

الكورس ده مناسب لكل طلبة هندسة (مدني و عمارة) بدءاً من الفرقة الأولى و حتى بكالوريوس و للمهندسين حديثي التخرج.
مش محتاج يكون عندك أي فكرة سابقة عن برنامج الأوتوكاد.. إحنا هنبدأ شرح البرنامج من البداية.

المحتوى التفصيلي للكورس:

=====

- مقدمة للتعريف ببرنامج الأوتوكاد و إستخداماته و تطبيقاته المختلفة.
- هنبدأ نتعرف على الايقونات الرئيسي للبرنامج اللي هنستخدمها في شغلنا.
- نتعرف على الايقونات الموجوده في application menu ومحتوياتها {..... .save .save as .open .new
- نتعرف على قائمه quick access bar ومحتوياتها {undo redo .print .open .new} و title bar و information center و drawing area
- نتعرف على الواجهه الرئيسي للبرنامج و نتناول فيها جميع الايقونات الموجوده و استخداماتها.
- نتعرف على drawing aids واستخدام كل خاصيه موجوده بها وتوظيفها في شغلنا على الاوتوكاد في الاوامر المختلفه مثل {quick properties .lwt .otrack .osnap .ortho .snap .grid}
- نتعلم كيفيه التعامل مع ادخال الاوامر على البرنامج من خلال ribbon وايضا من خلال commend bar
- نتعلم طرق الاختيار المختلفه على البرنامج ومنها (, lasso , blue window , gray window , order select , select similar , select all , quick selection) والفرق بينهم و امتى استخدم كل طريقه في الشغل بتاعى
- نتعلم اوامر من قائمه draw (line , rectangular) والتطبيق عليهم بتطبيقات مناسبه عشان نفهم كل امر و إزاي استخدمه مع الاشكال المختلفه.
- نتعلم من قائمه Modify (copy , move , erase) والتطبيق عليهم.
- نتطبق على لوحه المحاور والاعمده ولوحه الاساسات باستخدام كل ماتم شرحه.
- نتعلم اوامر من قائمه draw (Multiline , construction line, Ray) والتطبيق عليهم.
- نتعلم من قائمه Modify (offset , trim , extend , extrim ,) والتطبيق عليهم.
- تطبيق كامل من خلال الاوامر دى على كيفيه رسم لوحه المحاور والاعمده.
- نتعلم رسم circle () من قائمه draw ومن قائمه modify نتعلم (fillet , chamfer)
- تطبيق على رسومات ميكانيكيه.
- نتعلم ازاى ترسم قطاع تفصيلي في الاعمده الخرسانيه من خلال الاوامر (, explode , measure , divide , point (join
- نتعلم كيفيه رسم الابواب من خلال امر Arc) من قائمه draw
- هنشرح من قائمه draw اوامر (hatch , gradient , spline , ellipse , polygon) واستخدام hatch , gradient (في الاعمده وكيفيه ربطهم بالاعمده .

- شرح امر polyline من قائمه draw واستخدامه فى التطبيقات المختلفه.
- هنتعلم من قائمه Modify (scale , array , mirror , rotate , lengthen , break , blend , stretch
- هنتعلم الاوامر المختلفه المستخدمه مثل (..... , oops , undo , purge , overkill , undo , redo)
- التطبيق على بلان معمارى وبلان انشائى واستخدام اوامر modify المختلفه.
- شرح ال Layers و أهميتها و إستخدامتها.
- شرح الفرق بين (Layer (on ,off و Layer (Lock , unlock و Layer Freeze)
- شرح الفرق بين Layer Isolate و Layer Un Isolate
- شرح كيفيه استخدام ال layers فى تسهيلات العمل على المشروع .
- شرح text
- هنتعلم ازاي تعمل text مناسب للوحه.
- هنتعلم ازاي نعمل text style مناسب لكل لوحه.
- شرح dimension
- هنتعلم كيفيه استخدام جميع قوائم dimension (linear , aligned , arc length , radius , diameter ,
- هنتعلم ازاي تعمل dimension style مناسب لكل لوحه.
- هنتعلم ازاي تعمل template لنفسك تشتغل عليها موجود بها (..... , layers , styles , blocks)
- هنتعلم ازاي الشركات الكبيره ليها template خاص بيها فى جميع اللوحات الخاصه بيها.
- هنتعلم امر الطباعه وازاي تقدر تطبع لوحتك بكل احترافيه.
- هنتعلم ازاي تطبع لوحتك ب scale مناسب لاطهار التفاصيل بها والتخانات المطلوبه.
- هنتعلم الطباعه من ال model ومن ال layout وايه الفرق بينهم فى الطباعه.