



Практичне завдання

4.2. Редагування аудіо- та відеоданих

Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Завдання. Створіть відеофільм «Замки України. Аккерманська фортеця».

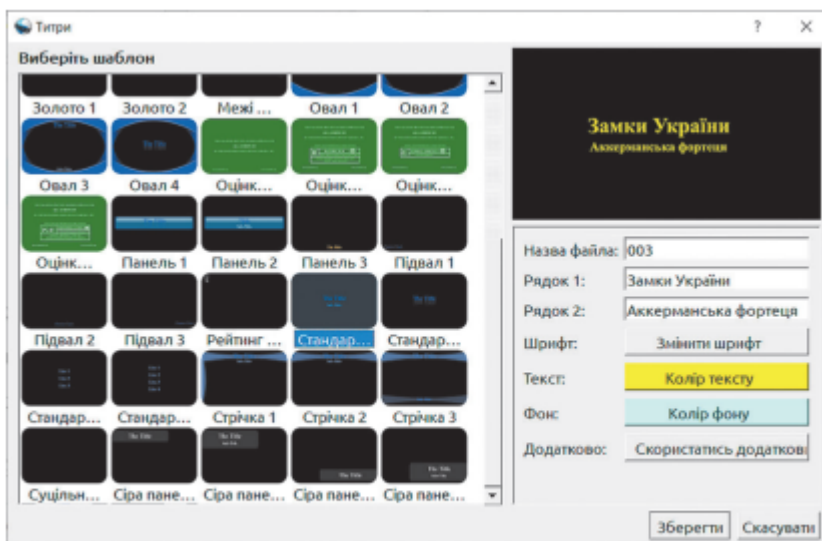
Для цього:

1. Запустіть на виконання програму **OpenShot Video Editor**.
2. Збережіть проєкт під назвою **Вправа 4.2** у вашій папці, для чого виконайте **Файл ⇒ Зберегти проєкт**.
3. Додайте на вкладку **Файли проєкту** файли з фотографіями Аккерманської фортеці. Для цього:



1. Виберіть кнопку **Імпортувати файли**.
2. Установіть поточною у вікні **Імпортувати файли** папку з фотографіями фортеці, наприклад **Пункт 4\Вправа 4.2\Фото**.
3. Виберіть файли **Фортеця з лиману.jpg**, **Кілійська брама.jpg**, **Мури фортеці.jpg**, **Мури фортеці з башти.jpg**, **Оборонний вал.jpg**, **Цитадель 01.jpg**, **Цитадель 02.jpg**, **Цитадель 03.jpg**.
4. Виберіть кнопку **Відкрити**.
4. Додайте на вкладку **Файли проєкту** файл **Аkkerманська фортеця.avi** з відео про Аккерманську фортецю, наприклад з папки **Пункт 4\Вправа 4.2\Відео**.
5. Додайте на вкладку **Файли проєкту** файл **Siffler.mp3** з музикою, наприклад з папки **Пункт 4\Вправа 4.2\Аудіо**.
6. Перетягніть на **Доріжку 1 Монтажного столу** фото- і відеооб'єкти в такій послідовності: **Фортеця з лиману.jpg**, **Аkkerманська фортеця.avi**, **Кілійська брама.jpg**, **Мури фортеці.jpg**, **Мури фортеці з башти.jpg**, **Оборонний вал.jpg**, **Цитадель 01.jpg**, **Цитадель 02.jpg**, **Цитадель 03.jpg**.

7. Установіть для всіх *фотооб'єктів* тривалість демонстрації **5 с**. Для цього в контекстному меню об'єкта виберіть команду **Властивості** та на відповідній панелі в полі **Кінець** установіть значення – **5 с**.
8. Уставте назву відеофільму *Замки України. Аккерманська фортеця*. Для цього:
 1. Виконайте *Титри ⇒ Титри*.
 2. Виберіть у вікні **Титри** на панелі **Виберіть шаблон** потрібний шаблон оформлення титрів, наприклад **Стандартні 1** (мал. 1).



Мал. 1. Вікно Титри

3. Уведіть такі значення властивостей титрів:
 - о Назва файлу – **005**;
 - о Рядок 1 – *Замки України*;
 - о Рядок 2 – *Аkkerманська фортеця*;
 - о Шрифт – *Tahoma*, розмір – **72** (для встановлення значень властивостей шрифту слід вибрати кнопку **Змінити шрифт**);
 - о Колір тексту – *жовтий*;
 - о Колір фону – *синій* (за встановлення кольору фону обов'язково змінити значення **Альфа-каналу** на **255**).
4. Виберіть кнопку **Зберегти**.
5. Перетягніть об'єкт титрів на початок доріжки.
6. Установіть тривалість демонстрації – **5 с**.

9. Уставте кінцеві титри з використанням одного з відповідних шаблонів, наприклад [Creative Commons 1](#). Приклад значень властивостей для цих титрів наведено на малюнку 2.

Назва файла:	010
Рядок 1:	У цьому фільмі були використані
Рядок 2:	Відеофрагмент фільму "Замки України, які НЕМОЖЛИВО ігнорувати"
Рядок 3:	https://www.youtube.com/watch?v=jE33mQ-ExCI
Рядок 4:	Фотографії В. Шакотька
Рядок 5:	Мелодія з альбому П. Моруа "World Love Sounds"
Шрифт:	Змінити шрифт
Текст:	Колір тексту
Фон:	Колір фону

Мал. 2. Приклад значень властивостей шаблону титрів [Creative Commons 1](#)

10. Створіть титри з назвами фото для всіх об'єктів з фотографіями. Використайте для цього один із шаблонів, наприклад шаблон [Панель 3](#). Кольори доберіть самостійно.
11. Перетягніть створені об'єкти з назвами фото на відповідні об'єкти на [Монтажному столі](#).
12. Уставте аудіооб'єкт на початок однієї з наступних доріжок, наприклад [Доріжка 2](#).
13. Установіть тривалість звучання, використовуючи панель [Властивості](#). Значення поля [Кінець](#) – [90](#).
14. Установіть гучність звучання мелодії. Для цього в її контекстному меню виконайте [Гучність](#) ⇒ [Увесь кліп](#) ⇒ [Рівень 10%](#).
15. Перегляньте створений відеофільм з використанням інструментів попереднього перегляду.
16. За потреби проведіть редагування об'єктів відеофільму.
17. Збережіть проєкт під тією самою назвою та закрийте вікно програми.