

2025年5月15日
愛知ゲームキヤッスル運営
ゲームダンジョン事務局

インディーゲーム展示会「愛知ゲームキヤッスル2」を
2025年9月14日(日)に開催、6月14日(土)から出展申込開始



2025年9月14日(日)にウインクあいち(愛知県産業労働センター)で、インディーゲーム展示会「愛知ゲームキヤッスル2」を開催します。ウインクあいちはJR名古屋駅から徒歩5分という好アクセスな場所にある展示会場です。

今回、東京ゲームダンジョンは運営協力という形でコラボします。

◆愛知ゲームキヤッスル2のトピック

- ・ウインクあいちの展示場1フロアを使用、1日のみの開催
- ・出展枠は110枠
- ・出展申込は6月14日(土)の0時から開始
先着順、作品審査なし

◆愛知ゲームキヤッスル2 概要

開催日時	2025年9月14日(日)12:00 - 17:00				
会場	ワインクあいち(愛知県産業労働センター) 7階展示場 〒450-0002 愛知県名古屋市中村区名駅4丁目4-38				
会場へのアクセス	JR「名古屋駅」桜通口から徒歩5分 https://www.winc-aichi.jp/access/				
出展	申込開始	2025年6月14日(土)0時から			
	募集形式	先着順、作品審査なし			
	申込条件	<p><申込者・出展者></p> <ul style="list-style-type: none"> ・日本国内でデジタルゲームを制作する個人または小規模チーム ・申込前に代表者が東京ゲームダンジョンのDiscordサーバーへ参加すること※ <p><展示・頒布></p> <ul style="list-style-type: none"> ・デジタルゲームの試遊展示、プロモーションと関連グッズの頒布 当日会場で最低でも1つのデジタルゲームが試遊可能な状態であること ・出展者が知的財産権を保有している作品であること 二次創作作品は原作者の許諾が必要 ・成人向けコンテンツおよびそれに類する内容の作品ではないこと ・ブロックチェーン、NFTに関する作品ではないこと <p>※愛知ゲームキヤッスル2に関するご案内は、東京ゲームダンジョンのDiscordサーバーを使用いたします。</p>			
	募集枠	<table border="1"> <tr> <td>一般出展: デカ枠</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> ・枠数: 110枠 1団体につき最大2枠まで申込が可能 ・出展料: 8,000円(税込)／1枠 </td> </tr> <tr> <td>企業出展・協賛</td> <td>企業向けの出展枠、協賛については 以下メールよりお問い合わせください info@tokyogamedungeon.com(ゲームダンジョン事務局)</td> </tr> </table>	一般出展: デカ枠	<ul style="list-style-type: none"> ・枠数: 110枠 1団体につき最大2枠まで申込が可能 ・出展料: 8,000円(税込)／1枠 	企業出展・協賛
一般出展: デカ枠	<ul style="list-style-type: none"> ・枠数: 110枠 1団体につき最大2枠まで申込が可能 ・出展料: 8,000円(税込)／1枠 				
企業出展・協賛	企業向けの出展枠、協賛については 以下メールよりお問い合わせください info@tokyogamedungeon.com (ゲームダンジョン事務局)				
提供内容	<p>デカ枠</p> <ul style="list-style-type: none"> ・展示机 幅180 × 奥行60cm × 1台 2枠申込の場合は展示机を連結します ・椅子 2脚 ・出展者用入場チケット 2枚 ・電源 200W程度 				
チケット販売	2025年8月中旬に開始予定				
入場料	<p>前売券: 900円(税込) 当日券: 1,000円(税込) ※16:00以降の入場は無料 ※小学生以下は終日無料、ただし保護者の付き添いが必須</p>				
お問い合わせ先	本件に関するお問い合わせは下記メールアドレスへお願いします info@tokyogamedungeon.com (ゲームダンジョン事務局)				

◆愛知ゲームキヤッスル2 会場マップ

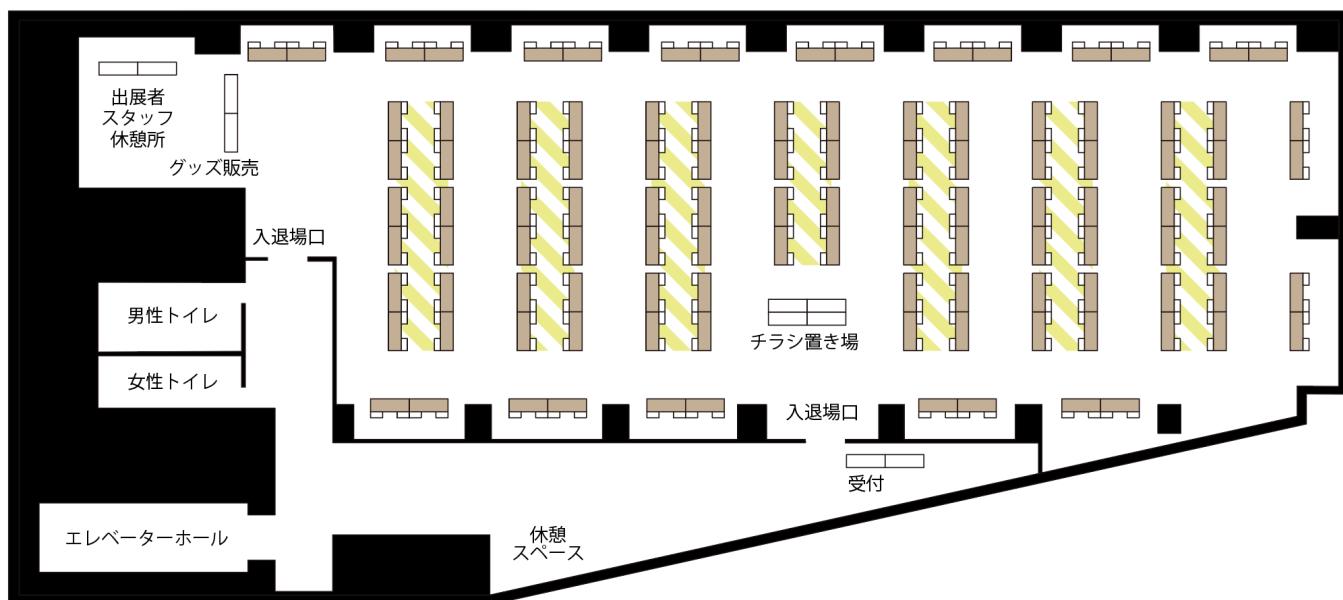
ウインクあいち（愛知県産業労働センター）

7階 展示場



出展者専用通路

展示机 横 180cm x 奥行き 60cm



※会場レイアウトは若干変更する場合がございます

◆イラスト制作

○ATG/でがらし氏 ([@tg_marlo](#))

複数のゲーム案件で活躍されるデザイナー。前回から引き続き愛知ゲームキヤッスル2でも、キービジュアルの制作を担当。

○柑太郎氏 ([@konkorataro](#))

ゲーム「ウェアヒューマン」のスチル・UI・一部衣装デザインやキャラデザインを担当するマルチデザイナー。イベントを盛り上げるカット制作を担当。

◆愛知ゲームキヤッスルとは

2025年3月に愛知出身の個人開発者ヒガタニ氏 ([@Higatani](#)) が、名古屋界隈のインディー開発者のコミュニティを盛り上げるために立ち上げたインディーゲームの展示会です。出展者にも来場者にも楽しんでもらえるようなアットホームなイベントを目指しています。

◆なぜ東京ゲームダンジョンが運営協力をするのか

東京ゲームダンジョンは前回の愛知ゲームキヤッスルからイベント運営に関してサポートしておりました。現地で視察し、非常にインディ感溢れるイベントであったことに感銘を受け、東京ゲームダンジョン側からヒガタニ氏にさらに踏み込んで運営協力をすることを打診しました。

以 上