

ПРАКТИЧНА РОБОТА

ДАТА _____

Тема: Створення растрового зображення в графічному редакторі Paint

Мета оволодіти практичними навичками використання основних : вказівок малювання графічних примітивів при створенні малюнків, створення растрових зображень із застосуванням графічного редактора Paint.

Хід роботи:

Початковий рівень.

Заповнити третю колонку таблиці:

№ з/п	Твердження	Так або ні
1	При побудові ліній у додатковому меню вибирається їх товщина	
2	Розмір малюнка не може бути більшим ніж розмір вікна	
3	Щоб побудувати квадрат, треба тримати натиснутою клавішу Ctrl	
4	Розмір малюнка також змінюється за допомогою зміни масштабу	

Середній рівень.

1. Підкреслити вірну відповідь:

5. Paint – це...

- А) текстовий редактор;
- Б) графічний файл;
- В) табличний редактор;
- Г) графічний редактор.

6. Який інструмент треба використовувати для зафарбування замкннутих об'єктів?

- А) палітру кольорів;
- Б) заливання;
- В) прямокутник;
- Г) ластик.

7. За допомогою якої клавіші можна намалювати пряму лінію, квадрат, коло?

- А) Alt;
- Б) Ctrl;
- В) Shift;
- Г) Caps lock.

8. За допомогою якого інструмента можна стерти об'єкт?

- А) лінія;
- Б) ластик;
- В) виділення;
- Г) прямокутник.

9. За допомогою якого меню можна зберегти малюнок?

- А) Файл;
- Б) Правка;
- В) Малюнок;
- Г) Вигляд.

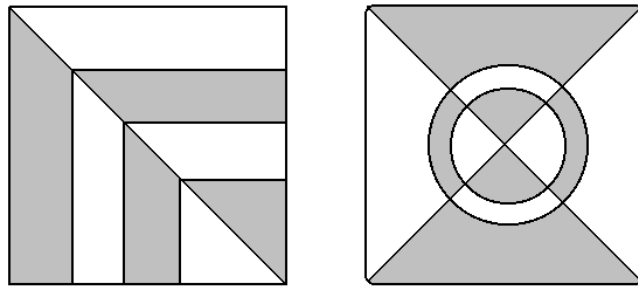
10. Які з наведених нижче програм не є графічними редакторами?

- А) Paint;
- Б) Corel Draw;
- В) Microsoft Word;
- Г) Photo Shop.

11. Якого з інструментів у Paint не існує?

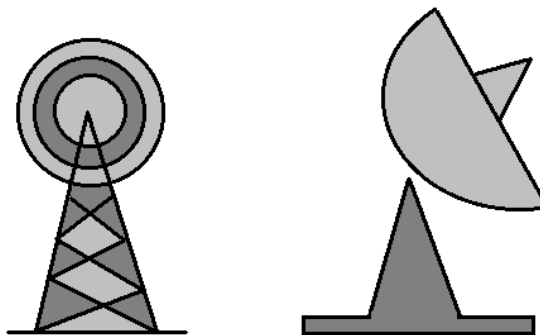
- А) крива;
- Б) прямокутник;
- В) лінійка;
- Г) еліпс.

12. Користуючись різними інструментами створення геометричних фігур, намалюйте об'єкти:



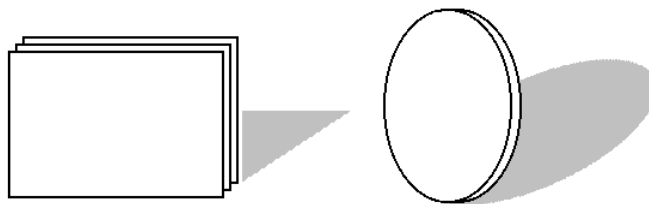
Достатній рівень.

13. Намалюйте за допомогою інструментів **Лінія**, **Еліпс**, **Багатокутник**, **Заливка** та **Ластик** такі малюнки:



Високий рівень.

14. Застосовуючи операції нахилу і розтягу, намалюйте такі фігури:



Висновок

:

ОЦІНКА _____