

Практичне завдання до уроку №17

Величини. Змінні. Вказівка присвоювання

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Якщо немає можливості виконати завдання на пристрої (комп'ютері, планшеті, ноутбукі смартфоні) можна виконати в зошиті

Файл або фото виконаних завдання надіслати на електронну скриньку вчителя інформатики:

admin@ck19.ukr.education (Тетяна Володимирівна)

vika@ck19.ukr.education (Вікторія Олександрівна)

Довідка

★ **Величини:** змінні (позначаються буквами, словами, буквами і цифрами), константи (не змінюються)

★ Для присвоєння величині значення використовують знак **=**

Наприклад:

`a=145`

`n="cat"`

`s12=12.45`

★ Для, того щоб можна було надавати змінній довільних значень під час виконання програми, використовують команду **input()**:

`a=input("Введіть а:")`

після запуску програми у вас з'явиться повідомлення, яке записане в дужках команди `input()`, його записують для того, щоб користувач знав що програма від нього чекає і ввів дані значення (текст, число, ім'я).

Увага! Для конструкції `a=input("Введіть а:")`, змінна **a**, буде читатися як текст, навіть якщо ви введете число.

Завдання 1.

1. Перейдіть в [Онлайн сервіс для програмування на мові Python](#)

2. Видаліть із рядка №9 текст

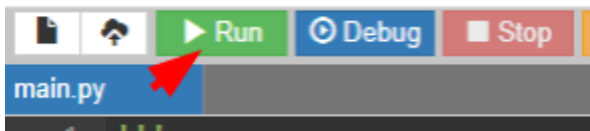


3. Введіть текст програми, для знаходження добутку і суми змінних **a** і **b** згідно зразка на малюнку нижче (замість 15 і 3 можете використати інші числа)

```
9 a=15
10 b=3
11 print(a*b)
12 print(a+b)
```

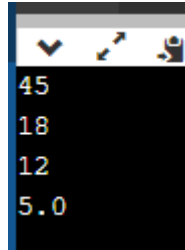
4. Доповніть програму ще двома рядками для виведення різниці і частки змінних **a** і **b**.

5. Натисніть зелену кнопку  (знаходиться зверху над текстом).



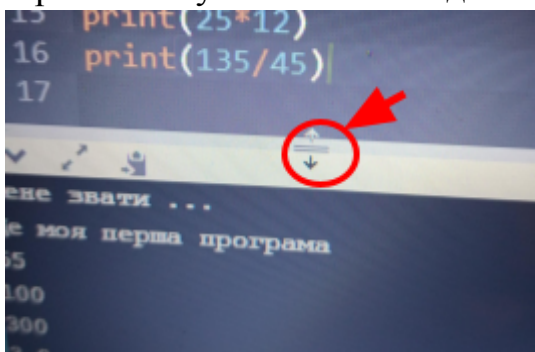
таким чином ваша програма запуститься і виконається.

6. Перегляньте результат виконання програми внизу екрана (частина вікна чорного кольору).
7. У вас має бути такий результат (або інший, якщо ви використали свої числа)



Якщо результат не виводиться, то перевірте уважно написання коду, виправте помилки та натисніть кнопку )

Увага! дане вікно можна розширити. Для цього наведіть курсор на його верхню межу і як з'явиться двонаправлена стрілка, потягніть її вгору.



8. Сфотографуйте код програми разом з результатом її запуску (зробіть скріншот) і надішліть учителеві у класрум.

Завдання 2. Знайомство

Створіть програму, в якій після запуску, буде запитуватися ваше ім'я, а потім поводитиметься фраза "Радий знайомству...", з тим ім'ям яке ви введете.

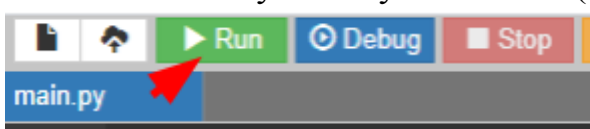
1. Перейдіть в [Онлайн сервіс для програмування на мові Python](#)
2. Видаліть із рядка №9 текст



3. Введіть текст програми.

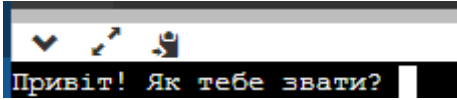
```
9 name=input("Привіт! Як тебе звати? ")
10 print("Радий знайомству,", name)
```

4. Натисніть зелену кнопку  (знаходиться зверху над текстом).

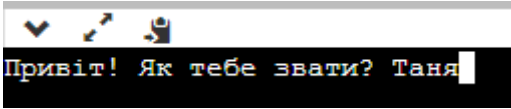
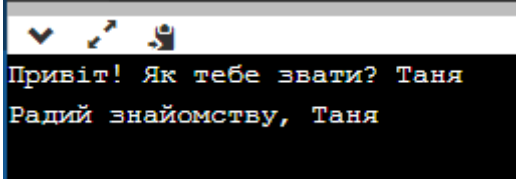


таким чином ваша програма запуститься і виконається.

5. Програма розпочне виконання внизу екрана (частина вікна чорного кольору),

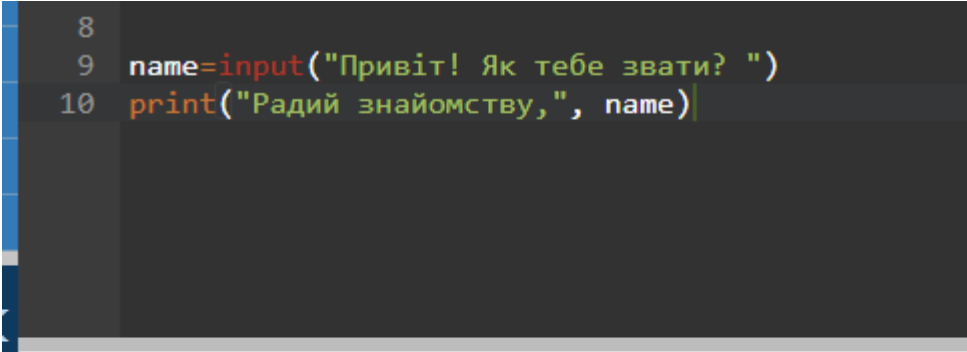
з'явиться фраза 

6. Уведіть із клавіатури своє ім'я
7. Натисніть *Enter*
8. У вас має бути такий результат (але з вашим іменем)

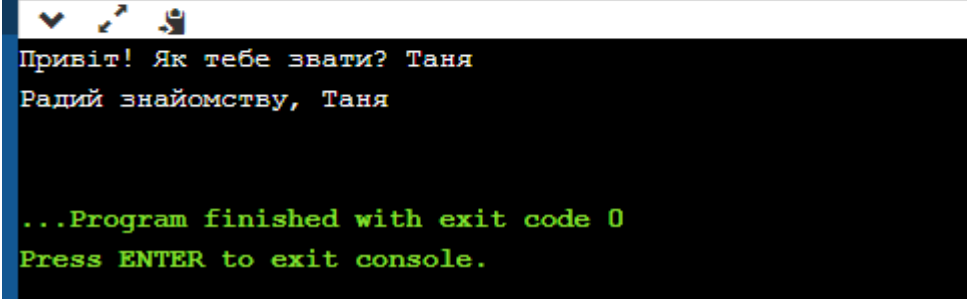



9. Сфотографуйте код програми разом з результатом її запуску (зробіть скріншот) і надішліть учителеві у класрум.

Зразок



```
8
9 name=input("Привіт! Як тебе звати? ")
10 print("Радий знайомству,", name)
```

```
Привіт! Як тебе звати? Таня
Радий знайомству, Таня

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```