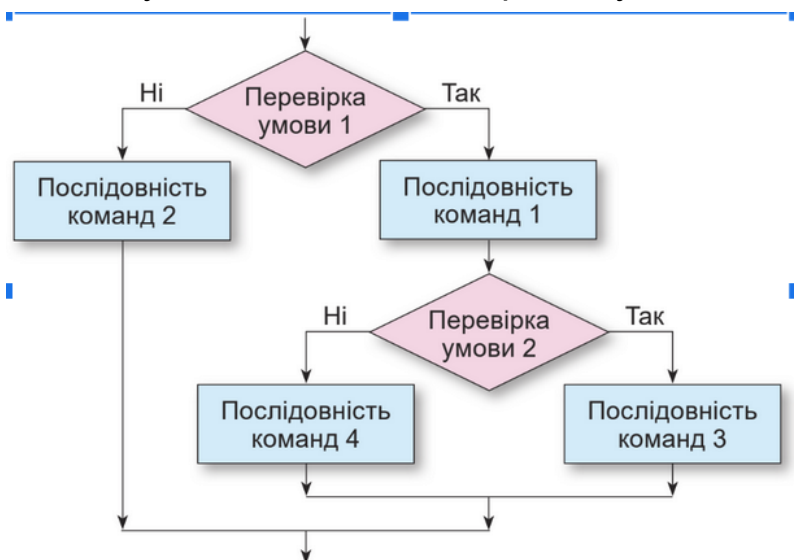


Тематичне опитування №5

з теми "Алгоритми та програми"

Виконав учень/-ця 6 класу __ групи _____

1. Що таке величина? Наведіть приклади величин.
2. Яка величина називається змінною, а яка сталою?
3. Як створити нову змінну в Scratch 2?
4. Як надати або змінити значення змінної в Scratch?
5. Які цикли називаються вкладеними?
6. Як виконується фрагмент алгоритму з вкладеними циклами?
7. Які розгалуження називаються вкладеними?
8. Поясніть, як виконуються такі вкладені розгалуження:



9. Який цикл називається циклом з передумовою?
10. Як виконується цикл з передумовою?
11. Від чого залежить кількість виконань команд циклу з передумовою?
12. Яка команда в циклі з передумовою обов'язково виконується хоча б один раз?