

Projeto da Disciplina Linguagem de Programação I

A ideia aqui é criar um aplicativo de console chamado Sistema de Gerenciamento de Funcionários. Além disso, este projeto deve ter muitas classes e subclasses.

Requisitos:

Adicionar um novo funcionário: As informações tratadas neste recurso são o número do código do funcionário, nome, endereço, telefone, data de ingresso (dia, mês e ano), designação (Na empresa, há quatro tipos de funcionários: operador, gerente, diretor e presidente) e salário. Tipos específicos de funcionários, possuem informações adicionais que precisam ser recuperadas:

- Gerente: nome da área de supervisão
- Diretor: nome da área de supervisão e área de formação
- Presidente: área de formação e qual formação acadêmica máxima (por exemplo, especialista, mestre, doutor...)

Exibir registro de funcionário: Ao inserir o número de código do funcionário, os usuários podem acessar todas as informações fornecidas relacionadas a um determinado funcionário por meio desta função.

Exibir lista de Funcionários: Este recurso exibe o registro de todos os funcionários

Exibir lista de Funcionários por tipo: Este recurso exibe o registro de todos os funcionários de um determinado tipo.

É esperado uma interface de usuário. Pode ser uma interface gráfica do usuário (GUI) ou console de texto.

A lista de Funcionários deve ser salva em arquivo, possibilitando que o programa seja fechado e quando for aberto novamente continue utilizando os dados armazenados.

Data de Entrega: 16 e 17 de Novembro de 2022
