



PETUNJUK TEKNIS
LOMBA PERMAINAN TRADISIONAL GALAH HADANG PUTRI
ANTAR KELAS SMA NEGERI 8 PONTIANAK

A. PENGANTAR

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun (HUT) SMA Negeri 8 Pontianak yang ke-27, Panitia HUT akan mengadakan Perlombaan Permainan Tradisional Galah Hadang Putri Antar Kelas. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan ruang bagi siswa dalam berpartisipasi dan mengembangkan kemampuan melalui permainan tradisional yang mengutamakan kerja sama, strategi, kecepatan, ketangkasan, dan sportivitas.

Galah Hadang merupakan salah satu permainan tradisional yang menjadi bagian dari kekayaan budaya Indonesia dan perlu dilestarikan, khususnya di kalangan generasi muda. Melalui perlombaan ini, diharapkan dapat tercipta kebersamaan dan kekompakan antarsiswa, meningkatkan semangat sportivitas, serta menumbuhkan minat terhadap permainan tradisional. Selain itu, kegiatan ini diharapkan dapat menjadi sarana hiburan sekaligus mempererat hubungan antarkelas dalam memeriahkan HUT SMA Negeri 8 Pontianak yang ke-27.

B. KEGIATAN

1. Nama Kegiatan

Lomba Permainan Tradisional Galah Hadang Putri Antar Kelas

2. Tujuan Kegiatan

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah :

1. Melestarikan dan mengenalkan permainan tradisional kepada siswa.
2. Meningkatkan kerja sama dan kekompakan antarsiswa.
3. Melatih ketangkasan, kecepatan, serta strategi dalam bermain.
4. Menumbuhkan sikap sportivitas dan disiplin.
5. Mempererat hubungan antarkelas melalui kegiatan yang menyenangkan.

3. Peserta Lomba

1. Peserta merupakan siswi SMA Negeri 8 Pontianak.
2. Peserta dibagi menjadi beberapa tim.
3. Setiap tim terdiri dari 6 orang.
4. Peserta wajib mengikuti pengarahan dan aturan yang telah ditetapkan panitia.
5. Peserta yang tidak terdaftar dalam tim tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan tanpa izin panitia.

4. Waktu dan Pelaksanaan

Kegiatan	Hari/Tanggal	Waktu	Tempat
Pendaftaran	Senin, 5 Oktober 2026 – Minggu, 25 Oktober 2026	Pukul 06.00 - 23.00 WIB	https://forms.gle/J9jJCbdE7AXCyduA6
Perlombaan	Rabu, 28 Oktober 2026	(Info lebih lanjut.)	(Info lebih lanjut.)

C. PETUNJUK PELAKSANAAN



1. Ketentuan Umum

1. Peserta wajib hadir sebelum pertandingan dimulai.
2. Peserta wajib menggunakan pakaian olahraga SMA Negeri 8 Pontianak.
3. Peserta harus menjaga sportivitas dan mengikuti arahan panitia.
4. Dilarang melakukan tindakan kasar atau membahayakan peserta lain.
5. Keputusan panitia dan wasit selama pertandingan wajib dipatuhi.

2. Ketentuan Khusus

1. Permainan dilakukan oleh dua tim yang bertanding secara bergantian.
2. Satu tim bertugas sebagai penjaga dan satu tim sebagai pemain yang melewati garis.
3. Penjaga berusaha menyentuh pemain lawan yang melewati area permainan.
4. Pemain yang berhasil melewati seluruh garis tanpa tersentuh mendapatkan poin untuk timnya.
5. Jika pemain tersentuh penjaga, maka giliran dapat berpindah sesuai aturan pertandingan.

3. Mekanisme Permainan

1. Pembagian kelompok
Pemain dibagi menjadi 2 regu, yaitu regu penjaga dan regu penyerang. Pembagian dapat dilakukan dengan suit atau hompimpa.
2. Menentukan regu yang bermain terlebih dahulu
Regu yang menang undian menjadi regu penyerang, sedangkan regu yang kalah menjadi regu penjaga.
3. Posisi regu penjaga
Regu penjaga menempati garis-garis yang sudah dibuat di lapangan. Penjaga bertugas menghadang penyerang agar tidak melewati garis. Salah satu penjaga dapat bertugas menjaga garis tengah dan bergerak sepanjang garis tersebut.
4. Permainan dimulai
Regu penyerang mulai dari garis awal. Mereka harus melewati setiap bagian lapangan sampai ke garis paling belakang, kemudian kembali lagi ke garis awal.
5. Tugas regu penyerang
Penyerang berusaha melewati penjagaan tanpa tersentuh. Semua anggota regu harus berusaha menyelesaikan perjalanan pergi dan kembali melalui area permainan.
6. Tugas regu penjaga
Penjaga berusaha menyentuh pemain penyerang ketika penyerang berada di area yang dijaganya. Penjaga harus tetap berada pada garis yang menjadi wilayahnya.
7. Jika penyerang tersentuh
Jika seorang penyerang berhasil disentuh oleh penjaga, maka giliran permainan dapat berakhir dan kedua regu bertukar peran.
8. Jika penyerang berhasil kembali
Apabila penyerang berhasil melewati seluruh garis sampai belakang dan kembali ke garis awal tanpa tersentuh, regu tersebut dinyatakan berhasil menyelesaikan giliran.



9. Pergantian regu

Setelah satu giliran selesai, regu penyerang dan penjaga berganti posisi. Permainan dilanjutkan dengan mekanisme yang sama.

10. Penentuan pemenang

Pemenang ditentukan berdasarkan keberhasilan regu menyelesaikan lintasan sesuai aturan yang telah disepakati. Untuk permainan sekolah, aturan skor bisa dibuat, misalnya setiap keberhasilan melewati lintasan mendapat 1 poin

E. KRITERIA PENILAIAN

No.	Aspek Penilaian	Bobot Nilai	Deskripsi Penilaian
1	Perolehan Poin	50%	Jumlah poin yang diperoleh tim berdasarkan keberhasilan melewati garis/area permainan sesuai ketentuan yang ditetapkan.
2	Kekompakan dan Kerja Sama	20%	Koordinasi, komunikasi, dan kerja sama antar pemain dalam menyerang maupun bertahan.
3	Ketangkasan dan Strategi	20%	Kemampuan mengatur strategi, kecepatan, kelincahan dan ketepatan dalam mengambil peluang selama permainan.
4	Sportivitas dan Kedisiplinan	10%	Mematuhi aturan, menghormati lawan, tidak melakukan tindakan yang membahayakan, serta mengikuti arahan wasit.
	TOTAL	100%	

D. PENGHARGAAN

Juara I : Piala Juara I + Serifikat

Juara II : Piala Juara II + Sertifikat

Juara III : Piala Juara III + Sertifikat

E. PENUTUP

Demikian Petunjuk Teknis Perlombaan Galah Hadang Putri Antar Kelas ini dibuat sebagai pedoman bagi seluruh pihak yang terlibat dalam kegiatan. Kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh peserta dan pihak yang telah berpartisipasi serta mendukung terlaksananya kegiatan ini. Mari kita jadikan perayaan HUT SMA Negeri 8 Pontianak yang ke-27 sebagai ajang untuk mempererat kebersamaan, meningkatkan kekompakan, menjunjung tinggi sportivitas, serta melestarikan permainan tradisional di kalangan generasi muda.



PANITIA HUT KE-27 SMA NEGERI 8 PONTIANAK
Jl. Ampera, Sungai Jawi, Pontianak Kota Kota
Pontianak 78116 E-mail:
smanegeridelapan@gmail.com



Pontianak, 20 September 2026

Tertanda

Panitia Lomba Permainan Tradisional
Galah Hadang
SMA Negeri 8 Pontianak
