либо пассивный скилл “within the position” (бафф/дебафф, работает на всю линию постоянно/при соблюдении некоторых условий, указанных на скилле, например пас или экин), “inside the team” (работает на всю команду постоянно/при соблюдении некоторых условий) либо карту которая имеет такой скилл. Пример тотема на линию - Nerua, пример тотема на команду - Khirel.

## 7. Базовое построение команды:

Не заморачивайся на старте, поначалу важен только уровень игроков. Единственное что, не ставь своих пенетраторов и страйкера по центру, чтобы им не приходилось долбиться в двоих/троих оппонентов (дамаг делится на кол-во целей). На лоулвл это выглядит примерно так:

похуй похуй **страйкер**  
 похуй похуй **атакер**  
 похуй похуй **атакер**  
**голкипер**

5\* игроков можно использовать не по назначению, например если у тебя выпало два таких страйкера, то можно использовать одного как пенетратора. У всех пятерок потенциальный 50 уровень, а значит преимущество в статах.

Аббревиатуры позиций:

|        |          |         |          |
|--------|----------|---------|----------|
| LF     | CF       | RF      | (front)  |
| LM     | CM       | RM      | (middle) |
| LB     | CB       | RB      | (back)   |
|        | GK       |         |          |
| (left) | (center) | (right) |          |

Со временем кол-во полезных игроков будет расти, появится возможность привести команду в более похожий на стандартный эндгейм вид:

|        |                |                |
|--------|----------------|----------------|
| Assist | Totem          | Striker        |
| Totem  | CM             | Attacker       |
| Totem  | Totem/Defender | Totem/Attacker |
|        | GK             |                |

Лево и право могут меняться местами для бонусов позиции/против конкретного оппонента.

Саппорт пвп слот по желанию, чаще ставят дополнительного игрока в беклайн, но могут быть любые варианты, вплоть до гибкого игрока которого можно переставлять куда угодно в зависимости от команды оппонента.

СМ - центральный мид, особая, самая атакуемая позиция в игре после ГК. У ЦМ игроков ценят следующие способности (в скобках будут пара примеров):

- Не проебать мяч на своем старте. Для этого надо быть достаточно жирным - базовые хп, скиллы на decrease inflicted damage (например Princess Meiran), decrease inflicted damage with the ball (Sammy, уник камень Battalion), камни (особенно red reflex) и скиллы на крит резист (eden).  
Так же в этом может помочь высокая скорость (Neraizel, Milky Way, Ignition Catalyst уник, тотемы),  
залив себе экшн бара при получении урона (Metatron, Lia, Nari)
- Высокие рефлекс. По умолчанию у многих дефендеров/лидеров/ассистов приличный рефлекс, но особо высокий базовый показатель и бонусы со скиллов/камней/тотемов никогда не лишние.
- Полезность. Утилита/дамаг скиллы на линию/команду. Именно на ЦМ позиции можно на полную катушку использовать when attacked скиллы (Metatron заполняет экшн бар всей команды когда атакована, Jury наносит много урона атакующему благодаря Defending the position + всей его линии своим фирменным Flip the table). Другими полезными навыками могут быть стандартные тотемы на линию и команду /// при действии и т.п.

На что обращать внимание при расстановке перед матчем:

- Уровень игрока. Именно он влияет на силу игроков в лоулвл матчах, когда все игроки еще не доведены до своих 50/60 лвл, и вообще еще нет столько 5\* игроков.

- Наличие эволвов. Первый эволв дает приличный бонус к статам, второй (ЕЕ) меньше.
- Супербы. Следующий этап усиления игроков, не стоит ставить 1спу беклайн пенетратора напротив мспу тотема/ассиста оппонента, лучше найти более мягкую цель.
- Элемент. Правда далеко не всегда есть возможность его использовать/избежать бонус урона.
- Позиция. Например если страйкер (основной, у аутистов на арене их бывает много) оппонента стоит не сбоку, можно поставить свой саппорт слот вторым СВ игроком, тогда его урон будет делиться на троих. Так же не стоит ставить единственного беклайн пенетратора напротив страйкера оппонента - мертвые не умеют пенетрировать.
- Скиллы. Например при возможности неплохо избежать лишних атак по Metatron/Jury (слабые многократные атаки принесут лишь много ущерба). Второй пример - Elaine с замаскированным Limit Response, может быть проблематично пенетрировать такую цель своим беклайн пенетратором (зависит от контратак резиста), зачастую есть другой путь.
- Уник камень и набор камней в целом. Когда все игроки 60 лвл/мспу, то чекают именно камни. Тебе уже не нужен фак на этом этапе игры.

Формации для коллизея могут сильно отличаться, в пве зачастую переставляют/заменяют игроков под каждый матч индивидуально. Некоторые полезные ситуативные игроки для коллизея: Valkia, Sammy, Magnus/Nerua, Beth/Avnore/Mira/Vrigit/другие атб хиллеры, дешевые лонгпассы: Saramir/Clarisa, крит дамаг бафферы: Iggy, Meiran, Black Daisy, Celus, Jacob; лайфстил тотемы: Zibroï, Vivid Fear, Lilith; квикстарт Kevin/Jeunese и бесконечные игроки: Beth, Milky Way, Shu, Hilde и др. (подробнее <http://soccerspirits.freeforums.net/thread/68/guide-infinite-player-build> тут), так же наличие Балтеона и Юри/Силлы фронт тотемом сильно облегчает достижение нужного дамага в некоторых матчах.

## 8. Spirit Stones aka камни:

Еще вам будут выпадать камни типо рун, это бусты характеристик, обычно на их заточку тратится вся голда что вы заработаете, максимальный уровень камня 15, при каждой заточке есть шанс что он станет более рарным, при неудачной заточке, предыдущие заточки не слетают. Вставлять камни можно в описании игрока. Уникальные камни можно сделать путем комбинирования пяти 6\* камней +15, тот который будет в центре определит цвет будущего уника. Уник будет рандомный. Один уник на игрока максимум, в призм слот нельзя ставить уника.

Теперь можно достать 5-6\* камни в ежедневных матчах.

Пара фактов по камням -

[http://www.reddit.com/r/soccerspirits/comments/2vegsz/a\\_guide\\_to\\_spirit\\_stone\\_evolution\\_and\\_powerups/](http://www.reddit.com/r/soccerspirits/comments/2vegsz/a_guide_to_spirit_stone_evolution_and_powerups/)

[https://www.reddit.com/r/soccerspirits/comments/36rvrv/spirit\\_stones\\_cost\\_of\\_combining\\_vs\\_evolving/](https://www.reddit.com/r/soccerspirits/comments/36rvrv/spirit_stones_cost_of_combining_vs_evolving/)

(комбайнить/эволвить низкозвездочные камни сейчас уже не актуально)

Удобная таблица нерандомных модов на всех +15 камнях -

<http://ssherder.com/stones>

Рекомендации кому какие камни ставить -

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1HK6Ab8TVg\\_dridIeD5e0IxzBKWjiZQoLsv4eV9buG8c/edit#gid=1518114560](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1HK6Ab8TVg_dridIeD5e0IxzBKWjiZQoLsv4eV9buG8c/edit#gid=1518114560)

<http://soccerspirits.freeforums.net/thread/154/guide-apocalypse-player-spirit-stone>

## 9. Лучшие менеджеры:

Уровень активки менеджеров зависит от наличия эволвов, уровень пассивки от количества супербов.

Спонсоры Lucy+Perial и Maya+Mave для продажи 6\* нерисов.

Трейнеры Gerold+Clover/Samiel (*samiel френдшип дроу дроп онли, не скаутится*).

Скаутер Marinесо+Ingram/Sigmund, но на 1ое время их брать не надо. Всё равно второй слот открывается на 100 уровне.

Приоритет lucy>>>perial>gerold>clover>остальное.

У Lucy занижен шанс, Marinесо можно заскаутить пораньше (не так актуально с CoT патчем, но конкуренции на слот скаутера у нее по прежнему почти нет). Остальных из списка можно пропускать поначалу и оставить ГП на игроков.

### 10. Клевер команды:

Чтобы эффективно фармить 1-1 сторимод и некоторые спейс-тайм матчи, тебе понадобится клевер команда, сделать её можно из 2\* карт, падающих в том же 1-1. Для этого нужно 11 разных 2\* карт с 99 клевера (*достигается скрещиванием одинаковых игроков тренировками, ака суперб*). Желательно всех игроков сделать 3-4\* и эйса команды, от которого идет  $\frac{2}{3}$  шанса дропа, сделать 5\* путем спешл треининга, чем больше количество звёзд тем больше шанс на дополнительный дроп. Для начала достаточно одного эйс игрока с 99 клевера и столько звезд, сколько не затратно сделать. **Звезды полученные в результате ст не влияют (?) на дроп, мало информации.** В любом случае не стоит делать дорогие для тебя СТ клеверным игрокам.

Не работает лак система в:

- Покупных за кристаллы матчах
- Колизей
- Арена
- Блекхол свирли и рейнбоу элементар матчи
- Ежедневные голд матчи
- Матчи с камнями
- Ежедневные ривал матчи для новичков

## 11. Места фарма:

На первой странице есть линк с голд/эксп/костом/дропом матчей, при фарме желательно получать минимум эксп (гринд в больших количествах повысит тебе много уровней и делать винстрики на арене может стать сложнее < арена менее актуальна с КоТ апдейтом и делать небольшие винстрики стало проще).

ГП:

1-1 нормал (минимум эксп и стамины, дроп 3\* игрока 4.2%, нету дропа мелких камней)

Продажа лишних 3\* игроков (лишних 4\* игроков лучше использовать как ст материал)

Тандер босс миньены (Threatened Android босс матчи, 1гп на 6/10 стамины, в матче за 10 больше шанс 4\* миньенов, за них дают 32 гп/24к голд/160к эксп)

Арена (чем больше и стабильнее винстрики, тем лучше)

Колизеи (награда растёт с уровнями)

Ачивки/ивенты

Голд:

Награда и продажа 2\* игроков за стори мод матчи

Воскресные матчи (Sunday Match)

Ежедневные голд матчи

Арена (см. гп)

Weekend match (примерно эквивалентен 1-1 матчам по голде, но стамину можно потратить быстрее. дроп можно продать, больших свирлей скормить. мало эксп, гп нет)

Ачивки/ивенты/ежедневный бонус клуба

Продажа 6\* Neris

Награда за турнир (Galaxy Super League, выше рейтинг - больше золота)

## 12. Рероллы:

Если хочешь нагибать, а мамка не дает денег то тебе сюда. При регистрации нового аккаунта тебе выдается 300 кристаллов и 5 премиум тикетов, на которые можно дровать карты до вменяемого результата. Некоторые при реролле дровали по 2 полезные легендарки, но для того чтобы поймать что-нибудь полезное тебе скорее всего придется просидеть не один час.

Вот примерный приоритет:

1. 2 любых легендарки
2. легендарка
3. Карты второго сезона (*труднее достать т.к. пока недоступны в скауте, самые популярные на данный момент Miho/Black Ivy/Black Tortoise*)
4. Одна или несколько хороших пятизвездочных карт, желательно хороший страйкер и/или гк.

Правда первые 2 пункта сделать почти нереально, но всё в твоих руках.

Так же на 30-ом лвле дают 1 гарантированную легендарку 1ого сезона, её так же можно рероллить.

**Приблизительный** тирлист легендарок:

1. Duran Choi Khirel
2. Leventor Duke Bell
3. Baltheon Metatron Beth William Vonchi Jin
4. Shu Serestia
5. Askeladd

## 13. Гайд по рефералам/рероллам от нашего члена клуба и хорошего человека:

Обещанный гуйде по рефералкам, способ "релогин".

Что нужно: компьютер и любой эмулятор (BlueStacks, HandyAndy, Genymotion, тысячи их) либо, собственно, ваш телефон с соккер спиритом. Для удобства и сохранности понадобится еще один аккаунт HIVE

Если вы хотите делать с телефона:

1. Сохраните и запомните данные логин\пароль со своего мейн акка HIVE.  
Привяжите его к гугль плею, фейс буку, небу, аллаху.

2. Зайдите в свой мейн акк на сайте хайва и смените пароль  
<http://www.withhive.com/> При следующем заходе вас выкинет на логин скрин в игре.
3. На логин скрине жмём Guest Play, проходим tutorial - вуаля, у нас 1 реферал.
4. Не закрываем игру, лезем в опции (на самой правой прокрутке шестеренка с надписью ETC) и жмём там на маленький логотип HIVE.
5. Создаём из этого гостевого акка новый аккаунт. (Там будет что-то вроде Create hive account) Желательно с простым логином и еще более простым паролем, оно нам понадобится мы же не хотим палить наш мейн акк
6. Заходим в этот новый акк на сайте хайва и меняем пароль. При следующем заходе в игру нас выкидывает на логин скрин.
7. Жмём Guest Play, проходим tutorial, получаем еще один реферал.
8. Не закрываем игру, снова лезем в опции, жмём там на маленький логотип HIVE и логинимся туда аккаунтом, который мы создавали в пункте 5.
9. Ждём пока подгрузится этот аккаунт, потом лезем на сайт хайва и меняем пароль. Перезаходим в игру, нас выкидывает.

Повторяем 7-9 пока не надоест.

Всё тоже самое делаем и на эмуляторе, за исключением первых пунктов.

Сразу предупреждаю, ходят слухи, что если делать это всё с телефона, по неосторожности и невнимательности можно затереть мейн аккаунт. У меня ни разу не тёрлось, но мало ли. На свой страх и риск короче.

#### 14. Чейны и темные кристаллы (Dimension Stone)

В игре так же присутствует 2ая донат-валюта, д-стоуны. Скопив 900 штук на них можно купить 1 легендарку 1ого сезона на выбор. Копятся они долго и нудно, но результат того стоит. Если хочешь не закидывая в игру пару тысяч \$ обзавестись своей любимой Белл, тебе придется делать чейны у карт. За них как раз и дают эту валюту. За 2\* карту 2 д-стоуна, за 3\* карту - 4, за 4\* карту - 6, за 5\* карту - 8 и за 6\* карту - 10. Зачастую чтобы сделать чейн на карте нужно иметь несколько других 5\* карт на

скамейке. Поэтому никогда не используй пятерки для спешл трейнинга своих полезных карт, делай их из 2\*-3\*-4\* карт.

Так же эту валюту дают раз в неделю за то что ты занял какое-то там место в колизее, за миссии в KoT, и раз в 2 месяца за рейтинг в пвп. Короче чтобы купить легендарку потребуется не один месяц. С другой стороны их так просто не достать, так что worth it.

[http://soccerspirits.wikia.com/wiki/Category:Chain:Player\\_name](http://soccerspirits.wikia.com/wiki/Category:Chain:Player_name)

Подставив имя нужного игрока можно посмотреть список тех, кто имеет его в своих чейнах.

### 15. Приоритет прокачки/скаута карт

Суперб и статьи:

1. Страйкер
2. Гоалкипер
3. Ассист страйкера (*пассер*)
4. Центральный мидер и Лейнбрейкеры (*пенетраторы на миду и в беклайне*)
5. Полезные тотемы
6. Менеджеры (*исключение - Лису*)
7. Всё остальное

Скаут:

1. Литтре
2. Бельзевуб
3. Легендарки
4. Люси
5. Новые игроки, которых ты будешь использовать
6. Дубли твоих карт, см. выше

### 16. Клуб

Введи в поиске клуба SAGEGE и нажми вступить, принять может только клуб овнер. Если хочешь вступить напиши в своем профиле что-то о борде, ну ты понел. Нужно чтобы отсеять случайные заявки.

Не забывай делать check-in в меню клуба каждый день.

### 17. Список рефералов:

Выбирай кто по душе, вводи его при регистрации получай ништяки:

- sweetmeat

- argesto
- vasya127
- Gjun
- Papich
- Mastochka
- CirnoBwak
- Yehuk
- Elphelto
- FmTaiy
- irmebirme
- stire
- Cyico
- Fw190D
- CirnoTan
- Spurgo47
- Ultral
- Fatejus
- Athenril
- SnowOne

18. Бонусы за логин между 6-7 утра по москве:

40 Stamina +

1. Monday : 10 k Gold
2. Tuesday: 3/4 Spirit Stone
3. Wednesday: 3/4 Player Card
4. Thursday : 1000 FP
5. Friday: 10 k Gold
6. Saturday: 20k Gold
7. Sunday: 20 k Gold

+ в 12-13 дня накладывают ещё 60/40 стамины.