

Регламент за викторина на ФСС при ЮФ

1. Състезанието е предназначено за студенти от всеки курс, както и преподаватели, които искат да се предизвикат интелектуално - 27/05/2026 г. от 19:00 ч. в зала 272.
2. Желаетелите да участват се записват чрез формуляр, в който посочват имената на всички участници в отбора и име на отбора. Имената на отборите и участниците могат да се сменят до момента на започване на викторината.
3. Отборите се състоят от 2 до 4 души, като за всеки следващ записан участник отборът ще бъде санкциониран с 5 точки от крайния резултат.
4. В деня на състезанието отборите влизат заедно в предназначенията зала след проверка на наличните участници и след потвърждаване на името на отбора.
5. Отборите следва да са на място 15 минути преди започване на викторината (18:45 ч.).
6. Викторината се провежда в пет кръга:
 1. Първи кръг – въпроси от Обща култура
 2. Втори кръг – въпроси с тема География и История
 3. Трети кръг – въпроси с тема Филми и Изкуство
 4. Четвърти кръг – въпроси с тема Музика
 5. Пети кръг – отворени въпроси за майстори
7. Бланките с отговори се предават след последния въпрос на всеки кръг по покана на водещите. Бланки, които не са предадени след повторната покана на водещите не се приемат и не се проверяват.
8. След всеки втори кръг и след последния се прави почивка, която се обявява от организаторите. След края на всяка почивка се сумират резултатите на отборите и се обявяват.
9. Отборите на първо и второ място се награждават почетно.
10. При равенство на края на петия кръг на два или повече отбора за първите три места, се тегли въпрос от предварително подготвена банка.
11. Забранено е използването на телефони и устройства, които крият риск от нарушаване на състезателния дух и спортсменството. Точките от кръга на отбор, разкрит с такива устройства, ще бъдат анулирани.

Успех на всички отбори!