



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Hot 'n' Fruity
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Tom Horn Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

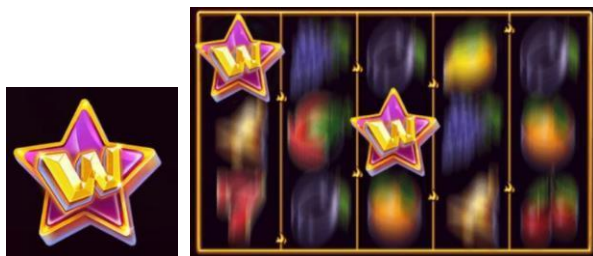
Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise:

Nejaušs “Wild” simbols



- Ruļļi griešanās laikā galvenajā spēlē nejaušas izlases veidā jebkur uz ekrāna var parādīties “Wild” simbols – “W” formas zvaigzne.
- “W” formas zvaigznes simbols aizstāj jebkuru simbolu.

“Lipīga” atkārtotas griešanas funkcija



- Viens vai vairāki R formas zvaigznes simboli, kas parādās jebkurā vietā 2., 3. vai 4. rullī, aktivizē “Lipīgu” atkārtotas griešanas funkciju.
- “R” formas zvaigznes simbols var parādīties tikai 2., 3. vai 4. rullī.
- “Lipīgas” atkārtotas griešanas funkcijas laikā “R” formas zvaigznes simbols paplašinās, lai aptvertu visu rulli un paliek vietā, kamēr pārējie rulli atkārtoti griežas.
- Ja atkārtotas griešanas laikā parādās jauns “R” formas zvaigznes simbols, tas izplešas un paliek vietā kopā ar jebkuru iepriekš paplašināto “R” formas zvaigznes simbolu citam atkārtotam griezienam.
- “Lipīga” atkārtotas griešanas funkcija beidzas, kad atkārtotas griešanas laikā neparādās jauns “R” formas zvaigznes simbols.
- Maksimālais atkārtotas griešanas skaits ir trīs.
- Atkārtotas griešanas reizes tiek veiktas tajā pašā likmē, kā kārtā, kas aktivizē atkārtotos griezienus.

2. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP)
90.04%-99.07% Maksimālais laimests pamata spēlē - 200 x likmes
vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullīa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.