

**Межмуниципальная научно-практическая конференция педагогических
работников «Учитель-Учителю»**

**Методические рекомендации
по работе с
с сервисом LearningApps.org»**



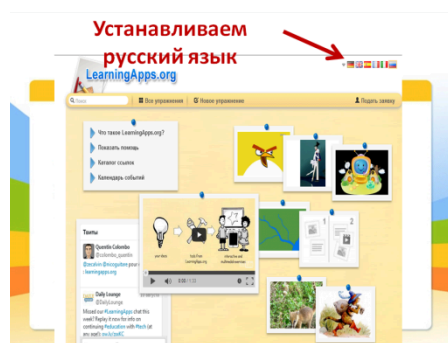
**учитель истории
и обществознания
Посаженникова Елена Валерьевна
МАОУ «Белоярская средняя
общеобразовательная школа №2»**

Сервис LearningApps

Инструкция по созданию интерактивных заданий.

Сервис LearningApps является приложением Web 2.0 для поддержки образовательных процессов в учебных заведениях разных типов. Это конструктор для разработки интерактивных заданий по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе. Основная идея интерактивных заданий заключается в том, что ученики могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию познавательного интереса учащихся. Существующие модули LearningApps могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. На сервисе имеется галерея общедоступных интерактивных заданий, которая ежедневно пополняется новыми материалами, созданными преподавателями разных стран.

1. Сервис LearningApps имеет понятный пользовательский интерфейс на 5 языках мира, для выбора нужного языка необходимо в правом



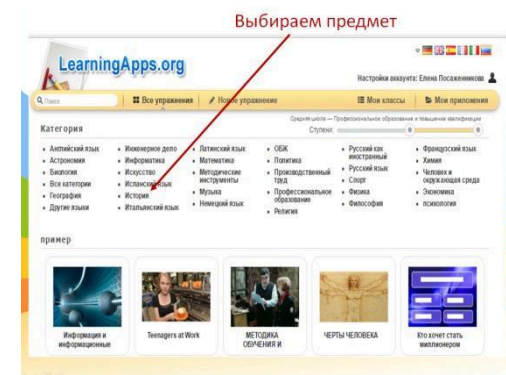
верхнем углу выбрать соответствующий флажок.

В данной среде можно быстро создать интерактивные задания по образцам галереи LearningApps. Важно отметить, что правильность выполнения заданий проверяется мгновенно. Сервис LearningApps

предоставляет возможность получения кода для того, чтобы интерактивные задания были помещены при желании на страницы сайтов (блогов) преподавателей и учащихся. 2. Зарегистрируйтесь на сервисе, для этого нажмите на кнопку «Подать заявку», затем нажмите кнопку «Создать аккаунт». Выбор языка пользователя и регистрация на сервисе.

3. Создайте аккаунт, заполнив необходимые поля: Заполнить все поля. Вести код безопасности и нажать «Создать konto».

4. Если регистрация прошла успешно, то для входа в аккаунт необходимо нажать «Подать заявку». Затем ввести логин и пароль в соответствующие поля и нажать кнопку с изображением двери для входа с надписью «Логин». Введите имя пользователя (логин) и свой пароль. Кнопка для входа в аккаунт



5. Настройте аккаунт, нажав соответствующую кнопку.

6. Прежде чем начать создание собственных интерактивных заданий из коллекции шаблонов, предлагаемых сайтом, советую познакомиться с галереей сервиса. Для этого нажмите «Посмотреть упражнения», выберите учебный предмет и познакомьтесь с работами коллег. Выбрав заинтересовавшее вас интерактивное задание, вы можете создать аналогичное, нажав на кнопку «Создать подобное приложение. После введенных изменений нажать кнопку «Установить и показать в предварительном просмотре»

7. Затем задание можно либо «Вновь настроить» и ввести изменения или «Сохранить приложение»

8. После нажатия кнопки «Опубликовать сейчас это приложение» созданное интерактивное задание попадает в Общую коллекцию материалов сервиса. Вы также получаете ссылки и код для встраивания на сайт или блог.

12. Картинки, которые вы хотите использовать в интерактивном задании, можно загрузить с компьютера или по ссылке на изображение: Примеры интерактивных заданий в LearningApps

1. **«Паззлы» (Assignment-Puzzle)** Правила работы: Необходимо открыть паззлы по выделенной тематике, и так меняя тематику открыть всю картинку. В случае неправильного выбора ответа появляется окно: «Сортировка картинок». Правила работы: Кликая по флажкам, необходимо выбрать правильные ответы ко всем точкам на рисунке из перечня всех предлагаемых ответов. Надпись наверху «Перепроверить ответ» позволяет проверить правильность ответов, которые выделяются при этом зелёным цветом.

2. **Викторина с выбором правильного ответа** Необходимо внимательно прочитать вопрос и выбрать один правильный ответ. Мгновено проверяется правильность выбранного ответа.

3. **Кроссворд (Crossword).** Слова (ответы) вводятся с клавиатуры.

4. **Найти пару.** С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.

Заполняем поля

LearningApps.org

Название приложения

Полоски отечественного кино

Постановка задачи

Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при загрузке. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

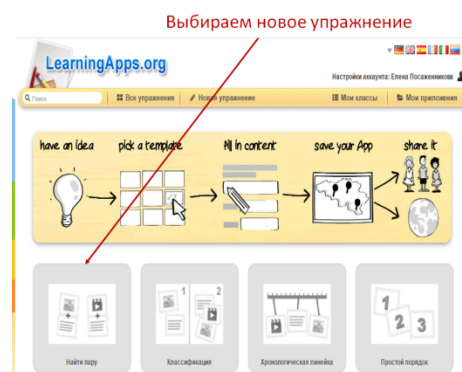
Найдите пару: установите соответствие между картинкой из файла и названием

Пары

Задать пары и сопоставить. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.

Пара 1: [Текст] [Картинка] [Текст для произношения] [Аудио] [Видео]

Пара 2: [Текст] [Картинка] [Текст для произношения] [Аудио] [Видео]



5. **Согласование сетки (Matching grid)** Картинки сверху должны быть согласованы с нижней частью. Для этого используйте перетаскивание для перемещения картинок внутрь прямоугольников в нижней части задания.

6. **Викторина «Как стать миллионером».** Традиционные правила игры.

7. **Matching matrix** Необходимо перетащить картинки в таблицу из пяти колонок, найдя соответствие.

8. **Сортировка по группам.** Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.

Все шаблоны от LearningAppsВсе приложения, которые Вы можете наполнить своим содержанием, находятся среди шаблонов, которые предлагает сервис. Весь список приложений появятся при нажатии кнопки «Создать упражнение». По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои интерактивные задания, так же научиться новому, благодаря вашей разработке.

Желаю творческих успехов во всех Ваших начинаниях!