



Сетевой проект “Крушение иллюзий”

СОГЛАШЕНИЕ

организатора проекта и капитанов команд

Что может и должен делать капитан (координатор) команды:

- познакомить участников команды с проектом, выделить ключевые моменты для повышения интереса и мотивации,
- создать дружную команду,
- при формировании микрогрупп, распределении обязанностей руководствоваться принципом добровольности,
- вместе с участниками команды планировать деятельность в проекте,
- назначать сроки выполнения заданий в проекте и следить за их соблюдением,
- вместе выбрать ответственных в каждой команде или микрогруппе,
- при осуществлении деятельности в проекте мотивировать участников и создавать ситуацию успеха,
- организовать деятельность в проекте так, чтобы каждый участник команды смог в полной мере продемонстрировать свои умения и качества,
- избрать себе роль направляющую и корректирующую,
- вместе анализировать результаты работы команды на каждом этапе, успехи и неудачи, делать выводы о том, как их избежать в последствии,
- при работе в совместных ресурсах соблюдать корректность, доброжелательность, не нарушать чужое сетевое пространство (страницы команд, строчки других команд в таблице и т.д.).



Что НЕ должен делать капитан команды:

- при организации работы в проекте придерживаться тоталитарного стиля общения,
- самостоятельно корректировать работы участников команды,
- считать, что с заданиями участники не справятся, поэтому выполнять задания за них,
- считать, что главное не победа, а участие,
- брать всю ответственность на себя.

ФИО	согласен / не согласен
Макарова Н.П.	согласна
Антухевич И.К.	согласен
Вакар А.В.	согласна
Вильчинский А.Э.	согласен
Балаева Е.Д	согласна
Мухин А. А.	Согласен
Халько А. И	Согласна
Аббасова Р.Ф	Согласна
Юркевич В И	Согласен
Блюдник И.А.	Согласен
Зинькович К.Д.	Согласен
Хоха Д.И.	Согласен
Базыльчик А.П.	Согласен