

歡樂武俠村

[參村事前警告]

二創有、惡搞有、武俠世界混合、人物崩壞、邏輯已死

《背景簡介》

這是個武俠當道的世界，就算是客棧的店小二都有兩下功夫，像是跌落山崖命大不死，然後被世外高人收徒或是得到神功寶典，還是某某人被好友邀請作客，卻被捲入殺人事件裡，這些故事平常到連說書人都不會說。

某天你收到一張武林帖，所有你認識的人都欣慰的拍拍你的肩膀，什麼也沒說瀟灑無比的離開。你只好拿起武林帖細細閱讀起來。

帖上雲裡來霧裡去繞了半天，通篇重點就是要你參加武林盟主選拔大賽，與會人員不得拒絕或換人，因此只好收拾行囊前往黑木崖參加大賽。到達現場發現人山人海參加者眾多，大會負責人無奈地表示需初賽需分組混鬥，數個人為一組每次參加一場，採回合制——每回合（兩柱香的時間）淘汰中招最多者，留到最後的人晉級複賽。

你到了擂台旁邊等待時，才知道你的對手有誰——？

《村莊設定》

◆此村規則為「深霧之夜」並「死亡=敗北」的設定，是個歡樂RP>推理、**不寫議事單**之健康愛肝村，換日時間22:00，不可更改。

- ◆最晚07/20開村，因為歡樂所以首日一日。
- ◆頭圖「繽紛的花一匆」，不可更換。時空不限，全員可選。
- ◆希職有效，請勿選「隨機」，隨意請選「無」。
- ◆從開村到完村算一天，一日目=一回合。
- ◆角色設定，號稱=外號、名稱=全名。例如：小魔星 江小魚
- ◆有職者可Co可隱，請以自己的勝利為目標前進吧！
- ◆記名投票：投票記得要喊出來ㄟ！
- ◆**旁觀人數兩位為打醬油角色，需先至聊天村找”半仙即大仙 喵吉”報名，先搶先贏。**

◆◆◆請用輕鬆的方式、抱著中二武俠心來遊戲，角色自創或原創皆可，兩者皆請在備忘錄做人物設定，以便玩家發揮，二創角色請勿ooc。

預祝大家玩得開心。

《RP設定》

【10 人村】

職業：村人x3 守護者 占卜師 靈能者 狂人 人狼x2

恩惠：決定者

◁職業設定▷

村人=普通的俠客，你忙著觀察並攻擊別人，但很可惜，你的失誤率還滿高的，老是在最後關

頭才準上一次吧？(投票)

守護者=你是個好人，忙著比賽同時還每回合無意間保護別人，然而在保護成功時才知道原來有保護到人。

占卜師=你會偷偷觀察有沒有可疑人士有小動作，然後知道對方有沒有偷襲其他人。

靈能者=你要等有人中招下場才能確定，對方有沒有偷襲過別人。

狂人=你知道靠自己贏不了，隨心所欲的幫偷襲者掩護，但你不知道誰在偷襲。

人狼=偷襲者：你們在擂台上結盟合作使用千里傳音對談，偷襲別人來提高獲勝率

決定者=你的招式太強，出招就會有兩個人中招，好好考量要如何才能得到勝利吧！

◁行動設定▷

⇒時間觀=一日一回合：本村一直到最後都是同一天，也就是一整天算一場比賽，比賽分幾個回合(一日目=第一回合、末=比賽結束)，村長會帶換日RP。可以理解成每回合(一日目)打30分鐘，被打最慘的(被吊)、被偷襲成功的(被咬)被偷襲下場。

Ex: 偷閒書生 五慈菜：「在本場第二回合(二日目)裡，外號瀟灑摘星手的喵吉少俠中招最多，以及穿雲破霧劍的陌大大俠摔下擂台，兩人喪失資格！」五慈菜嫌棄這些人打太慢。

⇒議事單=沒有：隨自己開心挑選投票的目標吧！

Ex: 陌二對陌三說：「這個世界太危險了，大哥叫你回家。」於是準備出招。

⇒投票=出招：擂台上的各位聯合起來淘汰的對手，可出招多次，最後以投票人選為最終目標。

Ex: 陌二在此之前與喵吉交手數次，得不到好處，轉頭攻擊自己的弟弟。

「吃我一記亢龍有悔！」陌二左腿微屈，右臂內彎，右腳踏乾位，右掌劃圈，右掌向外推去擊中陌三。(玩家按下投票)

⇒被吊=中招：擂台上你受到最多攻擊，因此被淘汰先場領便當。

Ex: 陌三被眾人合力攻擊，寡不敵眾黯然神傷的離開擂台。(到墓下聊天)

⇒被咬=遭偷襲：你會下場是被不明人士推下擂台喪失資格。

Ex: 陌二不知道被誰踢到屁股滾下擂台。(到墓下翻桌)

◁結局設定▷

◎人側贏=

⇒村側(生存)：你們統統得到晉級資格，好好準備下場比賽吧！

⇒墓下：收拾行李要回家要留下來觀賽都可以ㄟ。

⇒狂人(生存)：最後被其他人丟出擂台失去資格。

◎狼側贏=

⇒人側生存者：最後還是輸給偷襲者啦！

⇒墓下:輸了就是輸了,再多多努力ㄤ!

⇒狼側生存者=逍遙的晉級下一場比賽