

MushtopiaEX更新情報とその他の情報

MushtopiaEXダウンロード版・アプリ版のプレイありがとうございます。

ここは更新情報や過去のデータなどがまとめられています

discord

<https://discord.gg/5EUex9t>

ディスコードのサーバー作りました。(基本的に作者が地味にゲーム作ってるのを見守る場になりますが)特にルールなく、常識・節度を守ってくだされば自由です。

バグ報告もこちら、現在他のゲームを制作中につき、致命的なバグ以外は直す時間と気力がありません...その辺、ご容赦いただけると幸いです。

最終章説明書

<https://docs.google.com/presentation/d/1ntoLgQ6klaUK4b5XhFay0pc5d9fBjFK2lz zHMHlUDI/edit?usp=sharing>

【最終章ストーリーのヒントと答え】

<https://sites.google.com/view/mtsaji/%E6%94%BB%E7%95%A5%E3%81%A8%E3%81%8B/mushtopiaex%E6%9C%80%E7%B5%82%E7%AB%A0%E3%81%AE%E3%83%92%E3%83%B3%E3%83%88>

目 各イベントの説明

<https://docs.google.com/document/d/1c4JB7L WRr2FVdQHJYkljC5rHbyEhW80xSBxg8wWVE0/edit?usp=sharing>

冬イベント消費アイテム一覧

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/19bw1wThc9rcYZj5WZyH4eWmpFEFcfVtv3TTbr4F2GQ0/edit?usp=sharing>

スキル表

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1zOFiB78JMXMFQC89iDbUjp29xkSO4WnAn3ccUm10euA/edit?usp=sharing>

胞子人間一覧

<https://docs.google.com/document/d/1i74iziJqyj72N2mIB7iRf13lIQWcWp42RCDJkLRURA/edit?usp=sharing>

更新

231117【v1.1.01】思い出の品説明文の修正。

231020【v1.1.00】DL版公開。

<https://mt-saji.booth.pm/items/5185765>

230929 DL版製作再開。

230225【v1.0.38】**【v1.0.39】**

・スマホでプレイ中画像や音楽を読み込まない際にエラー表示前にスルーするプラグインを入れました。

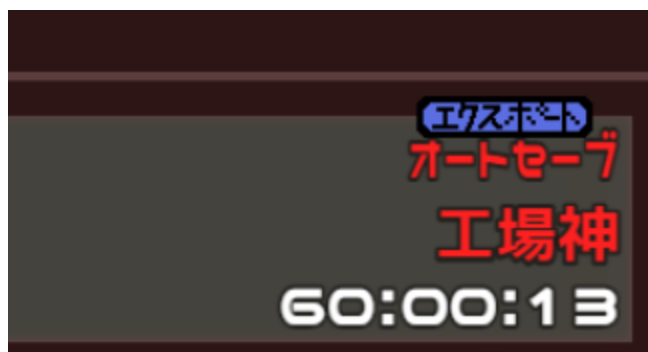
・水モクワカ配布。

冬イベの配布場所で、水モクワカも次元キノコで配布します。

・セーブデータのエクスポートが可能に。

セーブ画面から、セーブデータを保存できるようになりました。

【保存方法】



①セーブデータに表示される「エクスポート」ボタンを押す。

えているテキストを保存してください。



②表示される文字列をすべて選択してコピー、コピーしたものをメモ帳などに張り付けて保存しておいてください。ゲームが移植された際などにこの文字列を張り付けて、セーブデータを移植できるようになります。

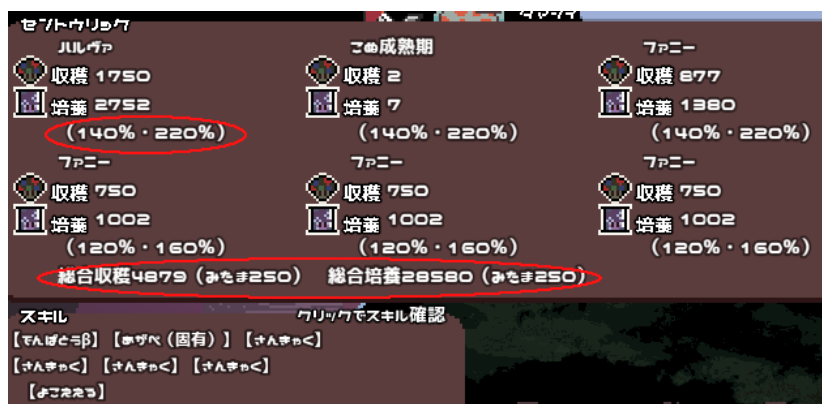
(移植に関しては現在多忙のためだいぶ先にはなってしまいますが...)

230130報告

チマキ猫の「横ええる」をみたまシステムに置くと効果がない、という報告を戴きましたが、検証したところ普通に動作しているようです。

「ええる」系は「やまぐらい」などの収穫培養上昇スキルの効果を二倍にするスキルになります。それ系のスキルとセットで効果を発揮します。

もしかするとやまぐらいなどのスキルをセットしていない可能性があるかも？



また、収穫培養系のスキルが入った際に収穫と培養の基本値は増えません。
(%部分と総合収穫総合培養だけ変化します)

それ以外でも組み合わせでのバグもあるかもなので、配置情報や配置のスクショなど、詳しい報告を戴ければ修正させていただきます。またアツマールさんは返事が40文字程度でしか送れないのでDiscordに来ていただくかTwitterDM頂けると助かります。

220110[v1.0.37]17:51

あけおめです。

- ・胞子人間強化でデイリー表示が出ている際に、バトルステージに戻るとコマンド枠が飛んでいくバグの修正。
- ・バトルステージのみたまとツリーページのトツゲキ時の音楽表示の修正。
- ・みたましいかあLv2の新旧説明の修正。
- ・ログボ移動時に死亡演出が被った際に死亡ピクチャが残らないように修正(ウェイトと死亡演出優先)

- ・ぬおーんの説明とヒントを追加しました。(2022/12/9)

<https://onl.la/i84z2uY>

221124[v1.0.36]8:28

- ・新ステージ開始後、胞子人間育成画面のレベル使用キノコを憎悪に切り替える。
- ・メーカ華の説明欄の性別の修正。(♂→♀)
- ・メーカ華の固有スキル「はなまい」の説明文章の修正。
(【旧】とありましたが正しくは、どちらのステージでも効果は同じです)

221120[v1.0.35]17:59

- ・ログインボーナスの開始時の修正

・憎悪キノコレベルアップ。14001～14009レベルの時に15001レベルに上昇した際に一時停止する処理

221119【v1.0.34】15:39

・到達ランキングのデータ送信の修正

221117【v1.0.33】8:00

・正月ザサの髪透明verの顔修正

・過去会話に文言の追加

※過去会話はフィーバーやおうたのセリフは変更されません

・旧ステージの各ページからランキングに移動した際に暗転したままになるバグの修正。

221114【v1.0.32】11:04 12:16

・旧ステージでヤマトモ(だいばくし)を設置していた場合、新ステージでランダム効果の影響が出ていたので修正しました。

・レアボスのドローンを倒して勝利した場合の挙動の修正をしました。

・だいばくしの効果を新ステージに追加。(ばくちうち+おおばくち)

221105【v1.0.31】19:58

・新ステージベルトコンベアの3番と6番(右縦列)のキノコ成長段階での収穫量がミスっていたため修正しました。

221102【v1.0.30】20:09

・ストーリーの一部の名前がプレイヤー名になっていなかったのを修正

・ストーリー文章の細かい修正

221031【v1.0.29】23:01

・一部のストーリー開始時に選択肢を追加

・ストーリーアイテムが一定のタイミングで表示されていなかったのを修正

・火力制御の順番の変更

・誤字、脱字

221030【v1.0.28】19:17

・こぬ攻撃をONにした状態でメニューに入ると進行不能になるバグの修正。

・バトル中左下のボタンに文字を追加。(早送り・演出待ち)

・トツゲキBGM「IGNISION」の音量調整。

221028【v1.0.27】22:01

・チョコワカの思い出の品取り逃しの場合、孢子人間育成画面で入手できるように変更。

221026[v1.0.26]22:51

- ・フィリアの効果が新ステージで入っていなかったため修正
- ・フィリア効果を若干上げ
- ・新ステージでメニューを開いた際の修正
攻撃中だった場合、処理を待つ。

221025c[v1.0.25]23:08

- ・みたまの特定の枠で特殊スキルが認識されていなかったのを修正しました。

221025b[v1.0.25]22:13

- ・ページ移動バグの修正

221025[v1.0.25]20:53

- ・旧ステージでおうた中にこぬをクリックしたときのザサのセリフ表示の修正
- ・新ステージから旧ステージに移動したさいに画像を消す処理の追加
- ・新ステージの特殊スキルのバーが表示されなくなっている場合があるので、セット後に表示しなおされるように修正。
- ・一部のキャラ説明が(特殊)表記になっていたのを修正
- ・旧ステージにおいぎりの説明追加
- ・スマホなどでページ移動後ログインボーナスで暗転、フリーズするバグの修正(仮)
→直ってない。うーん...他に何かないか怪しい個所探してみる。

221024[v1.0.24]18:45

- ・新旧ステージ移動時にマシュリアンのスキルを別々に保持できるように修正。
- ・こぬ攻撃をロックした際に、レベルリセット(ループ)すると、こぬが行動できなくなるバグの修正。

221024[v1.0.23c]7:32

- ・ゲーム中に日付が変わった際にログボ画面で画像が残るバグ。
(ログボに入った時、少し待機時間が発生します)
- ・おまけの修正

221024[v1.0.23b]4:47

- ・クリア後キャラを一度セットすると外してもキノコが変化してしまうバグの修正。

221024[v1.0.23]3:51

変更

・こぬ攻撃のロックの追加

上部のこぬボタンをONの時に押した場合、攻撃をロックできるように変更しました。(ロックの解除は上部のボタンでのみ可能)

・クリア後にハカセの過去会話を見れるように変更。

旧ステージの拡張のページ上部にクリア後、会話変更ボタンが出ます。

・一部アイテムの入手タイミングを一話前に変更。

・おまけ(クリア後の隠し)

修正

・一部背景の修正。

・誤字の修正。

・アイテムの出現率の変更。

・ぬおーん進化時の説明の表示が間違っていたため修正。

・再開後に実績のページが暗転したままになる不具合の修正。

221021【v1.0.22】5:40

変更

・ヒントの追加

・ミサイルとこぬ攻撃のヘルプに加筆、修正

・孢子人間の憎悪キノコレベルアップで全投入した際に**15000**レベルで一度停止する。

修正

・敵撃破とトツゲキコマンドが被らないように修正。

・旧ステージでお歌の「！」が出ている際の会話時のこぬの画像修正。

・一部のページ移動の修正

・他

221020【v1.0.21】4:24

・魂攻撃力増殖バグの修正。

(怪しい個所を見つけたのでたぶんこれで治るはず?)

・トツゲキコマンド以外が動作している間はコマンドが開始しないように修正。

(ただもともと、他の動作中は動かないようになっているのでその強化)

・トツゲキコマンドの動作の軽量化

・15話以降の旧ストーリーページのクリスタルをクリックできないように変更。

・最終章に入った時に、旧ストーリーページの背景を変更。

・クリア後のログインボーナスで前日の成果のキノコの数値が1になってしまうバグの修正。

・思い出の品、誤字修正

221019【v1.0.20】17:55

修正

- ・ぬおーん進化後のテロップが表示されずエラーが出る
- ・バトル画面での旧お歌の修正
- ・レベルアップ時に持っているはずの思い出の品が出る

スキルの修正

- ・はやつみ、おばわく、ほーりー、たーきーの速度効果を上げる
- ・上記のスキルの配置キャラ上限を新ステージでなくす

221019【v1.0.19】13:03

- ・前日の攻撃力の限界の処理が大分重いため、一時的に外しました。
 - ・ログボ中の培養の挙動修正
 - ・メニュー開閉の処理の修正
メニュー中にキノコが成長しないように変更など。
- 次回もう少し動作軽量化できないか修正してみます。

221018【v1.0.18】21:11

変更

- ・攻撃力と魂攻撃力の数値に限界を設定。(10京)
 - ・旧ステージのぬおーん捕食の★4★5全部まとめて食べさせる際に、任意の数を残せるように変更。(一度設定した数字は保存されます)
 - ・火力制御の効果を10分の1、100分の1に変更。
- ・ヘルプの敵の攻撃に「戦闘不能について」の説明を追加。
戦闘不能は収穫不可、培養速度低下になります。

修正

- ・誤字の修正
- ・培養速度やや上げ
- ・オートセーブ後再開時にエラーが出るタイミングがあったため修正
- ・エンディングのクレジットの修正
- ・クリア後のガチャのキャラの簡易説明の変更。

221018【v1.0.17】5:12

魂攻撃力が極端に増えるバグが再現できず直せないため、もう一度リセット処理が入るようにしておきました。(敗北)

また同じような症状が出た場合はもう少し詳しい状況などを聞きたいのでお手数ですが、**discord**に来ていただくか、**Twitter**に**DM**頂けると助かります。同様の症状が起きている方いれば情報求ム...

<https://discord.gg/5EUex9t>

※一度更新をミスってしまったため、開始時にリセットの表示が出てしまった方がいるかも。表示が出るだけでリセットはされないのでゲームに影響はないです。

221017【v1.0.17】22:34

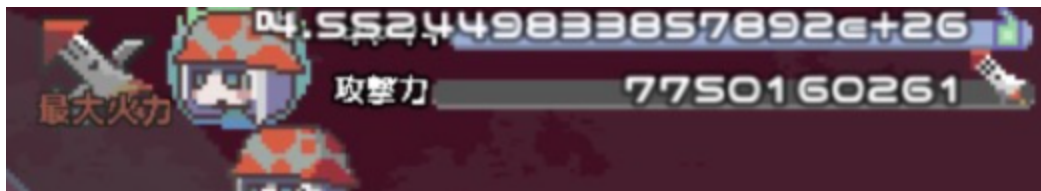
- ・クリア後の旧ベルトコンベアのキャラのミニセリフを変更する
- ・ガチャの設定をもう一度入れなおす
- SP**ガチャの結果が以前のものと変わっていないという報告を受けたため検証中。

221017【v1.0.16】19:18

- ・ストーリーを進めた際のフィーバー時のザサのセリフの修正
- ・ストーリーを進めた際のおうた時のザサとモクワカのセリフの追加
- ・着せ替えのキャラ表示の修正

221017【v1.0.15】8:44

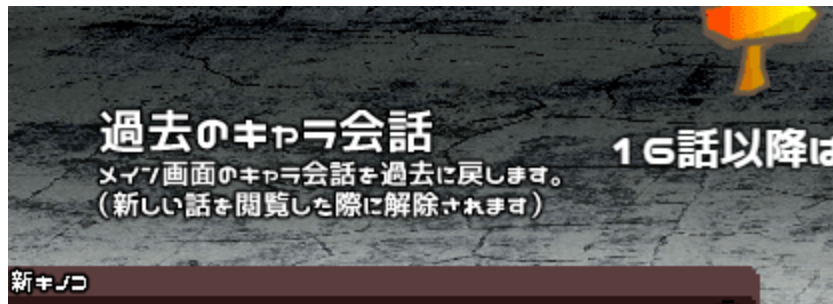
現在、魂攻撃力が何らかのバグで極端に大きい数字となっている方がいたため一度だけ、数字を減らす処理を実行してます(10京以上の方)。原因調査中(何か情報あれば報告求む...)



221016【v1.0.14】15:24

- ・クリア後のベルトコンベアの会話のフラグが入っていなかったのを修正しました。申し訳ない。
- ・テレビのセリフもクリア後に

また過去のセリフは旧ベルトコンベアの「過去のキャラ会話」で読めるのでよければどうぞ。



221016【v1.0.13】11:18

追加

- ・マシュリアンを両方のステージで同じものを使えるように変更
※新ステージでマシュリアンを使っていなかった場合は、一度旧ステージに戻ってから入りなおすと新ステージ用のマシュリアンが配布されます。
- ・停止解除ボタンの追加
ボス出現時の入力待ちを解除するボタンを試験的に導入中。(あとで簡易的な連打等も入れるかは検討中)
- ・青ボス、連打効果反転
青い(緑?)のレアボスが出た際は、連打で入手できる攻撃力を魂に変更。

修正

- ・ハーベストのタイトル中(入力待ち)の自動収穫の解除
- ・とれはんの落下傘報酬の修正

221016【v1.0.12】1:39→2:12

追加

- ・旧ベルトコンベアのマタギ系(さんきやく・またぎ・おおまたぎ・おおまた)の修正
(マタギ値5で最終段階まで成長していなかった)

変更

- ・「やけ食いぬおーん」の餌要求までの時間を減らしました。

修正

- ・ログボのデイリーきのこがうまく反映されていなかったので修正。
- ・誤字修正
- ・スタッフロールの修正

221015【v1.0.11】11:15

- ・クリア後の「あとがき＋予告」が追加されていなかったのを、修正しました。

221015【v1.0.10】9:11

- ・敵からの攻撃を受けた際にエラーが出るため修正
- ・ザサセリフ位置
- ・強化ツリーからバトル画面に戻ると文字が残ってしまう
(バトルから移動した場合は必ず画像を削除するように変更)

221015【v1.0.09】

憎悪怨魂をもっと出すように変更しました。

- ・通常の敵でも少し
- ・ボスを倒したときも増量
- ・怨魂は結構多めに
(怨魂のレベル上げを修正というよりは、配布が少なすぎたので増量しました)

- ・みたまシステム改の修正

2枠右下と3枠右下の結構な数のスキルが反映されていなかったため、修正しました。

- ・みたま改と強化ツリーの音楽の変更ボタンの修正
- ・思い出の品の誤字と一部内容の変更

221014【v1.0.08】21:18

- ・暗転フリーズバグの修正②

- ・ログボの修正
- ・スタッフロールの修正
- ・新年ガチャの確率表記の修正
- ・一部パスワードの挙動修正
- ・胞子人間育成→バトル移動時の画像
- ・

221014【v1.0.07】17:21

- ・暗転フリーズバグの修正。(再現できないため直ったかはわからない)
- ・初期収穫速度↑、強化↓

- ・初期培養速度↑、強化↓
- ・着せ替えの「透明」の修正
- ・記念撮影ページでのキャラ表示の修正
- ・おさんぽガチャ100連1000連のシャッターの表示の修正

221014【v1.0.06】10:53 追加修正13:25

- ・ストーリー開放用の条件を下げました。
- ・また「ボス〇体撃破」→「ボス累計〇体」に修正。
- ・収穫祭、進行不能バグの修正。

修正

- ・カーペットとメガネの表示を修正
- ・誤字修正
- ・旧拡張施設のキノコ数の表示修正
- ・トツゲキの説明の修正「ミサイル消費量なし」→「ミサイル攻撃力消費なし」
- ・ランキング関係の修正
 - 魂お布施に投入できないバグ
 - 移動後に画像が残るバグ
 - 戻るを押したときに文字が赤くなる
- ・解放長の思い出の品を読めるように修正
- ・収穫祭、落下傘のタイミングで画面上部で音が鳴る
- ・ボスを倒したのに収穫祭に移動せず、進行不能になる

変更・追加

- ・最初に少し憎悪キノコを渡すように修正
- ・収穫祭の憎悪キノコを増やす
- ・ゲーム中に告知を出せるように変更
- ・チュートリアルに憎悪と怨魂についての説明を追加、開始時一度表示するように
- ・博士にセリフ追加

221014【v1.0.04】0:35

- ・ガチャの修正
- ・デイリーにオマケをつけるように変更
- ・一部誤字修正(まだある)
- ・ログインボーナスの修正

221013【v1.0.03】18:11

修正

- ・SPガチャの確率がすべてシロ虎に吸われていたらしく、正常な結果が出ていなかったようです。申し訳ない。
- ・ガチャのバナーの修正(新しいガチャ用の絵に変更)

221013【v1.0.02】16:13

修正

- ・旧ステージから新ステージに移動する際に画面がバグる
- ・魂お布施ランキングが最初から虹色→きのこランキングを参照していたため修正

追加

- ・収穫祭の始まりが唐突過ぎるため、チュートリアル画像に「ボスを浄化してアイテムをゲット」的な文章の追加。

221013【v1.0.01】14:35

- ・新ステージ進行中の旧ステージのキャラクター表示がおかしかったため修正
- ・着せ替えショップの★5所持着せ替えの修正

221013【v1.0.00】

・最終章の追加

新ステージを追加しました。つかれました。

簡易的な説明書

<https://docs.google.com/presentation/d/1ntoLgQ6klaUK4b5XhFay0pc5d9fBjFK2Iz zHHMhIUDI/edit?usp=sharing>

- ・15話までの必要キノコ数を減らしました。

・新しいガチャを追加しました。

冥土ガチャ



??? (クリア後ガチャ)



一部のキャラクターは、おさんぽ、SP、らんだむガチャでも登場します。

・着せ替えでコラボ

着せ替えパーツに「升由るむ様」「骨骨沼華様」「海月夜滯様」を追加しました。
頭部パーツを透明にすると、別の衣装にも変化します。一体魔法キノコ30個で交換中。



・冬イベント(省略)

今回は冬イベントをできそうもないので、イベントキャラの交換所を追加しています。
次元キノコを使用して、キャラを購入してください。(次元キノコは**16**話以降手に入ります)

220811【v0.9.38】

- ・EXガチャの排出割合の修正
- ・キャラの応援コメントの修正

- ・ログインボーナスを二種類にしてランダムで変更(ザサVer)
(ザサが少し出やすくしました、こぬ**1:3**ザサ)

220801

予定通りイベントを終了します。
ここからは本編との調整用の更新が暫く入っていく予定です。

220703【v0.9.37】

- ・ヘルプに文章の追加

※夏イベントでフルーツ工場(培養)で手に入るフルーツは、ほとんどスキルが通用しません。
(水着ボーナス・ふる一つ工場強化・にれーんのみ)

↓大分説明不足なので簡単な説明を追加しました。

 [各イベントの説明](#)

220701

- ・夏イベントの復刻の復刻。

「■夏のフルーツ狩り」開催！

今回は諸々の都合で7月**31**日で終了の予定。(もしかすると伸びるかもしれない...)

【v0.9.36】

- ・細かい修正
- ・opを見返すボタンの追加

220630【v0.9.35】二回目+三回目

- ・あらすじの選択肢の修正。
(右クリックでキャンセルするとネタバレの方のあらすじが流れる仕様になっていたため修正)
- ・ジッセキパスワードの追加と文章の修正。
どうでもいいやつ。

- ・ランキングのリセット(2020年夏のランキング再利用のため)
- ・ランキングの書き込みのためのIDがずれていたため修正。(気が付いて良かった)

220630【v0.9.35】

- ・最初のロード画面とタイトル画面の変更。
- ・あらすじの変更(選択肢と二種類のあらすじ)

- ・実績内の過去のランキングをまとめました。

※アツマールランキング使用数が、最終章の分を含めると上限に達したので、
2020年夏イベントのランキングを文章化しました。(100位まで)

- ・7月からのイベントの実装。
アイテムの購入金額の変更。
一部のセリフなどだけ変更。

20220402【v0.9.34】

昨日のエイプリルフールのデータが翌日にも残っているっぽいので修正。(パスワードを使っていない場合の不具合)

20220401【v0.9.33】

エイプリルフル。

[へなぽこやさん](#)から画像をお借りしてスキンを作ってみました。

今日だけは、キノコのスキンがへなぽこや仕様になります。

ジッセキでパスワード「41414141」を使用するとスキンのオフ、もしくは切り替えできるボタンを追加することができるようになります。

パスワードを使用すると、明日以降もこのスキンが使えるようになります。

(注: 画像の切り替えは画面移動や工場停止が必要)

20200331【v0.9.32b】18:34

4月1日用のデータの修正。

20200315【v0.9.32】0:21

4月1日用のデータの追加。

20200201【 v0.9.31】8:13→13:57(修正用パスワードの内容を変更)

今日のログインボーナスでリセットが入らず次のイベントに移動できない(ランキングに参加できない)という不具合があったため、鍋のページに移動した際にバレンタインのフラグが入っていない方のみ一度だけデータをリセットするように変更しました。

20220115【v0.9.30】16:37

・メーカ華・チョコワカのベルトコンベア下段中央のイベントボーナス(鍋)が無効になっていたため修正。

20220112【v0.9.29】20:21

- ・メーカ華のイベントボーナスが設置位置によっては10%になっていたので修正。(本来は20%)
- ・パスワードで見れる文章を一部変更、修正。

20220108【v0.9.28】14:03→15:46→B16:33C

・下の影響で現在一部の演出でフルーツが入手出来たり、入手フルーツ数が表示されたままになっていたため、修正。一度ベルトコンベアのページに移動すると消えます。(翌日からは完全に表示されないように修正しました)

1月の正月ログインボーナスで、「夏イベントログイン画面(水着の奴)」が出るバグがあり。かさましの必要量、ガチャ必要量がリセットされないようです。

明日以降は恐らく起きませんが、踏んでしまった方はお手数ですが実績のパスワード「2222222」で修正をお願いします。

ご迷惑をおかけします。



・おうた時のモクワカのセリフが入っていなかったので追加しました。(正月、バレンタイン)

20220102【v0.9.27d】13:32

・思い出の品の文章の修正、誤字等。

20220101【v0.9.27】0:05→2:30ミス→2:36→12:35

・きのこVSたけのこに関係ない文章表示があったので消しました。

・SPガチャのサムネの文章の修正 「1本3回」→「1回3本」

あけましておめでとうございます！今年もよろしくお願いします。

復刻鍋イベント1月、正月期間は餅が配られます、スタートダッシュにどうぞ。

また、報酬が「正月ザサ」に変わります。それ以外にもガチャに二体追加。

・正月ガチャにキャラ2体追加、★5正月ぬん、★4シロ虎。



正月ぬん★5。No.168。♀。初期値95:160。

【とうげん(固有)】全収培20%。収培各スキル一体につき+10%。重可。



シロ虎。★4。No.169。♀。初期値46:46。

【もがり(固有)】自身に収穫70%、自分以外に収穫25%。重複可。

(★4千支キャラは魔法キノコ、EX、SPにも追加)

20211230【v0.9.26】10:25

- ・26日以降ランキングがうまく機能していなかったのを修正。
- ・お正月用のログインボーナスの修正、など。

20211211【v0.9.25】5:50

- ・具材「ばぐ」効果がうまく入っていなかったのを修正。
- ・スキル「ぜんたいか」使用時のSEを削減。
- ・孢子人間育成の収集率の部分に「入手キャラ数/総数(155)」の表示を追加。

20211202【v0.9.24】18:55

- ・おうた中のザサ、モクワカクリック時の反応の修正。
- ・具材の闇鍋属性を少し上げ。
- ・具材の★1どんぐりと★2かれーこに「具材強化+1」を追加。★1りんごの「連続培養+1」→「具材強化+1」に変更。
- ・★4ばぐの効果(名称変更)を一日継続するように変更。(名称の末の部分だけ継続)

20211201【v0.9.23】2:21→7:21

100連ガチャと1000連ガチャの速度を10倍にできたので更新。(1000連も5秒くらいにはなったかも)

- ・こぬの表示がおかしかったのを修正+フィーバー中の終了時のこぬのアニメの修正。
- ・フィーバー終了ボタンの修正。

20201201【v0.9.22】

【復刻:冬のコールドロン】

・冬イベント

「冬のコールドロン」12月から2月までくらいのイベント予定。

※イベント会場に入るにはシナリオ11話まで開放していることが条件。

(今回のイベントでストーリー開放に必要なキノコ数を減らしました)

【ルール】

- ・収穫や培養時にキノコとは別にスープを入手できます。この時、スープはほとんどのスキルが無効です。(通常のキノコはいつも通りです。イベントには収穫培養の速度系、ぜんたいかのみ影響します)
- ・フィーバーやおうたの各ターンで鍋の具材を入手。

【イベント会場】



スープを使用してスープを強化します。(?)強化すると入手できるスープ数が増えます。

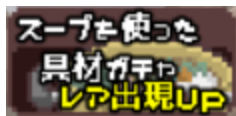


手に入れた具材を投入します。各具材には経験値があり、ポイントが一定数たまると新しいスキルを入手したり、スキルが強化されます。空き容量が0になると具材を投入することはできません。(一定数の収穫や培養を行うことで、空き容量は回復します。初期**300**回で**1**回復)

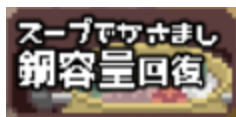
各スキル

収穫上昇	スープの収穫数を上昇。
培養上昇	スープの培養数を上昇。
連続収穫	スープを連続で収穫。(最大 5 回連続)
連続培養	スープを連続で培養。(最大 5 回連続)
ぬお連打	ぬお一んを連打時のスープの上昇。
唄上昇	おうた中のスープの上昇(収穫・培養)。
鍋成長	鍋に一度に入れれる量増加。(最大 15)
具材強化	レアな具材の出現率アップ。(最大 9)
消化速度	次の具材投入までの時間(収穫と培養数)の短縮。(最大 10)
具材効果	具材を投入したときの経験値を上昇。

[具材の効果一覧](#)



スープを使用して具材を入手します。何が出るかはランダムのカチャ。スキル「具材強化」の影響を受けるので、初期はレアリティの低いものしか出ません。また購入ごとに、購入金額は上がっていきます。(翌日リセット)



スープを使用して鍋の空き容量を回復します。スキル「鍋成長」の空き容量以上には回復しません。購入ごとに、購入金額は上がっていきます。(翌日リセット)



鍋の名称や強化具合を確認できます。(Twitter用の機能あり)

- ・スープの強化、具材の投入により、鍋の名前が変化(～風～)
また各種具材には鍋、カレー、闇鍋のポイントがあり、この三つのうちポイントが高いものが鍋の基本的な種類の名前?になります。(～鍋、～カレー、～闇鍋)
- ・ランキングのポイントは具材で投入した各種経験値の合計(鍋、カレー、闇鍋も含む)+スープのレベル上昇ごとにスープレベル×10。
- ・毎月1日に各種ポイントはリセットになります。(具材、スキル経験値、鍋ポイント、スープ力、報酬購入数、鍋名称など)
- ・報酬で季節の孢子人間を手に入れることができます。一定数魔法キノコをスープで購入すると入手。(12月こぬ、1月ザサ、2月モクワカ)



- ・イベント期間中はログボの魔法キノコの数が増えます。

・1月は正月期間(7日間)のログボにて具材を配布。7日目には限定具材配布。(たいしたものじゃないです)

・2月以降は、チョコレート効果の機能が追加されます。

チョコレートを鍋に投入すると**10回分の具材効果が二倍**になります。

チョコレートは2月のログボで毎日配られます(ザサからは1枚、こぬからは2枚)

また、フィーバーやお歌の各ターンで低確率で入手できます。

20211130【v0.9.22】4:40→7:30→8:54→23:00

・イベント開始後にミスがあったため修正。(今日は何度かあるかも)

冬イベント開始用の更新になります。

他修正

・あらすじの誤字修正。静止→制止

・13話以降、フィーバー中の魂収穫中にキャンセルしたとき、こぬの絵が違ったので修正。

追加

・イベント開始が11話以降などもあり、ストーリーの必要ポイントを全体的に下げました。

・「犬の首輪」は元々アイテムではなくフラグのみでしたが、アイテムとして追加しました。(思い出の品を確認するときに入手フラグがあれば自動で追加します)

・思い出の品、一部文章追加。

・おさんぽ1000連ガチャの追加(仮)。30秒近くかかるかも。

20211020【v0.9.21】13:13

・おいポップアップを非表示に変更

10月下旬にアツマールの「おいポップアップ」という機能がスタートするらしく、『ゲーム起動から5分以上経ってマップを切り替えるときや30分以上切り替えがなかったときに自動で』ポップアップが表示されるようになるようです。

さすがにこのゲーム中には不要と思ったので先に非表示にするためのプラグインを追加しました。

(後々目立たないところに入れる可能性はあるかもですが今のところいらない)

詳しくはこちら

<https://ch.nicovideo.jp/indies-game/blomaga/ar2051935>

20211010【v0.9.20】9:58

- ・フィーバー中のはちく、4Uが連打で入手できなくなっていたため修正。
- ・特殊スキルはちくの重複時の効果をUP。
重複2体目以降ポイント入手の必要クリック数-1 → -2 10体が限界
- ・ベルトコンベア停止時に特殊スキルが使用できないように変更。
- ・特殊スキル説明の修正と二つ以上のスキルをセット時にも各説明が表示されるように変更。
- ・各特殊スキルの重複の計算が間違っていたため修正。

20211009【v0.9.19】17:28→18:20

- ・スキルの説明文を修正していなかったのを直しました。(ガチャと育成画面)
- ・モクワカのダンスを追加。
- ・ホワイトザサの特殊スキル【4U】の重複時の効果の変更。(仮)
使用ポイント-30→召喚UFOの入手量アップ(二体目以降+50%)
- ・二つ以上の特殊スキルをセットした際に、ポイントだけ貯めれるように変更。



20210912-20210913【v0.9.18】17:30→3:07

- ・活動記録6の修正

活動記録6で進行不能になるという報告。確認した所、6話のみ開始時に音楽が読み込み終わるまで進まないという設定になっていたため、環境によっては読み込み終わるまでザサが歩き続けたままになってしまうようです。

初見時音楽の遅延は出てしまうかもしれませんが、この処理を一旦停止してみます。

- ・ゲーム中のBGMの曲名が間違っていたので修正しました。
(ベルトコンベア画面と夏イベ会場内の表記)

<https://dova-s.jp/bgm/play13218.html>

×「Serena」→○「Serene」

作曲者様本当に申し訳ありません。

- ・ログインボーナスページへの移動が一部間違っていたので修正(報酬に変化はありません)
- ・ログインボーナスのこめのセリフの修正。(7~11時)

20210902【v0.9.17】17:01

- ・一部の孢子人間の説明の修正
- ・ログインボーナス画面の変更(3章クリア後)

20210901【v0.9.16b】11:53→13:41

- ・イベントページを終了用のページに変更。
これにてイベント終了になります、お疲れさまでした。
また次回の更新をお待ちいただけますと幸いです。
- ・フィーバー中の画像が切り替わっていなかったのを修正しました。
- ・サムネの変更とタイトル告知の終了。

20210831【v0.9.16】11:23

- ・9月1日で夏イベントの終了するための処理。(アイテム交換は可能)
- ・フィーバー中の自動収穫の収穫する速度の上昇。(成長しきってから収穫までのウェイトを削った)
- ・EXガチャの排出割合表の表記ミスの修正。
各◆◆%(●●)→◆◆%(各●●)。
また表の中にバレンタインガチャのキャラが含まれていなかったのを追加。
毎度ご迷惑をおかけします。

イベント用のページは、明日以降終了用のページに切り替え予定。

20210822【v0.9.15】19:08

※スキルなどの変更は、大規模更新時にすべてまとめてテストしてから更新します。

- ・おうた説明の修正
- ・大爆死の説明を微妙に変更(後でまた直すかも)
- ・一部背景画像差し替え
- ・パスワードの追加

20210819

- ・イベントランキングの修正。
- 9月1日にランキングの書き込みができなくなる処理。
イベントに関しては1日以降、報酬の購入のみできるページに切り替えます。(ゆっくりやるので、当日に変わらないかも)

20210713【v0.9.14】11:59

- ・ふあくたま、おばわくのスキルショップの説明の修正
- ・ページ外でのおうた開始時のフルーツ数の修正

- ・特殊スキル「はちく」のフィーバー連打でポイントが出るように変更。
(はちくスキル発動中は、ポイントは増えない。連打にははちくの効果は付与しない)

- ・一部の孢子人間のレベルアップ時の報酬が手に入っていない方がいたので、ログインボーナス時に再度お渡しするように修正。(妖怪ハンター、アミコ夏の着せ替えと思い出の品)

20210710【v0.9.13】0:37

- ・こぬおうたのアンコールでフルーツ上限が50になっていたのを修正。(50→100回)
- ・特殊スキルをフィーバー終了時や継続タイミングでもON/OFFできるように変更。(連打ボーナス表示の間など)

20210707【v0.9.12】12:41

スキル系の修正

- ・「ぎゅうらく」の重複の倍率を上げ。(初期+50%、以降重複+40%)
- ・だいばくしの支払い分-10%をベルトコンベア開始時の表示に乘るように修正。
(-1%になっていたため)
- ・毒ガスの看板の位置修正。やや上めに。特殊スキルのポイントが被らないように修正。
- ・ジャンプ+-の説明を変更、威力を二倍。
 - 成長中に微魂収穫。収穫基本値50%。重不可。(25%→50%に)
 - + 成長中に微収穫。収穫基本値。重不可。(50%→100%)
- ・「はちく」の効果を「ねたましいかあ」にも与える修正。(おうた中にしか効果が出ていなかったのので)

20210704【v0.9.11】22:45

- ・ログインボーナスの変更(7~11時)
- ・フルーツ会場にてランキングの最高記録の表示。
(今回の記録ではなくベストの記録を表示しています、仮)

修正

- ・シナリオ誤字修正
- ・ふあくたま、おばわくの説明の修正。「工場」→「培養」

20210703【v0.9.10】4:17→11:00

・購入ポイント修正の条件のミス修正のためもう一度チェックするように変更しました。一度水モクワカの購入Pが巻き戻された方はそのままで行くと思います、申し訳ない。

- ・一部の誤字脱字の修正
- ・イベント開始時に水モクワカの購入ポイントをリセットする処理。
- ・前回のイベント参加者のモクワカの購入ポイントが持ち越しになっていたため、参加者の購入ポイントの修正を行いました。(前回のランキングデータが残っている方)
- ・他(今後の更新用データ)

20210630[v0.9.09]20:00→21:16

ごめんなさい、水モクワカを以前から持っていた方はイベント会場に入るとレベルが0になり育成画面から消えてしまうというバグがありました。

なので現在イベント会場に入りなおすと、モクワカのレベルが1になるように修正しました。(思い出の品を持っている方は300に) 以前のレベルに戻すことができず、レベルが下がってしまった方は申し訳ないです。お詫びに魔法キノコをお渡ししています。

追加

- ・夏イベントの復刻。

「■夏のフルーツ狩り」開催！

- ・ログインボーナス画面の一時的な変更(1周年)

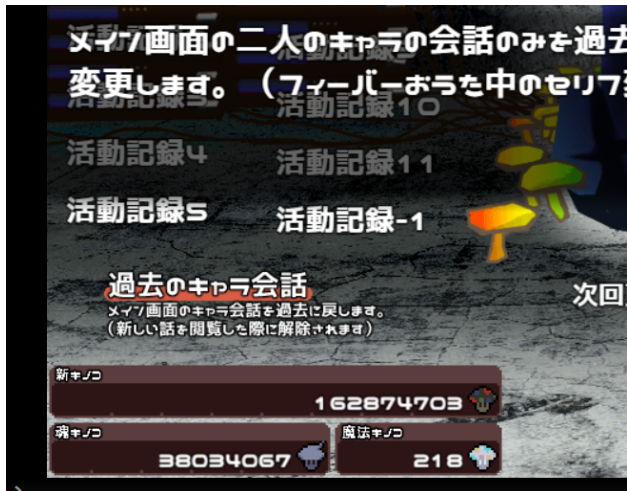
修正

- ・「ぜんたいか」をフィーバーの魂収穫に適応させる。
- ・マシュリアンのレベルアップボタンで連続レベルアップが始まるまでに猶予を入れる。(1レベルだけあげたいなどのため)
- ・UFOの入手数の表示時間を約三倍、宝箱は二倍。
- ・UFO・宝箱のキノコ入手数が1億を超えた場合に「～億」という表示に変更する。
- ・【じゅくれん】のフィーバー時のクリックPを二倍に修正。
- ・No.38★★ハナビラのぬおーん捕食時の入手スキルポイントが間違っていたので修正。(2→0)
- ・ぬおーん捕食の修正。(入手🍄等が存在しないキャラクターが多数いたため、修正、検証中)
- ・スキルの説明の修正。
- ・ガチャ→拡張→ガチャの際に、ぬおーんのピクチャが残るバグの修正。
- ・11話解放時、ゲームプレイ時、ヘルプにキャラ切り替えの説明を追加。
- ・ストーリーページを前半にしているときに、途中からクリスタルにポイントを投入できなくなっていたので修正。

- ・一部の脱字、表記ゆれの修正。
- ・11話以降のキャラクター切替が分かるように一度説明を表示 & ヘルプに追加。

20210624【v0.9.08】8:41→14:44

- ・ストーリーページからゲーム中のキャラの会話を過去に戻せるボタンを追加。
(キャラのモーションや見た目、フィーバー中のセリフなどは変わりません)



ここです。

- ・ストーリーページの切り替えボタン(左)と上記が連動していたので修正しました。

20210614【v0.9.07】23:24

- ・会話中のイベント処理の修正。
- ・ザサンタ「たーきー(固有)」とこぬンタ「ほーりー(固有)」のマシュリアン関係の計算が間違っていたため修正。
(ええる系の計算後にマシュリアンの5%を加算していたようで、申し訳ない.....)

20210611【v0.9.06追加】10:35+14:21

- ・施設拡張・処分の博士のセリフや表示の修正。
- ・イベントの処理の修正。
- ・一部キャラのセリフの修正。

20210610【v0.9.06】21:27

- ・孢子人間を分解する選択肢で★4、★5、全部分解の右クリックでのキャンセル先が間違っていたため修正しました。
- ・時折キノコ数の表示が消える問題。表示が消えている場合、収穫したときに消えた表示を再描画するように変更しました。

20210609【v0.9.05】16:49→20:22

- ・初回プレイ時にSPガチャに入るとランダムガチャのページに行ってしまう。
- ・マシュリアンの強化を長押しで連続強化できるように変更。
- ・ストーリーの必要キノコ若干下げ
- ・分解に6体残し、12体残しの追加。(★4、5、全体のみ)
- ・ログインボーナス画面に前日の成果を表示。(一度も収穫しないと表示されない、更新後のログボでは表示されません)

・画面下部のきのこの表示が消えてしまうバグがあるらしく、原因がまだ解明できていないです。

なので、メインのページから移動して、そこからベルトコンベアの画面に戻った際に再描画するように応急処置。(雑なので、別の方法で明日当たり修正します)

↓でもなおると思います。

20210605【v0.9.04】14:18

- ・ストーリー閲覧後にキノコ量が表示されなくなる不具合の修正。

現在キノコ表示が消えている方は再度、ストーリーのページに移動していただくと復活すると思います。

20210524【v0.9.03】2:07

- ・-じゃんぷ(トラヴィ春)を使用中、おうたの際4番のキャラと3番のキャラの獲得量が同じになっていたので修正。
- ・ホホワイトザサと「キノコの見た目変更のない特殊スキル持ち」を配置した場合、見た目の変更が起こらない、もしくはエラーが出てしまっていたので修正。
- ・フィーバー中、魂収穫と通常フィーバーに戻る際に一瞬数値が0になってしまうようで、このタイミングを若干減らす。(なおってないかも)

20210429【v0.9.02】12:00

ジッセキで過去のイベントランキングを確認できるように。

20210429【v0.9.01】9:10

- ・ミントこぬの修正。

収穫時、フィーバー連打時のゲージ上昇すこし上げ。(ミント2体相当)

培養のゲージ上昇がうまくいっていなかったので修正。

ミントこぬ一体では、

収穫は全体化でクリックする場合、15回クリック位で1クリック分差が出るくらい。(今までは25回で1回差)

培養は約40回あたりで1ピクセルゲージプラスされる。(通常の培養でのゲージ上昇とは別に)
フィーバーはゲージ上昇の必要連打数が数回減る。
(二体目以降の重複は一体目よりは緩やかに)

・キノコとタケノコの見た目の変更(派閥は変わらない)

20210409【v0.9.00】20:25

14話、15話の追加。

イベントで一日一回投入で魔法キノコ配布。

20210404【v0.8.76】23:15

マシュリアンの髪、顔、体の動きを合わせる修正(仮)。

(前よりひどくなっている場合は戻します)

20210402【v0.8.75】18:35

雑なイベント追加「タケノコ(竹)VSきのこ」。

チームに分かれてきのこPを貢ぐだけのゲームです。毎月1日にチームのポイントはリセットされます。(ランキングはそのまま)

修正

・きのこことタケノコの総合点がキャラに隠れて見えなくなっていたので修正。(19:07)

・背景の表示がミスっていたので修正(20:41)

・背景の追加(23:44)

20210401【v0.8.73t】0:00

細かい修正。

あと竹。

20210302【v0.8.72】1:10

修正

・フィーバーやおうた時のキャラクリックでイベント用のセリフが出るパターンがあったためゲーム中やログボにてスイッチを切る処理。

20210301【v0.8.71】4:07

・イベント終了ページに移動後キノコの表示が消えてしまっていたので修正。

・イベントの終了。お疲れさまでした！

20210228【v0.8.70】14:34

・3月1日のイベント終了の修正・追加。

(イベントがない時でもランキングが見れるように)

20210227【v0.8.69(ゲーム内表記忘れ)】3:31

細かい修正。

- ・着せ替え入手未所持の動き、入手に失敗した一部のキャラ服のログボでの再配布。

20210225【v0.8.68】20:06

- ・入手した着せ替えアイテムページに今年のキャラを追加
- ・一部のキャラの着せ替えと思い出を入手できないバグがあったので、翌日のログボで再配布。
- ・育成画面のトラヴィ春のナンバーの修正。

20210215【v0.8.67】2:47

- ・SPガチャとランダムガチャの修正。
- ともに排出が不安定だったので修正しました。
- ※ガチャのページに移動した際、一度だけ長い読み込みが入りますが仕様です。
- ・ランダムガチャバナーの変更。

20210215【v0.8.66】1:02

修正

- ・ホワイトザサ・ミントこぬのガチャリザルトや配置時に表示されるレベルの修正。
- (チマキ牛鬼のレベルを参照していた。キャラ自体のレベルとは関係ないです)

20210214【v0.8.66】13:35⇒13:55⇒16:20⇒20:41

- ・チョコレイトの割合のメーカ華のスキル表記ミスの修正。
 - ・SPガチャの修正。(イソヅカが出やすくなっていたので下げ)
-
- ・猪口齡糖ガチャの割合に表示される「ミントこぬ」スキルの説明を修正。
 - ・らんだむガチャ、SPガチャのボタンにメーカ華の追加。
 - ・らんだむガチャの割合の修正。↓
 - ・サムネの変更。
-
- ・らんだむガチャでも「メーカ華」が出るように変更。
- (割合画像に追加してませんが、夜ごろ修正します。)

- ・ガチャの追加
ページの変更。
猪口齡糖ガチャの追加。(ミントこぬ・ホワイトザサ・メーカ華)
SPガチャの追加。(魔法キノコ3倍消費でoaiCキャラ追加のガチャ)

過去のイベントガチャの追加。

- ・追加キャラはセットすることで、キノコの形が変化する。

ミントこぬ ⇒ ミントきのこ

ホワイトザサ ⇒ 白兎

メーカ華 ⇒ 花

- ・オプションにキノコ画像変更を禁止する項目の追加。(と保存)

20210209【v0.8.65】9:15

- ・フィーバー中のダブルタップ禁止中の処理

・オプションの切り替えスイッチの別枠での保存。ログインボーナス画面で再読み込み。(完全な保存は翌日からスタートします)

20210209【v0.8.64b】16:38

変更

- ・スマホでプレイ時に特殊スキルがダブルタップで起動しないように変更。(特殊スキルボタンで起動)

↓

廃止。

オプションでの切り替えに変更しました。スマホでプレイ中にダブルタップで特殊スキルが発動してしまう方は、オプションで切り替えができるように。

20210209【v0.8.64】12:49

- ・連続培養がレベル5に上昇時に、レベルが上がらず必要値がマイナスになる表示の修正。
- ・孢子人間★5★4のまとめて分解の最終確認と、選択肢を逆に
- ・イベント中のおうた時のザサをクリックしたときの文章が入っていなかったので追加。
- ・スマホでプレイ時に特殊スキルがダブルタップで起動しないように変更。(特殊スキルボタンで起動)

20210202【v0.8.63】14:09

- ・おうたの自動開始ON時のクローンぬんうたでの挙動の修正。

20210201【v0.8.62】0:05

- ・イベント開始後用更新
- ・13話終了後の鎖が降りた状態での会話ミスの修正。

20210131【v0.8.61】12:34⇒19:38

- ・一部キノコ数の欄に区切りを追加(仮)⇒画像修正

・2月イベントの修正⇒位置の修正

20210130【v0.8.60】9:50

- ・13話の追加
- ・イベント二月分の追加(2月1日から始まります)
追加システム。具材効果を増加させるアイテムの追加。
二月のランキング。
報酬キャラ、アイテムの追加。

20210119【v0.8.56】23:57

- ・一部のヘルプボタンの修正
- ・フィーバー中のベルトコンベアーボタンを押したときにキノコの成長が停止してしまう不具合の修正

20210117【v0.8.55】15:31

- ・ガチャ排出表の名前ミスの修正。(システム上は変更なし)
- ・12話の誤字修正
- ・思い出の品の一部誤字修正。

20210115【v0.8.54】14:29⇒16:14

タイトル画面にコラボのリンクを追加。

薦森くいなさん制作の「[きせかえコード](#)」でコラボ中！

Mushtopiaから「こぬ」「戦場こぬ」**MushtopiaEX**から「思春期こぬ」のコラボアイテムが追加されています。

遊びに行ってみてね！

修正

- ・特殊スキルのエラーの文字を変更。二つ⇒複数
- ・イベントのヘルプにチマキ牛鬼と正月こぬのキャラボーナスを表記。各30%。

20210110【v0.8.53】13:36

特殊スキル

- ・エラー中の右クリックの停止

毒ガス

- ・毒ガス減少を5秒、表示も追加
- ・毒ガス回復の連打数を少し減らして、アンコール力上昇(値下げに名前変更)と周期をずらす。

20210110【v0.8.52】20:45⇒20:59

- ・新年ガチャEXガチャへの追加(クリスマスキャラの終了)
★5正月こぬ チマキ牛鬼(イベントキャラボーナス30%)

ランダムガチャの追加

★5チマキ牛鬼

- ・↑のキャラは特殊スキルを持っていて、セットすることで特殊スキルボタンが表示されます。ボタンを押すか、右クリックで特殊スキルを発動。

特殊スキルは一種類のみセット可能。重複可。

チマキ牛鬼【ぎゅうらく(特殊)】

特殊:クリックP(150)を培養変換。重複可(培養↑)。

正月こぬ【はちく(特殊)】

特殊:収穫力を貯め解放(300%)する。重複可(貯め↑)。



修正

- ・★1成長段階のバーの表示が半分になっていたので修正。
- ・特殊スキル効果の説明の修正

20210103【v0.8.51】13:36

- ・実績に主人公キャラと名前の表示
- ・主人公の名称変更でキャラの容姿(5種類)を変更できるように。
(シナリオでの立ち絵と、おうた中の茸の形に影響します)
- ・12話。脱字の修正。「這い出てきんだよ」⇒「這い出てきたんだよ」
- ・具材アイテム「とらふぐ」の所有数99⇒999に修正。

20210102【v0.8.50】17:17⇒17:52

- ・ストーリーに12話の追加。
- ・それに伴う会話などの追加。
- ・ストーリー画面でページ切り替えの追加。
- ・誤字等の修正。
- ・ストーリーページの切り替えがうまくできなかったので修正。

20210102【v0.8.47】11:48

- ・ステータスに鍋容量の表示の追加。
- ・鍋の回復処理の変更。培養とぬおーんの具材ゲットのタイミングで回復処理を追加)

20210102【v0.8.46】9:37



- ・イベントと通常の会話系の切り替えボタンを追加。
(イベント会話は11話以降に切り替わるのでボタンも11話以降表示)
- ・一部のクリック会話の誤字修正。
- ・おうた時のこぬクリック時のセリフ修正。(イベント中の追加)

20210102【v0.8.45b(c)】5:40

(Ver名変えてなかった。)

- ・追加曲からおうた移行時のミスの修正。
- ・正月のおうた時のキャラクリックの会話修正。
- ・イベントページ内でオートセーブした際、再開時に背景がクリスマスになっていたので修正。

20210101【v0.8.45b】15:59

- ・イベントページから戻った際に曲を一度変更する処理の廃止。
- ・正月ザサのボーナスが入っていなかったのを修正。

20210101【v0.8.45】0:00

あけましておめでとうございます、明日。

- ・通常時曲の追加
- ・曲名表示の内部的な修正。(今後の拡張用)
- ・サムネなど

20201231【v0.8.44】0:16

- ・新ランキング(1月の準備)
- ・↓の★7具材がアイテム欄に表示されていなかったのを修正

20201230【v0.8.44】21:27

- ・タイトルのバナーの変更。
- ・具材の変更、一部の具材を★6、★7の追加。
(★5あやしいくすりを外し、★7具材を一つ追加しました。高レアのいくつか所持アイテムは同レア以上の別のものにズレてしまうことをお許してください)
- ・具材ガチャの確率の変更。(★7追加に伴う)
- ・スープカの必要スープ量の上昇を修正。
- ・闇とカレーの効果、★5の上昇。
- ・鍋名称の変化を修正。
- ・1月以降変更・修正。
 - 連打収穫、連打培養の初期必要経験値少し上げ。
 - ぬお連打、こぬ唄の必要経験値少し下げ。
- ・セリフの追加。

20201225【v0.8.43C】23:05

ミエンカイの「まきまき」の効果がフィーバーにうまく乗っていなかったため修正しました。

20201225【v0.8.43】

- ・26日以降のダンスの追加ミスの修正
- ・最初に追加ダンスが表示されるパターンの追加
- ・クリスマス以降の文章の修正。(一部)

20201219

- ・誤字修正、表現の変更

鍋ステータス

鍋容量⇒鍋成長 ガチャ強化⇒具材強化

スキル「まきまき(固有)」設置後の説明

ぬお継続↑ α ⇒重複ぬお継↑

スキル「ほーりー(固有)」設置後の説明

収穫30%全+⇒培養30全+

各スキルの「工場」表記を「培養」になるべく統一

(部分的には工場のままのものもある。工場⇒クローン工場の意、右下の工場の形をしたもの)

20201216

- ・もやしの効果の変更

収穫+1【鍋+1 闇鍋+】⇒収穫1 具材強化+1【鍋+1】

20201215【v0.8.41】

- ・鍋具材の説明欄の変更。

スキル成長と名称アイテム(鍋・闇鍋・カレー)の区別がつきにくいため強化と関係のない鍋・闇鍋・カレーは文章の二列目に【】付で表記。

- ・誤字の修正

イベント画面の連打収穫と連打培養⇒正しくは連続収穫・連続培養

マナザシの思い出の品

- ・おうたからのページ移動後、服装が通常に戻ってしまう

- ・ステータス確認でぬお連打の累計数がリセットされていたようです、申し訳ない。

- ・鍋とカレーの比較がうまくいっていなかったのでステータスで鍋優位のはずがカレーと表示されることがあったので修正。

イベント開始。

- ・タイトル画面の告知の追加・変更

20201214【0.8.4】

【冬のコールドロン】

翌日12月15日より開催！

- ・冬イベント

「冬のコールドロン」クリスマスから2月までくらいのイベント予定。

アイテムを集めてスキルを鍛える、イベント用のポイント入手はほとんどのスキルが無効(通常
のキノコはいつも通りです。イベントには収穫培養速度系、ぜんたいかのみ影響します)

イベント中の強化でスキルを得ていく。本編の収穫培養と別枠。

- ・クリスマス衣装のダンスとぬおーん

- ・ステージのBGMを追加

- ・思い出の品閲覧

実績内に項目を増やしました。

300レベルまで上げたキャラクターの思い出の品を閲覧できます。

修正

- ・だいばくしの修正。ヤマトモを設置していなくても音が鳴っていた。
- ・第一話のスキップができなかった。
- ・工場停止時のキャラ切り替え時に各キャラの倍率を表示しないように。(別の倍率が出る)
- ・ヘルプの修正

20201105【0.8.34】22:45

- ・らんだむガチャの表記ミスの修正。
現在ランダムガチャは「全」キャラガチャではなかったので、文章を修正しました。

20201022【0.8.33】17:00

- ・100連ガチャのキノコ表記ミス修正。
- ・EXガチャのオマケの魔法キノコの微妙な増量。

20201014【0.8.32b】2:19

- ・11話以降ログボの移動の修正。

20201012【v0.8.32】2:23

- ・シナリオスキップの廃止。
アツマール上でストーリー上のコメントが表示、タイミングでの保存がされていなかったため、原因である右クリックでのシナリオスキップを廃止します。
OP、クリスタルにキノコを注入した際のストーリーは事前にスキップするかどうかを確認するように変更。OPを飛ばした際は、最初のザサとこぬの会話部分もスキップ。
ストーリーで再生した場合は、スキップができなくなります。

- ・ザサフィーバ中のクリックのセリフの変更

20201010【v0.8.31】→0:27

- ・ログボのセリフを修正。
(0時～3時の台詞)

20201009【v0.8.31】5:45更新ミス→5:50→11:50

- ・11話クリア後のログインボーナスの変更(変更表示が見れるのは明日以降)
- ・追加の背景画像が重いので圧縮しました。
- ・ゲーム説明欄にスキル表を追加。(雑)

20201005【v0.8.30】17:19→17:56b→18:19c

- ・11話

- ・フィーバーの変更、ザサ画像差し替え

- ・待機画像。
- ・ダンス1種(12コマ)
- ・BGM追加1

- ・こぬ変更

- ・差し替え(立ち
- ・おうた(6
- ・おうた曲追加3
- ・待機
- ・F終了

- ・新旧切り替えボタン

- ・モクワカのセリフの修正。

- ・工場拡張画面のハカセの容姿と会話の変更。

- ・11話の脱字修正。

- ・画面切り替えでおうた背景が通常に戻っていたので修正。

20200926【v0.8.29】5:27

- ・スキルショップのフラグの修正。

20200922【v0.8.28】0:07

- ・ガチャピックアップ終了。

- ・胞子人間レベルアップ400以降の報酬は「一定レベル」の表記に変更

- ・ぬおーん捕食中にガチャ、スキルショップページに移動したときにぬおーんが表示されないように修正。(仮)

20200918【v0.8.27】20:00

- ・ストーリーの軽量化(仮)

ストーリースキップ等の簡易的な修正。軽くなってるかは微妙かも。

20200916【v0.8.26】14:12→20:25

- ・ザサクローンのぼうどくの修正。

ぼうどく0～2の時、無効。以降は通常のぼうどくと同じ(ぼうどく値の加算は無し)。

- ・ガチャの修正

20200914【v0.8.25】12:00

- ・イベント撤収

- ・大爆死文字位置変更
 - ・ザサのダンスの追加(もじもじ)
- イベントお疲れさまでした！
- ・夏ガチャの終了

20200911【v0.8.24】21:46→22:27→6:15

修正

- ・スキルショップからみたまシステムへのリンク
- ・ぼうどくの説明の変更
- ・孢子人間育成のヘルプの最大レベル1000→5000
- ・みたま三体目のTええるの下段(6)が加算じゃなくて代入になっていたので修正。
- ・ガチャリザルトのクリックの修正
- ・だいはくしを外した際の数字の消去。

追加・変更

- ・EXガチャを新スキルピックアップ。
- ・らんだむがちゃをヤマトモピックアップに。

20200911【v0.8.23】1:41→1:51→2:39

収穫培養の倍率の計算式の修正について

このままだとスキルを少しいじるだけで、多分もうカンストしてしまう、他とのバランスが取れず一強、のため修正しました。これはもっと初期に修正すべきところだったのに、修正が遅れてしまって、本当に申し訳ありません。

自分の初期のあほさ加減の修正が終わったので、多分もう追加スキルミス以外での下方はないと思います。

- ・アツマール側の設定を忘れてた、それに合わせてだいはくしの修正。
 - ・新スキルの追加、孢子人間スキルの変更、調整。
 - ・スキル販売の追加。
- (スキルを変更するキャラは孢子人間一覧で)
- ・大爆死システム(ジャックポット、ヤマトモ固有)
 - ・大爆死のSE、調整
 - ・ヘルプボタンとランキングの追加
 - ・収穫・培養スキルの計算を修正。
 - ・収穫培養の上昇率の表示。
 - ・孢子人間レベル上限引き上げと報酬
 - ・ぼうどくの仕様を変更。

- ・ストーリーの必要キノコの修正。2章
- ・コンベアの切り替えパラメーター表示の修正
- ・ガチャの軽量化
- ・ぬおーん捕食系の修正。
- ・孢子人間を全て分解の前に最終確認を入れる。
- ・夏イベの終了告知
- ・晩夏のフルーツ狩りステージの背景とセリフ変更。

20200831[v0.8.22b]1:19

- ・スキルおひねりの修正
- ・ぬおーんレベル必要値の表示、必要値の修正。
- ・ぬおーん捕食のポイントの修正、計算の修正など。

20200828[v0.8.22]15:03→18:44→20:09→21:02

- ・ランキング不具合修正
- ・フルーツに水着ボーナスを含める。
- ・汚染時間が1にならないように修正。
- ・UFOからのフルーツが出るように変更しました。
- ・誤字修正。
- ・初回時ガチャがどれを選んでもランダムガチャになっていたのを修正。

20200826[v0.8.21d]16:14

変更

- ・メイン画面の重さを減らすため、キノコの収穫の処理を分割。
(フィーバ中やおうた中の重さの軽減。フリーズも起こりにくくなる、はず)

修正

- ・アンコールをメイン画面外で過ごしたときのこぬフルーツの回復。
- ・ベルトコンベア停止中の予備セーブで、スキルポイント表示が消える。
- ・施設→ストーリーでぬおーんが残る。(同じピクチャ番号がダブっている？アニメーションプラグインの影響？)
- ・ベルトが空の時の水着ボーナスを消去
- ・ストーリーの音楽の表示のミス

20200824[v0.8.21c]→14:50ミス→15:01→16:15→22:37→22:58

- ・夏イベ水着ボーナスに説明文の追加
 - ・ジャンプの修正(おうた時の挙動)
 - ・モクワカを再販売+無制限に(購入金額は上がる、だいぶ高め)
 - ・水着ボーナスのある孢子人間をボーナス部分に表示。
- 水こぬ、水ザサ、水モクワカ、水ぬん、水チマキ、チマキ河童、アミコ夏。

- ・モクワカ再購入パスワードの廃止
- ・スコアボードデータ送信周り、少し修正
- ・じゃんぷ±の調整ミスの修正
- ・じゃんぷ計算処理の修正(+とーの切り分け)
- ・予備セーブでフルーツポイントが消える
- ・クリックPなどのポイントが動かなくなる箇所を見つけたので修正

20200823【v0.8.21b】22:51→0:03→1:43

- ・アンコールー1になった場合の修正。
- ・ベルトコンベア停止時のフルーツ盛り連打ができないように修正。
- ・ジッセキページの軽量化

・ついでに水モクワカを再入手用のパスワード(入手済になっていて、手放してしまった場合)「**72727272**」(魔法キノコ**10**個必要)次回更新で消すかも。

・新規から始めて水モクワカが購入済みになっているパターンがあるかも→イベント開始時に水モクワカをリセット。

- ・おうた中に切り替えるところぬ頭上のフルーツ盛りが消えてしまう、修正。
- ・水着ボーナスを切り替え時にも表示
- ・念のため、最初の会話シーン後にもう一度、アイテムなどの情報を入れなおす。
- ・晩夏ガチャ排出表内のスキル説明を修正。
- ・パラメーターON時にクリックポイントが動かなくなる箇所
- ・さんどがりひでんとにどがりひでんの説明文章の修正
- ・孢子人間育成のロックが解除後に見えなくなるので修正

20200823【v0.8.21】17:01

イベント「**晩夏のフルーツ狩り**」を開催。

- ・サムネイルの変更
- ・タイトルの説明の追加
- ・イベントのヘルプ
- ・夏イベント(今後の更新用にイベントの型を作る)
- ・イベントページ
- ・ショップ
- ・強化
- ・ランキングの追加。
- ・フィーバーの連打部分の一時的な変更。
- ・おうたのキャラクターから収穫。

- ・おうた・フィーバーのキャラ・仕様を一時的に変更
- ・音楽の追加
- ・水着ボーナス
- ・こぬザサの会話。

- ・各ページのキー入力処理の負担軽減
(ガチャ、実績、ストーリー、スキルショップ)

- ・スキルの追加
- ・キャラクターのパラメーター
- ・キャラクターの追加
- ・ガチャの用意oaiCピックアップ終了。
- ・各ページへの新キャラ追加
- ・スキルじゃんぷ±の調整。

- ・ぬおーんレベル100以降の影響→フィーバーに加算。仮
(100まではフィーバーの継続率)

修正

- ・100連ガチャなどの実績周り。
- ・実績の10連100連の表示名の変更。10回、100回など。
- ・ベルトコンベアの停止などで、クリックポイントなどの表示が動かなくなる修正。
- ・胞子人間レベルの実績周り。
- ・おうた中のUFOが早くならないように修正。

20200819【v0.8.20f】17:29→21:01→1:39

- ・ベルトコンベア右下の収穫量の数字の色のミス。
- ・施設拡張ページのボタンミス。
- ・ガチャの処理を分割して負荷軽減。
- ・またスキルショップ、ガチャバナーページも同様に変更。

20200817【v0.8.20e】10:00

- ・フィーバー終了後の処理の修正(キャラを配置しない部分があるとエラー)
 - ・鎖が降りた後の修正(一部おうたフラグを念のため切る)
 - ・キノコ成長1段階目で収穫したときに、数字の色を赤に。
- ※1段階目で収穫した場合、各イベント(鎖やおうたの発動)が起こらないようになっている。

20200815【v0.8.20d】21:55

・オプションにガチャ演出カットを追加。フリーズ対策用なので、表示は簡易的、レアリティ確認はしにくいかも。ガチャでフリーズが起こる方は使用してみてください。

【v0.8.20c】17:51

次回の更新分の情報が出てしまっていたので修正。

ヤマトモ だいばくし→おおばくちに修正。

【v0.8.20b】0:37→9:56

- ・追加シナリオの説明に、ヒントを追加。
- ・セットを修正。(設置アイテム返還→ベルト→みたま) みたま、ベルトにセットしてキャラが一体しかない場合はベルトが優先される。
- ・再開時のアンコール数がリセットされないように変更

【v0.8.20】22:43→0:22

- ・レベルが1000を超えてしまったため修正。(各所で1000を超えないように変更、次のレベル上限解放で消す)
- ・追加シナリオの導入。「犬の首輪」を持っている場合追加シナリオが閲覧できます。(特定の孢子人間を100レベルにする)
- ・孢子人間育成にレベルアップ系のボタンの追加。10と100。
- ・おうたのゲージ上昇のタイミングを変更、キノコ成長一段階目で増えないように修正。
- ・ヘルプの修正

20200811【v0.8.19e】15:54→16:22→16:39

- ・未完成のデータを追加していたので排除。(起動しても、問題は特になしけど)
- ・孢子人間のロックの表示が消えていたので修正。
- ・タイトルの読み込みを減らす。(これはあまり重さには影響しないかも)
- ・セーブデータ削減(コンベアが動作しているときのみ、約3ブロックほど)
- ・ザサのクレーンが上がらなくなる、修正。2つのパターンを対処。
(一度、ベルトコンベアリセットするとぜんたいかで63回転(ベルトコンベアレベルMAX、最大375回転)以内で発動するはず。一段階目の成長で収穫は回転数がカウントされない。他にも、なにかあるかも.....何かあれば報告くださいm。。m)

20200810【v0.8.19d】

- ・画像の軽量化。

20200808【v0.8.19c】0:50→2:00→4:00

- ・タイトル前の画面で音楽の読み込みを減らす。
- ・ゲーム開始時に切り替えシステムの説明を入れる。
- ・各ガチャのボタンスキップを修正。

・ランキング表示ミス。

追加

- ・切り替えシステム。

6枠分。コンベアスキルミタマの保存。読み込み。

変更

- ・孢子人間所持数上限を増やす。99体→999体
- ・コンベアのONOFFで前回表示していたものを記憶して表示
- ・アンコール初回料下げ、倍率2→1.5予定
- ・フィーバー連打にガス減少効果とアンコール量減少(微量)追加

修正

- ・孢子人間育成ページのスキル説明の文字の大きさを変更。
- ・同ページの下の説明「100レベル」を「一定のレベル」に修正。
- ・おうた系のオートセーブ処理の追加。
- ・トレハンの服コンプ時のUFOの内容物確率ミス
- ・タイトル画面の処理の変更(項目操作を優先的に実行するように)
- ・ゲーム開始時のセーブ、中止。
- ・画像の修正
- ・おうたの自動実行の処理を変更。

20200802【v0.8.18b】23:55

- ・ランダムガチャ10連のセーブタイミングの変更。

(フリーズした場合のセーブ保護用にタイミングをずらす、またちょっとだけフリーズしにくくなった？……うーん)

20200801【v0.8.18】 21:00

- ・任意でのアイテムリセットで、別のランキングに移動のお知らせ。

任意での一部データリセットによるランキング移動を始めます。

ジッセキにボタンを作りました。8/1 21から解放。

リセット対象。新キノコ、魂キノコ、マシュリアンレベル、クリックポイント、スキルポイント。

スコア情報:女神像へのお布施P、マシュリアン総合値、総クリック。

リセットしない。

魔法キノコ、孢子人間、孢子人間レベル、服装、孢子人間の記念品、スキル、ぬおーんレベル。

課金ガチャを回した回数分のボーナス魔法キノコの再配布。

マシュリアンDEF購入時のボーナス魔法キノコ魂キノコの再配布。
他。

ランキング。

全ランキングの移動。旧ランキングの参加閲覧可能。

情報自体は

移動した方のスコア情報⇒新ランキング、旧ランキングへ送信。

そのままの方⇒旧ランキングへの送信。

追記: マシュリアン育成関係中止。

その他の更新

- ・じゃんぷ(固有)に重複不可を追加。
- ・ベルトコンベアでの会話 エ場長⇒プレイヤーの名前。
- ・各孢子人間の設置時の説明。レベルと一文にスペースを挿入。(スキルないやつだけ)
- ・100連ガチャの演出中にキノコ所持数の数字の下に枠を出す。
- ・孢子人間育成★5★4の表示を最初から2ページにする。
- ・収集率がページ移動で消えてしまうので修正。
- ・孢子人間をぬおーんに食べさせるとき、食べさせる対象がない時にセリフが出るように。

20200731【v0.8.17b】

タイトルの誤字修正

- ・ラインキング⇒ランキング
- ・告知に追記。

20200731【v0.8.17】0:19

- ・マシュリアン育成の熟練度画像の表示バグ修正。
- ・フィーバー終了中の収穫ミス。
- ・服装のFaceがシロとクロが逆になっている⇒修正
- ・おさんぽ100連ガチャ(仮)
- ・ランダムガチャの不具合修正。

・一部データリセットによるランキング移動のお知らせ。タイトル画面での告知。
リセット対象については↑。

20200728【v0.8.16】1:06

先に細かい修正

- ・工場でのこぬゲージ上昇がゲージの絵として反映されていないので修正。
- ・ガチャを通常の割合に戻す

- ・孢子人間育成の空欄を選択したときの挙動、修正。
- ・孢子人間育成ページで、何もないところをクリックすると別のページの情報が表示される、もしくはエラーが出る。
- ・服装ページの購入ページ以外で購入文章が表示される、修正。
- ・ドットの修正、と細かい誤字の修正など。
- ・施設拡張・処分で「孢子人間を分解」ボタンを押したときのメニューの位置が博士と会話することでズれる。⇒修正。
- ・メイン画面のヘルプでみたまシステムの説明が工事中のままなので文章を追加。
- ・ゲーム内でのバージョン情報確認(ジッセキ内)

20200726【v0.8.15d】22:02

- ・鎖が降りた後に、フィーバーが始まらない不具合の修正。
- 恐らく直ったはず。

今後、しっかりテストプレイしてから更新していきます。当たり前ですが.....
安易な更新をやめて、誰かにテストプレイをしてもらってから。
どうにも早く三章までたどり着きたくて、雑な感じでした.....本当にごめんなさい。

20200726【v0.8.15c】17:42

- 12:53⇒15:11で大変やらかしてしまい、ご迷惑をおかけします。
- 不具合で大量の魂キノコが手に入ってしまうというもので、これを特定のユーザーから減少させるとするのが難しく現状そのままです。
- ジッセキのパスワード「99999999」で処分することもできますので、任意ではありますが、不具合にあわれた方こちらを使用していただけると助かります。
- ミスばかりですみません.....
- ・ベルトコンベア設置の仕様を少し変更しました。
 - ・鎖が降りた後に、フィーバーが始まらない不具合の修正。(こちらは、まだ対処しきれてないかももう一度更新します。)

20200726【v0.8.15】11:46⇒12:53⇒15:11

- ・誤字修正、活動記録8ザサ「向上⇒工場」。
 - ・フィーバーが起こらなくなるバグ。(たぶんおうたの開始時の処理?)
- 対処療法。ベルトコンベア画面に入りなおすと、修正するようにした。
- ※キノコが最初の段階(白い丸みたいなやつ)の状態で収穫した場合、フィーバーが起こるまでの回数が減らないようになってます。

- ・おうたの工場の魂キノコが加算されていなかったのを修正。
- ・新キャラの300レベルのアイテムを設定するのを忘れてました。
妖怪ハンター 妖滅の札
イソヅカ チマキ

ハリオ 探偵バッジ
ということで。

- ・ぼうどくの説明文をもう少しわかりやすくする。
- ・コンプリート率修正。
- ・おうたシステムを時間制に変更、工場から魂キノコを出す。
 - ザサの鎖での中断の廃止。
 - ベルトコンベア停止中の時間停止。
 - アンコールボタンを追加、今までのようにこぬクリックではなく、ボタンを配置しました。二回クリックで支払い。
 - こぬ唄開始の効果のずれの修正。
 - ぬおーん連打でのこぬゲージ増加組みなおし。
 - ヘルプの文章の変更。
- ・培養工場関係
 - 培養工場でこぬゲージが貯まる。(小、少しクリックの回数を増やす)
 - こぬゲージの増加量カウントの仕様を変更。
 - おうた中の培養分の魂が発生。

20200724【v0.8.14b⇒c】22:45⇒23:59

ふあくたまを下方修正します。現状、放置が強すぎて、もうクリックが必要のない状態になってしまっているため、ふあくたまの威力を大幅に下げます。本当に申し訳ないです。

5%⇒0.5%

たびたび申し訳ない。たましいかあ系も下方修正します。総収穫値⇒各収穫値。(フィーバー、おうたを軽く超えてしまうため)

次のろぐいんぼうなす？で魔法キノコ配ります。(翌日も配ります)

No.59ソライロの説明に誤字があったため修正しました。(報告ありがとうございます！)

20200724【v0.8.14】16:37

- ・ふあくたまの威力上げ。5%⇒10%
- ・いくつかのスキルの結果が戦力に合計されていなかったのを修正。

20200724【v0.8.13】3:40⇒3:59

- ・ふあくたまの表示される数字が間違っていたので修正。
 - ・タイトルの更新情報修正してなかったので次の更新で追加。
 - ・たましいかあ、戦力から総収穫に修正。
- ただそうするとしばらく、ねたましいかあLv.1の方が最初は強いかも。総収穫800くらいで逆転する？(勘)戦力はフィーバー、おうたで使っているので修正。
- 工場ボーナス成長ボーナスで結構跳ねるので、むずい。
- ・新スキル追加。

【ふあくたま】総合培養値の5%の魂を工場で生産。重複可。
・らんだむ、EXガチャに新キャラ追加。
★5妖怪ハンター【ぼうどく+3】
★4イソツカ【ぼうどく+2】
★4ハリオ【ふあくたま】
ピックアップみたいなのは7/26まで(予定)

20200724【v0.8.12】15:41

・たましいかあ系の修正。
 たましいかあLv.3 +戦力3%
 ねたましいかあ 全+25
 ねたましいかあLv.2 全+戦力3%
 .ねたましいかあLv.3 全+戦力5%
・二列目のパラメーターの文字位置をずらした。
・みたまシステムで【れつぎり】が入ってなかったので修正。
フィーバーの魂量を章区切りで上げる。20%⇒33%

20200722【v0.8.11】14:43

・オプションの項目追加。①『フィーバー高速化』②『おうた自動開始』追加。
 ①フィーバーの演出中のウェイトを減らす、ぬおーんの咆哮の間のアニメのカット。
 ②自動的におうたが開始します。
 現状鎖が降りているとき、フィーバー中は実行しません。
 フィーバー終了後に自動で開始。

20200722【v0.8.10】2:11⇒いつものミス⇒2:41

・ランダムガチャの仕様を変更しました。(初回ガチャのページの起動が重いかも)
・ひでん系に重複不可の文字追加。
・らんだむガチャのバナー表記ミス修正。★1～★5まで⇒★2～★5まで

20200721【v0.8.09】0:12

・ザサCの+αの追記と修正『ザサ自身のガス中効果三倍』⇒『ザサ自身のガス無効』。隠し要素のつもりだったので、一覧にだけ書いときます。
・着せ替えショップ(魔法キノコ)。8種類の服装を魔法キノコで購入可能。
・また、ショップで入手した服装を確認できるように。(購入・ショップ・★4・★5)

20200718【v0.8.08】16:51

・旧★4★5のキャラクターのスキルの見直し。①(修正)
★5
マナザシ ねたましいかあlv.2⇒**ねたましいかあlv.3**
ユッカ ぜんやづけ⇒**ぜんやづけLv.3**
チマキ狸狐 さんどがり⇒**さんどがりひでん**
チマキ鳥 やまぐらいLv.2⇒**やまぐらいLv.3**
ザサC ねたましいかあLv.2⇒**ねたましいかあLv.3+α(ストーリーと同じ設定、修正するかも……)**

殺意ぬんC さんどがり⇒さんどがりひでん

★4

アカリファ にどがり⇒にどがりひでん

チマキ やまぐらい⇒やまぐらいLv.2

チマキ河童 ぜんやづけ⇒ぜんやづけLv.2

ミエン たましいかあ⇒ねたましいかあLv.2

メーカ ばくちうち⇒おおばくち

マキ たましいかあ⇒れつぎり(ソーマと同じスキルに変更)

スーパ ー にどがり⇒にどがりひでん

ヤマモト ばくちうち⇒おおばくち

次回その他のキャラのスキルを変更します。

(ミサンガだけはパスワードで配っているキャラなので変更はないかも)

20200717【v0.8.07】17:44⇒ミス⇒17:57

修正

- ・宝箱、マシュリアン着せ替え服装の名前の統一。
- ・ガチャの★3の排出率が間違っていました。(排出表の画像の方)

追加

- ・おうた説明の絵とメインへの挿入。2枚(ゲージ・開始)
- ・こぬのゲージの下に「おうたゲージ」の文字を入れた。
- ・さんぽとらんだむガチャのキャラ排出表。
- ・お詫び魔法キノコ30個。(ろぐいんぼうなす？で)

20200716【v0.8.06】17:25

追加

- ・孢子人間のロックボタン、キャラクター選択時のカギを点灯させるとぬおーんの捕食から除外されます。
- ・また新しく入手したキャラクターの下にNEWを表示。(始まったばかりなので、全キャラがNEWになってます)
- ・メイン画面のヘルプに歌説明追加。
- ・アンコールに「翌日クリックポイントがリセットされる云々」の説明を入れる。

20200716【v0.8.05】

- ・みたまシステムのキャラ消失。設置後設置分だけメイン画面で所持数が減るバグ修正。(バグ増やしてどうすんじゃい.....申し訳ない！どこかでまとめて詫びキノコ配る.....)

ただこれ以外でも、設置したはずが透明キャラを配置、その後消失するバグがある模様、これは調査中。

20200716【v0.8.04】

- ・「赤い石のブローチA」がアイテム種別間違って孢子人間枠で表示されていたので修正。(もしぬおーんに食わせて消失している方のために、孢子人間育成ページに一度だけ返還処理を追加)

- ・段ボール(宝箱)の魔法キノコの表記が間違っていたので修正。
(パターン①確率1%とれはん2を所持、魔法キノコ30⇒15。とれはんを所持15⇒12。パターン②確率2%とれはん2を所持20⇒10。とれはんを所持10⇒7。)
- ・パスワードミス修正。

20200715【v0.8.03】

修正

- ・みたまシステムで孢子人間を設置後に、レベルを上げた分の数値がメイン画面で反映されていなかったため修正。

20200715【v0.8.02】

追加

- ・マシュリアン購入の不具合を修正するためのパスワードを追加。
メニューのジッセキのパスワード入力で「11111111」。
ユーザー情報からの購入履歴取得し、アイテムの再取得をします。

20200715【v0.8.01】

修正

- ・歌中のストーリー閲覧後のガスの発生修正。

変更点

- ・アミコ春の能力値。40.40⇒60.60

20200715【v0.8.0】

追加

- ・二章公開。

20200713【v0.8.0】

追加

- ・追加システム

【みたまシステム】

孢子人間の魂を別枠で6体設置しその能力・スキルを現配置実験体に付加する。

【おうたシステム】

こぬの歌によって配置した実験体の成長段階を一段引き上げる。MAXの場合、さらにもう一段。

【毒ガスシステム】

未知の攻撃を実験体が受ける。能力値が一定時間下がる。

スキル、もしくは歌で解除する。

- ・孢子人間レベルキャップを1000に。報酬を一律。記念品貰えるけど、確認はできない。
- ・7話8話追加。
- ・フィーバー中の連打ボーナスの引き上げ。ぬおーん戦力獲得1000以上1クリック10、10000クリック以上100。
- ・ゲーム外ページ孢子人間一覧表に「oaiC」キャラ追加。8体。現在全136体。

修正

- ・★3孢子人間「キクラゲ」「ウコン」のスキルの変更。あさづけ⇒ぼうどく+1
- ・表記ミス こぬ思秋期C⇒こぬ思春期C
- ・だいでんぱ 培養効果修正30%から20%。
- ・フィーバー中一定のタイミングでの終了時のピクチャの残り、消去。(暫定)
- ・連続フィーバー5周の通知テロップ表記ミス。今日⇒総合

今後の妄想(メモ)

検討(どう実装するかも含め)

- ・配付用のキャラ(★4)の固有スキル処理と画像用意。
フィーバーの魂量を章区切りで上げる。16%⇒33%⇒100%

- ・思い出装備効果。

工場フィーバー(放置用、メイン画面から切り替える)

レバーと倍率を表示、一定時間(かなり長い時間)で倍率変動するのでたまに切り替える。モクワカと博士が働かされてる。