

Урок 33-34

20/22.05.2020

Тема: **Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію.**

Мета: сформувати вміння створення ігрового проекту, вчитися створювати ігрові проекти в Скретч

I. ПОВТОРЕННЯ. Згадайте: Подивіться презентацію до року:

<https://onedrive.live.com/view.aspx?resid=5E09107D37E2B173!397&ithint=file%2cpptx&authkey=!ANTjuzpsV9pWQok>

Ознайомтесь з ігровими проектами які вже створені у середовищі Scratch

Проект "Роздаємо подарунки" (анімація)

Переглянути, як працює проект можна за посиланням

<https://www.youtube.com/watch?v=vHeeWGo-l4w&t=3s>

II. СТВОРЕННЯ ІГРОВОГО ПРОЕКТУ

Подивіться відео до уроку:

Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію. 7 клас

<https://www.youtube.com/watch?v=P2VMtA9M75E>

Виконай тренувальні завдання за посиланням (не оцінюється)

- <http://lessons.itknyga1.co.ua/7gp5/>
- <http://lessons.itknyga1.co.ua/7gp6/> (1-3 завдання)

III. ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ: Підсумкова робота з інформатики 7 клас

1. **Виконайте тест** за посиланням (24 питання):

<https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=7332104>

Або за кодом доступу **7332104** відкривши посилання

[join.naurok.ua](https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=7332104)

Для тих хто не виконав завдання попереднього уроку, тест відкритий до 20.05 – 23.00 годин. Виконуйте:

<https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=501699>

=====
Консультації за телефоном 095 226 04 85 (чекаю дзвінків в такий час: 8.15-12.30)

Електронна адреса вчителя: goncharovaiv.2015@ukr.net

Дистанційне навчання /Інформатика 7 клас/

Viber, Telegram 095 226 04 85

З повагою вчитель інформатики Гончарова Ірина Володимирівна

