

2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI ORTAOKULU 5. SINIF
SEÇMELİ ROBOTİK KODLAMA 1.DÖNEM 2. YAZILI SORULARI

Adı ve Soyadı:		Aldığı Puan :	
Sınıf ve Okul No:			

SORULAR

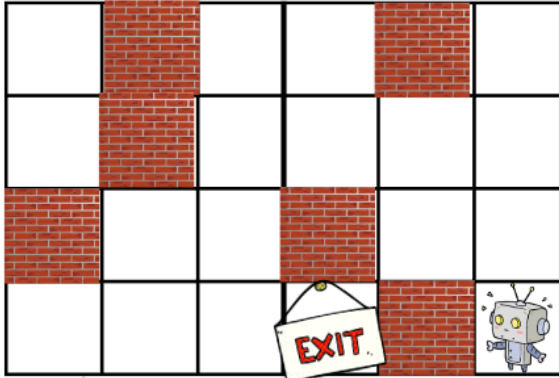
1. Yanda verilen olaya uygun algoritmayı yazınız. (2x7=14 Puan)



Kahve yapacaksınız. Gerekli malzemeleri çıkardıktan sonra kahve yapmak için izlenmesi gereken algoritma basamaklarını doğru şekilde sıralayın.

- Adım 1 :
- Adım 2 :
- Adım 3 :
- Adım 4 :
- Adım 5 :
- Adım 6 :
- Adım 7 :

2. Robotu çıkışa götüren algoritma karışık halde verilmiştir. Algoritmayı sıralayın.(2x6=12 Puan)



Robotu çıkışa götüren algoritmayı doğru sıralayın.

- (....)Başla.
- (....)3 kutu batıya git.
- (....) Bitir.
- (....)2 kutu güneye git.
- (....)1 kutu doğuya git.
- (....)2 kutu kuzeye git.

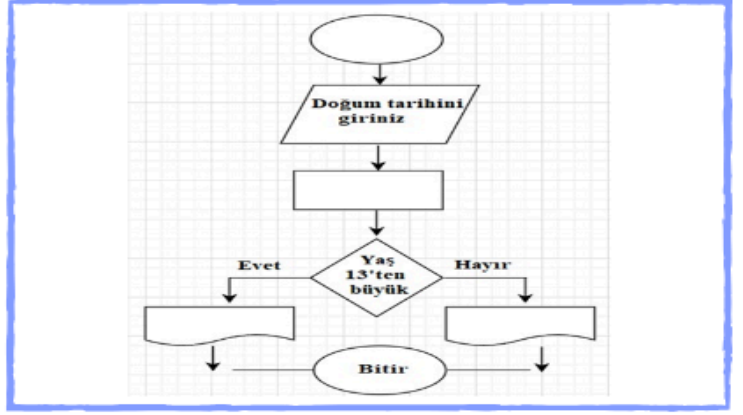
3. Aşağıdaki soruları cevaplayın.(2x4=8 Puan)

- a) Akış şemasında Başla ve Bitir adımları için hangi geometrik şekil kullanılır?
.....
- b) Akış şemasında iş ve işlem adımları için hangi geometrik şekil kullanılır?
.....
- c) Akış şemasında giriş işlemleri adımları için hangi geometrik şekil kullanılır?
.....
- d) Akış şemasında karar adımları için hangi geometrik şekil kullanılır?
.....

4. Aşağıdaki olaya göre akış şemasındaki eksik yerleri tamamlayınız.(3x4=12 Puan)

Olay

Bir internet sitesine üye olunurken ; ilk olarak doğum tarihi istenmektedir. Site girilen doğum tarihine göre yaşı hesaplamakta ve yaşı 13'ten büyük olanların siteye üye olmasına izin vermektedir. Eğer yaşı uygun değilse de "Üye olamazsınız" diye uyarı vermektedir. Buna uygun akış şeması yanda verilmiştir. Eksik kısımları doldurunuz.



5. Algoritmaya uygun akış şemasını çiziniz.(2x7=14 Puan)

- Adım 1 : Başla
- Adım 2 : Doğum tarihini gir.
- Adım 3 : Yaşı hesapla.
- Adım 4 : Yaş 18 ve 18'den büyük mü?
- Adım 5 : Evet ise " Ehliyet alabilir" yaz.Adım7'ye git.
- Adım 6 : Hayır ise " Ehliyet alamaz" yaz.
- Adım 7 : Bitir.



6. Aşağıdaki soruda Angry Bird karakterini Domuzcuk karakterinin olduğu yere gitmesi için izlemesi gereken komutları yandaki boş kısma yazınız.(2x8=16 Puan)

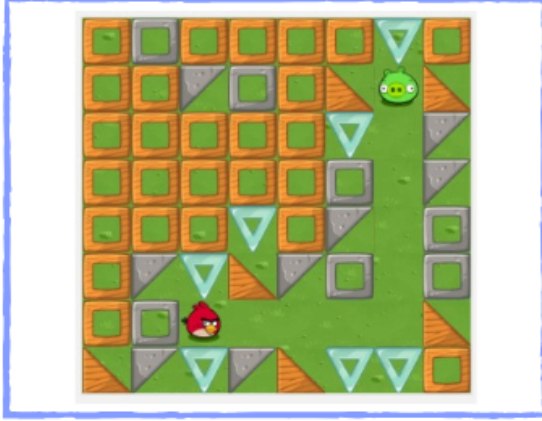


ilerle

sola dön ⤴

sağa dön ⤵

7. Aşağıdaki soruda Angry Bird karakterini Domuzcuk karakterinin olduğu yere gitmesi için izlemesi gereken komutlar verilmiştir. Bu komutlarda A , B ve C yerine ne yazılmalıdır?(4x3=12 Puan)



Çalıştığı zaman
bu işlemleri A kez tekrarla
yap ilerle

B

bu işlemleri C kez tekrarla
yap ilerle

A:..... B:..... C:.....

8. Aşağıdaki soruda Sincap karakterinin fındık karakterine gitmesi için gerekli komutlar verilmiştir. Bu komutlarda A ,B ve C yerine ne yazılmalıdır?(4x3=12 Puan)



Çalıştığı zaman
kadar tekrarla

yap ileride yol varsa

yap A

değilse eğer sağa doğru yol varsa

yap B

değilse C

A:..... B:..... C:.....