

УТВЕРЖДЕНО  
Председатель Правления  
АНО ЦРИТ «ИТ-Планета»  
«01» июня 2025 г.

с изменениями пунктов  
4.1, 5.1, 5.2, 5.3, 6.5 и 6.6  
от 01.09.2025г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ о Всероссийском конкурсе Comic.AI Challenge**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет основные положения, порядок организации и проведения Всероссийского конкурса Comic.AI Challenge (далее — Конкурс).
- 1.2. Учредитель и организатор Конкурса — Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» (далее — Организатор), ИНН: 2308980846, КПП: 230901001, ОГРН: 1122300005431.
- 1.3. Организатор имеет право привлекать физических и юридических лиц для содействия в проведении Конкурса (далее – Партнёры).
- 1.4. Конкурс направлен на повышение навыков владения программированием и использования инструментов искусственного интеллекта с их отработкой на практике в рамках создания комиксов с помощью ИИ.
- 1.5. Официальный веб-сайт Конкурса расположен по адресу <https://challenge.braim.org/landing/ai> (далее – Сайт).
- 1.6. Регистрация Участников, обучение и сбор работ Участников, а также подведение итогов осуществляется на российской интернет-платформе BRAIM (далее – Платформа) по адресу <https://braim.org>, а также на других платформах указанных на Сайте.
- 1.7. В Конкурсе могут принимать участие школьники 8–11 классов и студенты колледжей/техникумов из России в возрасте не моложе 14 лет.
- 1.8. Конкурс проводится в формате индивидуального участия.

- 1.9. Рабочим языком проведения Конкурса является русский.
- 1.10. Срок проведения Конкурса: 9 июня – 29 сентября 2025 года.
- 1.11. Даты и время, указанные в данном Положении, а также на Сайте Конкурса, учитываются во временном поясе UTC+3 (московское время).
- 1.12. Участие в Конкурсе на всех этапах бесплатное.

## 2. Термины и определения

- 2.1. **Сайт** — лэндинг Конкурса, размещённый по адресу <https://challenge.ai>, на котором размещена вся информация о Конкурсе.
- 2.2. **Участник** — физическое лицо, соответствующее требованиям, указанным в настоящем Положении, и выполнившее все условия, указанные в п. 4.1 настоящего Положения.
- 2.3. **Победитель** — Участник, продемонстрировавший лучший результат и занявший первое место в Конкурсе.
- 2.4. **Призёры** — Участники, занявшие второе и третье места в Конкурсе.
- 2.5. **Личный кабинет** — раздел сайта, в котором находится информация об Участнике, в том числе его анкета, результаты участия в Конкурсе, а также сертификаты и дипломы, полученные в ходе Конкурса.
- 2.6. **Политика конфиденциальности** — документ, описывающий порядок сбора, обработки, хранения и уничтожения персональных данных Участников Конкурса на Платформе Braim.org.

## 3. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

- 3.1. Организатор обеспечивает разработку принципов, правил и методологию организации и проведения Конкурса.
- 3.2. Для организационного обеспечения Конкурса создаются Оргкомитет и Жюри.
- 3.3. Организатор утверждает Председателя и состав Оргкомитета, а также состав Жюри.
- 3.4. Оргкомитет, под руководством Председателя, осуществляет следующие функции в рамках Соревнований:
  - утверждает правила участия;
  - обеспечивает непосредственное проведение Конкурса;
  - аннулирует результаты Участников в случае нарушения ими правил участия;
  - утверждает список победителей и призеров Конкурса.
- 3.5. Жюри осуществляет следующие функции в рамках Конкурса:
  - принимает участие в разработке заданий, методики проведения

- и критериев оценки решений Участников;
- определяет список победителей и призёров;
- представляет в Оргкомитет предложения по совершенствованию Конкурса.

#### 4. Требования к Участникам Конкурса

- 4.1. Участником Конкурса считается физическое лицо, соответствующее требованиям, указанным в п. 1.7. настоящего Положения, зарегистрировавшееся на Сайте Конкурса в период с 9 июня по 20 сентября 2025 г. включительно.
- 4.2. Участие в Конкурсе особенно рекомендуется лицам, не имеющим опыта либо имеющими небольшой опыт в программировании.
- 4.3. Каждый Участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.
- 4.4. В Конкурсе не имеют права принимать участие сотрудники Организатора Конкурса, их филиалов и представительств, а также члены Жюри и Оргкомитета Конкурса.
- 4.5. Помимо регистрации Участнику Конкурса также необходимо заполнить анкету в Личном кабинете Сайта в разделе «Профиль», что является необходимым условием для допуска к прохождению отборочных этапов.
- 4.6. Участник, прошедший регистрацию на Сайте и заполнивший анкету, несёт ответственность за достоверность предоставленных данных. Организатор имеет право не рассматривать претензии, связанные с неверным заполнением данных при регистрации.
- 4.7. В случае предоставления при регистрации и заполнении анкеты заведомо недостоверной информации результаты Участника будут аннулированы.
- 4.8. Факт регистрации в Конкурсе подразумевает ознакомление и полное согласие настоящим Положением и документами, размещёнными на Сайте:
  - политикой конфиденциальности Платформы ([https://challenge.braim.org/storage/terms\\_braim.pdf](https://challenge.braim.org/storage/terms_braim.pdf));
  - условиями использования Платформы ([https://challenge.braim.org/storage/terms\\_braim.pdf](https://challenge.braim.org/storage/terms_braim.pdf)).
- 4.9. Принимая участие в Конкурсе, Участник гарантирует, что выполняет все предложенные задания самостоятельно.
- 4.10. Все работы, поданные Участниками в рамках Конкурса, не должны нарушать общепринятые нормы морали и этики (например, содержать оскорбительный, неэтичный контент), а также законы Российской Федерации.

- 4.11. Использование готовых решений, плагиата или посторонней помощи влечет дисквалификацию.

## **5. Этапы Конкурса**

### **5.1. Регистрация и обучение.**

Первое задание - проводится в онлайн-формате с 9 июня по 20 сентября 2025 г. включительно. Обучение длится 54 академических часа. Учащиеся научатся основам программирования на Python, программированию искусственного интеллекта и решению актуальных задач (в рамках федерального проекта “Код будущего”). Обучение проходит в интерактивной среде с использованием таких инструментов, как видеозаписи, лекции, карточки, конспекты, тренажеры и тестовые задания, которые помогают в освоении материала. Учащиеся могут самостоятельно выбирать график и темп обучения. Ссылки на платформу проведения обучения направляются Участникам после регистрации индивидуально. За выполнение данного задания присваивается 20 баллов.

### **5.2. Разработка комикса.**

Задание по созданию комикса - проводится в онлайн-формате 1 сентября по 20 сентября 2025 г.

Участникам необходимо самостоятельно разработать комикс с использованием ИИ на основе предоставленного технического задания. Техническое задание с критериями оценки публикуется на Сайте и/или Личном кабинете. За выполнение данного задания присваивается 100 баллов.

### **5.3. Объявление победителя и призёров.**

По результатам всех задани 29 сентября 2025г. определяются победитель, занявший первое место, а также призёры, занявшие второе и третье места.

## **6. Призы и порядок награждения Победителя, Призёров и Участников**

6.1. Победитель и Призёры Конкурса, определённые по результатам всех заданий, получают денежные призы, размер которых указывается на Сайте.

6.2. В случае непредоставления Победителем в Оргкомитет информации, необходимой для перечисления Приза, в течение двадцати календарных дней с момента осуществления соответствующего запроса, Победитель либо Призёр будет считаться отказавшимся от своего права требовать Приз и не будет иметь права на какой-либо Приз или какую-либо

компенсацию. Перечень необходимых документов для получения приза направляется Победителю либо Призёру в течение пяти календарных дней с момента объявления его таковым.

- 6.3. Победителям и Участникам могут быть выданы дополнительные призы от Организатора, информация о которых публикуется на Сайте.
- 6.4. Организатор имеет право заменить изначально заявленные призы на другие призы аналогичной стоимости. Любое такое решение принимается по усмотрению Организатора.
- 6.5. Все участники, успешно прошедшие обучение, получают именные сертификаты, подтверждающие наличие знаний в программировании.
- 6.6. Все участники, отправившие свои работы, получают именные сертификаты, подтверждающие участие в конкурсе.
- 6.7. Любой Участник, не выполнивший или нарушивший условия участия, будет безоговорочно дисквалифицирован из Конкурса без права получения Приза. В случае, если такое несоответствие будет определено после вручения Приза, Организатор оставляет за собой право потребовать от Участника вернуть присужденный ему приз, а Участник обязуется это сделать.

## **7. Ограничение ответственности**

- 7.1. Регистрируясь для участия в Конкурсе, Участники соглашаются с тем, что Организатор и Партнёры не несут ответственность за повреждения, потери или ущерб любого рода, которые понесли Участники в связи с участием в Конкурсе.
- 7.2. Участники принимают на себя риски, связанные с использованием интернета, включая возможные сбои в работе оборудования, программного обеспечения или потерю данных
- 7.3. Организатор и Партнёры не несут ответственность за ущерб любого рода, вызванный ошибками или задержками в представлении решений Участниками, включая отказ Организатора принять решения в результате их представления вне сроков, указанных в настоящем Положении, ошибок или задержек в отправке любых электронных писем Участниками, направленных в рамках Конкурса.
- 7.4. Организатор и Партнёры не несут ответственности за последствия отстранения Участника от участия в Конкурсе в результате нарушения ими настоящего положения.
- 7.5. Участники дают своё согласие на обработку и хранение своих персональных данных Организатору, а также согласие на публикацию фото, видео материалов, а также, ФИО и результатов Конкурса на Сайте в

соответствии с законодательством РФ.

## **8. Претензии и апелляции**

- 8.1. Любые претензии Участников, возникающие в связи с Конкурсом, должны быть направлены не позднее 3 (трёх) дней после даты окончания Конкурса по адресу: info@it-planet.org. Претензия должна включать в себя полные контактные данные Участника (имя, адрес, адрес электронной почты и телефон), а также четкое и подробное объяснение претензии. Обработка претензии осуществляется в течение 5 (пяти) рабочих дней после получения Организатором.
- 8.2. После объявления результатов каждого этапа Конкурса путём публикации протокола на Сайте и/или в личном кабинете апелляции от участников, их законных представителей и иных лиц не принимаются.