

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования с участием игроков "Мира Танков" по компьютерному спорту «Арктический фронт: Лед и сталь» (далее - Турнир) проводится в целях:

- Развития массового компьютерного спорта;
 - Привлечения студентов, интересующихся компьютерными играми к занятию компьютерным спортом, формирование у них мотивации к систематическим занятиям спортом и здоровому образу жизни;
 - Привлечения внимания общественности к компьютерному спорту, как варианту решения социальных молодежных проблем;
 - Развития компьютерного спорта как части международного движения.
- Задачи проведения Турнира по компьютерному спорту:
- Организация регулярных соревнований как источника сохранения мотивации.
- Турнир продолжает серию турниров “Стальной рубеж”.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

- Организатором Турнира является [КМА](#)
- Непосредственное проведение Турнира возлагается на главную судейскую коллегию (далее - ГСК), утвержденную [КМА](#).
- Организаторы Турнира не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) Турнирных сервисов.

III. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир по компьютерному спорту проводится в дистанционном формате в период с 13 декабря по 14 декабря 2025 года:

Регистрация участников

Мир танков (7x7) - регистрация до 12 декабря 12:00 (по мск)

Публикация итоговых результатов осуществляется Организатором на официальной странице Организаторов Турнира в социальной сети ВКонтакте [КМА](#)

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К Турниру допускаются команды в состав которых входят лица и игроки, подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке в возрасте 12+ .

Команды включают в себя основные и запасные составы :

- Мир танков - 7 участника

В командных видах программы (Мир танков) основной состав включает себя 7 человек, запасной состав включает в себя 2 человека.

ГСК сохраняет за собой право не допустить к участию в Турнире или отстранить от Турнира команду, если ее название, названия составов этой команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащихся, входящих в команду:

- Защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- Сходны или идентичны никнеймам других участников Турнира или названиям других команд, участвующим в Турнире;
- Сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Турнира;
- Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- ГСК сохраняет за собой право не допустить до Турнира или отстранить от Турнира команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.
- Участники должны полностью обеспечить себя оборудованием для участия в Турнире.

V. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

1. Турнир включает в себя следующие виды программы:
Турнир по Мир танков.

5.1. Регламент Турнира по Мир танков

5.1.1 Основные положения

- Версия игры: последней версии игры Мир Танков;
- Официальный язык турнира – русский.

5.1.2 Спецификации соревнования

Время матчей указано на странице турнира.

- К участию допускаются все типы техники X уровня. Команды могут состоять из танков разных наций. Допускается использование премиумных и акционных танков.

Запрещено использовать следующие танки:

- Об. 907
- Оруженосец
- Морион

- Таран
- Об. 261/4
- Об. 718Б
- WT E 100
- VK 72.01 K
- Sturmtiger
- Feuerbär
- StuG Maus
- T95E6
- Astron-FL
- MT-58
- Firebird
- Gendarme
- Projet 57
- Ampere
- Roland
- T95/FV4201
- FV242B Condor
- Vulcan
- 116-F3
- DZT-159
- Carro 45 t

- Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу турнира, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.
- Запасной игрок может заменить основного игрока в любом бою на любой технике разрешенной регламентом.
- Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить обеим командам посредством [ознакомления](#) с обсуждением в [группе КМА](#).
- Организатор турнира оставляет за собой право модернизировать правила Регламента с преждевременным оповещением на официальном форуме с указанием добавленных пунктов.
- Организатор оставляет за собой право добавить игровой сервер в случае необходимости.
- Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему жалоб (например, оскорбления). (обращением к Главному Судье соревнований КМА)
- Игроки должны соблюдать Лицензионное соглашение игры «Мир танков», а также Правила игры.
- Запрещается использовать названия команд, содержащие спецсимволы, повторяющиеся знаки препинания, а также названия команд, нарушающие Лицензионное соглашение или Правила игры. Команды с такими названиями могут быть переименованы Организатором турнира.
- Если название команды содержало спецсимволы либо название команды нарушало Лицензионное соглашение или Правила игры, при этом команда не была переименована и приняла участие в турнире, то ей может быть присуждено техническое поражение, с последующим лишением всех полученных наград.
- Использование названия команды, нарушающего Лицензионное соглашение или Правила игры, может повлечь наложение ограничения на учётную запись капитана, вплоть до ограничения на доступ к игре. Также такой команде может быть отказано в участии в турнире.
- Время начала матчей в расписании указано ориентировочное и может отличаться от реального на ~10 минут. Актуальное время начала матча всегда можно посмотреть в профиле вашей команды.
- Запрещено препятствовать и взаимодействовать с аккаунтами-наблюдателями осуществляющими освещение турнира.

5.1.3 Порядок проведения турнира

- Турнир проводится в две стадии: сперва групповой этап, затем Плей офф: Double Elimination.

- Условия победы в матче указаны в окне спец.боя.
- Начальный респаун определяется случайно автоматической системой проведения турниров.
- Команды, прошедшие в стадию плей-офф, распределяются в одну сетку.

Групповой этап

Состоит из пяти матчей.

Матчи проходят в формате ВоЗ (до 2 побед).

Старт этапа в 20:00 (МСК)

- Режим боя - Атака/Оборона
- Уровень техники - X лвл
- Продолжительность боя - 10 минут.
- Интервал между матчами групповой стадии - 4 минуты.

Режим боя - Атака/Оборона (с двумя базами у обороняющейся команды). Условия победы:

Атакующая команда – уничтожить всю технику обороняющейся команды или захватить базу.

Обороняющаяся команда – уничтожить всю технику атакующей команды или не допустить захват базы атакующей стороной.

Если по истечении времени боя вся техника обороняющейся команды не будет уничтожена, и база не будет захвачена, то победа присуждается обороняющейся команде.

Количество команд в одной группе не может превышать 6 команд. Группы всегда формируются исходя из принципа равномерного распределения, чтобы обеспечить максимально честные условия для всех команд.

По итогам группового этапа в плей-офф проходит 1-3 место каждой группы.

Места в турнирной таблице распределяются в соответствии с суммой очков, набранных в каждом матче:

- Победа — 3 очка;
Победа на тай-брейке — 2 очка;
Поражение на тай-брейке — 1 очко;
Поражение — 0 очков.

При одинаковом количестве очков у двух и более команд места в турнирной таблице определяются следующим образом:

По результатам всех личных встреч между соперничающими командами;

По наибольшей разнице выигранных и проигранных боёв в личных встречах между соперничающими командами;

По наибольшему количеству выигранных боёв в личных встречах между соперничающими командами;

По наибольшей разнице выигранных и проигранных боёв во всех матчах этапа;

По наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах этапа;

При одинаковом количестве очков у команд в группе, места определяются по результатам всех личных встреч между соперничающими командами, по наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах. При равенстве всех этих показателей, в случае взятия призового места, все спорящие команды получают приз согласно занятому месту либо переходят в стадию плей-офф.

Плей офф: Double Elimination

Старт этапа в 20:00 (МСК)

- Режим боя - Атака/Оборона
- Уровень техники - X лвл
- Продолжительность боя - 10 минут.
- Интервал между матчами плей-офф стадии - 4 минуты.

Расписание матчей, карты и количество боев - будет опубликовано на странице турнира, после закрытия регистрации.

Турнирная система с выбыванием после двух поражений (Double Elimination) — система проведения турниров, в которой участник выбывает из турнира после двух поражений.

Продвижение по нижней и верхней сетке турнира:

- Выигравший в верхней сетке переходит в следующий тур в ней же.
- Проигравший в верхней сетке переходит в следующий тур в нижней сетке.
- Выигравший в нижней сетке переходит в следующий тур в ней же.
- Проигравший в нижней сетке выбывает из турнира.

Точное время начала боя указывается в расписании боев.

ВОЗ - матчи состоят максимум из 3 боёв. Победителем матча считается команда, первая одержавшая 2 победы. Если ни одной из команд не удалось одержать 2 победы в рамках 2 боёв, в матче назначается тай-брейк.

ВО5 - матчи состоят максимум из 5 боёв. Победителем матча считается команда, первая одержавшая 3 победы. Если ни одной из команд не удалось одержать 3 победы в рамках 4 боёв, в матче назначается тай-брейк.

ВО9 - матчи состоят максимум из 9 боёв. Победителем матча считается команда, первая одержавшая 5 победы. Если ни одной из команд не удалось одержать 5 победы в рамках 8 боёв, в матче назначается тай-брейк.

Тай-брейк — бой между командами, решающий исход матча, в случае если результаты предыдущих боёв матча не смогли определить победителя.

Команда-хозяйка тай-брейка — команда, одержавшая самую быструю победу в бою, находясь в атаке. Если команды одержали самые быстрые победы, находясь в атаке, за одно и тоже время, либо если у команд не было побед в атаке, то хозяйкой тай-брейка станет команда, которая нанесла максимальный урон в бою, находясь в атаке. При равенстве показателей урона, команда-хозяйка тай-брейка будет определена случайным образом.

Организатор оставляет за собой право изменить игровой сервер в случае необходимости.

5.1.6 Порядок выбора карт

Все карты заранее будут указаны на сайте игры Мир танков в разделе данного турнира. Турнир включает в себя карты :

- Химмельсдорф
- Ласвиль
- Хайвей
- Утес
- Рудники
- Песчаная река
- Прохоровка
- Степи
- Старая гавань

- Лайв окс
- Линия Маннергейма
- Руинберг
- Затерянный город

Карты на стадио Плей-офф выставляются по решению Судей КМА.

5.1.7 Особенности выбора танков на турнир

РАЗРЕШЕННАЯ ТЕХНИКА

На турнире разрешена любая техника 10 уровня.

Запрещено использовать следующие танки:

- T95/FV4201 Chieftain
- Carro da Combattimento 45 t.
- Объект 907
- VK 72.01 K;
- T95E6;
- 116-F3;
- WT E 100;
- Оруженосец;
- Gendarme;
- DZT-159;
- Astron-FL;
- Об. 261/4;
- Condor;

- Sturmtiger;
- Feuerbär;
- Projet 57;
- Ampere;
- Об. 718Б.

Запрещено принимать участие на технике, которая проходит тестирование.

5.1.8 Судейство

Запрещается:

- Любые махинации, которые приводят к нечестной победе и к победе не игровым путем;
- Использование запрещенных программ;
- Играть с чужой учетной записи. Запрещена игра с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока;
- Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин.

5.1.9 Дисциплинарные санкции

- Игрок, покинувший игру и не вернувшийся в нее (по любой причине), получает поражение в этой игре. За задержку начала игры более чем на 15.
- Все баги игры, влияющие на результат игры или из-за которых невозможно ее продолжение, засчитываются как дисконнект игрока, со стороны которого произошел баг.

5.1.10 Порядок рассмотрения апелляций

С целью решения игровых моментов и спорных ситуаций, нужно написать в личные сообщения [группы КМА ВКонтакте](#).

VII. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

- При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные. За предоставление недостоверных данных команда может быть не допущена к участию в Турнире и (или) дисквалифицирована с Турнира решением Главной судейской коллегии.

- Подтверждая состав команды для участия в турнире, капитан принимает условия данного регламента и несет ответственность за его соблюдение
- Участник берет на себя ответственность за обеспечение себя всем необходимым оборудованием для участия в онлайн Турнире.

VIII. ПРИЗОВОЙ ФОНД

Общий Призовой фонд составит: 100800 золота + 50 тыс. рублей.

1- место - 25 тыс. рублей + 24 850 игрового золота на команду

2- место - 15 тыс рублей + 20 650 игрового золота на команду

3- место - 10 тыс рублей + 16 450 игрового золота на команду

4- место - 12 950 игрового золота на команду

5-6 места - 7000 игрового золота на команду

7-8 места - 5 950 игрового золота на команду

Для запасных игроков, игровое золото и распределяется между игроками команды, принявшими участие в стадии плей-офф DE, пропорционально количеству боев, в которых игрок принял участие. Награды зачисляются в течение 12-ти часов после завершения турнира.

Для получения призовых в денежном эквиваленте требуется обратиться напрямую к Администрации проекта КМА для получения дальнейших инструкций.

• При увеличении призового фонда администрация КМА оповестит участников на официальной странице Организаторов Турнира в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/esportsmedicine>.

IX. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

• Организатор вправе вносить изменения в Положение с обязательным уведомлением участников на официальной странице Организаторов Турнира в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/esportsmedicine>.

• Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы, могут быть

использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Турнира или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

- О статусе регистрации или нерегистрации команды и количество очков можно узнать в онлайн таблице.

X. ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ

- С актуальном расписанием турнира можно ознакомится на странице турнира.

XI. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Главные судьи:

Пасечник Кирилл Дмитриевич Varvar.kirya@mail.ru