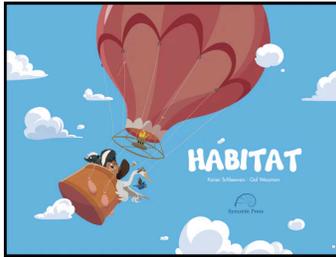


HÁBITAT



Actividades para acompañar la lectura en formato Book Walk

Una pregunta/actividad por panel

PANEL 1

Observa la imagen:

¿Dónde crees que se desarrolla la historia?

¿Qué aventuras o desafíos podrían encontrar los personajes allí?

PANEL 2

¿Qué están buscando los personajes de esta historia?

PANEL 3

¿Crees que los animales pueden vivir en cualquier lugar?

¿Qué te hace pensar eso?

PANEL 4

Observa la imagen:

Cada animal se alimenta a su manera y según sus necesidades.

Observa los alimentos de cada animal y responde:

¿En qué lugares crees que se podrían encontrar estos alimentos fácilmente?

PANEL 5

Reflexiona:

¿Crees que el agua (*water*) es importante para la vida en general? ¿Por qué?

Aparte de los animales, ¿qué otros cuerpos o seres necesitan agua para vivir?

Insectos, plantas, humanos y seres vivos en general.

PANEL 6

¡Ingeniero de hábitats!

Los castores construyen diques en los ríos para crear lagos donde pueden vivir tranquilos.

¡Son como arquitectos de la naturaleza! Además les encanta trabajar en equipo.

¿Conocías este dato sobre los castores?

¿Has visto alguna vez a un castor?

¿Te gusta trabajar solo o en equipo como Castorcito?

PANEL 7

¿Has visto alguna vez un globo aerostático (*hot-air balloon*)?

¿Crees que sea un lugar adecuado y seguro para vivir?

¿Por qué piensas eso?

PANEL 8

Un hábitat es el lugar donde vive un animal, planta o ser vivo, y donde encuentra todo lo que necesita para sobrevivir, como comida, agua y refugio.

Desafío:

¿Cuál crees que sería el hábitat perfecto para cada personaje de esta historia?

PANEL 9

Un chiste mientras la abeja busca su hábitat:

¿Qué hace una abeja en el gimnasio?

¡Zum-ba! 🐝💪

PANEL 10

Piensa y comparte:

Aparte de las golondrinas, ¿qué otros animales conoces que hacen vida en los árboles o en los techos de algunas casas de humanos?

¿Has visto algún animal o insecto (*insect*) merodeando o haciendo nido cerca de tu casa?

¿Cuál?

PANEL 11

Observa la imagen:

Aparte de la abeja, ¿qué otros seres vivos crees que podrían vivir en un lugar como el de la imagen? ¿Por qué?

¿Cuál sería tu lugar ideal para vivir?

PANEL 12

Desafío: ¿Qué ves?

Observa tu alrededor. Puede ser un parque o una plaza cercana.

¿Qué animales puedes ver?

¿Hay insectos a tu alrededor? ¿Cuáles?

Aparte de animales e insectos, ¿qué otros seres vivos viven o hacen vida en ese lugar?

Personas, aves, plantas, árboles, hormigas, abejas, etc

PANEL 13

Ponerse en el lugar de los demás:

¿Cómo crees que se sienten los personajes al no encontrar un hábitat para vivir?

Si fueses uno de ellos, ¿cómo te sentirías?

¿Qué harías para ayudarlos?

PANEL 14

Ahora un chiste para celebrar que Castorcito encontró finalmente su hábitat:

¿Qué hace un castor cuando le gusta mucho un árbol?

¡Le da un mordisco para demostrar su amor!

PANEL 15

Observa la imagen

Aparte de Zorrillo y Castorcito, ¿qué otros animales e insectos pueden vivir en agua dulce?

Fíjate en la imagen y descubre la respuesta.

PANEL 16

Conoce a Karen y Gal, la autora y la ilustradora de esta historia.

Piensa y comparte cuál sería una buena pregunta para hacerles acerca de su trabajo.