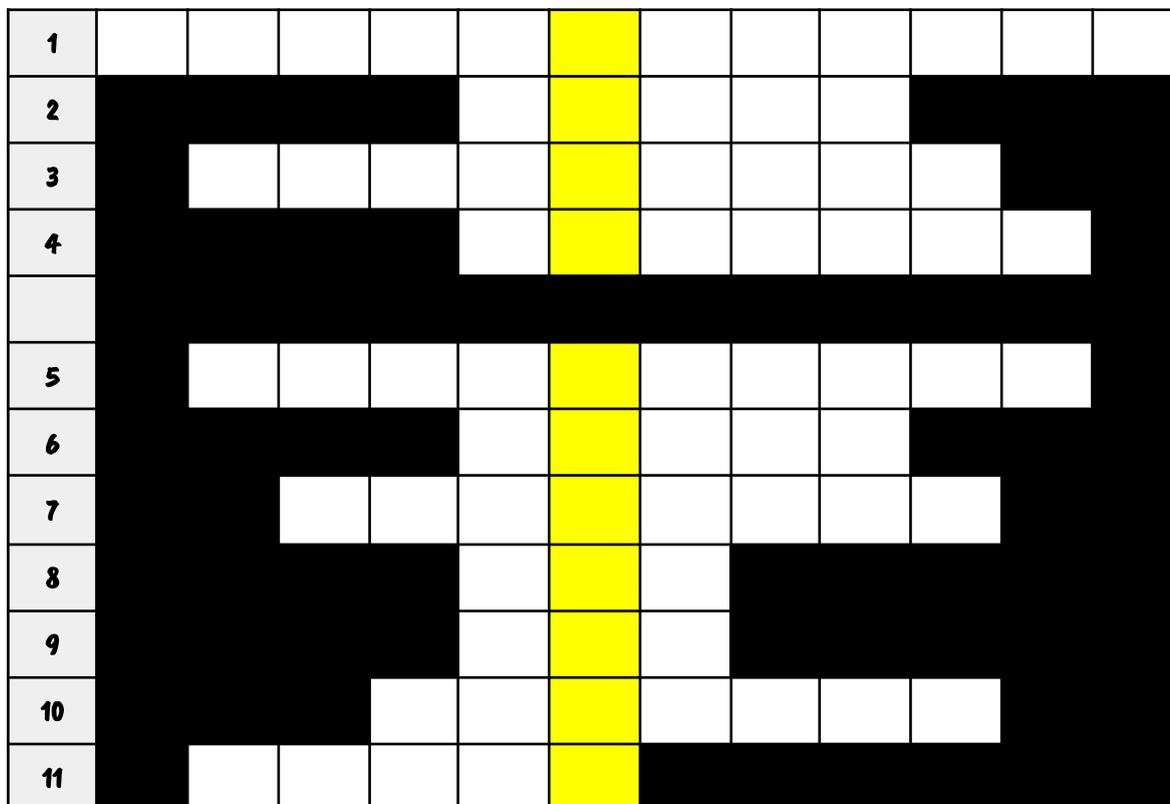


Sabiendo que hoy estáis en la ciudad de **Asgwro**, deberíais ser capaces de traducir el siguiente mensaje, que ha sido encriptado utilizando un cifrado César, para encontrar el lugar donde debéis realizar la primera fotografía. Recordad que debe verse el dado del equipo.

Isaezd rs Rwobo

Completa el crucigrama con las pistas de las palabras que aparecen en horizontal. Dirígete al lugar que aparece en amarillo y haz una foto donde se vea el dado del grupo.



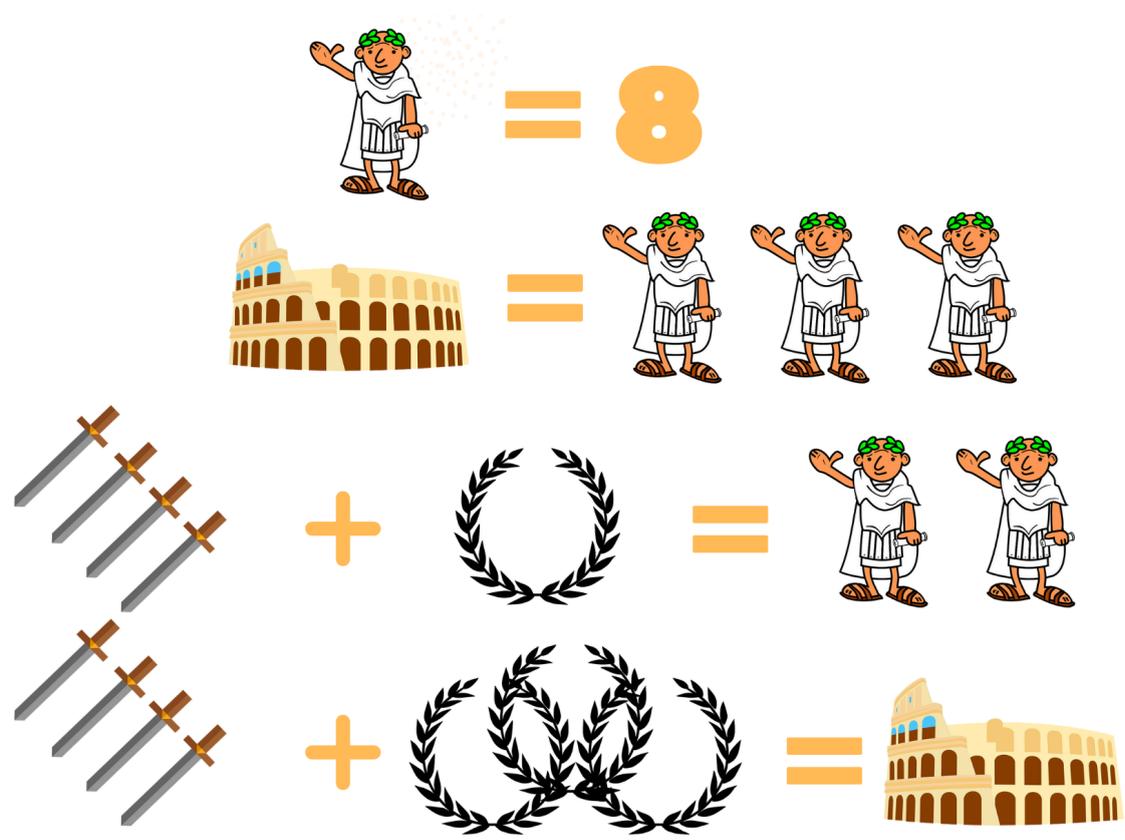
1. Fracciones que tienen el mismo valor aunque sean diferentes.
2. Unidad de medida de ángulos.
3. Número del que se extrae la raíz y que está bajo el radical.
4. Capacidad de un objeto tridimensional.
5. Lado más largo de un triángulo rectángulo.
6. Número entero que es divisible sólo entre la unidad y entre sí mismo.
7. Triángulo que tiene todos sus lados de distinta longitud.
8. El ? horizontal se llama ? X o de abscisas y el ? vertical se llama ? Y o de ordenadas.
9. Número divisible entre 2.
10. Polinomio de un solo término.
11. Ángulo menor de 90° .

1	E	Q	U	I	V	A	L	E	N	T	E	S
2					G	R	A	D	O			
3		R	A	D	I	C	A	N	D	O		
4					v	O	L	U	M	E	N	
5		H	I	P	O	T	E	N	U	S	A	
6					P	R	I	M	O			
7			E	S	C	A	L	E	N	O		
8					E	J	E					
9					P	A	R					
10				M	O	N	O	M	I	O		
11		A	G	U	D	O						

Seguro que sabes que los romanos escribían el número cuatro como **IV**. Lo que a lo mejor no sabes es que es muy común verlo escrito como **IIII** en muchos relojes.

En esta prueba debes hacer dos fotografías de dos relojes que hay en el centro de Mérida y que presentan el cuatro con cuatro barras verticales.

Primero, debes averiguar los valores de cada una de las imágenes del siguiente acertijo:



El primer reloj se encuentra en el punto: 

El segundo reloj se encuentra en el punto: 

El siguiente reto va de arquitectura y matemáticas. Debéis localizar un lugar de la ciudad donde hay numerosos arcos.

Tenéis que hacer dos fotografías a **dos arcos**, que se encuentren en la zona, y que sean de dos **tipologías distintas**.

13	10	12	11	14
8	5	7	6	9
19	16	18	17	20
3	0	2	1	4
15	12	14	13	16

Aquí tienes un damero de 5 x 5 para localizar el punto que buscáis. Seguid los siguientes pasos:

- 1º) Marca con un círculo el número del damero que coincide con el número de vuestro grupo.
- 2º) Tacha y descarta los números que están en la misma fila y los que están en la misma columna que el número del círculo.
- 3º) Marca ahora con un círculo uno cualquiera de los números que están sin tachar. Tacha los números que están en la misma fila y los que están en la misma columna que el número del círculo.
- 4º) Marca con un círculo (y van tres) otro de los números que están sin tachar. Tacha los números que están en la misma fila y los que están en la misma columna que el número del círculo.
- 5º) Marca con un círculo (y van cuatro) otro de los números que están sin tachar. Tacha los números que están en la misma fila y los que están en la misma columna que el número del círculo.
- 6º) Si has seguido bien estas instrucciones solamente te quedará un número sin tachar que rodearás con un círculo (y van cinco).

Si lo has hecho bien, los cinco números rodeados con un círculo han de estar en filas y columnas distintas.

Suma esos cinco números que has rodeado. Al resultado, réstale 26 y ya tienes el lugar buscado.

En la siguiente estación debéis hacer una fotografía al siguiente elemento



¿Dónde está? Os vamos a dar una serie de pistas sobre un número:

- El número tiene dos cifras.
- La primera es un número primo.
- La segunda es el cuadrado de la primera.
- Es un número que NO es divisible por 6.

La plaza donde debéis tomar la fotografía está muy próxima al lugar que marca ese número en el mapa.

Traza la recta que une el ayuntamiento de Mérida con el Museo Nacional de Arte Romano.

Traza otra recta uniendo el Templo de Diana y las Termas.

En su **intersección** está el lugar que buscáis.

Fotografía el medallón que encontraréis junto a este:

