

Regulamento

Taça Rocket League Portugal - 1ª Edição

QUALIFICADOR ABERTO

Nome: Taça Rocket League Portugal - 1ª Edição

Número máximo de equipas: 32 equipas em cada qualificador

Duração: 2 dias

- 1 dia – Qualificador #1 Aberto:
 - 19 de abril - Sexta - 21:00 H;

- 1 dia – Qualificador #2 Aberto:
 - 20 de abril - Sábado - 21:00 H;

Prémios:

- 1º Lugar: TBD
- 2º Lugar: TBD

Detalhes do torneio:

- Máximo de 32 equipas sendo que 4 equipas de cada qualificador passam à Fase Regular.
- Apenas para jogadores Portugueses podendo ter no máximo 1 jogador estrangeiro na equipa;
- Qualificador - Formato BO3, Double Elimination;
- Final - 2x Séries BO7 - Double Elimination
- Final - Quatro (4) equipas - Single Elimination BO7;

o Nota: Define-se equipa por um conjunto de 3 a 5 jogadores a participarem em conjunto no Qualificador;

Links importantes:

- <https://discord.gg/MMyUqJGRRZ> - Discord da competição ;

❑ 1.0. Informação geral da competição

Formato:

- 1ª Fase – 2x Qualificadores Abertos Online – Double Elimination, BO3 (Melhor de três);
- 2ª Fase – Fase Regular - 7 jornadas em formato BO4 (melhor de quatro);
- 3ª Fase – Grande Final – Single Elimination, 2x Séries BO7 (Melhor de sete);

Número de participantes:

- 1ª Fase - Qualificador Aberto: 32 equipas (trinta e duas) - em cada qualificador;
- 2ª Fase - Fase Regular: 8 equipas (oito);
- 3ª Fase – Final: 2 equipas (duas);

❑ 1.1. Formato

a. Qualificador Aberto

- Irá existir dois (2) qualificadores abertos.
- Terá um total máximo de trinta e duas (32) equipas.
- Cada equipa só pode ter um jogador estrangeiro.
- Será online.
- Estará aberto apenas para equipas e jogadores portugueses.
- Os jogos serão em BO5 (Melhor de cinco), Single Elimination.

b. Fase Regular

- Terá um total máximo de oito (8) equipas.
- Será online.
- As duas (2) equipas melhor classificadas da Fase Regular irão ter acesso à Final.
- Estará aberto apenas para equipas e jogadores portugueses, sendo que podem ter no máximo 1 jogador estrangeiro.
- Os jogos serão em BO4 (Melhor de quatro).

c. Final

- ❑ Terá um total de quatro (4) equipas provenientes da Fase Regular.
- ❑ O local da final da competição ainda não está definido. Assim que se souber irá ser anúncio no Discord da competição na sala referente aos anúncios.
- ❑ Terá um formato Single Elimination, 2x Séries BO7 (um BO7 e bracket reset em BO7 , Melhor de sete).

❑ 2.0. Regulamento:

- A Organização do Torneio detém o direito de alterar as datas, horas, ou regras definidas neste documento sempre que justificada a necessidade de tais alterações;
 - Em caso de necessidade de contacto com os staff da competição, utilizar o chat privado da plataforma Start.gg dando flag ao admin.
 - A Organização do Torneio detém o direito de transmissão dos confrontos;
 - Ao se inscrever no torneio o jogador cede o direito à Organização do Torneio de utilizar o seu nome/imagem na transmissão do mesmo;
 - Ao se inscrever no torneio a equipa/jogador concorda com os termos presentes neste documento;
 - Todos os qualificadores e a fase de grupos serão realizados na plataforma Battlefy;
 - Apenas um (1) Qualificador Aberto;
- **Principais Regras:**
- As equipas têm 10 minutos de tolerância para ter todos os elementos presentes e prontos para jogar cada série;

- A troca de equipa para espectador, e vice-versa, durante a partida é proibida, podendo ser sancionada com a desqualificação da equipa em causa;
- A utilização de espectadores sem aviso prévio à Organização do torneio é proibida. Podendo ser sancionada com a desqualificação da equipa com a qual o espectador tenha ligação.
- Não são tolerados nicks de teor ofensivo ou de gozo;
- Todos os jogos deverão ser realizados no mapa DFH Stadium, ou Mannfield, à exceção dos jogos que sejam transmitidos, ficando estes a cargo da equipa de produção;
- Apenas serão permitidos jogadores previamente inscritos na Competição. A necessidade de alteração de lineup deve ser comunicada dois (2) dias antes da partida à Organização do Torneio;
- Caso uma equipa falhe um jogo, será penalizada com a derrota na série em causa;
- As séries devem ser jogadas no horário pré-definido, não podendo ser remarcado sem consulta prévia da Organização do Torneio;
- A transmissão dos jogos não está garantida pela organização da competição (Pelo que cada jogador pode transmitir do seu próprio POV e usar o VOD como prova do resultado);
- Cada jogador é responsável pelo funcionamento do seu próprio equipamento (periféricos, computador, internet) - A falha de um destes equipamentos em nada deverá contribuir para a remarcação da série;
- Faltas de respeito por outros jogadores e/ou staffs da competição ou da Taça Rocket League Portugal (Ou que possa denegrir a imagem dos mesmos, mesmo fora do torneio) terá uma penalização arbitrária, sendo analisado caso a caso;
- *Match-fixing* é proibido - Será sancionado com a desqualificação de ambas as equipas, e os elementos em causa serão proibidos de participar em futuros eventos da Organização por um período a definir pela mesma.

➤ **Regras da partida:**

- Todos os jogos serão jogados nos formatos pré definidos pela Organização da competição;
- As equipas têm 10 minutos de tolerância para ter todos os elementos presentes e prontos para jogar cada série;
- A troca de equipa para espectador, e vice-versa, durante a partida é proibida, podendo ser sancionada com a desqualificação da equipa em causa;
- Todos os jogos deverão ser realizados nos mapas DFH, ou Manfield, à exceção dos jogos que sejam transmitidos, esses ficarão a cargo da equipa de produção;
- Durante o jogo não será permitida qualquer ofensa de qualquer natureza por parte dos jogadores quer seja entre si, quer seja com elementos externos (Ex. Público da Twitch);
- Todos os jogadores devem utilizar in-game o nome com que se inscreveram na competição.

☐ **3.0. Regras de conduta**

- Qualquer ofensa e/ou falta de respeito demonstrada no decorrer de um jogo terá consequências, individuais e colectivas. Podendo mesmo levar à desqualificação da equipa e suspensão da mesma em futuras provas da Taça Rocket League Portugal;

- Qualquer ofensa, ou, falta de respeito, dentro ou fora de um jogo mas que seja associada ao torneio ou à Organização do mesmo terá consequências, podendo mesmo levar à desqualificação da equipa e suspensões futuras;
- A Organização do Torneio não se responsabiliza pelas palavras que possam ser proferidas por qualquer jogador, seja no decorrer de uma partida, seja fora da mesma;
- Qualquer ameaça considerada grave pela Organização do torneio será levada às autoridades competentes;
- Qualquer jogador que sinta que estas regras foram desrespeitadas pelo adversário deverá fazer-se acompanhar de provas explícitas (Ex. Prt Sc).

□ **4.0. Regras gerais – Final (Aplicadas a eventos ao vivo)**

- É proibido levar garrafas sem tampas para o palco;
- Caso algum jogador das equipas qualificadas para a final presencial tenha menos de 18 anos, terá de ser acompanhado por um adulto ou apresentar um documento assinado pelo mesmo.
- É proibido qualquer tipo de insulto/falta de respeito a alguém no recinto – seja membro da Taça Rocket League Portugal ou não. Caso haja uma “troca de palavras” no âmbito competitivo, como por exemplo, e não só, duas equipas a defrontar-se em palco, a Taça Rocket League Portugal reserva o direito de tomar uma decisão dependendo da gravidade da “troca de palavras”;
- É proibido a utilização de chapéus; Bonés; Gorros e qualquer tipo de acessório parecido enquanto estiverem a jogar;
- É proibido olhar para o Monitor de transmissão/Monitor dos jogadores adversários – inclui streams e/ou plataformas nas quais existem estatísticas em tempo real ou com pouco atraso do jogo;
- É proibido a utilização do telemóvel enquanto o jogo estiver a decorrer ou pausado – É proibido manter o telemóvel em cima do palco durante os mesmos;
- As equipas têm de esperar pela entrega de prémios para poderem sair do evento por completo;
- Os jogadores devem respeitar o que é dito pela Taça Rocket League Portugal e todas as suas decisões e indicações – Incluindo as indicações de tempo;
- Nenhum jogador deve sair do palco sem a autorização explícita da Organização Taça Rocket League Portugal. Caso haja uma saída de palco, o jogador e/ou equipa poderão sofrer penalizações;
- Qualquer regra que não seja cumprida, incluindo saídas de palco sem autorização ou atrasos nas pausas, poderão ser sancionadas, dependendo da gravidade;