

**Итоговая контрольная работа 10 класс**  
**Вариант 1**

1. Продолжите фразу: «наука, изучающая законы и методы хранения, передачи и обработки информации с использованием компьютеров называется...»
  - А) кибернетикой
  - Б) информатикой
  - В) теория информации
  
2. Какие абстрактные понятия науки позволили сформировать три точки зрения на изучения окружающего нас мира
  - А) вещество, энергия
  - Б) энергия, информация
  - В) вещество, энергия, информация
  
3. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это...
  - А) обработка информации
  - Б) поиск информации
  - В) кодирование информации
  
4. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствия.

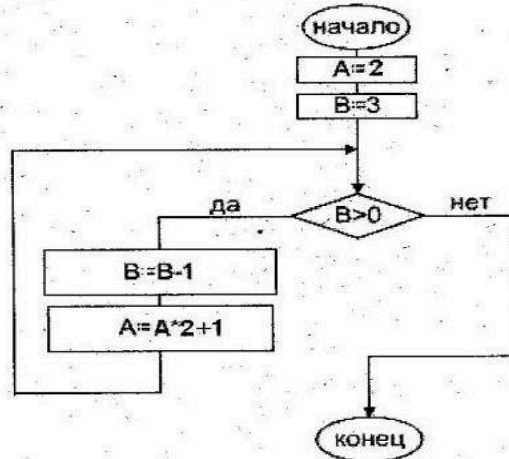
1) БУКВА	а) ХПСНБ
2) ФОРМА	в) ВФЛГБ
3) БЛЕСК	б) ЧЙХСБ
4) ЦИФРА	г) ГПСПО
5) ВОРОН	д) ВМЁТЛ
  
5. Полное количество символов в алфавите определяется как...
  - А) Информационный вес символа
  - Б) Объем информации
  - В) Мощность алфавита
  
6. Сколько бит составляет сообщение, содержащее 0.5Кбайт?
  - А) 4096
  - Б) 1024
  - В) 2048
  
7. Каков информационный вес одного символа компьютерного алфавита, мощность которого равна 256?

А) 8 битов	В) 16 битов
Б) 8 байтов	Г) 16 байтов
  
8. Десятичное число 28 в двоичной системе счисления равно

А) 1100	В) 111
Б) 11100	Г) 00011
  
9. Двоичное число 10110 в десятичной системе счисления равно

А) 32	В) 14
Б) 22	Г) 31
  
10. В программе на языке Паскаль:
  - А) точка с запятой должна быть обязательно поставлена после каждого оператора
  - Б) точка с запятой должна быть обязательно поставлена между операторами
  - В) точки с запятой несут только эстетическую нагрузку и поэтому могут ставиться или не ставиться по желанию программиста
  - Г) знак «;» не обозначает никакого оператора, а служит только разделителем операторов

11. Определите значение переменной А после выполнения следующего алгоритма:



- 1) 5                      2) 11                      3) 23                      4) 47

12. Напишите программу нахождения суммы и произведения 10 случайных чисел.

13. Определить тип синтаксической ошибки в программе на языке Паскаль

```
Program A;
var b,c:real;
begin
readln(b);
if b>=0 then c:=23*d
else c:=d*d;
writeln('c=',c);
end.
```

- А) ожидался символ «;»                      В) неописанный идентификатор  
Б) ошибка в записи выражения                      Г) ошибка в записи оператора

14. Дан фрагмент программы на языке Паскаль. Сколько раз выполнится тело цикла?

```
p:=1; a:=1;
while p<16 do
begin
a:=2*a;
p:=p*a;
end;
```

- А) 3                      В) 0  
Б) 8                      Г) 16

15. Перепишите следующую программу без ошибок и определите какое значение будет иметь переменная Р после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 7?

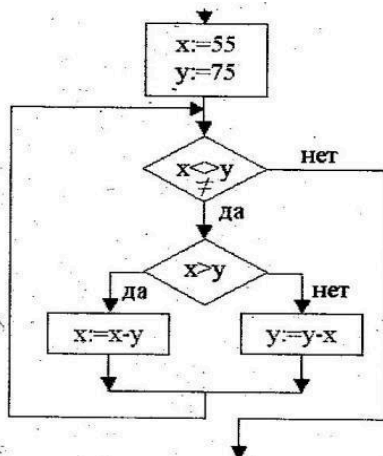
```
PROGRAM OL;
Var a;b:h:integer
BEGIN
WriteLn('Введите число' );
ReadLn(a);
If a>=2 and a<=14
then
begin
b:=3;
p:=a*a+b*b
end;
else b:=5;
p:=(a+b)*(a+b);
```

```
WriteLn('p='p');  
END
```

**Итоговая контрольная работа 10 класс  
Вариант 2**

16. Продолжите фразу: «предметом изучения информатики является...»  
А) энергия  
Б) вещество  
В) информация
17. Наука об управлении и связи в живом организме и машине – это ...  
А) Информатика  
Б) Кибернетика  
В) Теория информации
18. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это...  
А) обработка информации  
Б) поиск информации  
В) кодирование информации
19. Совокупность символов, используемых в некотором языке для представления информации – это...  
А) алфавит  
Б) мощность алфавита  
В) объем информации
20. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствие.
- |          |           |
|----------|-----------|
| 1) МАЧТА | а) ЛПЩЦЛБ |
| 2) ВОЛОС | в) НБШУБ  |
| 3) КОШКА | б) ПУГЁУ  |
| 4) БУКЕТ | г) ВФЛЁУ  |
| 5) ОТВЕТ | д) ГПМПТ  |
21. Сколько бит и байт составляет сообщение объемом 1/1024 Мбайта  
А) 8192 бит, 1024 байт  
Б) 1024 бит, 8192 байт  
В) 8192 бит, 2048 байт
22. Компьютерный алфавит состоит из ...  
А) 526 символов  
Б) 128 символов  
В) 256 символов
23. Десятичное число 49 в двоичной системе счисления равно  
А) 1110011  
Б) 110001  
В) 11 111  
Г) 10 0011
24. Двоичное число 1100 1101 в десятичной системе счисления равно  
А) 1213  
Б) CD  
В) 205  
Г) 204
25. Какие из перечисленных идентификаторов (имен переменных) записаны с ошибкой? (выберите наиболее полный ответ)  
А) FIRST  
Б) b12  
В) 5five  
Г) бета  
Д) z312  
Е) a&b

26. Определите значение целочисленной переменной X после выполнения следующего фрагмента алгоритма:



- 1) 1                      2) 5                      3) 10                      4) 15

27. Напишите программу подсчета количества положительных, отрицательных чисел и чисел, равных нулю. Ввод чисел с клавиатуры.

28. Укажите тип синтаксической ошибки, имеющейся в данной программе на Паскале:

```

Program a2;
Var b2,2c: real;
Begin
read(b2);
2c:=b2*b2
End.

```

- А) переменная описана дважды                      В) неверный идентификатор  
 Б) переменная не описана                              Г) неверная константа

29. Дан оператор цикла на языке Паскаль:

```

A:=0;
for I:=1 to 10 do
begin
A:=A+12;
writeln(A+I, I);
end;

```

Чему будет равно последнее значение I, выведенное на экран?

- А) 10    В) 130  
 Б) 120    Г) 1

30. Перепишите следующую программу без ошибок и определите, какое значение будет иметь переменная P после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 10?

```

PROGRAM OL;
Var a;b;h:integer
BEGIN
WriteLn('Введите число');
ReadLn(a);
If a>=2 and a<=14
then
begin
b:=3;
p=a*a+b*b
end;
else b:=5;
p:=(a+b)*(a+b);
WriteLn('p='p);

```

END