ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА
СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ В MICROSOFT POWERPOINT

Цель работы:

- изучить приемы создания интерактивной презентации в Microsoft PowerPoint;
- научиться настраивать к объектам слайда эффекты анимации;
- изучить технологию создания управляющих кнопок.

КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Презентация – способ представления информации для публичного выступления: реклама товара, идеи, проекта и т.д. с использованием звукового и видеоряда.

Презентация Microsoft PowerPoint – это набор слайдов, объединенных возможностью перехода от одного слайда к другому и хранящихся в общем файле. **Слайд** – электронная страница презентации, в пределах которой производиться работа над ее объектами. Основной формат файла презентации, созданной в программе Microsoft PowerPoint ***.pptx**

Интерактивность презентации – возможность непосредственно воздействовать на ход презентации, используя гиперссылки, управляющие кнопки, анимацию или триггеры.

Гиперссылка – часть текстового документа, ссылающаяся на другой элемент (фрагмент текста или изображение) в самом документе, либо на другой объект, расположенный на локальном компьютере или другом компьютере в сети.

Управляющая кнопка – особый тип автофигур, является готовой кнопкой, которую можно вставить в презентацию и определить для нее гиперссылки. Управляющие кнопки содержат фигуры, например стрелки вправо и влево, а также интуитивные символы для перемещения к следующему, предыдущему, первому или последнему слайду и для воспроизведения анимации и звуков.

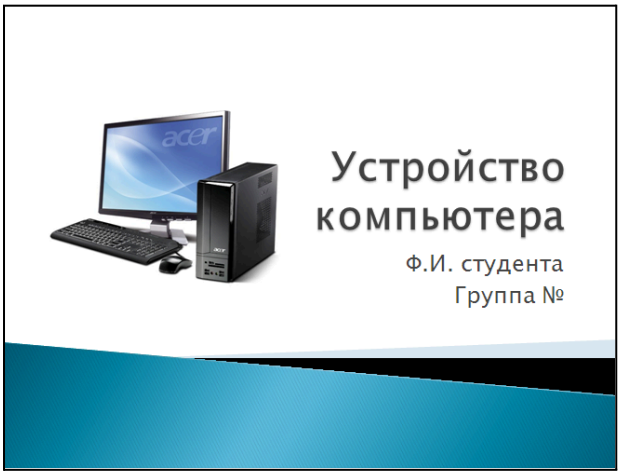
ЗАДАНИЕ. Используя возможности программы Microsoft PowerPoint создать интерактивную презентацию «Устройство компьютера». Переходы между слайдов осуществляются с помощью гиперссылок и управляющих кнопок.

Технология работы:

ЭТАП 1. СОЗДАНИЕ ТИТУЛЬНОГО СЛАЙДА

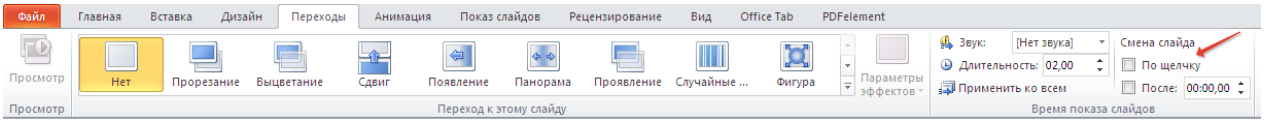
1. Создайте файл презентации Microsoft PowerPoint.
2. Переименуйте файл **Фамилия-группа.pptx**
3. Создайте первый слайд. Макет титульный.
4. На вкладке **Дизайн** выбрать любое оформление для слайдов презентации.
5. На первом слайде указать название презентации "Устройство компьютера", написать ФИ, номер группы создателя презентации.

1 слайд



ЭТАП 2. СОЗДАНИЕ ЦЕНТРАЛЬНОГО СЛАЙДА

1. Создайте *слайд 2*. Примените макет «Только заголовок» (**Главная, Макет**).
2. Перейти на вкладку **Переходы** и снять галочку смена слайда по щелчку. (Это необходимо для того, чтобы переходы между слайдами происходили только по гиперссылкам).



3. Создайте 5 копий второго слайда. Для этого на боковой панели слайдов щелкните **ПКМ 2-ой слайд → Дублировать слайд** (5 раз). В итоге всего в презентации должно получиться 7 слайдов.
4. Перейти на второй слайд и с помощью фигур (**Вставка →Фигуры**) нарисовать следующую схему:

2 слайд



ЭТАП 3. ЗАПОЛНЕНИЕ ТЕМАТИЧЕСКИХ СЛАЙДОВ

1. Последовательно заполните следующие слайды:

№ слайда	Заголовок	Текст слайда
Слайд 3	Процессор	Процессор Pentium Extreme Edition содержит 42 млн. элементов, обладает быстродействием 3,7 миллиарда операций в секунду.
Слайд 4	Оперативная память	Модули оперативной памяти могут быть различных типов: DDDR, DDR2 и другие.
Слайд 5	Устройства ввода	✔ Клавиатура ✔ Мышь ✔ Графический планшет ✔ Сканер ✔ Цифровая камера

		✔ Микрофон
Слайд 6	Долговременная память	Долговременная (внешняя) память — это энергонезависимая память, предназначенная для длительного хранения информации. ✔ Жесткий диск ✔ Дискета ✔ Лазерный диск ✔ Flash-диск ✔ Карта памяти (Flash-память)
Слайд 7	Устройства вывода	✔ Монитор ✔ Принтер ✔ Колонки

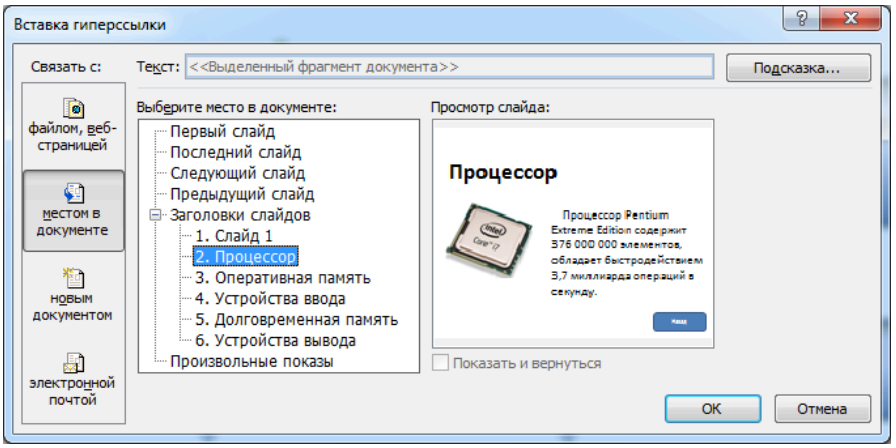
2. Добавить на слайды соответствующие **картинки**, которые можно найти в **Интернете**.

ЭТАП 4. СОЗДАНИЕ ГИПЕРССЫЛОК МЕЖДУ СЛАЙДАМИ

Сделаем презентацию интерактивной. Для этого необходимо обеспечить возможность переходов со слайда 2 "Схема компьютера" на слайды 3, 4, 5, 6 и 7 с помощью гиперссылок.

Для этого:

1. Перейти на *Слайд 2*.
2. Выделите прямоугольник **"Процессор".** На вкладке **Вставка** нажать **Гиперссылка.**
3. В окне "**Вставка гиперссылки**" нажать "**Местом в документе**" и выбрать **Слайд 3**.



4. Аналогичным образом создать гиперссылки для перехода к слайдам: **Оперативная память, Устройства ввода, Долговременная память и Устройства вывода.**

ЭТАП 5. НАСТРОЙКА УПРАВЛЯЮЩИХ КНОПОК

1. Обратные переходы со слайдов 3, 4, 5, 6 и 7 на слайд 2 «Схема компьютера» создаем с помощью управляющих кнопок.
2. Перейдите на слайд 3. Откройте ленту **Вставка → Фигуры.** Из раздела **Управляющие кнопки** выбрать управляющую кнопку «**Домой**»  . В

открывшемся окне и нажав на нее выполнить команду [**Вставка - Действие**]. На появившейся панели "**Настройки действия**" указать нужный слайд в качестве адреса ссылки. В нашем случае это слайд 2.

3. Аналогично создайте обратные переходы со слайдов 4,5,6 и 7 на слайд 2.
4. В результате получим интерактивную презентацию, в которой последовательность показа слайдов управляется пользователем.



5. Установим анимационные эффекты, которые должны происходить при смене слайдов. Это можно сделать на вкладке **Переходы**.
6. Запустите презентацию [**Показ слайдов → Сначала**]. Просмотрите эстетичность выполненной работы.
7. Проверьте навигацию презентации.