

Описание вакансии от команды iriSmart Recruiting, официального партнера компании.



Почему стоит пообщаться с нами?

- ✓ ваш отклик не потеряется!
- ✓ помогаем в переговорах с компанией
- ✓ даем полные фидбеки
- ✓ действуем в ваших интересах

Контакт для отклика:

email: [team@irismart.net](mailto:team@irismart.net)

## ВАКАНСИЯ Gamedev Project Manager

### КОМПАНИЯ:

[Buddy.ai](#) - технологичная продуктовая компания, зарегистрирована в США.

Компания работает в США, Латинской Америке, Турции, Испании, Польше, России и странах СНГ.

Штат: 30 чел.

Работают из офиса в Москве или полностью удаленно.

### ПРОЕКТ:

[Buddy.ai](#) — приложение для детей в топе App Store и Google Play.

Проект собрал уже пару десятков млн \$ инвестиций.

Это детский голосовой репетитор английского языка с искусственным интеллектом.

При помощи AI и голосовых технологий дают детям практику разговорного английского.

Buddy.ai – обладатель всех значимых мировых премий в области образовательных технологий: Global Edtech Startup Award (Лондон), SouthSummit (Мадрид) и EnlightED (Мадрид).



В 2021 AMA Research назвало Buddy.ai ключевым игроком глобального рынка приложений для обучения детей английскому языку.

### ЗОНА ОТВЕТСТВЕННОСТИ:

Компания ожидает, что вы подхватите управление кросс-дисциплинарной разработкой и глубоко погрузитесь во все сферы, связанные с проектом:

1. **Геймдев.** Вы погружены в игровую индустрию. Вы понимаете роль гейм-дизайнера в команде и представляете как устроена разработка игр.
2. **Менеджмент.** Вы владеете успешными кейсами проектного менеджера. Участвовали в построении процессов внутри команд, планирования, управления рисками, распределение задач среди команд и т.д..
3. **Технология.** Вы разговариваете с разработчиками на одном языке, а в идеале сами когда-то кодили. Вы понимаете пайплайн разработки. Вас не пугает Python, C++, Unity и DevOps.
4. **Коммуникация.** Большая часть общения проходит письменно или по видео-конференции. Вы должны уметь проводить совещания, мотивировать людей на генерацию идей, контролировать время, выражаться кратко и по делу. Мы ценим культуру письменного общения, качественную постановку задач, хорошую документацию. Мы ожидаем, что вы умеете делать так, чтобы проекты реализовывались в оптимальные сроки при оптимальных затратах для достижения измеримых результатов.
5. **Бонус: Образование.** Вы погружены или готовы быстро погрузиться в образовательный подход и будете следить за learning outcomes студентов не меньше, чем за LTV и Retention. Вам интересно делать кармически правильный проект.

## **ЗАДАЧИ:**

Вы — ключевое звено на всех этапах разработки:

- **Релизы.** Следить за дедлайнами. Главный артефакт вашей деятельности — доставленная пользователю ценность.
- **Коммуникация.** Быть связующим звеном между управляющими, разработчиками, художниками, авторами и тестировщиками. Владеть актуальной информацией по задачам и следите за тем, чтобы в команде не случились пинг-понг и мискоммуникация.
- **АБ-тесты.** Совместно с инженером из команды роста детально прорабатывать АБ-тесты. Понимать, что такое АБ-тесты и статистическая значимость. Запускать АБ-тесты, следить за результатами, принимать решение.
- **Документация.** Дорабатывать продуктовые спецификации для разработчиков. Необходимо понимать на базовом уровне техническую реализацию фичей и поддерживать документацию в актуальном состоянии.

## **ОПЫТ И НАВЫКИ:**

- Опыт в роли Project manager в мобильных играх от 3 лет;
- Опыт запуска в релиз новых продуктов;

- Опыт работы с трекерами задач и проектной документацией;
- Опыт работы с данными;
- Готовность рассказать про свои достижения в терминах метрик;
- Готовность работать руками (построить дашборд, написать спеку, поставить задачи, написать пост в слак);
- Самоходность (не ждешь команды сверху);
- Умение работать по продуктовому циклу проверки гипотез;
- Навыки эффективного командного и кросс-командного взаимодействия (сильный регулярный менеджмент, высокий management capacity).

#### **Преимуществом будет:**

- Опыт разработчика или системного аналитика;
- Опыт работы в образовании и геймдеве;
- Опыт работы с внутренними заказчиками.

#### **КОМПАНИЯ ПРЕДЛАГАЕТ:**

- Достойная зарплата, налоги компенсируются.
- Возможность получения опциона.
- Офис в Москве (потолки 5,5 м., XBox, крафтовое пиво) или удаленная работа.

#### **Нематериальные бенефиты:**

- Работа на международном уровне с амбициозной, профессиональной командой.
- Творческая свобода и реализация.
- Возможность брать на себя ответственность и влиять на продукт.
- Работа над крутым проектом, который помогает решить существующую проблему.
- Прозрачный менеджмент и возможность получать регулярный фидбек на свою работу.

Заинтересовала вакансия?

Давайте общаться!

Нет резюме? Не проблема, мы с этим поможем.

Дополнительные бенефиты от нашего внимательного рекрутера:

- ✓ помощь в подготовке к интервью
- ✓ консультация о средних з/п
- ✓ консультация о рынке компаний, проектах
- ✓ комфортный темп: работаем быстро, но уважаем вашу загрузку

Конфиденциальность гарантируем.

Написать рекрутеру:

email: [team@irismart.net](mailto:team@irismart.net)

telegram: <https://t.me/SamaAlina>

Алина Самарская, Gamedev Recruiter