MONSTER UNIVERSITY

แบบฟอร์มใบสมัครนักศึกษา



cms - Ga Ba Ra

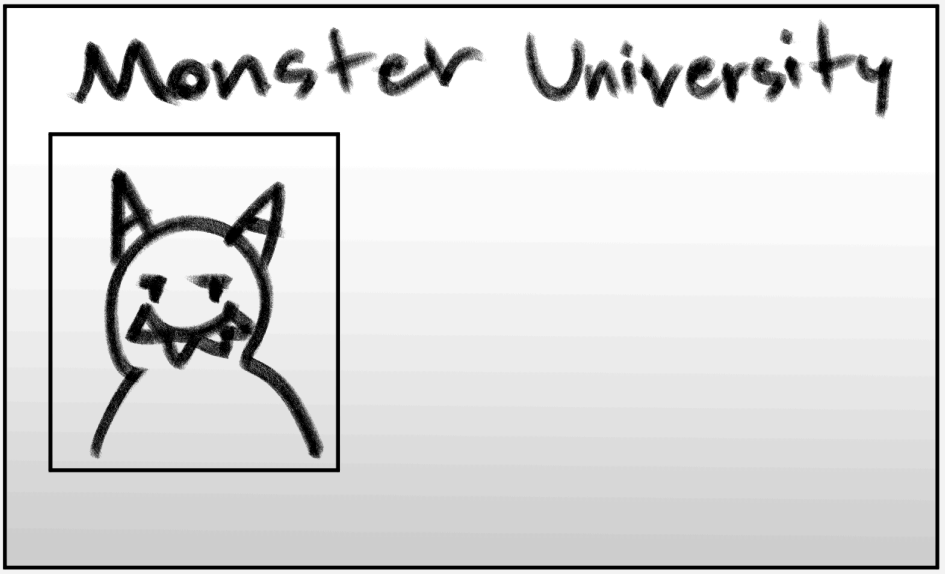
“If you’re looking for trouble, sweetheart, you found it.”

“Go ahead. Test your luck.”

ข้อมูลตัวละคร

ชื่อ - สกุล	ซามูเอล เดล. โซเลนน์	**Full Name**	Samuel Del. Solenne		
อายุ	Unknown รูปลักษณ์ภายนอกอายุราว ๆ 20+	**วันเกิด**	29/02		
เพศ	ชาย	**น้ำหนัก**	155 (รวมปีก)	**ส่วนสูง**	240
Monster Type	Aurenim (ออเรนิม)	**สัญชาติ**	Monstropolitans	**เชื้อชาติ**	อังกฤษ

ข้อมูลการศึกษา



คณะ	วิทยาศาสตร์		
ชั้นปี	ปี 1		
หอพัก	Slugma Slugma Kappa (EEK)	**รหัสประจำตัว**	

ประวัติโดยสังเขป

สรุปประวัติ

- **พื้นเพครอบครัว** - เป็นลูกชายคนเดียวและหลานชายเพียงคนเดียวของตระกูลโซเลนน์ ตระกูลมอนสเตอร์เก่าแก่ที่มีชื่อเสียงในวงการแฟชั่นและนิตยสาร โดยมารดาเป็นผู้บริหารสูงสุดของธุรกิจครอบครัว
- **ฐานะทางบ้าน** - ครอบครัวร่ำรวยจากมรดกเก่าและธุรกิจแฟชั่นที่ดำเนินมายาวนาน อีกทั้งมีอิทธิพลในแวดวงแฟชั่น
- **เหตุผลที่เข้า MU** - เบื่อบ้านและอยากออกมาใช้ชีวิตเอง ประกอบกับอยากกวนประสาทครอบครัวเล่น จึงจงใจเลือกคณะวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นสายที่ไม่มีใครคาดคิดว่าจะเลือกมากที่สุด

ซามูเอล เดล. โซเลนน์ เป็นลูกชายคนเดียวและหลานชายเพียงคนเดียวของตระกูล โซเลนน์ ตระกูลมอนสเตอร์เก่าแก่ที่มีชื่อเสียงในวงการแฟชั่นและนิตยสารระดับแนวหน้า โดยมารดาของเขาดำรงตำแหน่งผู้บริหารสูงสุดและดูแลธุรกิจหลักของครอบครัว

ปัจจุบันตระกูลโซเลนน์มีฐานะมั่งคั่งจากทั้งมรดกเก่าแก่และธุรกิจที่ดำเนินกิจการมาอย่างยาวนาน อีกทั้งยังมีอิทธิพลในแวดวงแฟชั่นเป็นอย่างมาก

ด้วยสถานะและสายเลือดซามูเอลจึงถูกคาดหวังให้รับช่วงต่อกิจการของครอบครัวในอนาคต ประกอบกับเขามีทั้งรูปลักษณ์บุคลิก และความสามารถด้านแฟชั่นและการบริหารที่โดดเด่น จึงถูกมองว่าเป็นผู้สืบทอดที่เหมาะสมแทบจะโดยปริยาย

ทว่าแม้จะมีเส้นทางอนาคตถูกวางเอาไว้ให้เรียบร้อย ซามูเอลกลับไม่คิดจะเดินตามมัน เขามักแหกกฎและเลือกทำในสิ่งที่ตัวเองต้องการอยู่เสมอ โดยให้เหตุผลง่าย ๆ ว่าอนาคตยังไงก็คงต้องกลับมาช่วยครอบครัวอยู่ดี เพราะสุดท้ายแล้วเขาแทบไม่มีทางเลือก แต่ก่อนจะถึงวันนั้นเขาอยากใช้ชีวิตของตัวเองให้คุ้มเสียก่อน

ดังนั้นเขาจึงได้ตัดสินใจเข้าเรียนต่อที่ Monster University หลังเห็นว่าทางมหาวิทยาลัยกำลังเปิดรับสมัครนักศึกษาพอดี ประกอบกับเขาเองก็เริ่มเบื่อชีวิตที่บ้านและอยากออกมาใช้ชีวิตข้างนอก จึงถือโอกาสนี้เลือกเรียนคณะวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นสายที่ไม่มีใครในครอบครัวคาดคิดและถือเป็นการปั่นประสาทคนที่บ้านไปในตัว

ลักษณะนิสัย

- อัธยาศัยดี เข้าหาง่าย พูดเก่ง และเป็นกันเองจนสามารถสนิทกับมอนสเตอร์ได้แทบทุกประเภท มักทำให้บรรยากาศรอบตัวคึกคักขึ้นเสมอ และชอบเป็นคนสร้างสีสันให้วงสนทนา ไม่ว่าจะด้วยเรื่องเล่า มุกตลก หรือการหาเรื่องแกล้งใครสักคน
- ขี้เล่นและกวนประสาท ชอบหยอก แกล้ง และยั่วคนอื่นเป็นชีวิตจิตใจ โดยเฉพาะเมื่อเห็นปฏิกิริยาที่ถูกใจ ยิ่งอีกฝ่ายหงุดหงิด เขิน หรือพยายามเอาคืน เขาก็ยิ่งสนุกและบางครั้งก็แกล้งคนอื่นเพียงเพราะไม่มีอะไรทำและอยากหาอะไรสนุก ๆ เล่น
- มั่นใจและมั่นหน้า มีความมั่นใจในตัวเองสูงมาก รู้ว่าตัวเองเก่งและหน้าตาดี เลยไม่ได้คิดจะปิดบังเรื่องนั้นแม้แต่น้อย มักพูดถึงตัวเองด้วยความมั่นหน้าแบบติดเล่นราวกับเป็นเรื่องธรรมดา หากมีใครท้าทายก็พร้อมรับทันที เพราะลึก ๆ แล้วเชื่ออยู่แล้วว่าตัวเองเอาอยู่เสมอ
- พูดเก่งและชอบเรียกความสนใจ สามารถคุยได้แทบทุกเรื่อง และมักชอบทำตัวให้เป็นจุดสนใจโดยไม่รู้สึกเขินอายแม้แต่น้อย ต่อให้เป็นเรื่องไร้สาระก็สามารถพูดด้วยท่าทีจริงจังจนคนอื่นเผลอเชื่อ ในทางกลับกัน เรื่องจริงจังก็อาจถูกพูดออกมาด้วยน้ำเสียงสบาย ๆ จนไม่มีใครแน่ใจว่าเขากำลังล้อเล่นหรือพูดจริง
- คาดเดาไม่ได้ อารมณ์และท่าทีเปลี่ยนไปตามสิ่งที่สนใจในขณะนั้น เดี๋ยวเล่น เดี๋ยวแหย่ เดี๋ยวทำตัวเหมือนไม่สนใจอะไร ก่อนจะหันกลับมาพูดเรื่องสำคัญด้วยสีหน้าสบาย ๆ ได้ในพริบตา ทำให้คนรอบข้างไม่ค่อยแน่ใจว่าเขาจะมาไม้ไหน
- เป็นตัวของตัวเองสูง มีความคิดเป็นของตัวเองชัดเจน ไม่ชอบทำตามความคาดหวังของคนอื่นเพียงเพราะ “ใคร ๆ ก็ทำกัน” และไม่รู้สึกว่าตัวเองจำเป็นต้องอธิบายทุกการตัดสินใจให้ใครเข้าใจ หากคิดว่าตัวเองเลือกถูกแล้วก็พร้อมเดินหน้าต่อ แม้คนอื่นจะไม่เห็นด้วยก็ตาม
- รักอิสระและไม่ชอบถูกควบคุม ไม่ค่อยชอบให้ใครมาสั่งหรือกำหนดว่าตัวเองควรเป็นอย่างไร หากถูกบังคับมากเกินไป เขามักจะยิ่งอยากทำตรงกันข้ามเพียงเพื่อพิสูจน์ว่าไม่มีใครควบคุมเขาได้ง่าย ๆ
- ชอบทำเรื่องง่ายให้กลายเป็นเรื่องยาก (?) ซามูเอลไม่ค่อยปล่อยให้ชีวิตน่าเบื่อ หากมีโอกาสได้แกล้งใคร หาเรื่องเล่น หรือสร้างสถานการณ์ชวนปวดหัว เขามักจะคว้าโอกาสนั้นไว้ก่อนโดยแทบไม่ต้องคิด เพราะสำหรับเขาการใช้ชีวิตแบบเรียบร้อยเกินไปนั้นน่าเบื่อจะตาย

- ดูเหมือนเข้าถึงง่ายแต่รู้จักตัวจริงยาก แม้จะดูสนิทกับใครได้อย่างรวดเร็วและสามารถหัวเราะเล่นกับคนอื่นได้อย่างเป็นธรรมชาติ แต่ไม่ได้หมายความว่าเขาจะเปิดเผยตัวตนหรือความรู้สึกจริง ๆ ให้ใครเข้าถึงได้ง่ายนัก

ลักษณะพลัง

cms - Poey Irin



ออเรนิม *เป็นเผ่าพันธุ์มอนสเตอร์ที่มีรูปลักษณ์คล้าย "Seraphim และ Ophanim"*

พวกเขามีลักษณะเด่นคือความสูงโดยเฉลี่ยประมาณ 230–300 ซม. ปีกหลายคู่ แขนทั้งสี่ และดวงตาจำนวนมากกระจายอยู่ตามใบหน้าและร่างกาย โดยเฉพาะบริเวณปีกและรอบศีรษะ โครงสร้างร่างกายถูกพัฒนาขึ้นเพื่อรองรับการบินโดยเฉพาะ ทั้งการรับน้ำหนักของปีกขนาดใหญ่และแรงกระแทกระหว่างการบินจึงมีมวลกล้ามเนื้อและความทนทานสูงกว่าสิ่งมีชีวิตทั่วไป นอกจากนี้ออเรนิมยังเป็นเผ่าพันธุ์ที่มีอายุขัยยืนยาวมากจนแทบไม่ให้ความสำคัญกับการนับอายุ บางตนอาจไม่ทราบอายุที่แท้จริงของตัวเองเลยด้วยซ้ำ

Biodiversity / ลักษณะทางชีวภาพ

- **Respiratory System** : ออเรนิมมีปอดที่ทำงานร่วมกับ Air Sacs ซึ่งช่วยกักเก็บและหมุนเวียนอากาศภายในร่างกาย ทำให้สามารถรับออกซิเจนได้อย่างต่อเนื่องและเพียงพอต่อการใช้พลังงานสูงระหว่างการบิน
- **Regenerative Cells** : ภายในร่างกายมีเซลล์เฉพาะทางที่สามารถเร่งการซ่อมแซมเนื้อเยื่อและกระตุ้นการสร้างเซลล์ใหม่ ทำให้บาดแผลฟื้นตัวได้รวดเร็วและสามารถสร้างทดแทนเนื้อเยื่อหรืออวัยวะบางส่วนที่สูญเสียไปได้ ***ไม่สามารถฟื้นฟูได้ทันที ยิ่งบาดแผลรุนแรงยิ่งใช้เวลานาน และหากพลังงานหรือสารอาหารไม่เพียงพอ กระบวนการฟื้นฟูจะชะลอตัวหรือหยุดชะงัก โดยร่างกายจะให้ความสำคัญกับการซ่อมแซมอวัยวะสำคัญก่อน***
- **Ectothermic System** : เป็นสิ่งมีชีวิตเลือดเย็น สามารถดูดซับและกักเก็บความร้อนจากสภาพแวดล้อมเพื่อควบคุมอุณหภูมิร่างกาย หากอุณหภูมิลดต่ำเกินไประบบเผาผลาญและการทำงานของกล้ามเนื้อจะช้าลง และอาจเข้าสู่ภาวะกึ่งจำศีลเพื่อประหยัดพลังงาน ***ฤดูหนาว = ขี้เกียจมากเป็นพิเศษ***
- **Venom Glands** : มีต่อมพิษบริเวณโคนฟันทำหน้าที่ผลิตและกักเก็บ Neurotoxin ซึ่งออกฤทธิ์รบกวนการทำงานระหว่างระบบประสาทและกล้ามเนื้อ ทำให้ผู้ได้รับพิษเกิดอาการชา กล้ามเนื้ออ่อนแรง และสูญเสียการควบคุมร่างกายชั่วคราว ออเรนิมสามารถควบคุมการปล่อยพิษได้ตามต้องการผ่านระบบประสาทและกล้ามเนื้อเฉพาะ เมื่อกัดและกระตุ้นกลไกดังกล่าว ต่อมพิษจะบีบตัวและส่งพิษผ่านช่องภายในฟันเข้าสู่บาดแผลของเป้าหมาย หากไม่กระตุ้น ต่อมจะปิดผนึกและกักเก็บพิษไว้ภายใน อย่างไรก็ตามเนื่องจากออเรนิมเป็นเผ่าที่ไม่ชอบเปิดเผยใบหน้าและไม่ได้มีนิสัยดุร้ายหากไม่ถูกคุกคาม จึงพบเห็นหรือสังเกตลักษณะดังกล่าวได้ค่อนข้างยาก
- **Diet** : ออเรนิมเป็นสิ่งมีชีวิตกินเนื้อ โดยมีฟันแหลมคมสำหรับฉีกและกัดอาหาร นอกจากนี้ยังสามารถคลายหรือขยับข้อต่อกรามเพื่อขยายช่องปากทำให้สามารถรองรับและกลืนอาหารที่มีขนาดใหญ่กว่าปกติได้

Note : โดยภาพรวมระบบร่างกายของออเรนิมได้รับแรงบันดาลใจจากสิ่งมีชีวิตหลายประเภท ได้แก่ ระบบหายใจแบบนก, ระบบเผาผลาญและควบคุมอุณหภูมิแบบสัตว์เลื้อยคลาน, ความสามารถในการฟื้นฟูร่างกายแบบสัตว์ทะเล และระบบพิษแบบงู

ลักษณะพลัง

Bioluminescence : สามารถผลิตแสงได้จากเซลล์และต่อมพิเศษที่อยู่ตามบริเวณปีก ดวงตา และผิวหนังบางส่วน ภายในร่างกายจะมีการผลิตสารเคมีที่สามารถปลดปล่อยพลังงานออกมาในรูปของแสงเมื่อทำปฏิกิริยากับสารอีกชนิดหนึ่งและออกซิเจน โดยใช้กระบวนการที่มีหลักการคล้ายกับ bioluminescence ของสัตว์ทะเล

ระบบประสาทที่ควบคุมการทำงานของต่อมเหล่านี้ทำให้สามารถควบคุมได้ทั้ง ตำแหน่ง ความสว่าง และระยะเวลาของการเรืองแสง แสงระดับต่ำสามารถใช้สำหรับการมองเห็นหรือการสื่อสารระหว่างสมาชิกของเผ่าพันธุ์ ส่วนการกระตุ้นต่อมหลายตำแหน่งพร้อมกันในช่วงเวลาสั้น ๆ จะทำให้เกิด Flash Discharge ซึ่งเป็นการปล่อยแสงสว่างอย่างฉับพลัน ทำให้สิ่งมีชีวิตที่มองตรงเข้ามาเกิดอาการตาพร่าและเสียการมองเห็นชั่วคราวได้ อย่างไรก็ตามแสงดังกล่าวไม่มีคุณสมบัติในการเผาไหม้หรือยิงออกไปเป็นลำแสง เป็นเพียงพลังงานแสงที่ถูกปล่อยออกจากเซลล์โดยตรง

ข้อจำกัด = การสร้างแสงต้องใช้พลังงานและสารตั้งต้นภายในร่างกาย หากใช้ต่อเนื่องมากเกินไป ต่อมจะผลิตแสงได้น้อยลงจนกว่าร่างกายจะได้รับสารอาหารและมีเวลาฟื้นฟูระบบอีกครั้ง

Multispectral Vision : ดวงตาจำนวนมากของออเรนิมเป็นส่วนหนึ่งของระบบประสาทการมองเห็นที่พัฒนาขึ้นเป็นพิเศษ โดยดวงตาแต่ละชุดสามารถรับแสงในช่วงคลื่นที่แตกต่างกัน ทำให้สามารถมองเห็นรายละเอียดและสภาพแวดล้อมได้มากกว่าสิ่งมีชีวิตทั่วไป นอกจากแสงที่สามารถมองเห็นได้แล้ว พวกเขายังสามารถรับรู้คลื่นแสงบางประเภทที่อยู่นอกขอบเขตการมองเห็นของสิ่งมีชีวิตทั่วไป ช่วยให้ตรวจจับความแตกต่างของพื้นผิว ร่องรอยบางชนิด และสภาพแวดล้อมในบริเวณที่มีแสงน้อยได้ดีขึ้น

ดวงตาที่กระจายอยู่ตามปีกและร่างกายยังช่วยเพิ่มการมองเห็นโดยรอบ ทำให้สามารถรับรู้การเคลื่อนไหวจากหลายทิศทางได้พร้อมกัน รวมถึงบริเวณด้านข้างและด้านหลังโดยไม่จำเป็นต้องหันศีรษะ *อย่างไรก็ตามการมองเห็นจากดวงตาจำนวนมากพร้อมกันต้องใช้พลังงานสูง หากได้รับข้อมูลมากเกินไปในเวลาเดียวกันก็อาจทำให้เกิดอาการล้าทางสายตาและส่งผลให้การรับรู้ช้าลงชั่วคราว*

Halo Sensor : วงแหวนที่อยู่เหนือศีรษะเป็นอวัยวะรับความรู้สึกซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของระบบประสาท ภายในประกอบด้วยเนื้อเยื่อประสาท เซลล์รับความรู้สึก และโครงสร้างทางชีววิทยาที่สามารถสร้างสนามแม่เหล็กไฟฟ้าได้ โดยมีอวัยวะบริเวณฐานกะโหลกทำหน้าที่ควบคุมและจ่ายพลังงานให้กับ Halo

การลอยตัวนั้นเกิดจากแรงผลักทางแม่เหล็กไฟฟ้า [Electromagnetic Repulsion] ระหว่าง Halo กับโครงสร้างบริเวณฐานกะโหลก ระบบประสาทสามารถควบคุมความแรงของสนามแม่เหล็กได้อย่างต่อเนื่อง ทำให้ Halo สามารถรักษาระยะห่างของตำแหน่งเหนือศีรษะได้แม้ขณะเดิน วิ่ง หรือแม่กระทั่งตอนบิน

นอกจากการรับความรู้สึกแล้ว Halo ยังสามารถตรวจจับ แรงสั่นสะเทือน แรงดัน การเคลื่อนที่ของอากาศ สนามแม่เหล็ก และการเปลี่ยนแปลงของแสงรอบตัว โดยข้อมูลเหล่านี้จะถูกส่งเข้าสู่ระบบประสาทและทำงานร่วมกับข้อมูลจากดวงตาจำนวนมาก

สิ่งที่ชอบ	สิ่งที่ไม่ชอบ
1. Comic book 2. Sportbike & Sport Cars 3. เสื้อผ้าและแฟชั่น 4. งานปาร์ตี้ 5. การแหกกฎ 6. ชีวิตที่ไร้กฎเกณฑ์	1. มอนสเตอร์ขี้บ่น จอมบงการ 2. กฎที่ไม่สมเหตุผล 3. บรรยากาศน่าเบื่อ 4. การรอคอยอะไรนาน ๆ 5. อาหารรสจืด 6. ชาที่ไม่ได้เรื่อง

ความสามารถพิเศษ	• Photographic Memory • จำกลิ่นและแยกกลิ่นน้ำหอมได้เก่ง • จัดกระเป๋าเดินทางได้เป็นระเบียบและยัดของได้เยอะมาก
งานอดิเรก	• เที่ยวแบบไม่ค่อยวางแผน • แกล้งทำเป็นจำคนไม่ได้ทั้งที่จำได้ • ~~สร้างปัญหา~~
อื่นๆ	• หวงใบหน้ามาก ๆ ไม่เคยเปิดเผยใบหน้าให้ใครเห็นแม้แต่ครั้งเดียว และมักใช้ปีกของตัวเองปกปิดใบหน้าอยู่เสมอ • ไม่ค่อยชอบให้คนอื่นมองตอนกินข้าวเท่าไหร่ • I L O V E A L I E N C A T <3 • ถูกตามใจมาตั้งแต่เด็กเพราะเป็นทั้งลูกชายคนเดียวและหลานชายคนเดียวของตระกูล • เป็นพวกย้อนแย้ง ใครบอกให้ไปซ้าย ตัวเองจะไปขวา บอกให้เดินหน้าก็จะเดินถอยหลัง ขอแค่ได้ขัดก่อนพอเป็นพิธี • เข้ายิมเป็นประจำทุกวัน สามารถเจอตัวได้ตามยิม สวน หรือสนามวิ่ง มักออกมาวิ่งออกกำลังกายตั้งแต่ตีห้าเป็นประจำ • เกลียดการถูกสัมผัสฮาโล่ No Touchy. No Touch.
แอคเคาท์ตัวละคร	http://samuel-muc.bsky.social/

มุมผู้ปกครอง	
สายที่เล่น	**NoLove / Friend Zone 100%** **คาร์มีนิสัยเล่นกับใจแต่ยังไงก็ NoLove แน่นอนค่ะ** • ons & fwb = ok สามารถเล่นได้ทั้ง HL และ BL / คาร์เป็น bi[myself]sexual • switch แต่คาร์ prefer to be TOP มากกว่า ในกรณีเป็น bottom อาจจะไม่ได้เป็น bottom ที่ดีนัก [TOP ก็ไม่ได้ดีเช่นกันเพราะนิสัยเสีย] ***เข้ารูก Bottom ค่อนข้างยากค่ะ สำหรับโคสตอรี่ขอพิจารณาจากเคมีของคาร์และแนวทางของสตอรี่เป็นหลักก่อนนะคะYY*** • He's more attracted to women than men ***แต่สาย BL เล่นด้วยได้เสมอ*** • กรณีโคสตอรี่ / โรล / เว็นคสพ. ในเชิงทางกาย [18+] ขออนุญาตชี้แจงไว้ก่อนว่าทางคาร์เป็นคนที่มีรสนิยมค่อนข้างรุนแรงและอาจไม่เหมาะกับทุกคนค่ะ หากมีส่วนไหนที่ไม่สะดวกใจ สามารถแจ้งกันได้เสมอเลยนะคะ ทางที่ดีรบกวนพูดคุยและปรึกษากันล่วงหน้าเกี่ยวกับแนวทางหรือขอบเขตความชอบก่อนเริ่มเล่นค่ะ [YwY]

แนวทางการเล่นโรลเพลย์	• **เวลาการแอคทีฟ :** แอคทีฟเฉพาะช่วงเย็นถึงดึก จะสะดวกช่วงเสาร์/อาทิตย์มากกว่าค่ะ เวลาแอคทีฟไม่เกินเที่ยงคืนเนื่องจากแก่แล้วค่ะ[...]
	• **ภาษา :** สามารถโรลเพลย์ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ***ถนัดอังกฤษมากกว่า***
	• **ความถนัด :** เว็น / โคสตอรี่ > โรลเพลย์ > ฟิคชั่น > วาดรูป
	• **การโรลเพลย์ :**
	  ○ หากเป็นรูทรุนแรง ตัวละครอาจตอบสนองด้วยความรุนแรงทั้งทางวาจาและการกระทำตามสถานการณ์ ***ในขอบเขตของคอมมู***
	  ○ รบกวนแจ้ง Trigger Warning ก่อนโรลเพลย์เพื่อความเข้าใจตรงกันค่า
	  ○ ผู้ปกครองโอเคกับทุก CW / TW จะหมัดจะมวยอะไรก็ส่งมาได้ทั้งนั้นค่า
	  ○ การเปย์รูป / ฟิคชั่น ≠ จีบ : ใช้ประกอบการโรลเท่านั้น ไม่ได้มีเจตนาเชิงโรแมนติกแต่อย่างใด
	• **การตกหล่นรูท :** หากมีรูทที่ยังไม่ได้ตอบ สามารถ DM มาทวงได้ และ สำหรับรูทเก่าที่เวลาผ่านไปนาน [จูนไม่ติด] สามารถปรับเป็นการโคสตอรี่แทนได้เช่นกัน / การโรลผ่าน DM จะตอบได้เร็วกว่า ***รบกวนแจ้งก่อนเสมอนะคะ***
	• **Note :** ผู้ปกครองอายุ 20+ สะดวกโรลเพลย์ / โคสตอรี่เชิงคสพ.ทางกายกับผู้ปกครองอายุ 20+ เท่านั้นค่ะ

Trigger	trypophobia / โรคกลัวรู / จิ้งจก / ตุ๊กแก ***เมนชั่นถึงได้***
ช่องทางติดต่อ	DM ตัวละคร / FB : Kuma Kuma / Bluesky : http://mochiinotmochi.bsky.social/