Enseignant(e): .....

Carte Mentale

Niveau: **1**

Séance: **18**

Objectifs

→ Comprendre et produire les mots de vocabulaire: école – ami – cartable – livre – ardoise - trousse – cahier – gomme - règle – crayon.

→ Identifier, nommer, lire et écrire les lettres M-N-O-P-Q-R.

Rituel d'ouverture

→ Répéter le comportement du jour sur les étapes d'un bon coloriage.

→ Écouter et chanter la chanson action 'Dans mon cartable' en reproduisant les gestes de l'enseignant.

Vocabulaire

→ Participer au jeu du duel où deux élèves s'affrontent pour montrer des images et nommer les mots correspondants.

→ Passer un test de suivi individuel consistant à nommer oralement six éléments illustrés.

Prélecture

→ Chanter la chanson de l'alphabet en pointant les lettres sur la charte.

→ Jouer au jeu 'Je dis, tu montres' en levant la carte de la lettre annoncée.

→ Passer au tableau pour lire des listes de lettres.

→ Réaliser les activités du livret : lire les lettres avec leurs mots référents en binôme, puis relier chaque lettre à son mot.

→ Passer un test de suivi de lecture au tableau et effectuer une activité d'écriture dans le livret.

Clôture

→ Participer au jeu 'Le panier des lettres' en faisant circuler un panier, piocher une carte, lire la lettre et la faire répéter en écho par la classe.