

1. Úvodní ustanovení

Každý účastník airsoftové hry se jí účastní na vlastní nebezpečí a je povinen řídit se pokyny organizátorů a zákony ČR. Organizátoři si vyhrazují právo na vyloučení hráče ze hřiště, pokud bude porušovat herní pravidla nebo zákony ČR, bude se chovat nebezpečně k sobě nebo svému okolí nebo bude pod vlivem omamných nebo návykových látek. Pokud bude hráč vyloučen ze hřiště, tak nemá nárok na vrácení příspěvku.

Účastníci akce podpisem registračního archu souhlasí s pořizováním audiovizuálního záznamu a to jak od členů organizačního týmu, tak od třetích stran. Zároveň je účastníkům zakázáno v celém areálu pořizovat audiovizuální záznam bez souhlasu organizátora.

2. Podmínky pro hru

Hráč je do hry vpuštěn až po schválení organizátorem, které sestává z:

- splnění všech podmínek týkajících se zbraní popsaných v bodě 5 Zbraně a munice
- kontroly vlastnictví ochrany zraku
- kontroly vlastnictví výstražné vesty
- podepsání účastníka na seznamu hráčů a odpovědnosti
- u hráčů mladších 18ti let je nutné doložit souhlas zákonného zástupce

3. Bezpečnost a ochrana zraku

Všichni hráči mají povinnost nosit ochranné brýle určené pro airsoft (které chrání oči při střelbě na akci povolenými zbraněmi a to ze všech možných úhlů) po celou dobu pohybu v celém herním prostoru (vyjma klubovny), a to **i pokud neprobíhá hra**. Pokud se hráč nachází v herním nebo neherním prostoru a nemá ochranu zraku, činí tak pouze na vlastní nebezpečí a organizátor nenese žádnou odpovědnost za případnou újmu na zdraví.

Střelba i míření je mimo hru přísně zakázána! **Před vstupem** do klubovny je hráč povinen **zajistit** svou zbraň **vyjmutím zásobníku**, vystřelením do bezpečného prostoru (tzv. „rána jistoty“ do nádoby s pískem u vstupu do klubovny), a aktivovat **pojistku** spouště.

4. Pohyb a chování v prostoru hřiště

Hráč musí při pohybu v prostoru hřiště dbát zvýšené opatrnosti a chovat se tak, aby nevznikla jakákoliv újma jemu, ostatním hráčům nebo organizátorům. Neherní prostory a prostory, které nespádají do prostoru hřiště, jsou jasně vyznačeny nápisy (např. Konec hřiště, Neherní prostor, Zákaz vstupu, apod.), výstražnými páskami různých barev nebo jsou slovně určeny organizátory. Vzhledem k blízkosti obytných domů a pohybu lidí v areálu je přísně zakázáno střílet mimo herní prostor a hráč by se měl těmito situacím vyvarovat. Střelba i míření zbraní na nezúčastněné osoby v herním prostoru i mimo něj je přísně zakázána. Pokud hráč narazí na civilní osobu v herním prostoru je potřeba střelbu okamžitě zastavit a upozornit na tuto skutečnost organizátora.

Hráčům je přísně zakázáno **přemisťování** nebo demolování prvků hřiště (překážky, dveře, okna, mříže, nábytek, sítě v oknech apod.) pokud není organizátory určeno jinak.

Neherní prostory budou jasně vyznačeny organizátory a zbraně nacházející se v těchto prostorech musí být vybité a zajištěné nebo řádně zabezpečené proti náhodnému výstřelu např. krytem hlavně. V celém prostoru (areálu i hřiště) je přísný zákaz používání jakékoliv pyrotechniky, porušení tohoto zákazu povede k okamžitému vyloučení hráče ze hřiště. Střelba na „mrtvé“ hráče a **do prostoru mrtvolíště** je **zakázána**. Pokud hráč objeví na hřišti problém, který souvisí s bezpečností hřiště a pohybu v něm, je povinen toto nahlásit organizátorům.

Hráči jsou povinni dodržovat zásady “fair play” a obecná pravidla airsoftových her. Hráči mají zakázáno nepravdivě odpovídat na dotazy ohledně jejich rozdělení v týmech (zda-li je tázaný spoluhráč nebo protivník). Pokud je hráč vyzván, aby sdělil, k jakému týmu patří, má **povinnost odpovědět pravdivě** nebo tuto informaci **nesdělovat** vůbec (podle situace, která je pro něj takticky výhodnější).

5. Zbraně a munice

5.1 Munice

Jako munice je povoleno používání pouze 6mm BB plastových kuliček. Výjimku může udělit organizátor (8mm BB, PB munice atd.).

5.2 Zbraně

Pro střelbu na protivníka je povoleno používat pouze airsoftové zbraně, které splňují následující podmínky:

- ústová energie nesmí přesáhnout hodnotu **1.7J** pro AEG (automatické elektrické zbraně), HPA nebo plynem poháněné zbraně, 2J pro opakovací pušky (opakovací puška je taková, která k funkci vyžaduje před každým výstřelem manuálně nabít další náboj nebo střelu), pořadatel si vyhrazuje právo tento limit upravovat na vybraných akcích (LARP, scénářové akce, apod.)

- zbraň musí být schopna střelby jednotlivými ranami (výjimku tvoří zbraně, které tento režim

neumožňují již z výroby např. kulomety)

- zbraň musí mít funkční pojistku a vyjímatelný zásobník, pokud tyto podmínku zbraň

nesplňuje, tak musí být vybavena krytkou na ústí hlavně, která bezpečně zamezí výstřelu

- zbraně s HPA pohonem **musí** být vybaveny zámkem na regulátor

Na hřišti **nesmí** být použita zbraň, která nebyla schválena organizátorem! Je přísně zakázáno používat zařízení pro dodatečné snížení (zvýšení) ústové rychlosti s rychlou demontáží (např. ústové brzdy, odskoky komor, power-up tlumiče apod.), organizátor si vyhrazuje právo na odstranění vnějších prvků zbraně, u kterých se domnívá, že mohou mít vliv na ústovou rychlost zbraně a to především při měření ústové rychlosti. U systémů s rychlou výměnou pružiny nebo např. HPA, kde se dá rychle upravovat výkon zbraně bez nutnosti většího zásahu do jejího vnitřního mechanismu, si organizátor vyhrazuje právo opatřit regulační prvky, mecha-box nebo tělo zbraně plombou, která nesmí být poškozena po celou dobu přítomnosti zbraně na hřišti. Organizátor si vyhrazuje právo, **kdykoliv přeměřit** ústovou rychlost jakékoliv zbraně přítomné na hřišti.

5.3 Granáty

Na hřišti je povoleno používání airsoftových granátů pouze takového typu, které jsou předem schváleny organizátorem. Granáty, které neobsahují kuličky a jejich efekt je pouze demonstrativní (např. světelný) hráče nevyřazují a slouží pouze jako imitační prostředek. Zásah granátem s obsahem kuliček je platný na vzdálenost o poloměru 3 m od místa iniciace a to jen u přímého zásahu (schování se za překážkou apod. „smrtnému“ efektu zamezí, hráč musí nahlásit “překážka” a přesunout se mimo zasaženou překážku). Je přísný zákaz používání pyrotechnických prostředků (např. dýmovnice, petardy a jiné výbušniny) a hlasitých akustických granátů (např. Thunder B, AI Burst apod.).

5.4 Chladné zbraně

Používání gumových nožů, seker a jiných maket bodných nebo sečných zbraní je povoleno po předchozím schválení organizátorem. Tyto zbraně musí být bez ostrých hran a dostatečně **měkčeny**, aby nemohlo dojít ke zranění při jejich použití. O tom zda je zbraň povolena rozhoduje výhradně organizátor. Dotyk „ostrou“ částí zbraně se hodnotí stejně jako zásah kuličkou. Zbraně je zakázáno vrhat, házet nebo vyhazovat z okna apod.

6. Zásahy, mrtvolý a mrtvolíště

6.1 Platný zásah

- kuličkou z airsoftové zbraně
- do jakékoliv části těla nebo výstroje
- do zbraně (pokud hráč vlastní sekundární zbraň, hlasitě nahlásí „ZBRAŇ” a do návratu na mrtvolíště smí používat pouze záložní zbraň, při zásahu sekundární zbraně je hráč vyřazen a odchází na mrtvolíště)
- omylem vystřelenou kuličkou – jak od protivníka, tak od spoluhráče (friendly fire)
- efektem granátu podle popisu v bodě 5.3 Granáty
- gumovou zbraní podle popisu v bodě 5.4 Chladné zbraně

6.2 Neplatný zásah

- od mrtvolý, která prokazatelně vystřelila až potom co byla sama zastřelena
- odraženou kuličkou
- střelbou z mrtvolíště nebo neherních prostor

6.3 Mrtvolý a mrtvolíště

Zasažený hráč IHNED po prvním zásahu vstane, zvedne ruku/zbraň, slovně ohlásí, že byl zasažen slovy „mrtvola, zásah, mám, apod.“, je povinen NEPRODLENĚ viditelně vytáhnout žlutou výstražnou vestu a odchází na mrtvolíště. Oranžové vesty jsou určeny pouze pro označení organizátorů, sledujících a fotografů. Pokud hráč při odchodu na mrtvolíště nepoužije výstražné vesty, vystavuje se riziku, že po něm budou ostatní hráči nadále střílet. Při odchodu na mrtvolíště hráč nesmí bránit svým tělem další hře, bránit protihráčům v palbě a spoluhráči ho nesmějí využívat ke krytí. Zasažený hráč zásadně **nemluví** až do doby, než dojde na mrtvolíště (neinformuje ostatní hráče o tom kdo a odkud ho zasáhl apod.). Je zakázáno využívat ve svůj prospěch mrtvé hráče jdoucí na mrtvolíště.

7. Taktické vybavení

7.1 Taktické štíty

Taktický štít musí vážit alespoň 15 kg (výjimka pro hráče mladší 15 let - štít alespoň 3 kg), nesmí být průhledný (může mít průhledové okénko) a nesmí přesáhnout plochu 9600 cm². Taktický štít musí být schválen a povolen organizátorem. Štít se uvažuje jako neprůstřelná překážka, pokud ke štítu v okolí 3 m dopadne granát, štít musí být odložen a jeho uživatel dále pokračuje bez něj. Štít může být následně donesen zpět na mrtvolíště, kde se obdobně jako vyřazená zbraň může vrátit zpět do hry.

7.2 Laserové zaměřovače

Laserová ukazovátka a zaměřovače jsou na hřišti zakázány. Výjimku může udělit organizátor nebo pokud bude stanoveno jinak pro scénářovou/LARP akci.

7.3 Ostatní vybavení

Ostatní taktické vybavení je dovoleno používat pouze za souhlasu organizátora, do této kategorie patří beranidla, teleskopické žebříky, periskopy apod.