

Técnica amaldiçoada:

Técnica da cura absoluta

O usuário é capaz de curar,tanto físicas quanto psicológicas geralmente há limites de usar esse tipo de técnica,no entanto o usuário da técnica absoluta da cura não precisa de tal coisa.

Ele é capaz de curar exatamente qualquer coisa,desde os mais graves ferimentos ate as doenças mais graves e qualquer veneno.

Habilidades

- cura de ferimentos graves
- cura de doenças
- Fator de Cura Regenerativo
- Recolocação de Membros
- Cura Mental

-----

Hacker

Olhando por 5 segundos diretamente no olho do alvo, o usuário pode copiar todas as informações que deseja do alvo inimigo, nome completo, idade, família... O usuário pode apagar e copiar individualidades por 10 minutos, deixando o inimigo em desvantagem. O usuário pode também fazer "hologramas", fazendo clones seus ou do oponente.

Como hacker, o usuário pode também hackear qualquer tipo de sistema eletrônico.

Desvantagens

- dependendo do controle do usuário, ele pode não conseguir excluir e/ou copiar individualidades.
- quando copia as informações, pode acabar dando dor de cabeça, dependendo do tanto de informações.
- dependendo do controle do usuário, pode não conseguir hackear sistemas eletrônicos muito complexos.

-----

A Manipulação de Sangue

É o poder de controlar e alterar as propriedades do sangue, seja o seu próprio ou dos outros.

Capacidades:

O usuário pode gerar e manipular sangue a partir de si mesmo, de outros seres ou de seus arredores, quer seja a partir de bancos de sangue, hospitais ou campos de batalha. O usuário também pode sentir batimentos cardíacos a quilômetros de distância, transformar o sangue em vapor ou pedra e também estourar veias do corpo de um ser-humano ou animal. De uma certa forma o usuário consegue "controlar" seres vivos manipulando o seu sangue.

Técnicas:

Manipulação de Funções Motoras - O usuário é capaz de controlar o sangue de outras pessoas, dominando as funções dos seus corpos e os obrigando a fazerem coisas contra a sua vontade.

Imobilização Corporal - Usar o sangue dentro de outras pessoas e animais para paralisá-los e impedir de executarem movimentos;

Levitação - Pode usar o sangue de outras pessoas para sustentá-la no ar;

Geração de Sangue - Produzir o próprio sangue em grandes quantidades.

Absorção de Sangue - Absorver o sangue de outros seres vivos

Consumo de Sangue - Ser capaz de ingerir o sangue de pessoas e animais para o benefício próprio:

Empoderamento de Sangue - Usar o sangue de outros seres para aprimorarem seus poderes e habilidades físicas;

Voo (usando o próprio sangue)

Sangue Curativo - Utilizar o próprio sangue para curar seres vivos machucados ou doentes.

Ataques de Sangue - Pode usar o sangue para atacar os seus inimigos em batalhas

-----

Robótica

a individualidade permite o usuário criar e destruir robôs, não importando se foi o usuário que fez os robôs ou não.

informações adicionais

os robôs do usuário podem chegar a 30 metros de altura sendo possível ter uma força esmagadora.

os robôs podem ser idênticos a uma forma de vida.

o usuário será capaz de fazer armaduras com os elementos que sobrar do robô.

fraquezas

os robôs apenas ficam ativos por 7 horas.

o usuário apenas pode usar a habilidade por 9 horas de uso, se ele usar mais q 9 horas ele começará a vomitar pequenas quantidades de sangue e sua visão ficará turva por um dia.

em todos os robôs tem uma parte sensível q se for tocada ele se quebrar.

-----

a voz de Deus

A voz de Deus permite q você faça seus adversários obedecerem você com facilidade.

habilidades adicionais

fazer os adversários verem ilusões

fazer os adversários atacarem o próprio grupo

informações adicionais

a voz de Deus só pode ser usada por pessoas que tenham uma voz (imagina a pessoa ser muda...)

a voz de Deus permite q você controle seus adversários até mesmo por dias com bastante treinamento

fraquezas

ρ se você não treinar a habilidade, você conseguira usar a habilidade por apenas 5 horas

ρ se você usar um tempo muito maior q o permitindo, você irá perder sua voz por um tempo limitado.

-----

 ! Daiki!

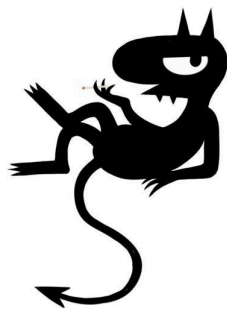
#Daiki é um demônio que me dá poderes, ele fica na minha mente mas também pode aparecer fisicamente, ele tem 2 formas, a forma normal e a forma de luta.

Habilidades/poderes:

- Clonagem
- Campo de força
- Viagem temporal
- Manipulação de probabilidade
- manipulação da realidade
- afinidade com os elementos da natureza
- deformar as leis da magia
- magia do Caos
- ressurreição
- feitiçaria
- teleporte
- levitação
- magia arcana
- magia elemental
- leitura mental
- psicocinese
- ilusões telepáticas
- telecinese
- manipulação da gravidade
- criação de portal
- absorção de sombras
- detecção de Aura

Formas:

- Forma 1:



- Forma 2:

