



Рабочая лаборатория команды “ СНЕЖУЛИ”

IDz2020-007

(наши действия)

**Ребята, это рабочий документ,
пожалуйста работайте аккуратно,
не испортите чужих записей.**

В помощь

[Сайт для расшифровки QR- кодов](#)

[Генератор заголовков](#)

[Сокращение ссылок](#)

3 этап. “Попробуй! И получится!”

Что надо сделать? (дедлайн 21.02)

Нужно придумать продолжение для любимой книги, написав свой фанфик , но и совершить путешествие с героями фанфика по Самарскому краю. В ходе выполнения задания вы сможете побывать в роли фикрайтера. Фикрайтер - автор фанфика, как правило, фикрайтерами становятся поклонники оригинальных произведений.

Итак, сочиняем свой фанфик

2 этап. “Ужасно интересно то, что неизвестно!”

СДЕЛАНО (смотрите наши работы)

[Ментальная карта](#) и [Достопримечательности Ставангера](#)

Продолжаем читать [“Приключения капитана Врунгеля”](#)

Что надо сделать? (дедлайн 17.01)

Задание 1. “Нарисуй, и все поймешь!”

Выбрать три города из разных стран [нашего маршрута](#)

В сети Интернет найти достопримечательности выбранных городов.

В данную таблицу заносите города и достопримечательности

(Например, самый известный старинный храм, замок, древний

памятник архитектуры, природный заповедник и т.п.), можно также вставлять иллюстрации

Города	г. Портсмут	г. Ставангер	г. Александрия. Египет
Достопримечательности	HMS Warrior («Уорриор») корабль - музей	Люсе-фьорд	Крепость Кайт-Бей
	Осборн-хаус	Ставангерский собор	Помпейская колонна
	Башня Спиннакер	Музей нефти	Греко-римский музей
	Королевская оружейная палата Форт Нельсон	Монумент мечи в камне	Дворец Монтаза
	Портчестерский замок	Епископская резиденция	Римский амфитеатр
			Мост Стенли



корабль - музей

г. Портсмут

Составить ментальную карту по таблице

Задание 2. “Я не знаю, куда я иду, но я уже в пути”

Нужно составить маршрутную брошюру туристического маршрута по одной стране из нашей ментальной карте.

1 этап. “Кто ищет, тот всегда найдет!” сделано

Что надо сделать? (дедлайн 25.12)

Задание 1. “Невероятно, но факт!”

Узнаем, как быстро найти информацию в сети Интернет, познакомимся с правилами и приемами эффективного поиска и узнаем, всегда ли можно верить информации, полученной в Интернет.

Начните читать книгу А.Некрасова “Приключения капитана Врунгеля”

Представленная в тексте «Приключения капитана Врунгеля» информация содержит в себе много фальшивки. В сети Интернет такую информацию называют фейк^[1]. Нам надо найти в тексте «Приключения капитана Врунгеля» все фейки. (20 штук)

Фейк это подделка, в самом широком смысле. Английское слово Fake произносится как «фэйк» и переводится «поддельный, фальшивый». Оно может также быть и глаголом: to fake passion (изображать поддельную страсть) или существительным it's a fake (это подделка).

Задание 2. “Фантастика? Верно!”

- Познакомьтесь с маршрутом кругосветного плавания Врунгеля.
- Пункты маршрута: Ленинград (предположительно), пролив Эресунн (Зунд), пролив Каттегат, пролив Скагеррак, Берега Норвегии, Доггер-Банка, Ставангер, Гамбург, Роттердам, пролив Ла-Манш (Английский канал), Кале, о. Уайт, Саутгемптон, Портсмут, о. Уайт, п-ов Бретань, Бискайский залив, Гибралтарский пролив, Александрия, Каир, река Нил, Суэцкий канал, Аден, мыс Гвардафуй (п-ов Сомали), Антарктика, Гонолулу, река Амазонка, город Белен (Пара), Рио-де-Жанейро, мыс Горн, Берега Новой Зеландии, Сидней, Австралийская пустыня, Сидней, Берега Новой Гвинеи, Берега Японии,

Фудзияма, Канада, Форт-Юкон, Остров Святого Лаврентия,
Петропавловск-Камчатский

- Создайте интерактивную карту маршрута плавания Врунгеля.