

Identité du personnage



Prénom : Akali

Signification : fait référence directement au sens étymologique du mot Kal, qui veut dire mort. Dans ce contexte, un akali est un dévot de l'Être au-delà de la mort et du temps, autrement dit Dieu.

Surnoms : Princesse (par Ezarel), Ma belle (par Valkyon), Jolie cœur (par Nevra), Maître des esprits.

Titre : Officiellement princesse de Lund'Mulhingar, elle était promue au titre de reine avant de s'exiler. Née avec un don, elle est la réincarnation de Maxwell, maître des esprits.

Lieu de naissance : Lund'Mulhingar

Age réel : 263ans

Age qu'elle semble avoir : la vingtaine

Race : Elfe

Sexe : Féminin

Orientation Sexuelle : Bisexuelle

Langues parlées : la langue originelle et le haut-elfique

Garde : Absynthe (TO) Etincelante (NE)

Occupation : Spécialiste et bras droit d'Ezarel (TO) Chef de la Garde Absynthe (NE) (dans mon lore)

Armes : son arme de prédilection est l'arc, mais après être arrivée au QG, elle a appris à manier l'épée aux côtés de Valkyon.

Familiers : Saki (Rowtsya ♀) Riku (Minaloo ♂) Yuto (Skaniis ♂) Towa (Pluvialily ♀) Baki (Warrifang ♂) Kiko (Fenrisulfr ♀) Seika (Voclaunn ♀) et Zephyr (Ornak ♂)

Talent / don : Peut contrôler les quatre esprits élémentaires : Efreet (feu), Gnome (terre), Ondine (eau) et Sylphe (vent).

Caractéristiques physique

Couleur des yeux : Marrons avec une pointe de rouge

Cheveux : Ses cheveux sont à l'origine très longs, lui arrivant jusqu'aux pieds, et blonds. Mais grâce à sa magie, elle peut décider elle-même de la longueur qu'elle souhaite avoir. Ses coupes de cheveux varient selon la tenue qu'elle porte.

Taille : 1m57

Couleur de la peau : Blanche sans être trop pâle

Forme du visage : Plutôt rond et petit à la fois

Particularité, tâches de rousseurs, grain de beauté, cicatrice : elle possède des tâches de rousseurs sur le nez et les joues, ainsi que plusieurs petites cicatrices dans le dos.

État de santé : Akali n'a pas de problèmes de santé particuliers, comme tout le monde, ça lui arrive d'attraper un bon vieux rhume.

Aptitudes : Archère, épéiste, contrôle les 4 éléments, communication avec les familiers et la nature, pouvoir de guérison, pouvoir de fertilité (aide les familiers et la nature à se reproduire et à la maintenir en vie)

Anecdotes : Elle est légèrement complexée par ses longues oreilles.

Elle est effrayée par l'eau depuis le jour où elle a failli se noyer.

Même si elle fait partie de la Garde Absynthe, elle semble très proche avec les membres des autres gardes. Ses couleurs préférées sont le violet, le doré et le rose.

Akali est secrètement apeurée par les Vampires et les Loups-Garous à cause des histoires que son père lui racontait lorsqu'elle était petite.

Caractéristiques personnelles

Personnalité : De nature calme et posée, Akali est une personne très sage et réfléchie. Sociable, elle connaît presque tout le monde au sein de la Garde. Elle est le bras droit d'Ezarel, et participe régulièrement aux réunions de la Garde Étincelante. Akali est très proche de la nature. Elle possède un grand cœur, et a beaucoup d'empathie envers autrui, même ceux dont l'âme est rongée par la haine. Elle est toujours honnête, n'a peur de rien et puise sa force dans sa volonté de sauver le monde.

Qualités : C'est une personne très à l'écoute, elle n'hésite pas à apporter son aide à quiconque en a besoin. Elle n'est pas rancunière.

Défauts : Plutôt têtue, elle voudra toujours avoir le dernier mot.

Besoin (ce qui lui est vital / indispensable) : Ses esprits. Son lien étroit avec ces derniers peut être un handicap. Si l'un d'entre eux est tourmenté, alors elle le sera aussi. Si l'un d'entre eux meurt, ses chances de vivre sont dangereusement réduites. Je vous laisse imaginer ce qu'il se passerait si les quatre venaient à disparaître...

Vulnérabilité : voir la nature être détruite, sentir que ses esprits vont mal, mais surtout voir ses proches tristes.

Motivation : Elle est prête à tout quand il s'agit de protéger le Cristal sans montrer d'hésitation et déteste par-dessus tous ceux qui négligent le sauvetage du monde ou qui veulent le détruire.

Réactions selon les événements : *Quand elle est heureuse* : Elle devient une vraie pile sur pattes et ne cesse d'avoir le sourire.

Quand elle est triste : Assez pudique à ce niveau, elle déteste qu'on la surprenne et préfère s'isoler.

Quand elle est en colère : De nature hypersensible, elle laisse souvent ses émotions exploser en général, mais lorsqu'elle est en colère.. vaut mieux la laisser tranquille et ne pas se mettre en travers de son chemin.

Quand elle a peur : Elle est comme dans une bulle, et communique avec ses esprits, leur demandant conseils et tout un tas d'autres questions tout en priant l'Oracle. D'un point de vue extérieur, elle semble parler toute seule, ce qui peut être parfois amusant.

Quand elle est dans une situation embarrassante : Son visage vire aussitôt au rouge, dans ces moments-là, elle fait appel à ses esprits pour qu'ils se matérialisent afin de se cacher derrière eux.

Quand elle désire quelque chose : Elle ne renonce devant rien, qu'importe ce que c'est. Si Akali désire cette chose, alors Akali l'aura. Parfois, elle va jusqu'à utiliser la manière forte, que ce soit envers ses ennemis comme ses amis... (avec douceur, ou

pas)

Habitudes : Elle se recueille souvent sous le grand cerisier pour méditer, ou passer du temps avec les familiers de la Garde. Parfois, elle joue de la harpe.

Force : Ses esprits. C'est une archère hors pair, personne ne peut la détrôner.

Faiblesses : Son lien avec la nature peut-être un énorme désavantage pour elle. Si une forêt brûle, elle aura l'impression de brûler avec. Si des hamadryades meurent, une partie en elle mourra avec. Son hypersensibilité.

Vulnérabilité : Ses esprits, encore une fois. Ils sont son essence vitale, sans eux, elle n'est rien.

Accessoires / objets / bijoux / possessions : Akali adooooore porter tout un tas de bijoux ou autres ornements dorés. Tant que ça match avec ses tenues, elle est heureuse.

Craintes / peurs : perdre ses esprits / Ezarel / ses proches, la destruction du Cristal.

Philosophie de vie : « La Paix commence à l'intérieur de soi.

»

Caractéristiques historiques et environnementales

Enfance : Issue de la famille royale de Lund'Mulhingar, elle a vécu auprès de sa famille pendant une longue période, avant de s'exiler avec Ezarel. Lui et elle sont des amis d'enfance, inséparable depuis le premier jour. Leurs parents avaient prévu de les marier, le père d'Akali ayant jugé Ezarel digne d'épouser sa fille. Mais ces derniers détestaient leur idéologie et leur façon de procéder. Ils les jugeaient trop cruels, et Akali refusait de reprendre le trône.

Souvenirs : Akali garde des bons comme des mauvais souvenirs du temps où elle vivait à Lund'Mulhingar.

Relations avec sa famille : Akali est fille unique, il lui arrivait donc souvent de s'ennuyer lorsqu'elle ne pouvait être avec Ezarel. Elle aimait sa mère de tout son cœur, et était plutôt complice avec cette dernière.. Quant à son père, elle en était effrayée. Pour elle, il n'avait jamais été un père aimant, il était un tyran qui n'avait aucune émotion. C'était la raison de ses cicatrices dans son dos... Elle n'apprit que très plus tard que sa mère avait été enceinte une seconde fois, mais que son père avait ordonné à celle-ci d'avorter.

Événements qui ont eu de l'impact sur elle : Son père la battait, prétextant qu'il ne faisait que son devoir de paternel, et qu'elle devait avoir une éducation parfaite, au risque de se rabaisser aux mécréants comme il disait, à savoir leur peuple. Akali n'apprécie pas le contact physique, un traumatisme laissé

par son père, seul Ezarel peut la toucher. Quelques mois après son arrivée à la cité d'eel, elle a faillit se noyer lors d'une mission qui a mal tourné. Depuis, aller à la plage est un cauchemar, la vue seule de l'océan lui faisait faire une crise de panique.

Éducation : Faisant partie d'une lignée royale, elle a reçu une éducation stricte, raisonnable de par sa mère, abusive de par son père.

Image et impression qu'elle renvoie aux autres : Elle est plutôt admirée par les habitants du QG, de par sa prestance que par ses capacités. Souvent, les gens sont surpris lorsqu'elle combat, son gabarit laissant croire qu'elle n'est qu'une princesse sans défense.

Petit ami : Nevra

Premier crush : Ezarel (durant leur enfance) Leiftan (lors de ses premiers mois au QG) et Huang Hua

Meilleurs amis : Ezarel, Valkyon, Caméria, Yvoni, Les Purrekos, Karenn, Huang Hua.

Très bons amis : Chrome, Jamon, Huang-Chù, Yhkar, Cryllis, Karuto, Alajéa, Mery, Milo, Mathieu, Eweleïn, Leiftan.

Amis : Erika, Adalric, Keroshane, Colaïa.

Déteste : Ashkore/Lance, Koori et Marie-Anne.