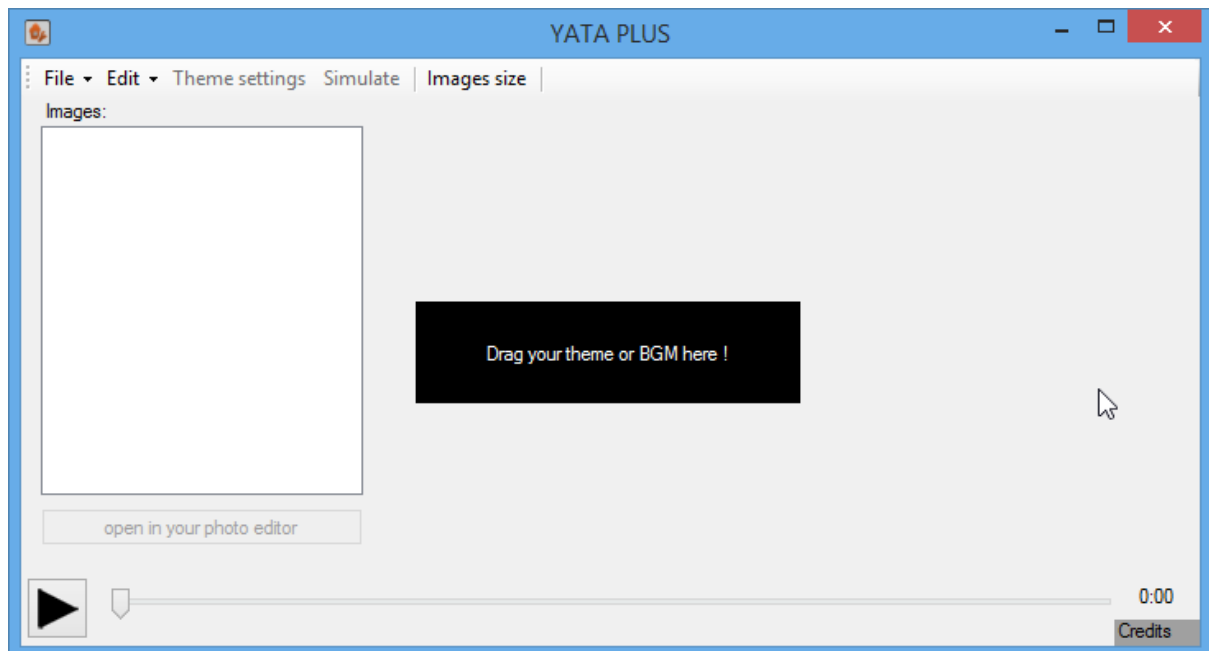


Como crear temas para 3DS con Yata+

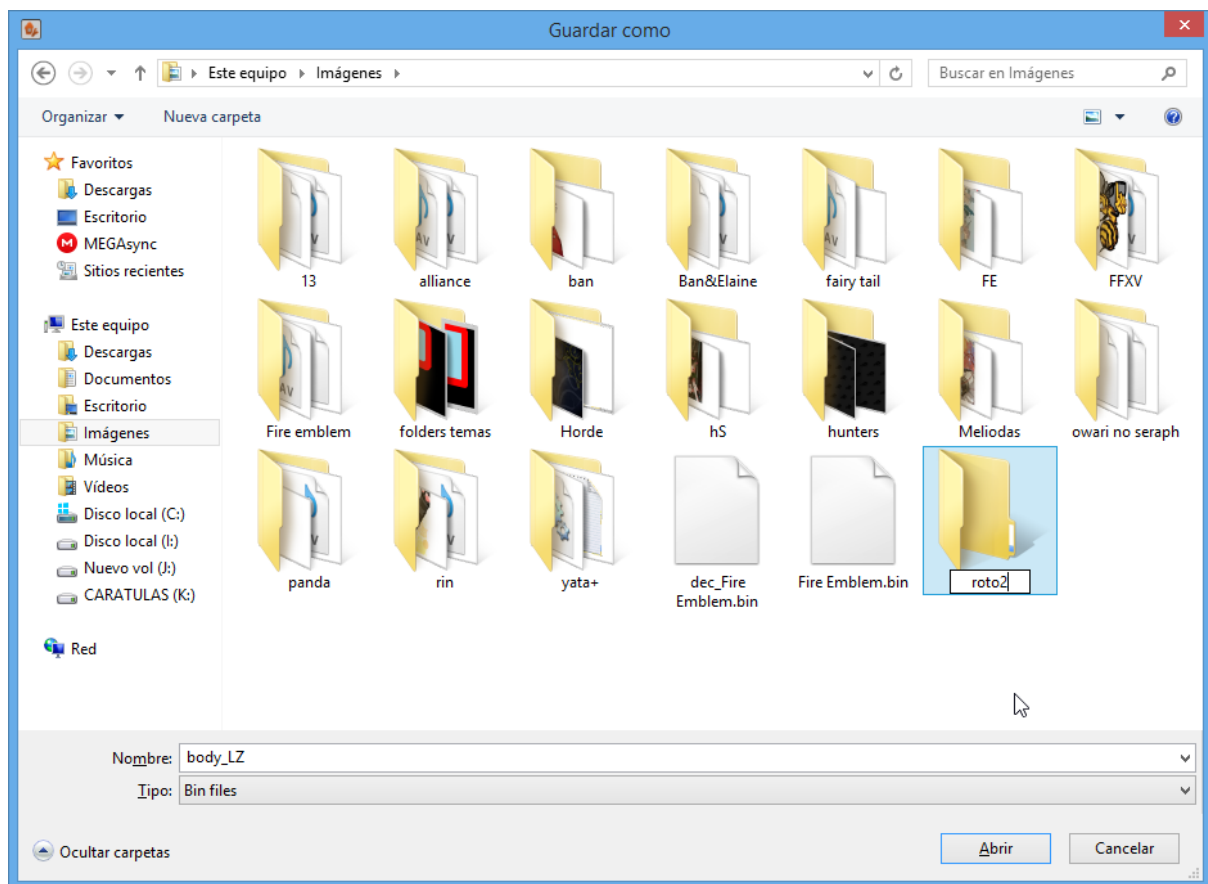
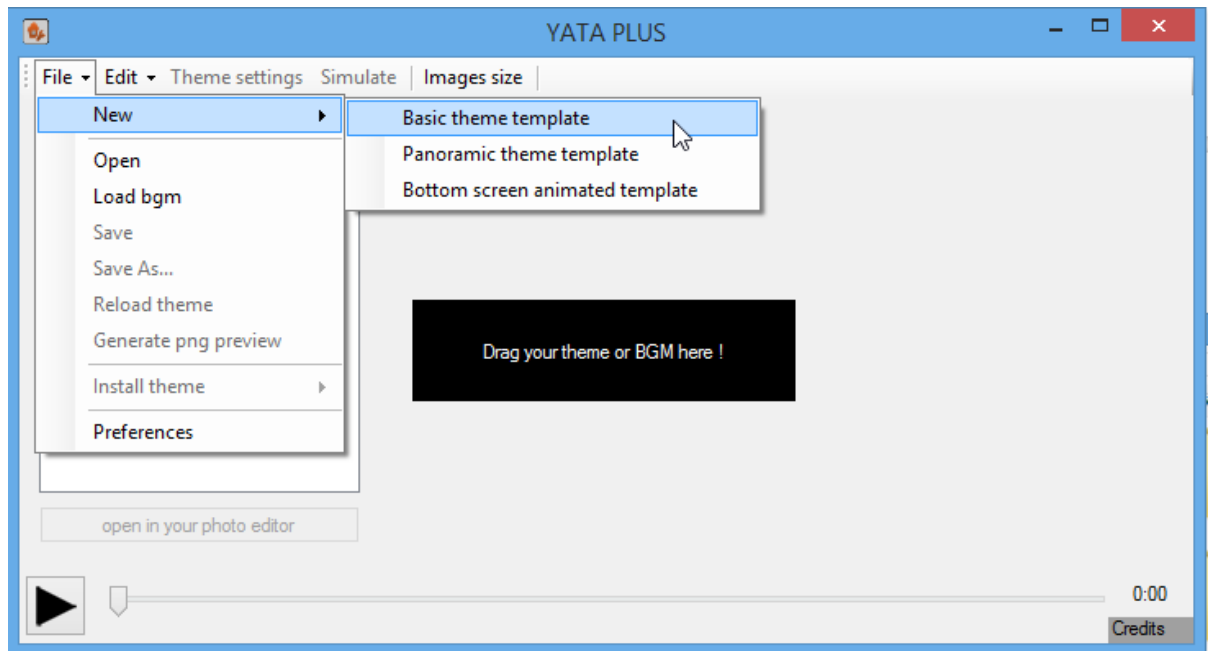
-Necesitaremos los siguientes programas:

- Yata+
<https://github.com/exelix11/YATA-PLUS/releases/download/1.7/YATA.v1.7.zip>
- Photoshop (quien no lo tenga, sabe como encontrarlo, yo personalmente uso CS6)
- Audacity <http://audacity.es/>

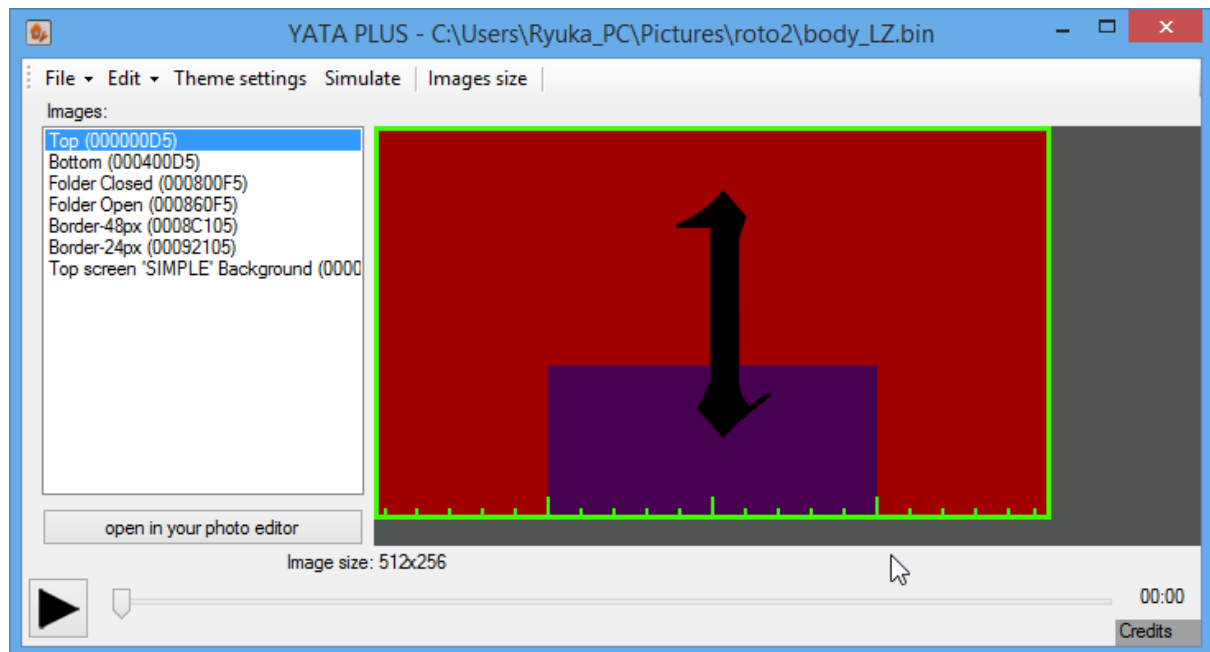
Al lo, abrimos Yata+, nos encontraremos con esta pantalla



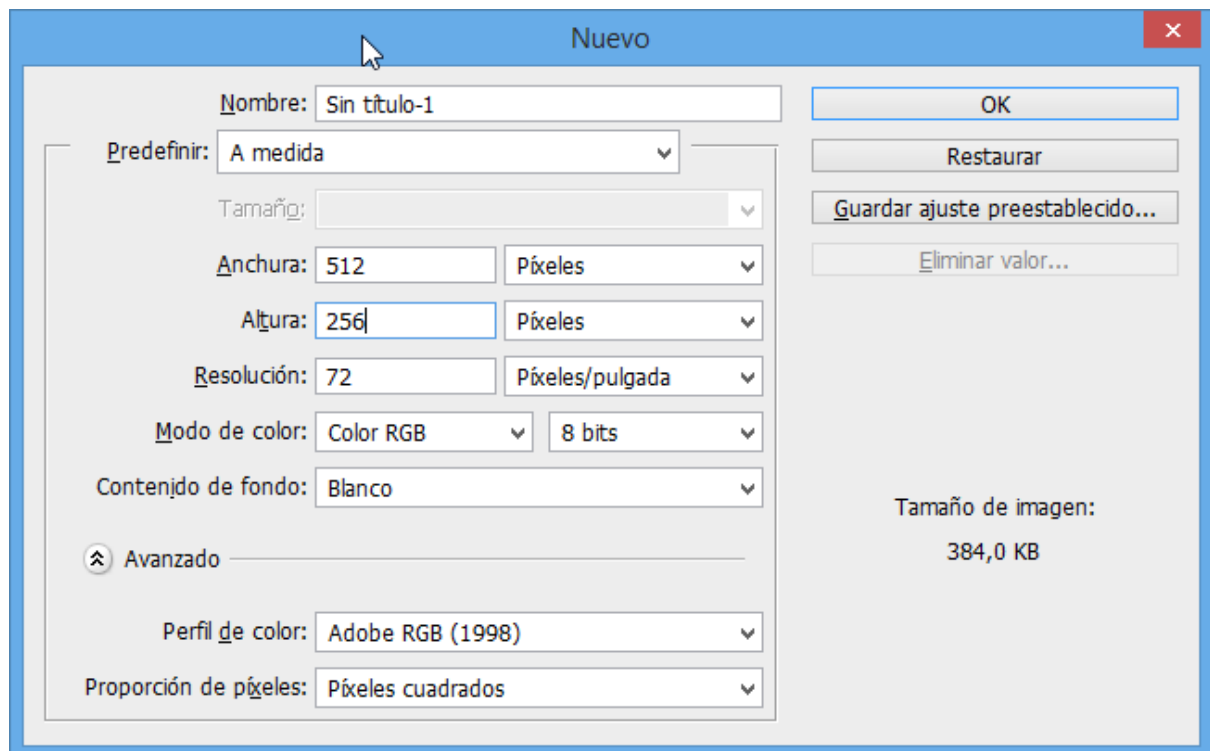
Una vez aqui le dais a File-New-Basic template y elegis donde quereis crearlo, lo mas recomendable es crear una carpeta nueva por aquello del orden



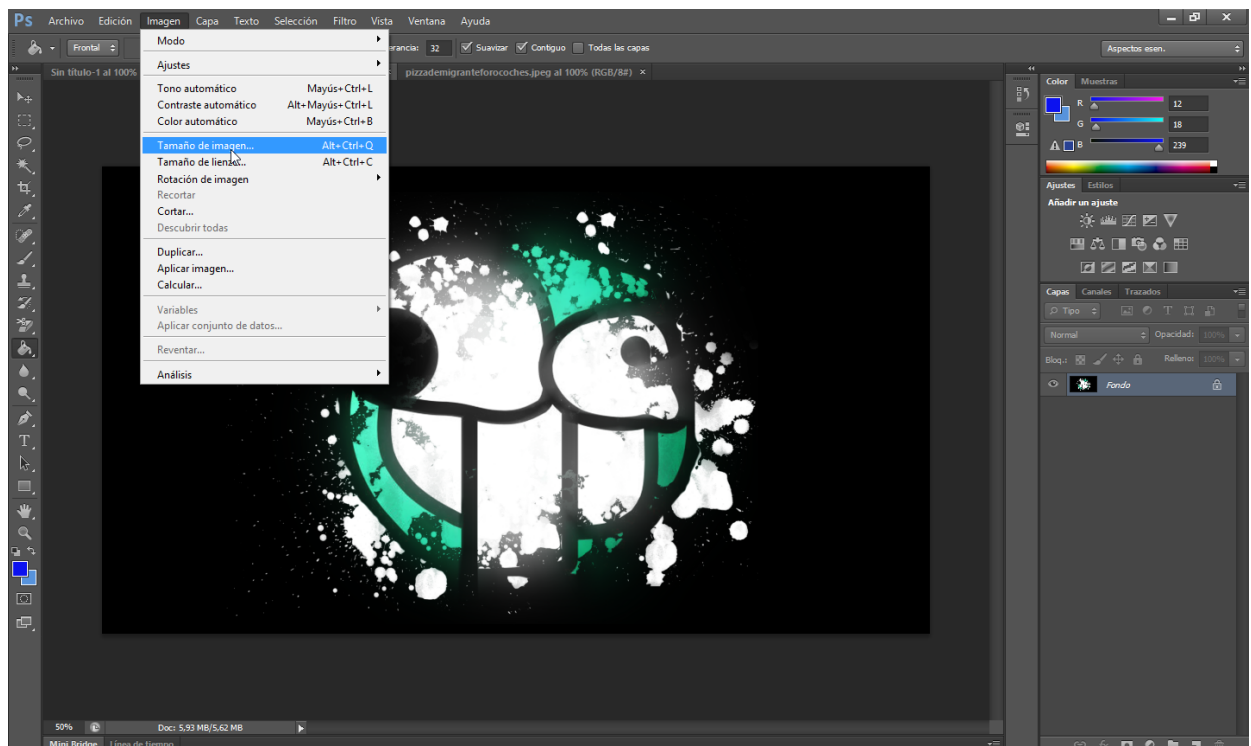
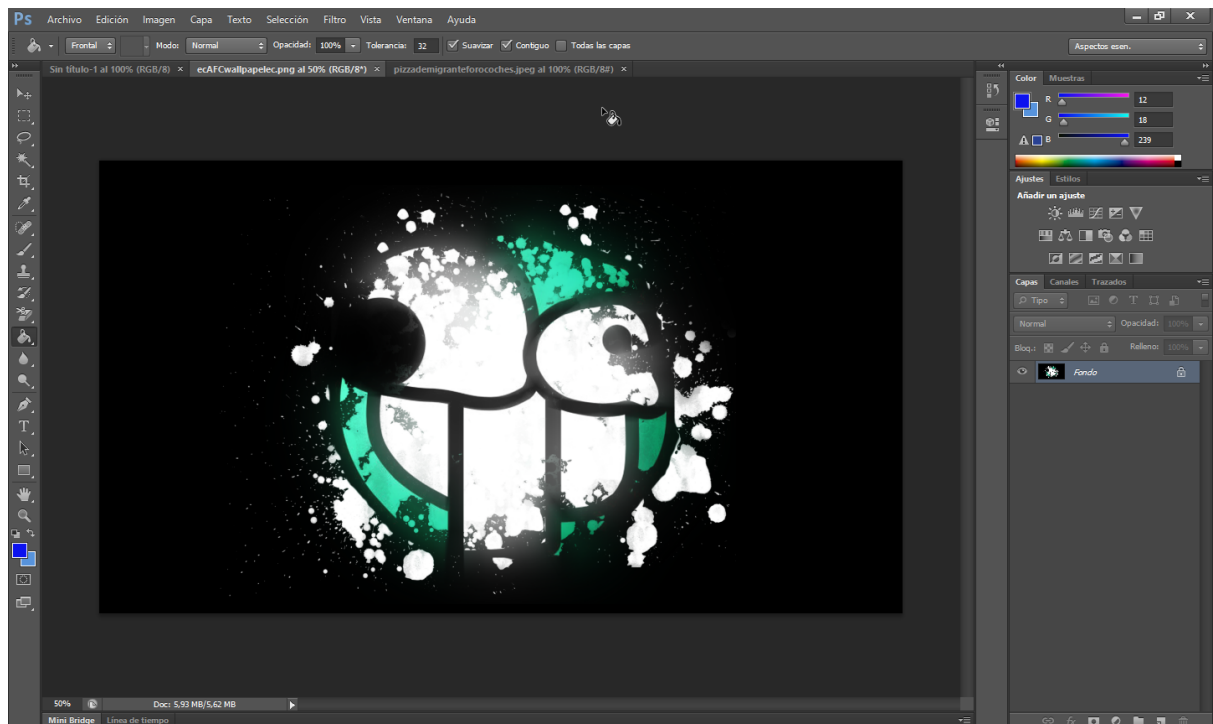
Una vez hecho esto, Yata+ nos presentara este aspecto, es hora de conseguir las imagenes y abrir photoshop



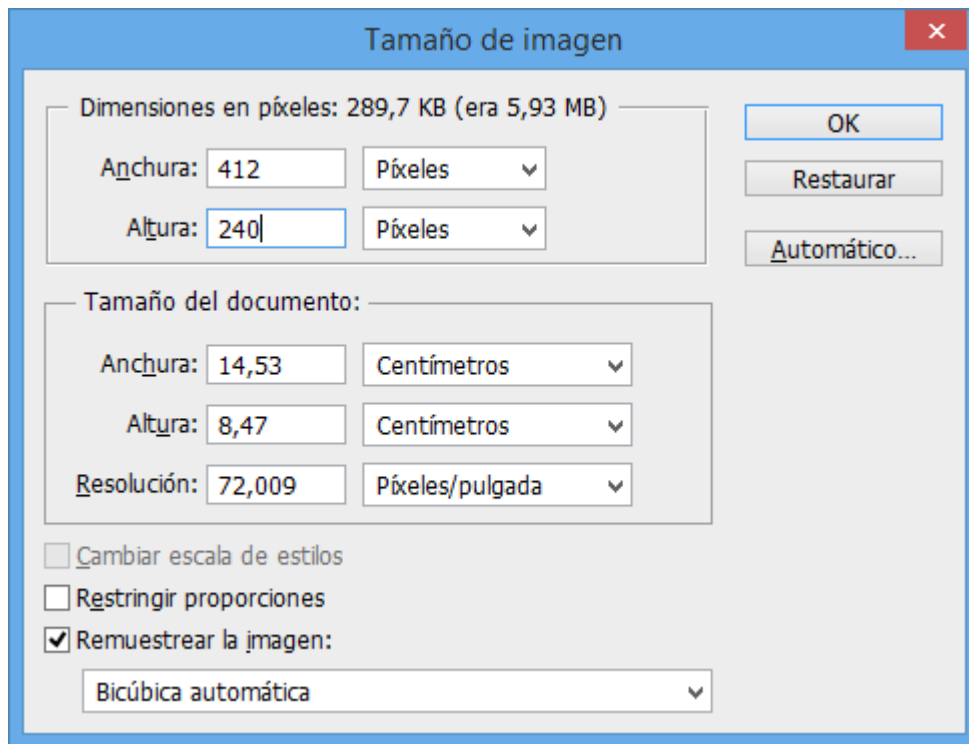
Una vez en photoshop le damos a Archivo-Nuevo y creamos una imagen de 512X256



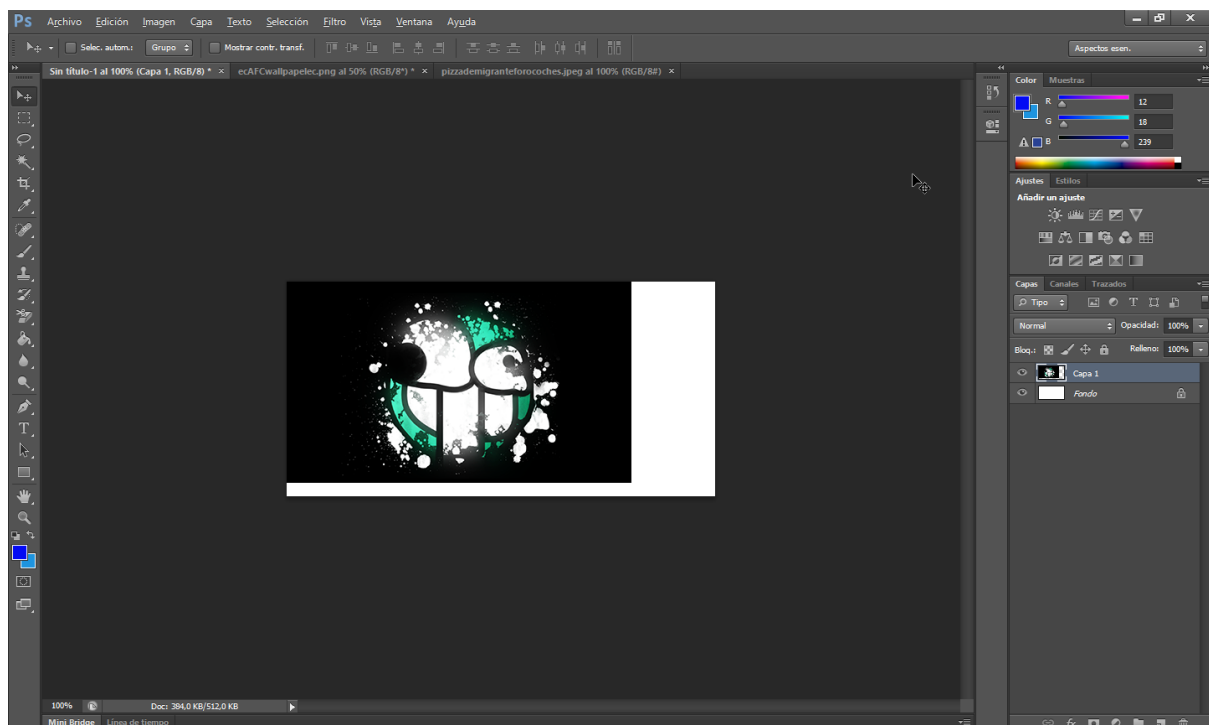
Importamos las imágenes que hemos descargado para el tema a PS y una vez abierta la cambiaremos de tamaño



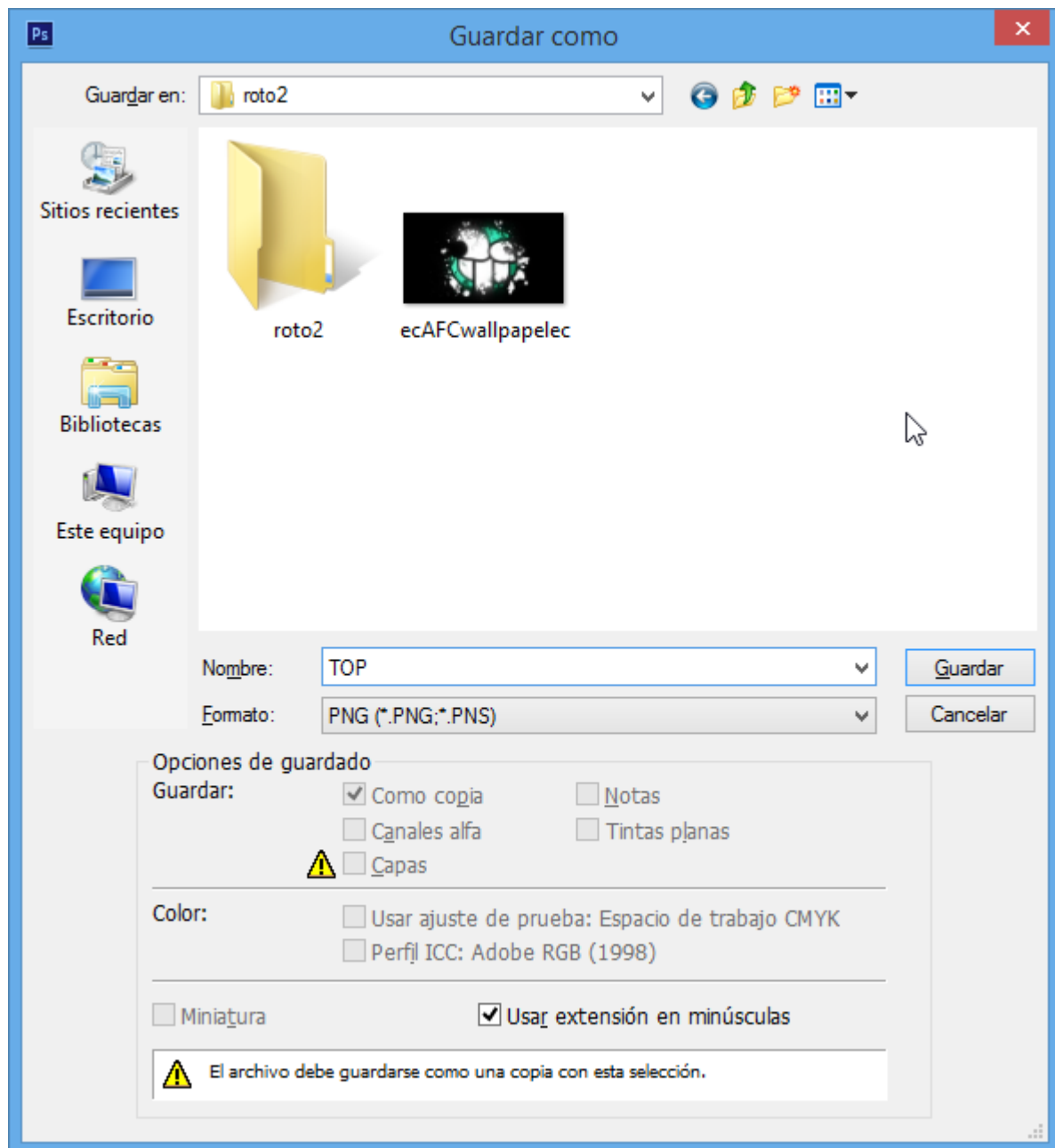
La resolución a elegir para esta imagen, dada que es la que vamos a poner en la pantalla SUPERIOR es de 412X240



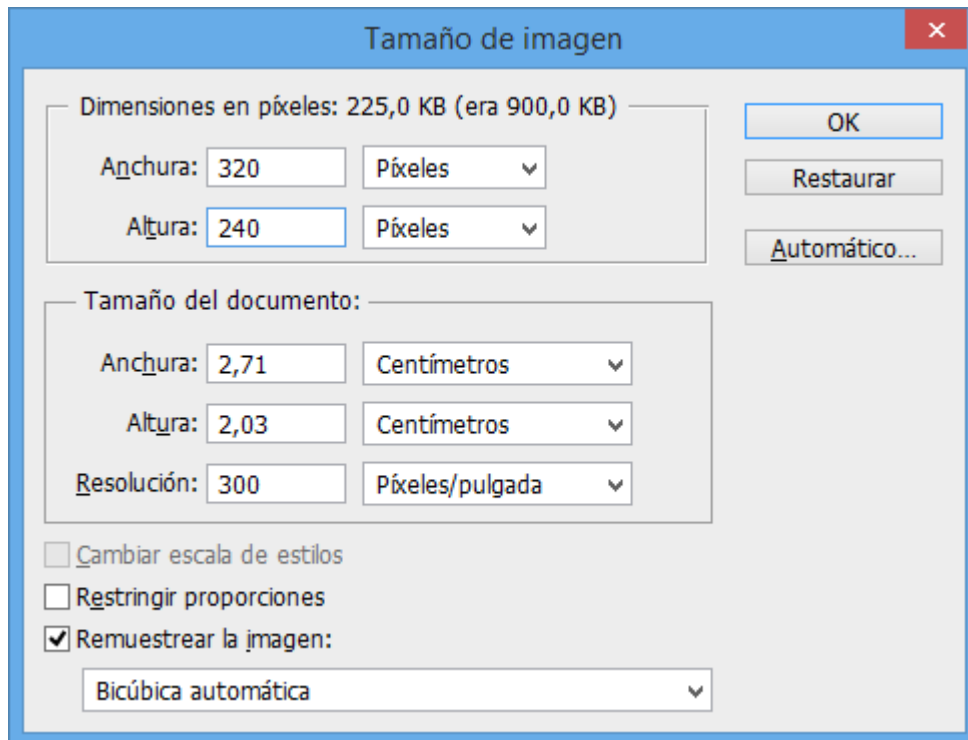
Le damos a aceptar y una vez reducida la seleccionamos, le damos a copiar y la pegamos en la imagen en blanco que ceamos anteriormente. Hay que dejarla encuadrada así para no tener bordes blancos en el tema



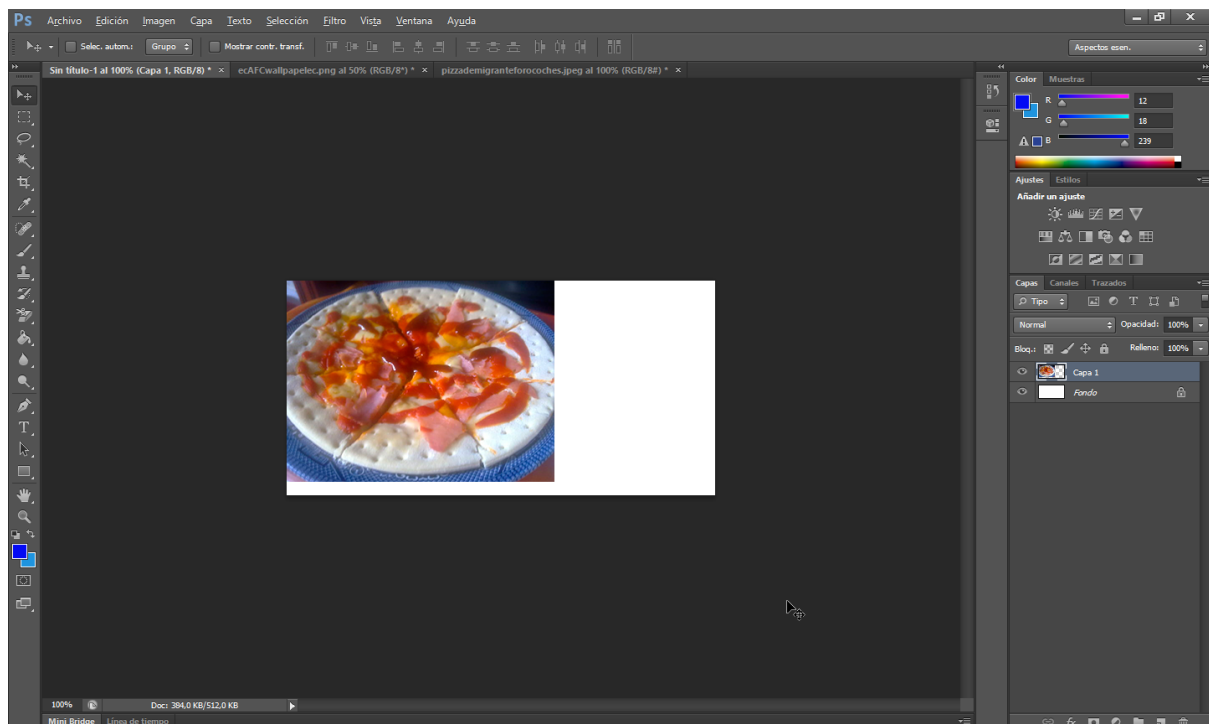
Una vez encuadrada la imagen, procedemos a guardar la imagen en formato PNG



Ahora repetimos los pasos anteriores para la imagen inferior, pero aquí la resolución a elegir para cambiar el tamaño es de 320X240

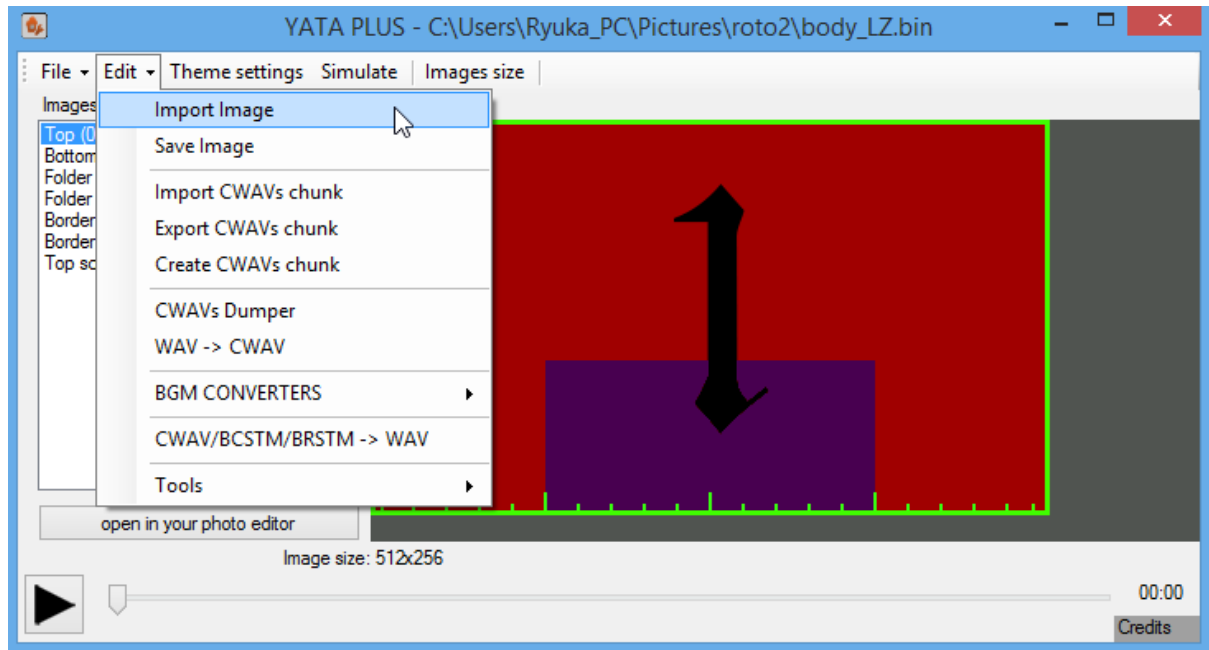


Al copiar la imagen reducida a la imagen “base” (podeis crear otra o volver a dejar en blanco la anterior), debe quedar encuadrada así



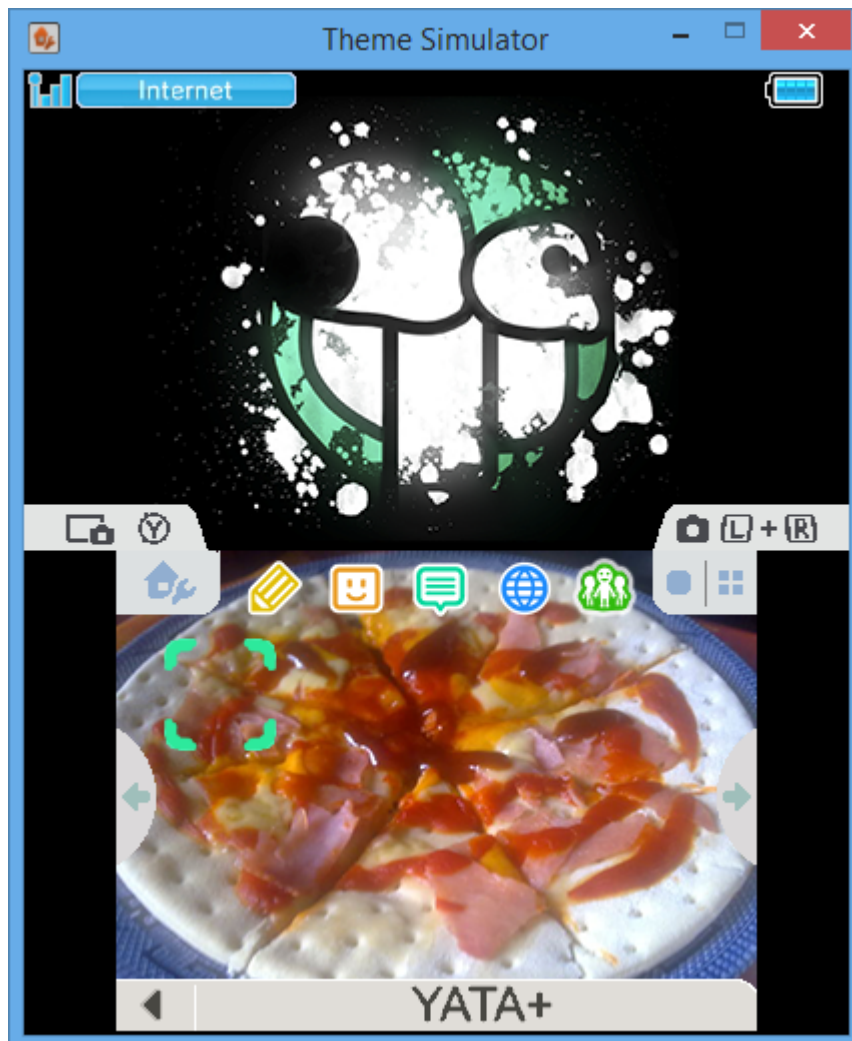
Una vez hecho esto, dejamos PS abierto y volvemos a Yata+

Teniendo seleccionado en el listado de partes -Top- le damos a “EDIT” y “import image”, eligiendo aquella que hemos creado anteriormente para la pantalla superior



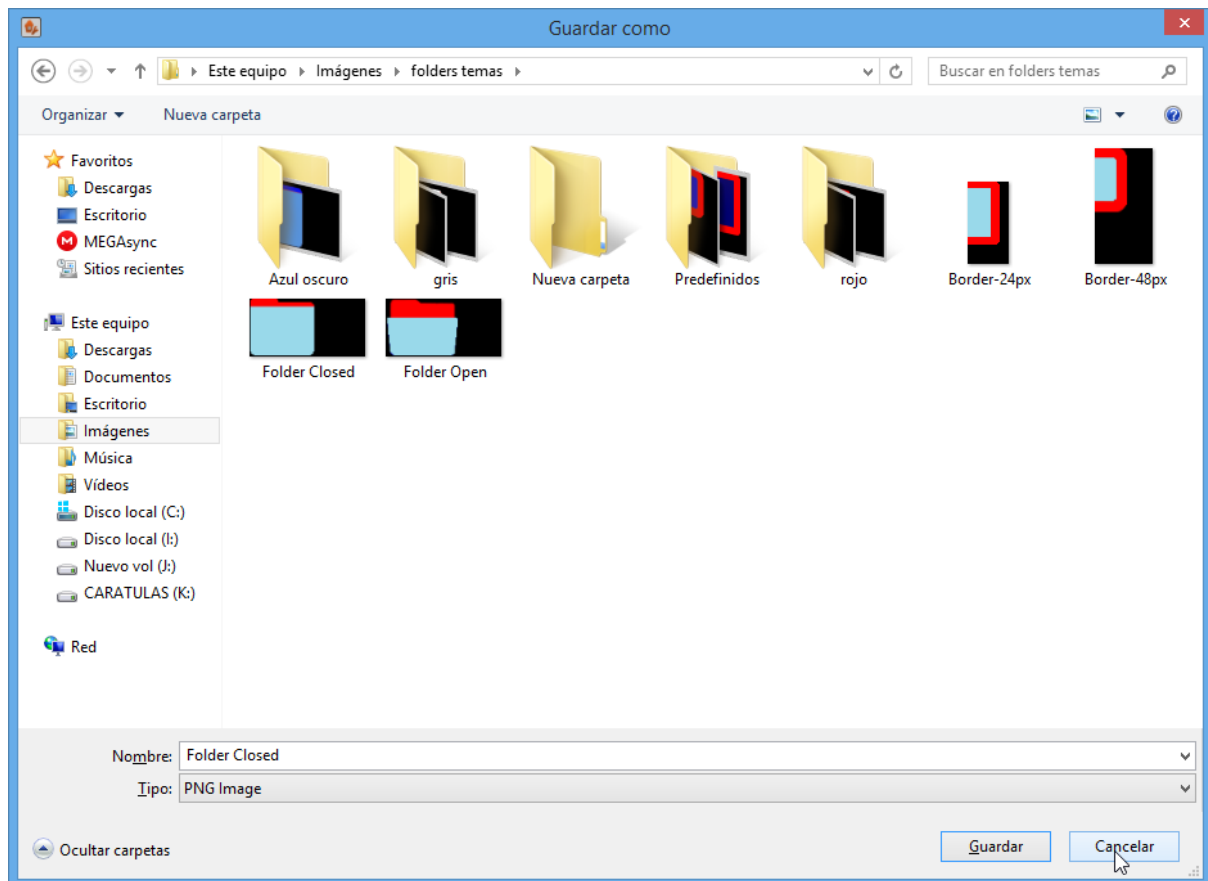
Repetimos los pasos seleccionando -Bottom- y eligiendo la imagen creada para la pantalla inferior

Elegimos la la opcion "Theme simulate", que nos permitirá previsualizar nuestro tema para ver si hay alguna raya blanca o la imagen no está encuadrada



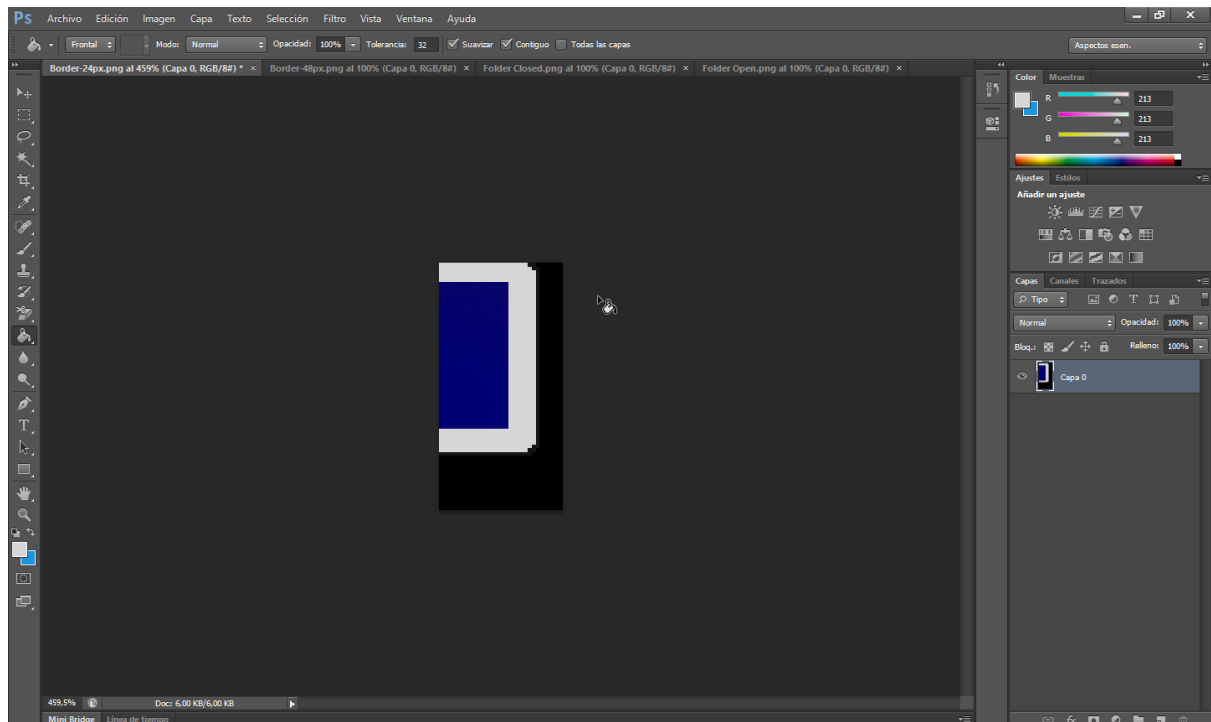
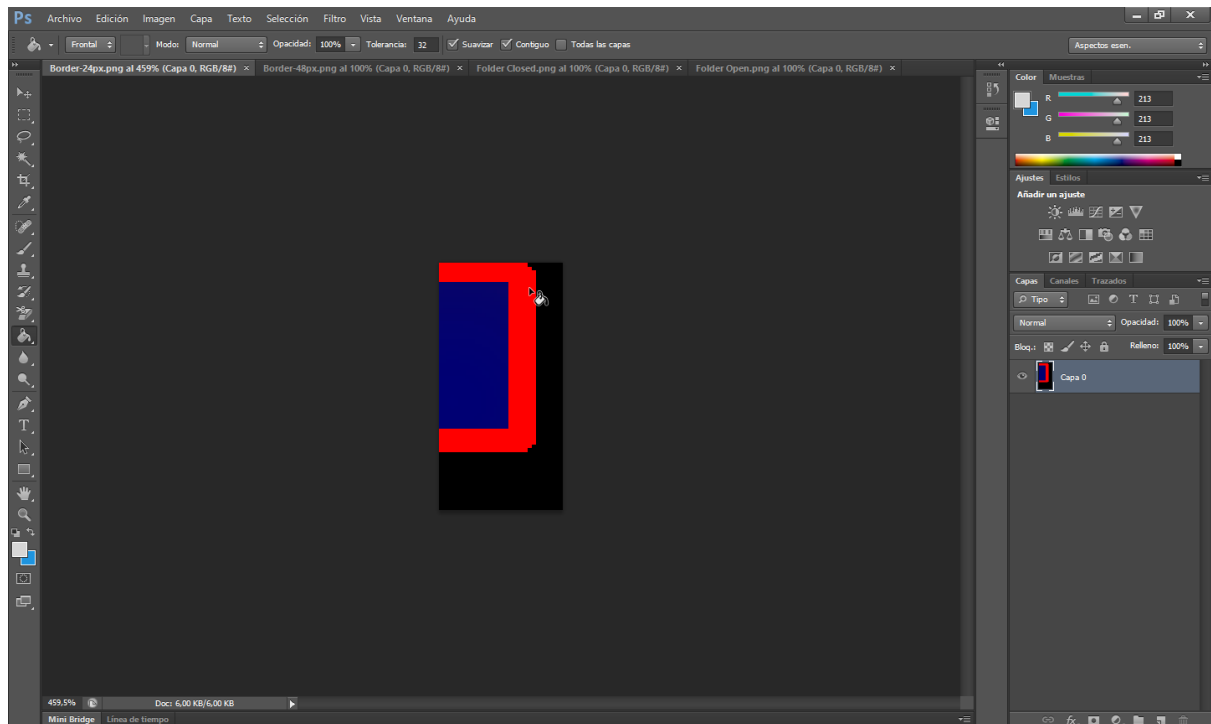
Si todo esto esta correcto, pasamos a modificar el color de las carpetas (esto es opcional, pero creedme, el color que trae de serie el perfil es bastante feo)

Vamos a seleccionar una por una las opciones -Folder Closed, Folder Open, Border 48px y Border 24px- y con cada una le daremos a “EDIT” - Save Image, y las guardais en la carpeta que gusteis, lo ideal seria que creeis una carpeta con estos, marcados como “por defecto”, asi cada nuevo tema solo teneis que editar esos, sin volverlos a guardar

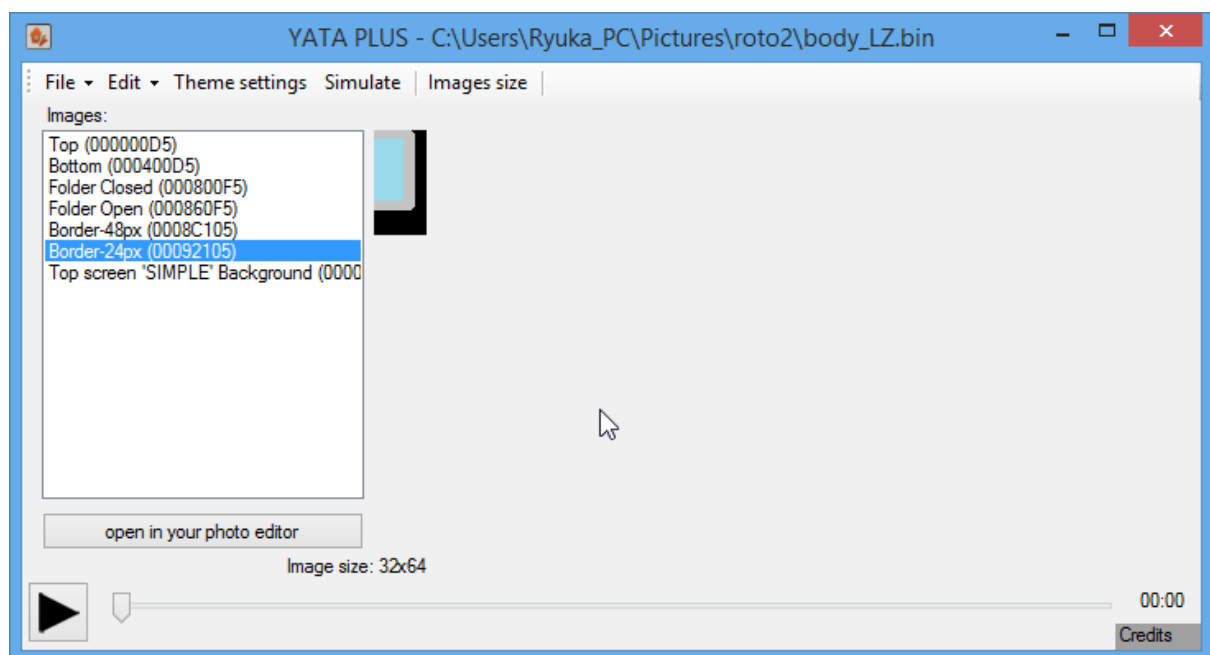
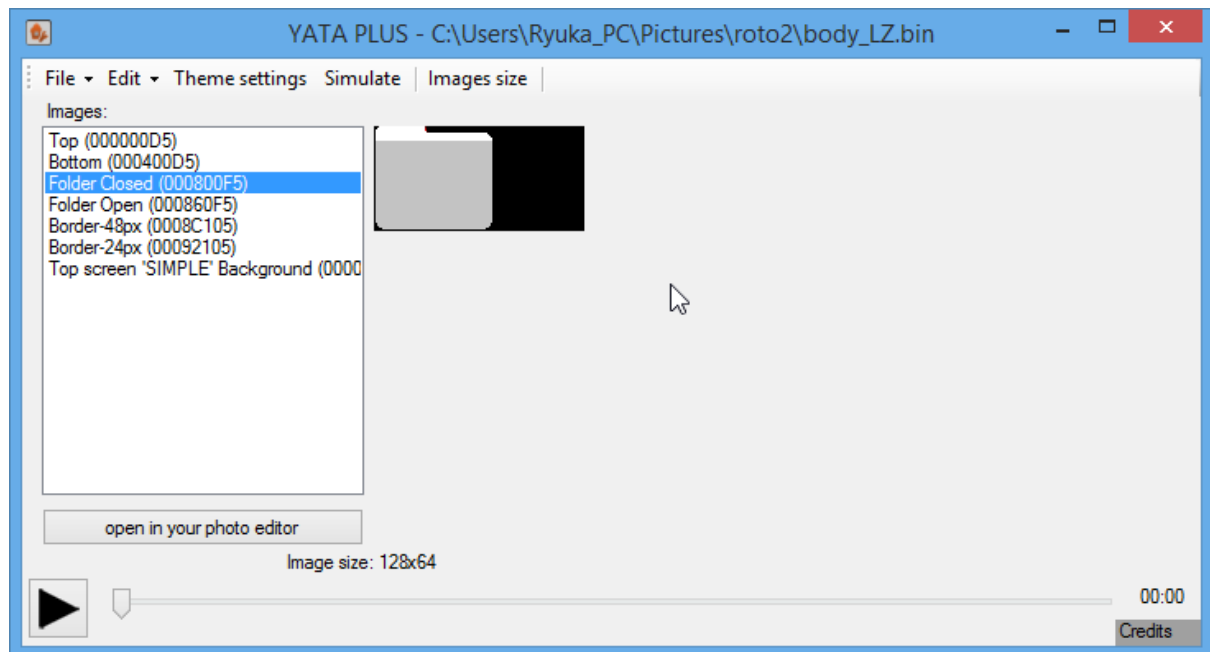


Volvemos a Photoshop y importamos las 4 imágenes que acabamos de guardar

En el caso de los bordes, podeis ignorar el color de dentro, solo nos interesa cambiar el borde, que sera el color que salga alrededor de cada juego o aplicacion
La herramienta “bote de pintura” es mas que suficiente para esto



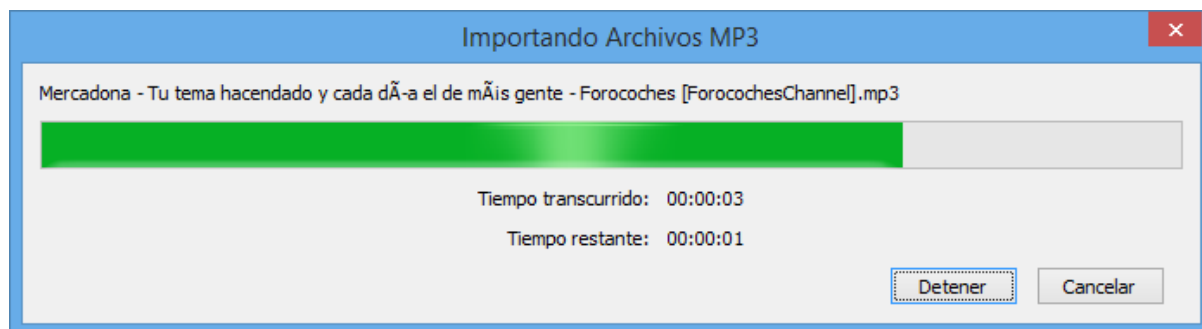
Una vez puestos los colores que gustéis en las 4 imagenes, las guardais como PNG donde mas rabia os de y repetimos el proceso de importar



Una vez hecho esto, toca la parte de la musica. Buscamos la cancion que queramos usar, en mi caso, una de youtube



Copiais el link y entráis a la web <http://www.vidtomp3.com/> y seguís los pasos que os indica para descargar la cancion, una vez la tengamos descargada, abrimos Audacity y arrastrais la cancion al programa

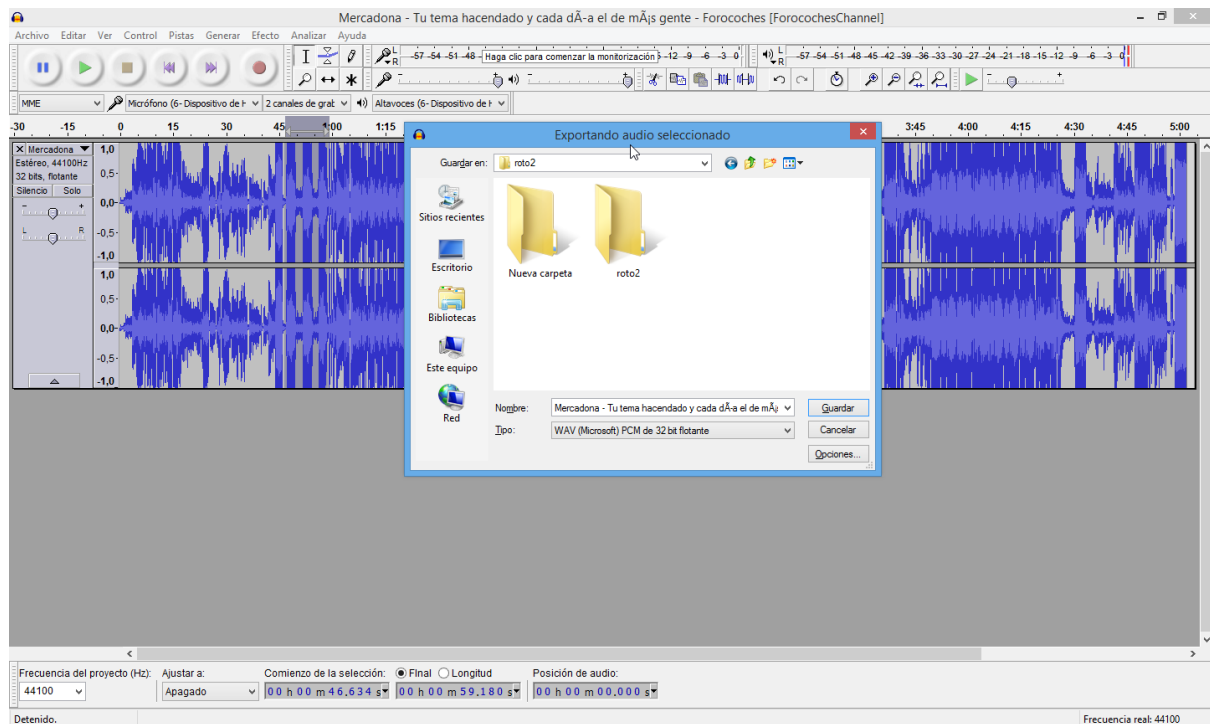


Ahora tenemos que recortar el trozo de la cancion que queramos usar en el tema, ya que la gran mayoría de las veces no podra ser entera, 3DS no admite archivos de audio mayores a 4-5mb, así que calculad que el audio debe durar entre 30 segundos y 1 minuto

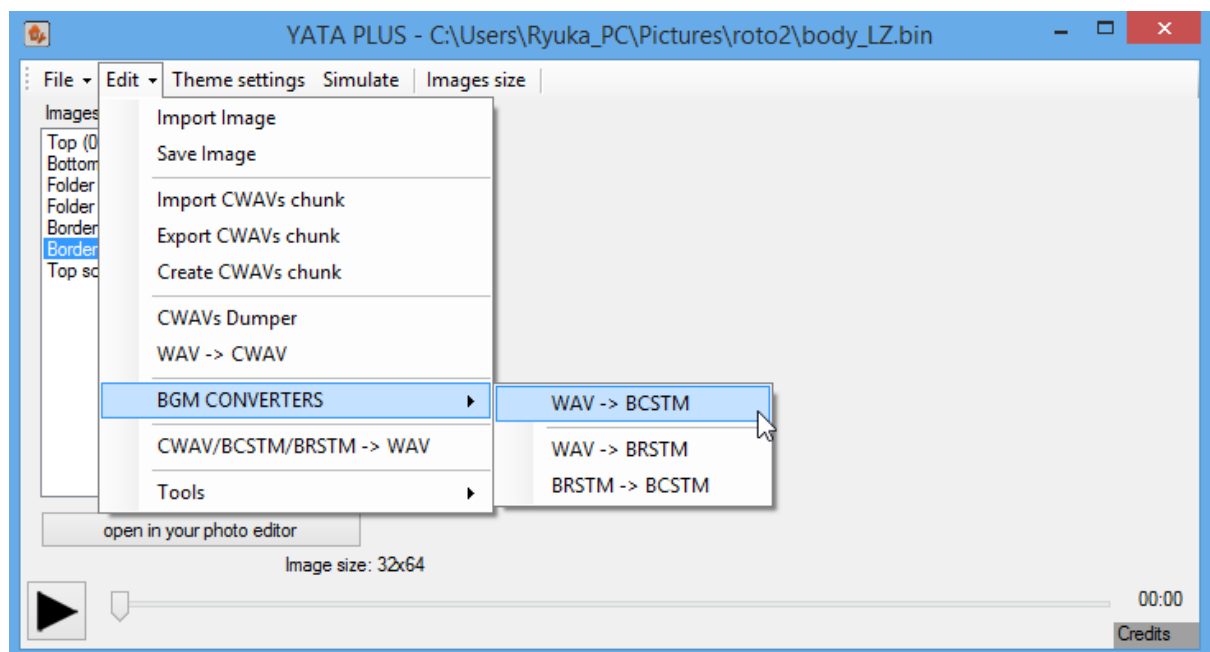
Tutorial recortar audio:

<http://www.capsule2.net/2010/03/cortar-una-cancion-con-audacity/>

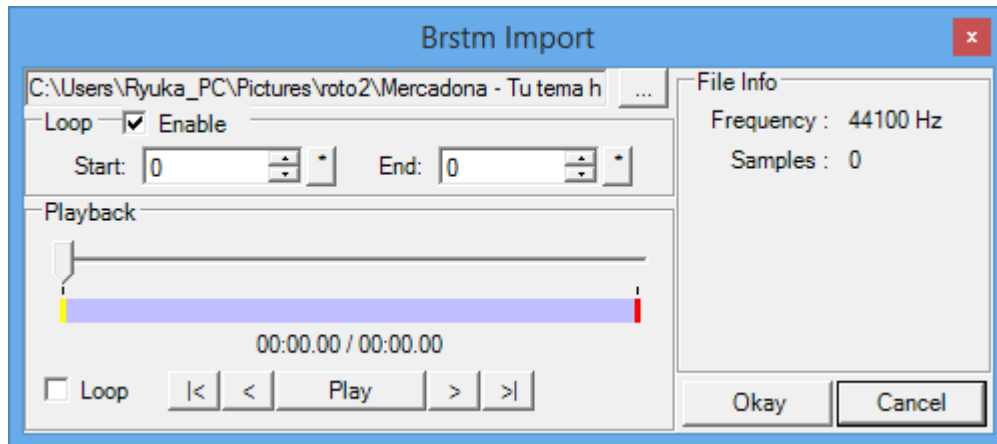
Cuando tengamos ya nuestro audio, tenemos que exportarlo en formato WAV



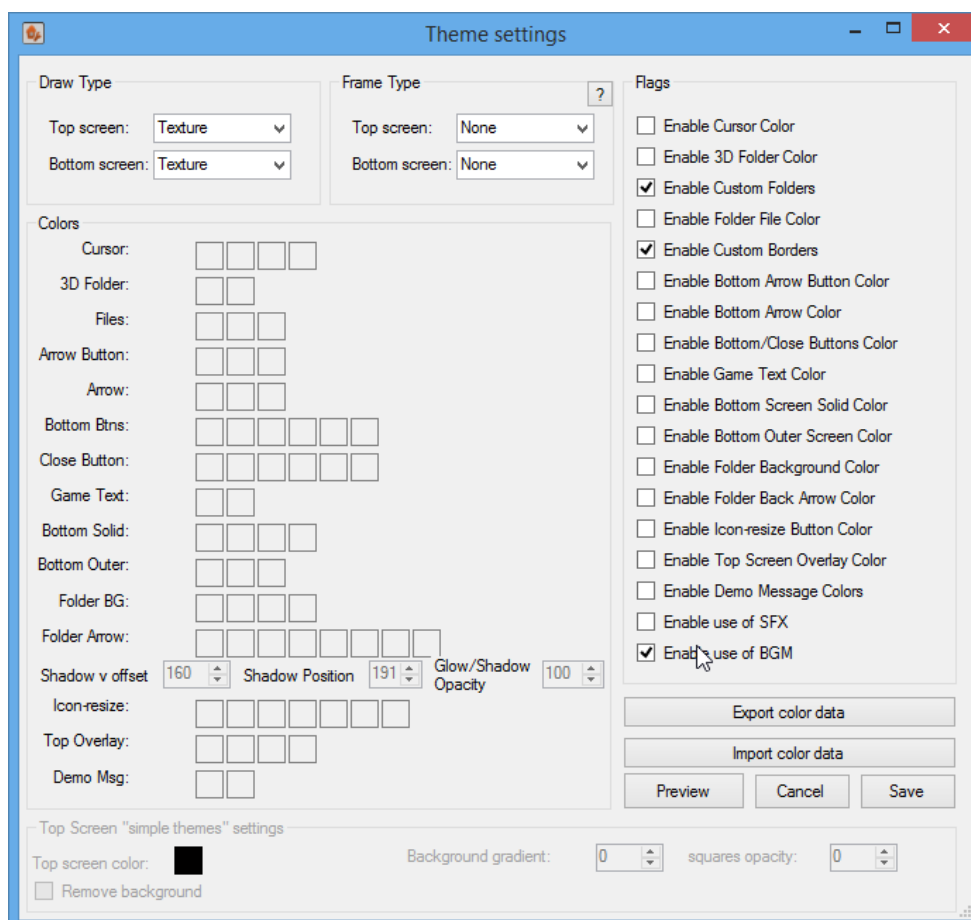
Una vez exportado venimos a Yata+ y elegimos la siguiente opción:



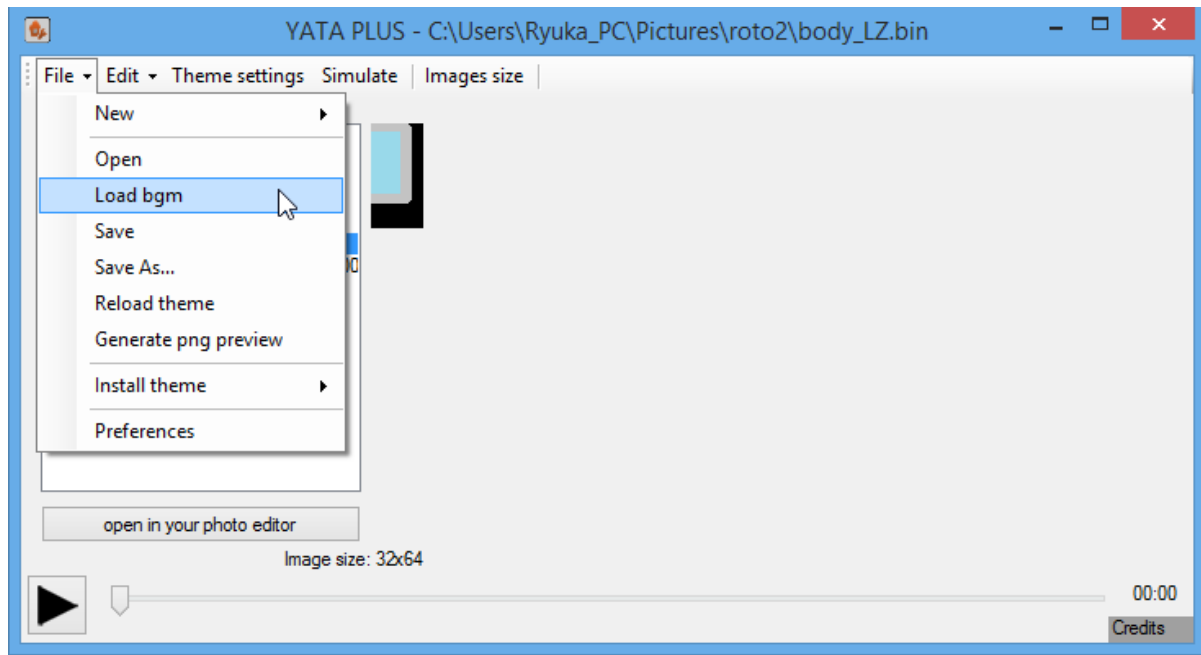
Nos pedira que escojamos una pista de audio, elegiremos la que hemos exportado en WAV con Audacity, tras esto nos pedira donde guardar el resultado, elegimos la carpeta del tema y llamamos al archivo “bgm”. Tras esto se nos abra esta ventanita, le damos a okai y tras unos segundo estara listo el audio



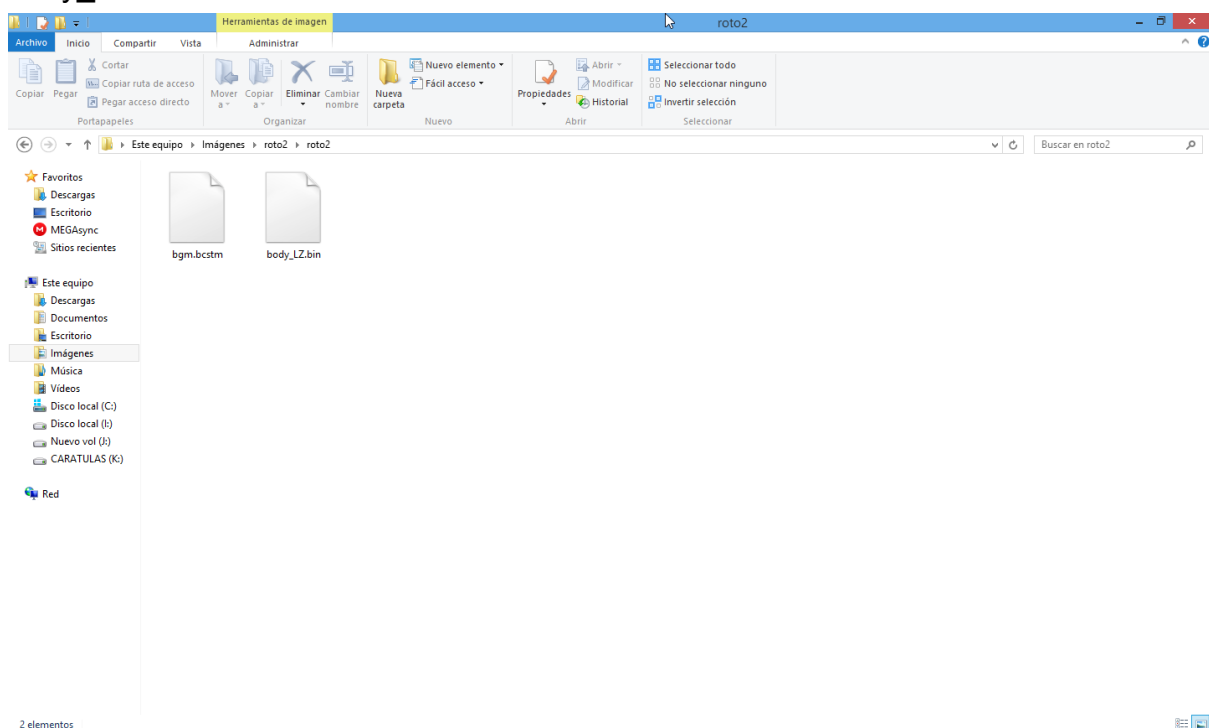
Ahora en Yata+ de nuevo, le damos a Theme Settings y marcamos la casilla “Enable BGM” (es la ultima del listado)



Ahora le damos a File y Load BGM, tras lo cual la musica empezara a sonar



Tras esto solo teneis que darle a save, dejar la carpeta con solo los archivos Bgm y Body_lz



Esta carpeta la copiais a la carpeta Themes de 3DS y estara listo para instalar usando el CHMM (Custom Home Menu Manager)