

Ментальная магия

Учебное пособие



Hogwarts 2025-Осень

Введение	стр. 3
Легилименция	стр. 3
Корректировка сознания	стр. 3
Вторжение в сознание	стр. 3
Что такое легилиментное воздействие	стр. 3
Ограничения в легилименции	стр. 3
Техника исполнения	стр. 4
Корректировка	стр. 4
Вторжение	стр. 4
Примеры использования легилиментных внушений	стр. 5
Как легилименция выглядит со стороны	стр. 6
Окклюменция	стр. 6
Окклюменция и Легилименция	стр. 6
Окклюменция и Обливейт	стр. 6
Чертоги памяти	стр. 6
Обливейт	стр. 7
Обливейт Симпла	стр. 7
Обливейт Максима	стр. 7
Обливейт Ультима	стр. 7
Последствия Ментальных чар	стр. 8
Внешние последствия	стр. 8
Восстановление и лечение	стр. 8
Вопросы доверия	стр. 8

Ментальная магия: *Легилименция, Окклюменция, Обливейт*

Введение

Ментальная Магия - магическая способность, основанная на врожденной склонности. Принимаясь за нее, следует быть готовым к тому, что кому-то она дается проще, а кому-то сложнее. Увы, если у вас отсутствуют вкусовые рецепторы, вам будет очень сложно стать хорошим зельеваром. Также если у вас нет склонности к эмпатии — вряд ли вы сможете стать хорошим легилиментом. Впрочем любой дар или способность для развития требуют траты времени и сил.

Легилименция

Это способность мага подробно взаимодействовать с сознанием другого человека. Бывает трех уровней – Симпла, Максима, Ультима.

Для легилименции используется волшебная палочка, но строгого жеста нет. В процессе легилименции необходимо направлять палочку на реципиента (если исполнитель палочку отвел, то процесс прерывается). Допустимо пытаться направлять палочку скрытно, например в опущенной или отставленной руке

Есть два способа использования легилименции:

- Корректировка
- Вторжение

Корректировка сознания

Изменение памяти. Внушение определенных идей.

Если вам сказали “Легилименс [Максима/Ультима]” вместе с фразой, то вам стоит поверить этой фразе. Корректировку можно обыгрывать, показывая реципиенту «зрительные образы», словно бы возникающие в его голове вместо прежних.

Самого факта Корректировки вы не помните. При этом Внушение может прекратиться в зависимости от используемого легилиментом уровня силы и сообразительности реципиента.

Вторжение в сознание

Считывание образов. Доступ к содержанию сознания.

Вам сказали «Легилименс» и начали с вами диалог. Вы быстро, честно, без пауз отвечаете ассоциациями на фразы или показываемые картины. Легилимент может вносить уточнения в этот процесс. Какие именно уточнения - описано в разделе ниже.

Что такое легилиментное воздействие

Легилименция работает с внутренним миром человека, с его эмоциями и побуждениями. Также можно внушать реципиенту конечную информацию (как набор образов или конкретное воспоминание). Рассмотрим это подробнее.

Побуждения не подаются легилиментом, они им формируются. Речь идет о тонкой настройке, об изменении отношения реципиента к объекту внимания.

Легилименция не использует императивы. Прямые удобные приказы - это к Империи.

Следует учесть, что разница между “сыграй со мной в карты” и “ты хочешь сыграть со мной в карты” минимальна - и оба эти варианта недопустимы в работе легилимента. Легилимент пробует изменить отношение человека к игре в карты, расписывая в красках это увлечение.

Потом он может звать реципиента играть в покер и обчищать беднягу до нитки. Однако и привитое пристрастие к покеру не означает, что реципиент побежит к вам за стол. У него может оказаться немало других симпатий и антипатий, целей, привычек и т.п. - на основании которых он в итоге будет принимать решение.

При работе с предпочтениями реципиента следует не стесняться с подробностями. Формулировка “тебе нравится кофе по утрам” недопустима. В исполнении искусного легилимента, тонко чувствующего людей, не только запах свежесваренного кофе и аромат специй, смешанный с рассветной прохладой, но даже звук перемалываемого зерна сможет задеть особые струны внутри реципиента. И тогда внушение ляжет особенно хорошо. При топорном же исполнении, скорее всего, внушение вызовет отторжение.

Работа легилимента - чрезвычайно тонкий процесс. Практически всегда он требует понимания: что происходит в голове у реципиента, чем он живет, его интересы и так далее. Более того, одно и то же внушение может вызвать бурную реакцию в одном реципиенте, но отторжение или когнитивный диссонанс в другом. Индивидуальная работа с реципиентом крайне важна!

Также легилименцией возможно внушение некоторой конечной (законченной) информации. Это может быть память о конкретном образе, свершившемся действии и подобном. Реципиент приобретает эту внушенную информацию, а потом поступает, исходя из суммы своей скорректированной памяти, логики и мировоззрения. Возможно он сделает так, как нужно легилименту. Уровень силы тут влияет на то, насколько внушенная информация может противоречить памяти, жизненному опыту и жизненным ориентирам реципиента.

Ограничения в легилименции

Легилименцией на уровнях Симпла и Максима можно воздействовать только на человека, находящегося в сознании.

На уровне Ультима возможно применить легилименцию к человеку без сознания. Сознание реципиента будет отзываться. (На уровне модели реципиент будет отвечать вслух «бессознательно»). Но если реципиент - ультимный окклюдент, то воздействие не получится: реципиент бессознательно выставит щиты.

На уровнях Симпла и Максима нельзя внушать явно суицидальные мысли.

На уровне Симпла не пройдет внушение, если оно явно противоречит жизненному опыту реципиента. Например, нельзя внушить студенту Хогвартса, что цвета Гриффиндора - черный и зеленый. Также на уровне Симпла не пройдет внушение, если реципиент точно уверен в его невозможности. Например, если я поминутно знаю, что делал мой командир сегодня, то мне не внушить уровнем Симпла, что он потратил час на совещании у генерала.

На уровне Максима можно внушить реципиенту то, что противоречит его повседневному жизненному опыту, но только до того момента, пока он не столкнется с этим противоречием в жизни. В этот момент внушение спадает. Например, маглогожденному абитуриенту Хогвартса успешно внушили, что цвета Гриффиндора - зеленый и черный, но он идет по Хогвартсу и видит совсем другую картину. И тогда внушение спадает. Также на уровне Максима не пройдет внушение, которое категорически противоречит жизненной установке реципиента. Например, не получится убедить кристально честного аврора избавиться от улик (выкинуть вещдоки из аврората на улицу).

Внушение на уровне Ультима чрезвычайно сильно:

- Можно очень долго жить с относительно “скромным” ультимным внушением, вера в которое не будет вызывать диссонанса у реципиента (возможно, окружающие будут считать его чудачком в области темы внушения).
- Если внушение противоречит реальности, данной реципиенту в ощущениях (гриффиндор в черно-зеленых цветах), то реципиент растерян. Он все еще верит во внушение. Однако, противоречия накапливаются в голове реципиента и ведут к расстройству психики. Это может привести к психозам - особым ментальным заболеваниям (если реципиент живет в таком состоянии, пусть зайдет в ОТ и сообщит о своем состоянии). Помочь с этим могут только специалисты (например, в колдомедицинском крыле). Также такой психоз будет вызываться, если внушение противоречит всему жизненному опыту или образованию реципиента (например, внушение астроному положения: “луна сделана из сыра”).

Таким образом, на уровне Ультима внушенная мысль пересиливает даже наблюдаемую реальность. Но если внушенная мысль и наблюдаемая реальность входят в противоречие, то у реципиента возникает когнитивный диссонанс.

Легилименту строго запрещено использовать легилименцию для боевых взаимодействий. В том числе, нельзя намеренно отвлекать внимание реципиента легилименцией, чтобы в это время кто-то другой напал на него. (Таким образом, исключены договоренности: “я ему делаю вторжение, а ты делай ему морфеус”). Более того, если вдруг во время сеанса легилименции началось боевое взаимодействие или резко увеличилась его вероятность (от высказывания упырей до появления на горизонте недруга реципиента), ведущему следует сразу разрывать контакт. Призываем использовать легилименцию для тонкой ментальной игры, а не для боевых гамбитов.

Техника исполнения

Корректировка

Корректировка сознания осуществляется следующим образом: легилимент говорит нужную фразу и говорит Легилименс + Уровень силы (опционально).

Где находятся слова “Легилименс+[уровень силы]” относительно самой фразы – не важно. Задача легилимента построить фразу так, чтобы она была отчетливо услышана и воспринята реципиентом. То, как он это делает - часть его искусства.

Слова “Легилименс + Уровень силы” должны говориться при одном из двух условий:

- При взгляде “глаза-в-глаза” реципиенту
- Или если реципиент смотрит на отдельный источник света рядом с его глазами. Это может быть поднесенная свеча или свет от люмоса. Важно, чтобы этот источник света привлек внимание реципиента во время слов “Легилименс...”.

Соответственно, защитой от легилименции может быть одновременная защита от этих двух условий (например: носить зеркальные темные очки; или избегать смотреть в глаза людям, отводить глаза + не смотреть на источники света).

Контроль соблюдения условия произношения слов “Легилименс + ...” лежит на легилименте.

Остальную внушаемую фразу можно говорить не обязательно “глаза-в-глаза” или “со светом”.

Вторжение

После произнесения «легилименс» (с возможным указанием уровня силы) и смотря реципиенту в глаза, легилимент начинает образный расспрос. При этом отвечающий обязан отвечать быстро и подробно описывать ассоциации, возникающие на вопросы легилимента.

Если легилимент рисует перед ним картину, то реципиент описывает то, что он видит и чувствует при этом. Ведущий держит диалог под своим контролем, не давая сменить тему разговора или замолчать.

Если легилимент находит необходимую для манипулирования ситуацию, он начинает акцентировать внимание реципиента на образах или действиях, которых могло и не быть, но если легилимент сказал, что они были, реципиент обязан принять это как факт. Реципиент, владеющий окклюдентией на достаточном уровне силы, может задавать уточняющие вопросы. В этом случае он может перехватить инициативу в диалоге или настаивать на своей правоте.

Ведущий может вносить ограничения в ассоциации реципиента, которому придется сообщать ассоциации из поля, обозначенного ведущим.

Общение обеими сторонами ведется именно через образы и ассоциации. Следует избегать прямых имен, точных дат, точных числительных и тому подобного.

- Например, указание времени “5 часов 20 минут утра” неподходящее, а “на рассвете” подходит. Или “полдесятого вечера” - плохо, “во время ужина” - хорошо.
- Вместо “Гермиона Грейнджер” уместно сказать “начитанный друг”, или “высочка-грязнокровка”.

При надобности, ведущему следует пояснять правила процесса реципиенту, даже если это не в пользу ведущего. Классический пример этого: реципиент стал просто и честно все рассказывать, как будто под веритасерумом, в то время как отвечать надо именно ассоциациями на образы ведущего.

Возможно поймать “воспоминание-картинку” реципиента (т.е. увидеть, что именно он слышал и наблюдал в каком-то месте в какой-то момент). Для этого необходимо вывести его на плотное общение ассоциациями вокруг этого воспоминания.

Примеры использования легилиментных внушений

Как следует из описания выше, одно и то же внушение может успешно подействовать на одного человека, но не подействовать на другого. Важно уметь понять реципиента, видеть его устремления, желания и т.д..

Пример. “Помнишь, ты обещал мне помочь с разбором свитков в библиотеке? Легилименс симпла!” Вряд ли реципиент поминутно помнит свой день, когда вы встречались. Но если он никогда не помогал тебе и не собирается - внушение на уровне симпла не пройдет. Также, если реципиент легко сыпет ничего не значащими для него обещаниями, то он поверит, что обещал помочь, но со спокойной совестью “нарушит свое слово”.

Пример. “Ты, возможно, не помнишь, но мы договаривались разбирать новые свитки в библиотеке сегодня после обеда. Разбирать свитки - это же так увлекательно, кто знает, сколько всего полезного мы там найдём! Легилименс Симпла”. Здесь мы: 1) подстраиваемся под существующую картину мира реципиента (он действительно не помнит); 2) дополняем её нужным нам фактом; 3) усиливаем мотивацию универсальной личной выгодой “найти полезное для себя”. Следует учесть, что такое внушение скорее сработает с завзятым книголюбом, но вряд ли сработает с тем, кто на дух не переносит чтение.

Пример. Аврор остановил двух злоумышленников, которые пытаются провести двух разыскиваемых големов. Аврор, в целом, помнит изображения разыскиваемых, ему их показывали в участке. “Легилименс максима, эти големы совсем не похожи на те, что вы ищите”. И, хотя аврор видел колдокарточки этих големов, он считает, что те големы какие-то другие. А вот если у него перед глазами есть изображение големов, то внушение прекратится, как только аврор сравнит изображения с карточки и големов перед собой.

Пример. С помощью Легилименции Максима студенту внушается, что кофе с корицей (и достоверно сложным списком специй) нейтрализует яд василиска - а еще совокупно они образуют отличный допинг перед экзаменом. Это внушение само по себе на грани суицидальности. Оно сработает с новичком, который что-то слышал про василиска: мол, он опасен и что у него сильный яд, но не более. Если новичок узнает из авторитетных источников, что яд василиска смертельно опасен, то внушение спадет.

Разберем в подробностях другие похожие варианты:

- Для внушения вышеприведенной идеи уже опытному студенту, который уверен, что яд василиска крайне силен и летален - потребуется Ультима.
- А у опытного зельевара такое внушение уровня Ультима вызовет когнитивный диссонанс.
- Также обычному студенту можно внушить и с помощью уровня Симпла практически то же самое, но заменить “яд василиска” на что-то опасное, но с незнакомым и “некомпрометирующим” названием.
- Также с помощью уровня Максима подобное можно успешно внушить студенту, заменив яд василиска на что-то опасное, но не столь известное и не летальное. Даже если этот студент слышал на уроке, что новый ингредиент опасен, все равно на уровне Максима это сработает. Опять же, если студент узнает из авторитетных источников, что это не так, то внушение слетит. А для опытного зельевара с многолетним стажем такое внушение уровня Максима просто не сработает.

Пример. С помощью Легилименции Максима реципиенту красочно внушается, как из вон того кубка соблазнительно пахнет, и, наверняка, питье безопасно. А там на самом деле яд. Но зельевар за те секунды, пока собирается пить, может узнать (например, по запаху) отраву. Если узнает, то внушение спадет. А может не узнать и спокойно выпить. И лучше бы из кубка действительно пахло соблазнительно для реципиента, поскольку иначе успешное внушение под вопросом.

Пример. Некто О. в своем магазине обращает внимание студента НЛ, пришедшего купить палочку взамен сломанной, на дальний стеллаж, где на самом деле хранится лежалый товар, со словами: «Молодой человек, я полагаю, нет, я просто уверен, что то, что вам подойдет, вы найдете именно там, Легилименс!», и НЛ добросовестно копается в старых завалах, полагая, что О. мастер своего дела и разбирается в этом лучше студента.

Пример. “Тебя невыносимо манит высота, и страх падения давно превратился в вожделение объятий бездны. Посмотри на замок — тебе не кажется, что Северная башня сегодня особенно хороша? Я много раз представлял, как пробираться туда в тайне от всех, и встаю на зубцы. Ночь и ветер обнимают меня, когда я, наконец, делаю шаг к звездам...” Далее следует еще поработать над образами, чтоб именно вашему реципиенту прямо зубы сводило от красот. Помним, что одни и те же подробности могут по-разному отозваться в разных людях. Например так: “я делаю шаг к звёздам и могу почувствовать, как целый мир принимает меня и поддерживает. Представь, как прекрасно ощутить, как изначальный свет струится через всё твоё тело, как потоки воздуха возносят тебя выше самого неба, выше всех сфер, и там, и только там становятся ясны все смыслы, все чувства, сам замысел творения открывается тебе! Немыслимо бороться с этим желанием, невозможно отвергнуть возможность почувствовать такое, промедление просто невыносимо. Легилименс ультима!” Здесь мы снова напомним, что подробности важны. И да, эти подробности могут зайти одному, но спровоцировать когнитивный диссонанс в другом.

Пример. “Дорогуша, посмотри, ты когда-нибудь видел василиска вблизи? Представляешь, какая у него приятная шкура на ощупь? Такая холодная, чуть влажная... Так приятно было б погладить, а еще лучше — коснуться губами... Легилименс Ультима!”

Как легилименция выглядит со стороны

Сторонние свидетели любого типа легилименции выразимо видят жесты и направленный свет (если он присутствует).

Окклюменция

Окклюменция - это способность преграждать путь к своему сознанию. Она помогает вам успешно бороться с попытками проникнуть в ваш разум и управлять вашим сознанием.

Окклюменция - развитая способность, основанная на врожденной склонности. Для ее использования палочка не нужна.

Окклюменция также делится по уровням силы - Симпла, Максима, Ультима.

Окклюменция не защищает ни от заклятия Империи, ни от зелья Веритасерум - за исключением нюансов, описанных ниже в разделе “Чертоги памяти”.

Уровень силы окклюменции может быть временно понижен под пытками с использованием чары Круциатус. Это описано в соответствующем разделе непростительных чар.

Окклюменция и Легилименция

Окклюменция позволяет сопротивляться равной по силе (и ниже) Легилименции. В этом случае окклюдент понимает, что на него воздействовали, и может выбрать, как реагировать:

1. Окклюдент может сопротивляться воздействию, просто выставив ментальный щит - и сказав “Окклюдентс + Уровень Силы (опционально)”. В этом случае атакующий поймет, что его отразили. Атакующий может увеличить воздействие до более высокого уровня силы (если владеет), защищающийся может аналогично повысить уровень защиты при его наличии
2. Окклюдент может не сопротивляться воздействию, намеренно пропустив атаку. Тогда воздействие сработает на него в полной мере. Что воздействие было - он все еще понимает.
3. И, наконец, окклюдент может притвориться, что воздействие на него прошло. Для этого окклюдент тщательно продумывает “подложное” сознание и подсовывает его атакующему, с которым тот и работает. Именно эта способность и является “основным хлебом” шпионов, внедренных агентов и прочих подобных. Именно в этом состоит основной поединок легилимента и окклюдента. То есть окклюдент может притвориться, что Корректировка сработала или может врать при Вторжении. Если легилимент ловит такого окклюдента на расхождении в показаниях, то понимает, что его “обманывают”.

Пример. Темный лорд Волан де Морт - мощный легилимент. При нем есть слуга, который на самом деле шпион Дамблдора - Северус Снейп. Волан де Морт не терпит сопротивления от подчиненных и проводит легилименцию, потребовав пропустить атаку - а иначе он просто убьет своего слугу. Его воздействие на уровне Ультима, но Снейп владеет окклюменцией на уровне Ультима. Внешне он подчиняется Темному лорду, но на деле он филигранно отвечает, утаивая самое главное. Если Волан де Морт поймает его на расхождении в показаниях, то поймет, что его обманули.

Окклюменция и Обливейт

Также окклюменция позволяет сопротивляться равному по силе (и ниже) Обливейту.

- Пример. Преступник интересуется у знакомого учителя, может ли тот обучать студентов непростительному заклятию. Учитель отвечает «да». После чего накладывает на преступника Обливейт Ультима. Но у преступника ультимная Окклюменция, и услышанная информация очень важна, так что чары забвения не проходят.

Окклюдент может защищаться от Обливейта по аналогии с Легилименцией, но со следующей особенностью:

- Сознательно принять воздействие Обливейта или притвориться, что воздействие прошло, окклюдент может только в сознании.
- Если же окклюдент без сознания, то его мозг автоматически отторгает воздействие. (На уровне модели окклюдент отвечает на воздействие Обливейтом “Окклюдентс + максимально доступный окклюденту уровень”).
- Пытавшийся затирать память может повышать уровень. В итоге, если уровня силы Обливейта не хватает, атакующий понимает, что память затереть не получилось. Ему придется искать другие способы получить молчание цели.

В остальном, находясь в сознании, окклюдент может:

1. явно защититься от обливейта (“окклюдентс + уровень силы”);
2. принять действие обливейта;
3. притвориться, что обливейт сработал.

Чертоги памяти

Каждый окклюдент любого уровня силы может помещать часть своего сознания в свои внутренние Чертоги памяти. Поместить в Чертоги памяти окклюдент может лишь наиболее близкое его Духу, Вере и самой сути его как волшебника.

Это концептуальная часть сознания волшебника, где находится то, что для него священо, ради чего стоит жить и ради чего можно умереть. Сознание, включающее этот фрагмент, может состоять из картин, конкретного знания, ассоциаций или из символов, и в чем-то является самоидентификацией. Именно поэтому она имеет сакральный статус и может быть особым образом защищена.

Так, великий волшебник Дамблдор со всей своей способностью к легилименции не смог разглядеть в Томе Ридdle – как в мальчике, так и во взрослом чародее – опасного Темного Лорда, пока Ридdle это не манифестировал.

Ровно так же люди, принявшие враждебную им веру или доктрину – никак не выдают своих истинных убеждений (чтобы, например, вести тайную борьбу). И ровно также герои способны пройти любые испытания и даже умереть не сломленными и не проговорившимися.

Вероятно, именно это имели в виду тамплиеры, когда клялись над Уставом «хитрить, лжесвидетельствовать, но не говорить Правды».

В обычной жизни эта часть сознания – та самая Правда - может быть скрыта. Человек, безусловно, знает, что он утаил – но он словно бы не имеет к этому доступа, ничем не отличаясь от других либо от тех, на кого хочет быть похожим.

Итак, каждый окклюдент – даже начинающий - может скрыть часть своего сознания в тайнике, называемом «Чертоги памяти».

Чертоги памяти обладают следующими свойствами:

- Окклюдент может не разглашать информацию из Чертогов под воздействием Веритасерума (и иных грубых прямых методов, прямо и явно принуждающих говорить).
- Но от непрямых способов (например вторжение легилименцией) Чертоги памяти не защищают. Каждый окклюдент да бдит сам за своими ответами-ассоциациями!
- Также окклюдент может настроить память следующим образом. Он имеет доступ к Чертогам в любой момент, но когда его воля кем-то подчинена (например закланием Империи или доминированием вампира), то его чертоги памяти запираются от всех, включая его самого. И пока окклюдент подчинен навязанной воле, он служит поработителю - но не знает о спрятанном в Чертогах. Когда подчинение спадет - то Чертоги памяти откроются и память окклюдента восстановится.

Что именно поместить в чертоги - окклюдент определяется и решает для себя сам. Спорные ситуации будет разбирать Отдел Тайн. Окклюдент, поместивший в свои Чертоги слишком многое - перенапряжется и наверняка перестанет быть окклюдентом.

Примеры:

- Если вы шпион Темного Лорда в Министерстве Магии (или наоборот шпион Дамблдора в стане Темного Лорда) - это можно спрятать. Но конкретные действия такой работы не положить в чертоги (вынос документа, допрос кого-то, etc).
- Если вы выучили Аваду Кедаву и в процессе убили свою сестру. То факт владения авадой положить в чертоги можно. Как убивали сестру, как ее ловили - всё это нельзя.
- Если моя тайная суть: я маньяк убийца, раз в год убивающий по гриффиндорцу. То это можно положить в чертоги. Но каждое мое отдельное убийство - нет.
- Если я оборотень и скрываю это. То факт оборотничества скрыть можно. Спросят “оборачивался ли я” - это скрывается в чертоги, тут я смогу под Веритасерумом сказать “нет”. Но конкретное активное действие (делал кусь аврору) не скрыть в чертоги.

Обливейт

Обливейт - чара стирания памяти, выполняется с помощью палочки. Присутствует особый жест.

У примененного Обливейта есть два параметра:

1. Надежность стертой памяти (возможность восстановить память)
2. Количество стираемой памяти за раз.

Обливейтом можно воздействовать как на человека в сознании, так и на человека без сознания.

Поверх стертого куска памяти искусный легилимент может наложить новое “фальшивое” воспоминание. Степень достоверности тут зависит от того, насколько аккуратно и достоверно сработает легилимент. Если стирание памяти происходит без дополнительных фальшивых воспоминаний – то на месте стертого куска образуется необязывающая пустота.

Если Обливейт не сработал - то сделавший его обычно это понимает. Если какая-то практика может позволять притворяться, что Обливейт сработал - в описании такой практики должно быть это прямо указано (например, Окклюдения, но лишь тогда, когда окклюдент в сознании).

При наложении Обливейта надо четко указывать, какой именно кусок памяти стирается. Пример: “МБ, на второй день утром ты вошел в гостинную Слизера и с этого момента ты не помнишь ничего до того момента, как через 20 минут скатываешься по лестнице гостинной со страшными ожогами на руках.”

Если память стирается так, что она не подлежит восстановлению (подробнее см.ниже), это тоже следует сказать.

Ниже приведена градация Обливейта по уровням.

Обливейт Симпла

Можно стереть любое воспоминание - в период за прошедший час с текущего момента. Оно восстановимо под легилименцией.

Обливейт Максима

Можно стереть любое воспоминание - в период за прошедший час с текущего момента. В таком случае оно восстановлению не подлежит.

Можно стереть любое воспоминание - в период за прошедшие сутки с текущего момента. Оно восстановимо под легилименцией.

Обливейт Ультима

Можно стереть любое воспоминание - в период за прошедшие сутки с текущего момента. В таком случае оно восстановлению не подлежит.

Можно стереть любое воспоминание из прошлого - допустимый предел такого стирания знает сам исполнитель. Оно восстановимо под легилименцией.

Последствия Ментальных чар

Внешние последствия

Реципиент после попадания под легилименцию или обливейт испытывает растерянность и легкое головокружение около семи (7) минут.

Если же легилименция проводилась аккуратно и деликатно, то, по обоюдному согласию легилимента и реципиента, это время может быть сокращено до удобного им.

Восстановление и лечение

Внушение от Легилименции может сниматься Легилименцией не ниже примененного уровня. В случае соответствующих проблем рекомендуем обращаться в колдодкрыло.

Стертая память, подлежащая восстановлению, может восстанавливаться Легилименцией не ниже уровня примененного Обливейта.

Допустим следующий метод восстановления измененной (легилименцией) или удаленной (чарой Обливейт) памяти: сначала легилимент расспрашивает реципиента, составляя мнение об измененном диапазоне; затем легилимент выводит воспоминания реципиента на начало этого диапазона, а затем, мягко подталкивая, побуждает его к воспоминаниям.

Вопросы доверия

Вышеописанные примеры реакций на любое ментальное воздействие предполагают значительное доверие реципиента к воздействующему на него магу. Решительно обращайтесь в Отдел Тайн, если вам кажется, что кто-то злоупотребляет этим доверием. ОТ расследует ваш запрос и примет меры.